

Curso de programación para iPhone

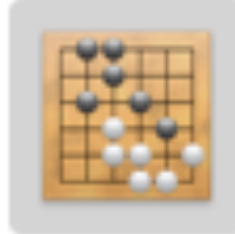
Nivel I: Guías para proyectos iPhone

Instructor: René Cruz Flores

Tipos de proyectos iPhone



Navigation-based Application



OpenGL ES Application



Tab Bar Application



Utility Application



View-based Application



Window-based Application

Navigation-based Application



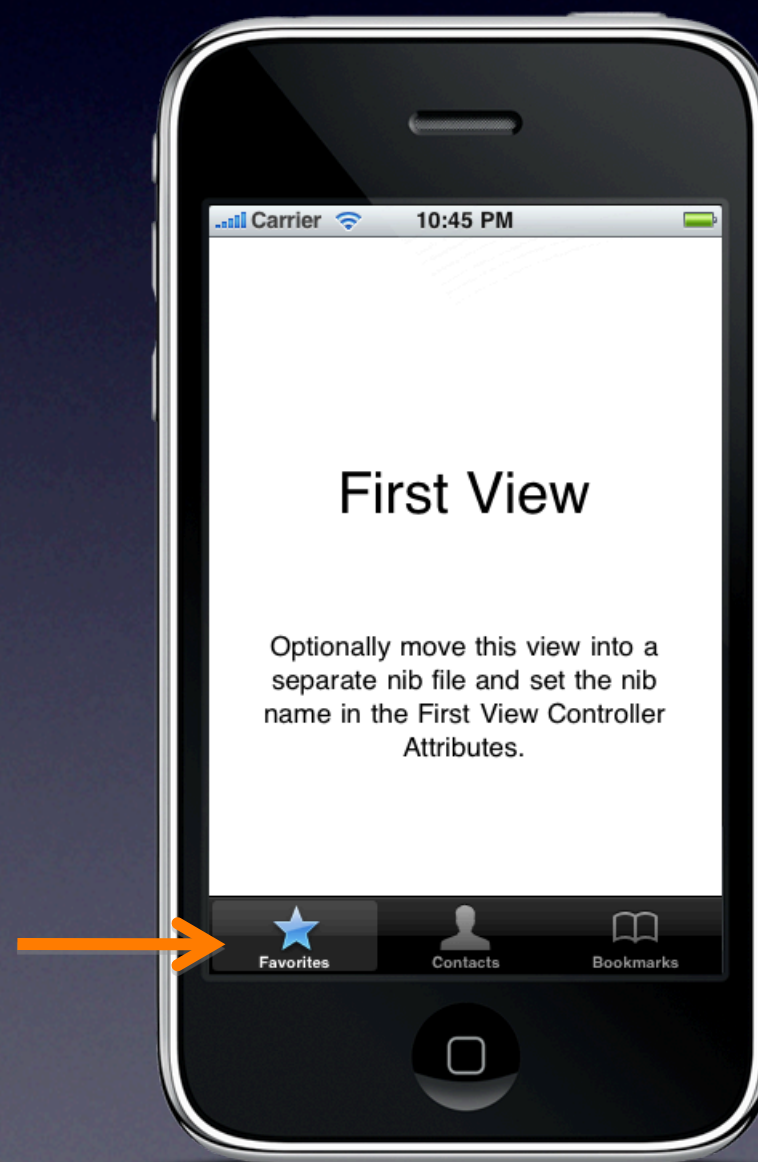
La barra superior es quien administra las vistas
La navegación es de izquierda a derecha



Tab Bar Application



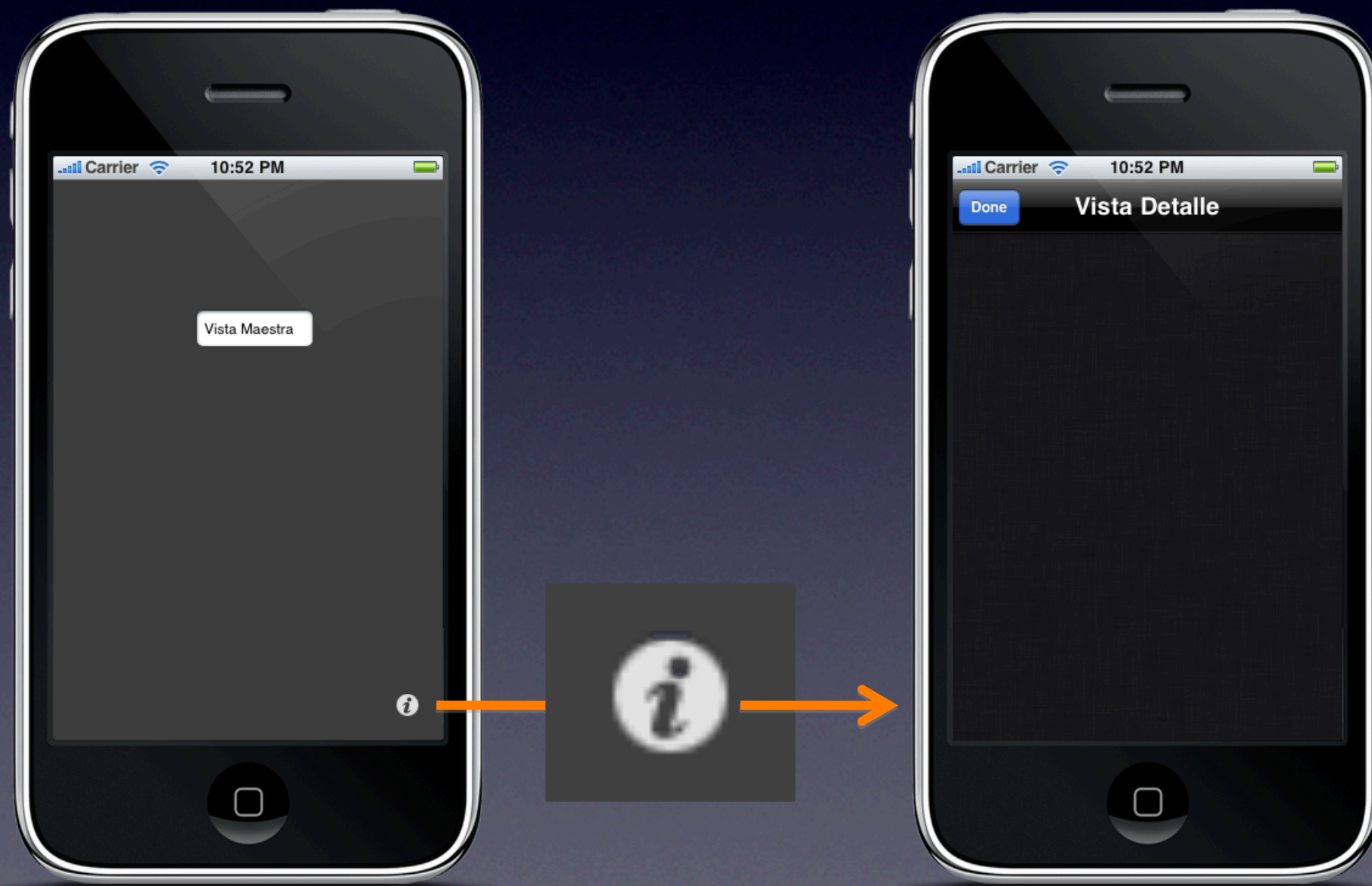
La barra inferior es quien controla las vistas
No impone ningún orden de navegación



Utility Application



Proporciona un solo botón de navegación Flip
El cambio de vista el Maestro-Detalle



View-based Application

Ofrece una vista controlada por los propios componentes de la UI.



Otros tipos de aplicaciones

Window-based Application

Es la aplicación gráfica más simple

No tiene cargada ninguna vista



OpenGL ES Application

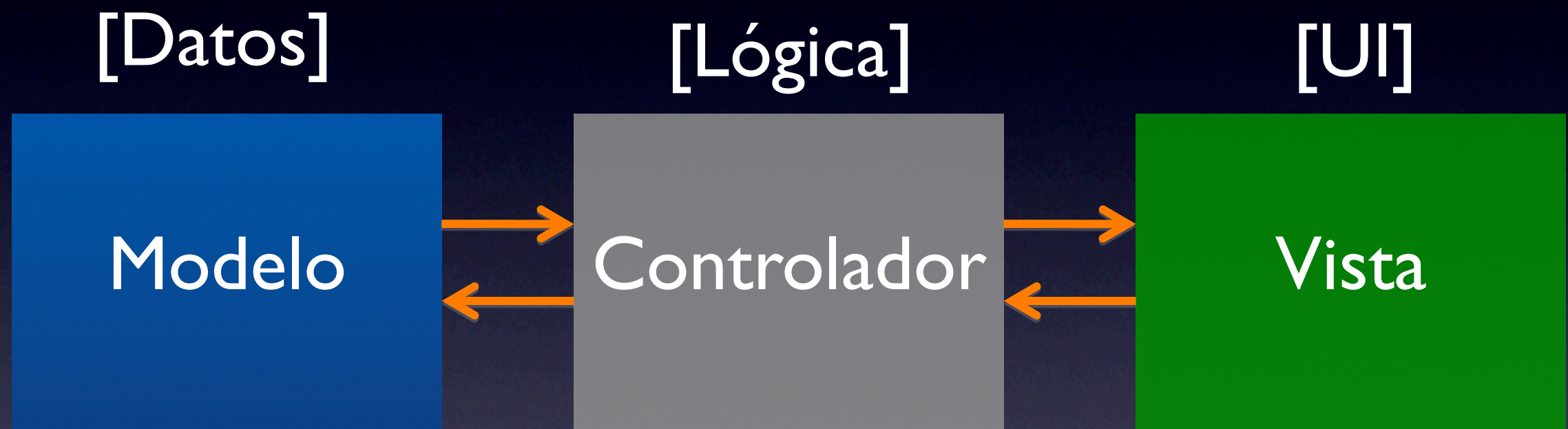
Es una aplicación gráfica que usa elementos de OpenGL, comúnmente usada para juegos.



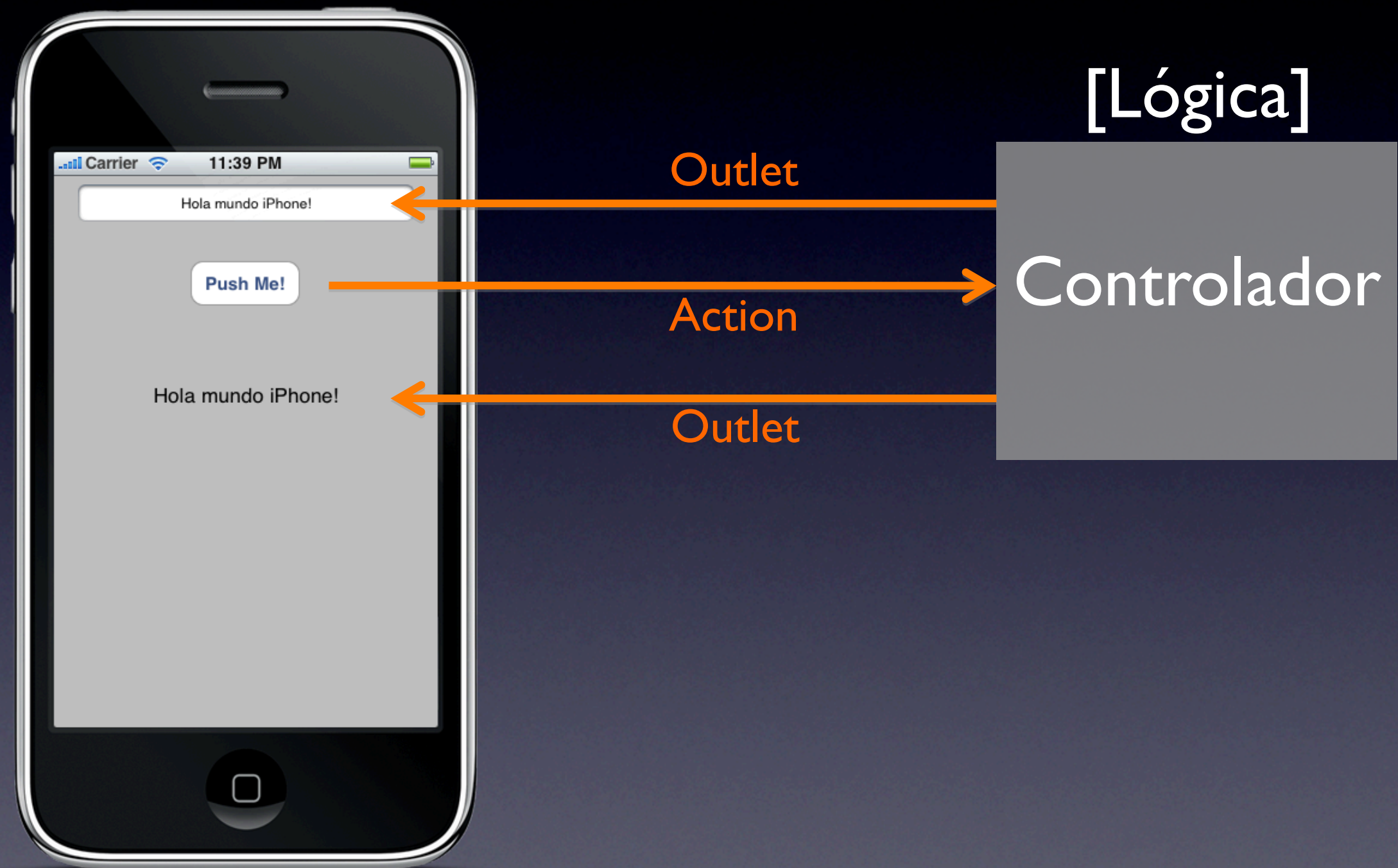
Modelo-Vista-Controlador (MVC)

- Es un patrón de diseño de software
- Se puede implementar en diferentes lenguajes (Java, C++, C#, Objective-C)
- Básicamente es una “idea” de cómo desacoplar responsabilidades de una misma aplicación.

Modelo-Vista-Controlador (MVC)



Modelo-Vista-Controlador (MVC)



Ejercicio!



Manejo del teclado en iPhone



Manejo del teclado en iPhone

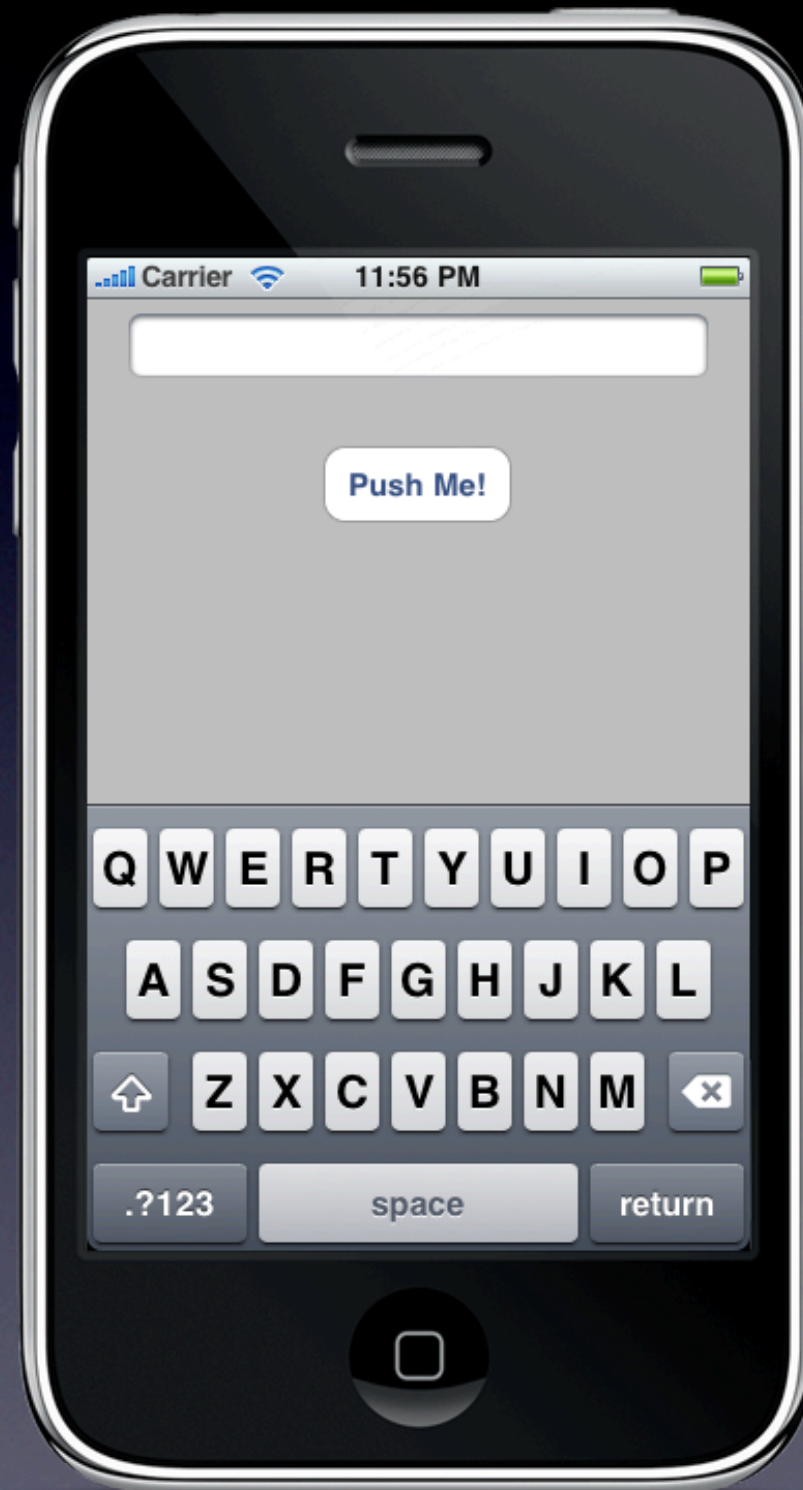


El teclado no desaparece por default.

Usualmente el teclado debe* desaparecer cuando:

- Un botón de la interfaz se presiona.
- Cuando el usuario toca otra parte de la interfaz.
- Cuando se presiona el botón “return” del teclado.

Ejercicio!



Uso de “Delegate”

1. Conocer que debe hacer [Protocol]
2. Tener la capacidad de hacer [Interface]
3. Hacer [Implementar los métodos]
4. Conocer a “quien” lo vas a hacer [Delegate Link]

Alertar al usuario



```
UIAlertView *alerta = [[UIAlertView alloc]
    initWithTitle:@"Titulo de la alerta"
    message:@"Mensaje de alerta"
    delegate:nil
    cancelButtonTitle:@"OK"
    otherButtonTitles:nil];
```

```
[alerta show];
[alerta release];
```