Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Analisi, progettazione e sviluppo del backend di un'applicazione web per la gestione di eventi

Tesi di laurea

Laure and o

Prof.Davide Bresolin	Alberto Lazari		
Anno Accademico	2021-2022		

Relatore



Sommario

La tesi descrive il lavoro svolto durante il periodo di stage, della durata di circa trecento ore, presso la sede di Treviso di Moku S.r.l., il cui obiettivo era la reimplementazione del backend di una piattaforma di gestione di eventi, sfruttando gli strumenti tipicamente utilizzati nei progetti dell'azienda.

In particolare, i seguenti capitoli tratteranno del contesto lavorativo dell'azienda, dell'analisi svolta sullo stato della piattaforma ad inizio stage, della progettazione e successiva implementazione iniziale del nuovo backend, focalizzando l'attenzione sulle scelte stilistiche e architetturali perseguite.

Ringraziamenti

Padova, Luglio 2022

Alberto Lazari

Indice

1	L'azienda	1
2	L'azienda 2.1 Descrizione generale	3 3
3	Descrizione dello stage 3.1 Introduzione al progetto	5 5 5 5 5
4	Progettazione	7
5	Progettazione5.1 Analisi e refactor dei modelli5.2 API5.3 Gestione dei permessi	9 9 9
6	Codifica	11
7	Codifica 7.1 Modelli 7.1.1 Migrazioni del database 7.1.2 Associazioni a modelli e file 7.1.3 Validazioni 7.2 Controller 7.2.1 APIController 7.2.2 Implementazione delle action 7.3 Gestione dei permessi 7.4 Test di unità	13 13 13 13 13 13 13 13 13 13
8	Conclusioni	15
9 Bi	Conclusioni 9.1 Raggiungimento dei requisiti	17 17 17

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

L'azienda

L'azienda

2.1 Descrizione generale



Descrizione dell'azienda: brevissima storia, divisione dei ruoli, spazi e luoghi di lavoro.

2.2 Modello di sviluppo

Modello agile, SCRUM, organizzazione dei team.

Descrizione dello stage

3.1 Introduzione al progetto

Storia del progetto prima del mio arrivo, azienda che ha commissionato il progetto, descrizione dello scopo della piattaforma e del suo funzionamento, motivazioni alla base della scelta di riscrittura del backend.

3.2 Requisiti

Requisiti obbligatori, desiderabili e opzionali previsti.

3.3 Pianificazione

Divisione settimanale del lavoro dal piano di lavoro (con la somma della ore corretta: 320 invece di 300).

3.4 Tecnologie utilizzate

Progettazione

Progettazione

5.1 Analisi e refactor dei modelli

5.2 API

Forma generale dei controller (operazioni CRUD) con casi particolari, autenticazione.

5.3 Gestione dei permessi

Permessi per le categorie di utenti per ogni controller.

Codifica

Codifica

7.1 Modelli

7.1.1 Migrazioni del database

Comando rails generate e migrazione prodotta.

7.1.2 Associazioni a modelli e file

Associazioni di Active Record e Active Storage.

7.1.3 Validazioni

Validazioni sugli attributi del modello e le associazioni.

7.2 Controller

7.2.1 APIController

Descrizione dei metodi di utilità ereditati dai controller dell'API.

7.2.2 Implementazione delle action

Descrizione ed esempio di action tipiche dei controller.

7.3 Gestione dei permessi

Funzionamento e uso della gemma "Pundit" per la gestione dei permessi relativi agli endpoint dell'API, scope e metodi relativi alle action, esempio di gestione della gerarchia che andrà rivisto

7.4 Test di unità

Descrizione della gemma "RSpec", che fornisce strumenti per lo sviluppo guidato dal comportamento (behaviour-driven development), esempi di modelli testati.

Conclusioni

Conclusioni

9.1 Raggiungimento dei requisiti

Tabella con stato di completamento dei requisiti, con commento (dove necessario)

9.2 Valutazione personale

Messe alla prova le competenze fornite dal corso di laurea, verificata l'efficacia dei corsi e dei progetti svolti, imparato un nuovo linguaggio e framework con filosofia di sviluppo a me nuova, scoperto ambiente lavorativo aziendale con i ruoli e le dinamiche interne.

Bibliografia