

PREGUNTAS TIPO TEST

El buffer de reorden se usa para eliminar dependencias WAW:

RESPUESTA: VERDADERO

En un VLIW, una instrucción decodificada que no disponga de unidad para su ejecución está ocupando una entrada de una estación de reserva.

RESPUESTA: FALSO

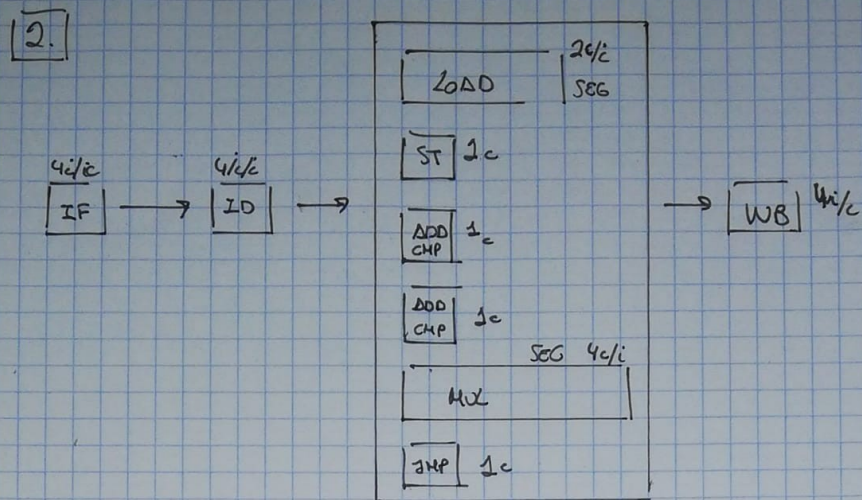
Hasta que una instrucción decodificada no disponga de los operandos para su ejecución permanecerá en una ventana de instrucciones de un VLIW.

RESPUESTA: FALSO

EJERCICIO TABLA

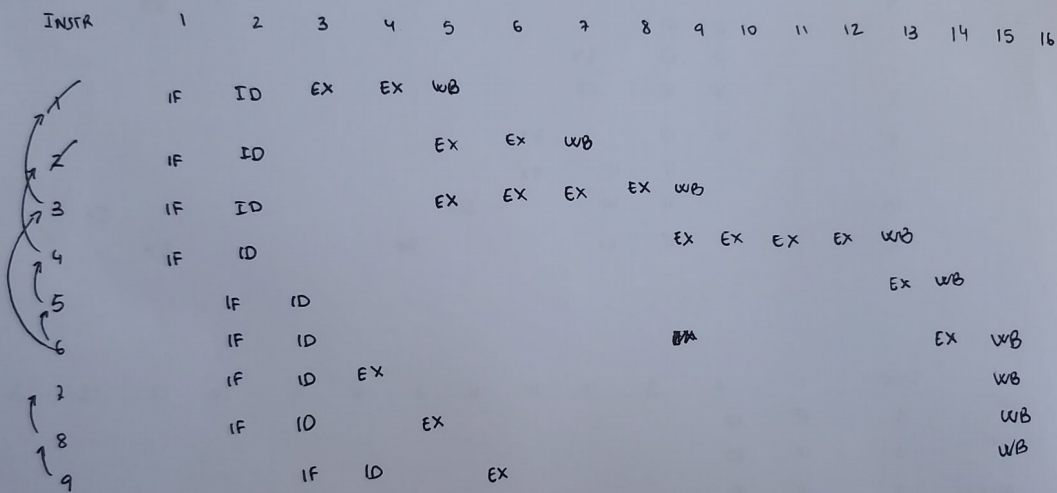
- 2 (A) El cauce de un superescalar tiene las siguientes etapas: IF (1 ciclo=1 c para cada instrucción) capaz de procesar 4 instrucciones por ciclo (i/c), ID (1 c) capaz de procesar 4 i/c, EX (de 1c a 4 c de latencia dependiendo de la unidad) y WB (1 c) capaz de retirar del buffer de reorden (ROB) 4 i/c. Unidades: 1 para carga de memoria segmentada en dos etapas de 1 c cada una, 1 de almacenamiento en memoria (1 c), 2 unidades para *addq* y *cmpq* (1 c), 1 para *addsd* (1 c), una para *mulsd* segmentada en 4 etapas de 1 c cada una, y 1 para saltos (1 c). Tenga en cuenta que no hay límite en las entradas del ROB y de la ventana de instrucciones centralizada y que se pueden emitir un máximo de 4 i/c. ¿El siguiente código tarda en procesarse 14 ciclos en el cauce descrito?

```
.L6:
(1) movsd (%r12,%rax,8), %xmm2 ; xmm2-M[r12+rax*8]
(2) movsd 0(%rbp,%rax,8), %xmm4 ; xmm4-M[rbp+rax*8]
(3) mulsd %xmm1, %xmm2 ; xmm2-xmm2*xmm1
(4) mulsd %xmm5, %xmm4 ; xmm4-xmm4*xmm5
(5) addsd %xmm4, %xmm2 ; xmm2-xmm2+xmm4
(6) movsd %xmm2, 0(%r13,%rax,8) ; M[r13+rax*8]-xmm2
(7) addq $1, %rax ; rax-rax+1
(8) cmpl %eax, %ebx ; eax-ebx
(9) jg .L6 ; Salto si eax-ebx>0
```



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
(1)	IF	ID	EX	EX	WB									
(2)	IF	ID		EX	EX	WB								
(3)	IF	ID			EX	EX	EX	EX	WB	WB	WB			
(4)	IF	ID				EX	EX	EX	EX	WB	WB	WB		
(5)		IF	ID						EX	EX	WB	WB	WB	
(6)		IF	ID							EX	WB	WB	WB	
(7)		IF	ID	EX							WB			
(8)		IF	ID		EX						WB			
(9)			IF	ID		EX						WB		

¿Cuántos ciclos tardaría si ninguna de las unidades funcionales estuviera segmentada?



Procesos de saltos:

→ Código de multiplicación de matrices:

```
for (int i=0; i<10; i++) {  
    for (int j=0; j<10; j++) {  
        for (int k=0; k<10; k++) {  
            /...  
        }  
    }  
}
```

→ [1]
→ [2]
→ [3]

→ Calculamos el número de fallos totales con:

→ Procesos estáticos: Se toma el salto si el desplazamiento es negativo (hacia atrás)

→ SIEMPRE SALTAMOS HOYAS ATRÁS, por tanto, nuestra predicción siempre será
TOMAR EL SALTO:

→ Bucle iterado por k:

→ Saltamos 9 veces. No saltamos 1 vez ($k=10$)

→ Fallamos 1 vez en (3).

→ Bucle iterado por j:

→ ~~Ejecutamos el bucle 10 veces también.~~ Saltamos 9, fallamos 1 en (2).

→ Ejecutamos, para cada j, el bucle k, (10 veces)

→ 1 fallo por cada ejecución del bucle k:

→ En total: 10 fallos. (de 3)

→ Bucle iterado por i:

→ Saltamos 9 veces. No saltamos 1. (en 1)

→ Ejecutamos el bucle iterado por j 10 veces.

→ Ejecutamos el bucle iterado por k 100 veces

→ 10 veces por cada j.

✱

→ 1 Fallos en total:

→ 100 fallos del bucle (3)

→ 10 fallos del bucle (2)

→ 1 fallo del bucle (1)

→ $\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \text{Fallos} = 100 + 10 + 1 = 111 \text{ fallos.} \\ \rightarrow \text{Penalización: } 111 \cdot (\text{factor}) \end{array} \right.$