

ExamenBP3.pdf



Anónimo



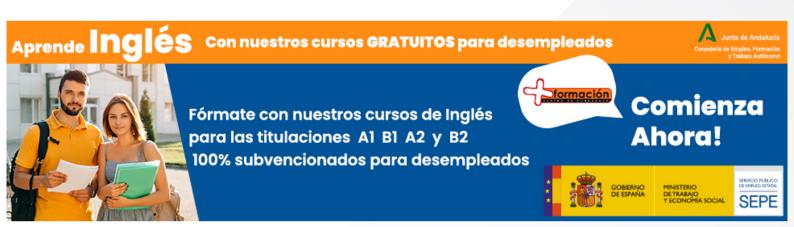
Arquitectura de Computadores



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada



ESCANEA Y PARTICIPA EN EL SORTEO DE UN ALIENWARE

A TOTAL



LA PRIMERA RESIDENCIA GAMING EN EL MUNDO ABRE EN MADRID



GR

GAMING RESIDENCES

gamingresidences.com

info@gamingresidences.com

A PRIMERA RESIDENCIA GAMING EN EL MUNDO ABRE EN MADRID

ESCANEA EL CÓDIGO OR Y PARTICIPADO EN EL SORTEO DE UN ALIENWARE



14/5/2021

SWAD: plataforma de apoyo a la docencia / UGR /

Examen BP3 - Grupo B?



Universidad de Granada - Grado en Ingeniería Informática Arquitectura de Computadores

Desconocido:

Inicio: Hoy, viernes, 11:35:45

Final: Hoy, viernes, 11:51:03

Preguntas: 10

Respuestas

válidas: 🔌

Puntuación: 🔌

Nota: 🖎

ia. e

¿Cuál de las siguientes formas es la correcta para fijar a 4 el número de hebras para un programa OpenMP ?

Elección única

Usuario Profesores

- a) En un progarma OpenMP, usando la función omp_max_threads(4) al principio de la función main.
- b) En un programa OpenMP, usando la función omp_num_threads(4) al principio de la función main.
- © c) En un programa OpenMP, usando la función omp_set_num_threads(4) al principio de la función
- d) En la consola del sistema, usando la variable de entorno export OMP_THREAD_LIMIT=4

2 En el siguiente fragmento de código, ¿cuántas hebras están ejecutando la región paralela?

Elección única

```
long sum = 0, N=10, a[10], b[10], c[10];
#pragma omp parallel
{
  int ithread = omp_get_thread_num();
  int nthread = omp_get_num_threads();
  #pragma omp sections
  {
     #pragma omp section
     for (long i = 0; i < N; i += nthread)
        c[i] = a[i] + b[i];</pre>
```

#pragma omp section
for (long i = ithread i < N i += nthread)</pre>

WUOLAH

```
SWAD: plataforma de apoyo a la docencia / UGR /

c[i] = a[i] + b[i];
}
```

Usuario Profesores

- a) El número de hebras posible será siempre igual al número de procesadores lógicos que tenga la máquina donde se ejecuta el código.
- (b) 2
- 🔅 c) N
 - d) Las que indique la función omp_get_thread_num()
- ¿Qué código cree mejor para conseguir multiplicar una matriz triangular superior por un vector?

Elección única

int m[N][N], v[N], r[N] = {O};

Usuario Profesores

Analiza el código mostrado a continuación e indica qué habría que cambiar para que se imprima la siguiente salida. Cuando <code>OMP_NUM_THREADS = 4</code>.

Elección única

```
int i, n = 3;
#pragma omp parallel for private(n)
for (i = 0; i < omp_get_max_threads(); ++i)
    printf("Thread %d imprime: %d", omp_get_thread_num(), i+n);</pre>
```

r[i] += m[i][j] * v[j];

Salida por pantalla:

Thread 0 imprime: 3 Thread 1 imprime: 4 Thread 2 imprime: 5 Thread 3 imprime: 6

Usuario Profesores

- a Cambiar private por firstprivate
 - b) No hay que cambiar nada
 - c) Cambiar private por copyprivate
 - d) Cambiar private por lastprivate
- Indica qué reparto de iteraciones a hebras es correcto suponiendo 3 hebras y la cláusula schedule(dynamic,2).

Elección única

Usuario Profesores

(D)	a)											
		iteración	0	1	2	3	4	5	6	7	8	(
		hebra	0	0	0	1	1	1	2	2	2	(

- iteración | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
 hebra | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0
 - c)
 iteración | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
 hebra | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 | 1
 - d)
 iteración | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
 hebra | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2
- Indica cuál de las siguiente opciones obtendrá mejores prestaciones para multiplicar una matriz triangular por un vector

Elección única

Usuario Profesores

- - b) #pragma omp for private(j) schedule(guided)
 for (i=0; i<N; i++) {
 v2[i] = 0;
 for (j=0; j<=i; j++) {
 #pragma omp critical
 v2[i] += M[i][j] * v1[j];
 }
 }</pre>
 - c) #pragma omp for private(j) schedule(static)
 for (i=0; i<N; i++) {
 v2[i] = 0;
 for (j=0; j<N; j++)
 v2[i] += M[i][j] * v1[j];</pre>
 - d) #pragma omp for schedule(guided)
 for (i=0; i<N; i++) {
 v2[i] = 0;
 for (j=0; j<=i; j++)
 v2[i] += M[i][j] * v1[j];
 }</pre>
- 7 Cuando se usa una planificación dynamic de un bucle for en OpenMP, el tamaño del $chunk \dots$

Elección única

Usuario Profesores

- a) Se adapta dinámicamente en función de la velocidad de cada hebra
 - b) Siempre debe ser mayor que 1
 - va decreciendo conforme se van ejecutando las iteraciones del bucle
 - d) Es siempre constante





A PRIMERA RESIDENCIA GAMING EN EL MUNDO ABRE EN MADRID

ESCANEA EL CÓDIGO QR Y PARTICIPA EN EL SORTEO DE UN ALIENWARE



14/5/2021

SWAD: plataforma de apoyo a la docencia / UGR /

Classián única

Indica qué reparto de iteraciones a hebras es correcto suponiendo 4 hebras y la cláusula schedule(static,3).

Elección única Usuario Profesores

Q.	P	а

b)

1)	iteración										
	hebra	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1

(B)

$rac{ ext{iteración}}{ ext{hebra}}$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
hebra	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3

,	iteración	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	hebra	0	0	0	0	1	1	1	1	2	2

(D)

9 Dado el código que se tiene a continuación ¿Qué tipo de reparto de iteraciones a hebras sería el más óptimo en tiempo de ejecución?

Elección única

#pragma omp parallel for
for(int i=0 ; i<100 ; i++)
 for(int j=0 ; j<i ; j++)
 a[i][j] = 0;</pre>

Usuario Profesores

- a) El que indique la variable de control interno def-sched-var.
- b) static
- c) runtime
- 🔯 d) dynamic
- 10 El parámetro chunk en el siguiente código determina:

 #pragma omp parallel for schedule(guided,chunk)

Elección única

Usuario Profesores

- a) El tamaño del bloque iteraciones que OpenMP asignará siempre a cada hebra
- b) El tamaño máximo del bloque iteraciones que OpenMP asignará a una hebra
- c) El tamaño del bloque iteraciones óptimo que OpenMP debe usar para minimizar el tiempo de ejecución
- d) El tamaño mínimo del bloque iteraciones que OpenMP asignará a una hebra

gamingresidences.confo@gamingresidences

WUOLAH

https://swad.ugr.es/es 4