

# Curso de programación para iPhone

Nivel 1: 10. Image Picker

Instructor: René Cruz Flores



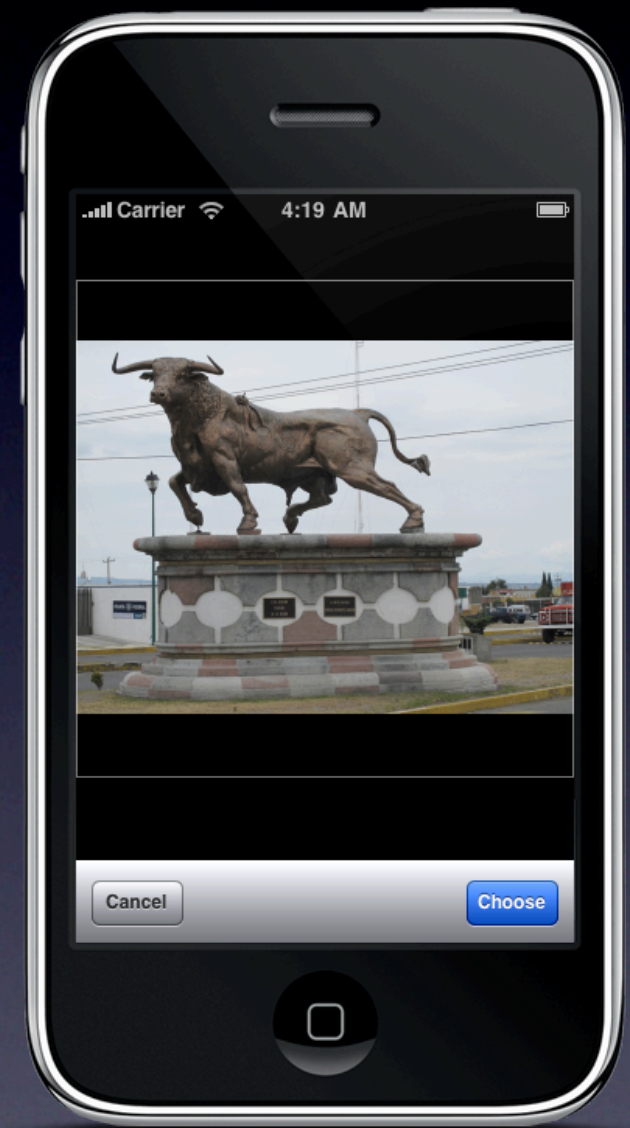
# Trabajando con imágenes y la cámara

- La cámara no siempre está disponible, pero la librería de fotos sí.
- El video puede o no estar disponible (solo en iPhone 3GS y posteriores).
- Es preferible usar el control Image Picker.
- El Image Picker soporta diferentes fuentes de datos: Librería de fotos, fotos guardadas o Cámara.



# Usando Image Picker

- Crear una instancia de `UIImagePickerController` y asignar la clase `Delegate` para él.
- Cuando se requiera, seleccionar el tipo de fuente de datos (Librería de fotos, cámara, etc.).
- Responder a las acciones del usuario.





# Usando Image Picker

Ejercicio!

