

Curso de programación para iPhone

Nivel I- 00. Introducción

Instructor: René Cruz Flores

Elementos Básicos



iPhone SDK



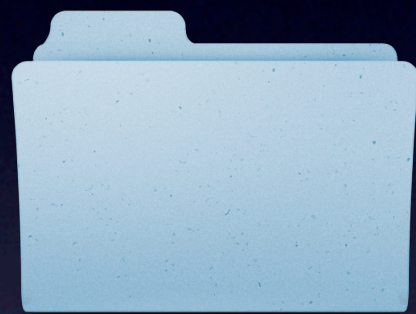
Guías

```
// View menu updates
if ([[menu title] isEqualToString:NSLocalizedString(@"View",nil)])
{
    int viewMode = [[mainWindowController supportingViewController] viewMode];
    [[menu itemWithTitle:NSLocalizedString(@"As List",nil)] setState:
        (viewMode == SCRViewTable) ? NSOnState : NSOffState];
    [[menu itemWithTitle:NSLocalizedString(@"As Outline",nil)] setState:
        (viewMode == SCRViewOutline) ? NSOnState : NSOffState];
    [[menu itemWithTitle:NSLocalizedString(@"As Parallel Document",nil)] setState:
```

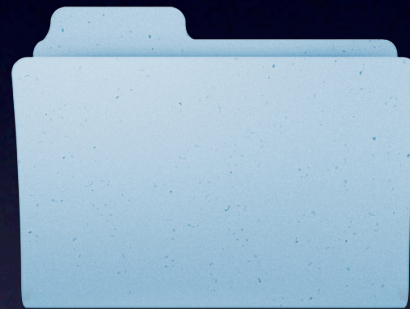
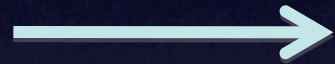
Objective-C



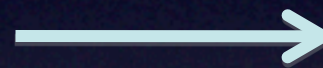
Archivos del curso



Curso iPhone



Nivel I - Básico



- ▶ Tema 00 - Introducción
- ▶ Tema 01 - Instalación el SDK
- ▶ Tema 02 - Las Herramientas
- ▶ Tema 03 - Programando Objective-C
- ▶ Tema 04 - Administración de Memoria
- ▶ Tema 05 - Guías para proyectos iPhone
- ▶ Tema 06 - Depuración
- ▶ Tema 07 - Controles UIKit
- ▶ Tema 08 - TableViews
- ▶ Tema 09 - Aplicaciones Multi-View
- ▶ Tema 10 - Image Picker
- ▶ Tema 11 - Usando el Acelerómetro
- ▶ Tema 12 - Almacenamiento de Datos

~~iPhone~~ iOS SDK 4



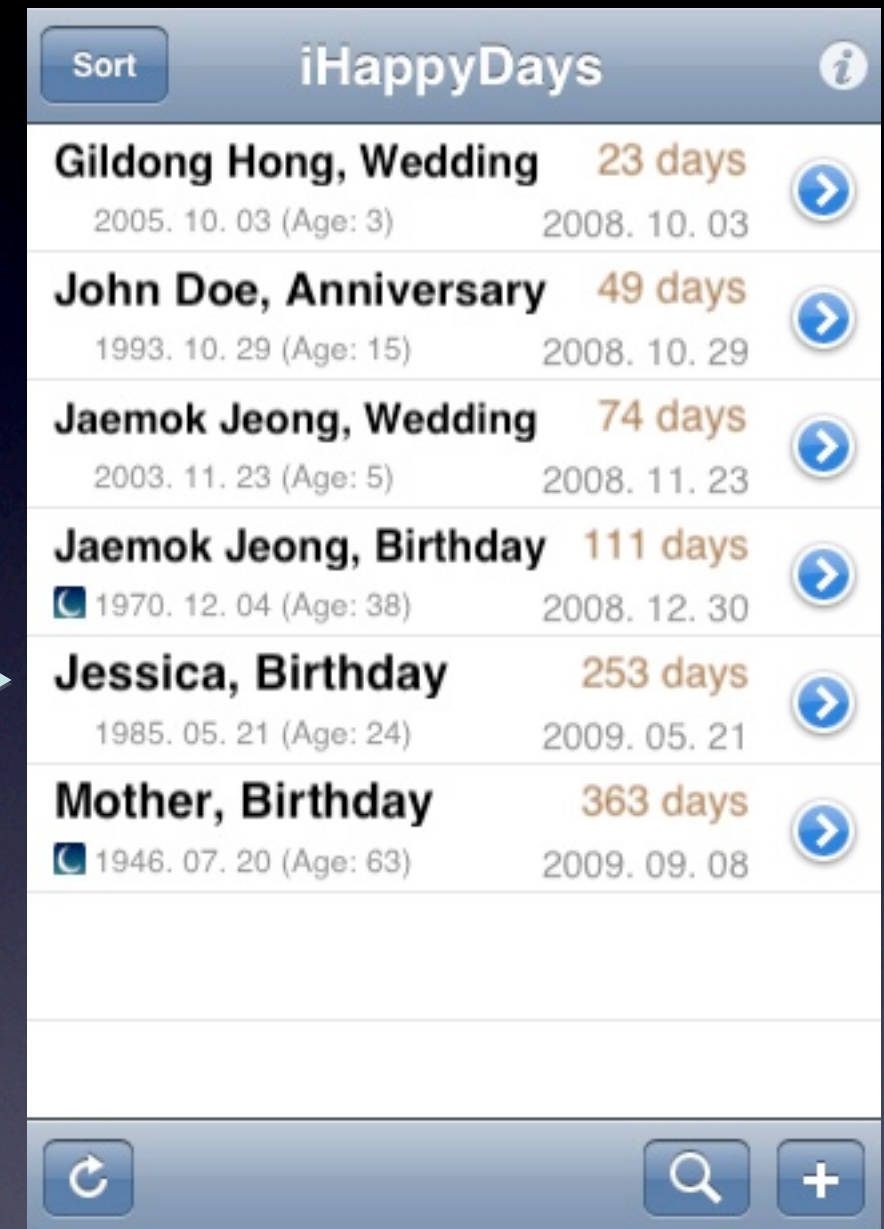
iPhone iPhone 3G iPhone 3GS iPod Touch 3G
 iPhone 4G iPod 4G iPad

Aplicaciones para iOS 4

Guías



iPhone Human Interface Guidelines



<http://developer.apple.com/iphone>

Objective-C

- Orientado a Objetos
- Mantiene sintaxis mixta
- Xcode* escribe gran parte del código
- No memorizar, mejor entender!
- Aprende las reglas, no las excepciones

```
#import <sqlite3.h>

@interface Disco : NSObject {
    sqlite3 *database;
    NSInteger primaryKey;
    NSString *nombre;
    NSString *artista;
    NSInteger anio;
    BOOL edicion_especial;
}

@property (assign, nonatomic, readonly) NSInteger primaryKey;
@property (nonatomic, retain) NSString *nombre;
@property (nonatomic, retain) NSString *artista;
@property (nonatomic) NSInteger anio;
@property (nonatomic) BOOL edicion_especial;

-(id)initWithPrimaryKey:(NSInteger)pk database: (sqlite3 *) db;

@end
```


Objective-C

Tres consejos:

1. Es un Lenguaje diferente
2. La confusión es normal*
3. Experimenta con él!