ANÁLISIS

Tenemos un conjunto de n pantalones $P = (p_1, ..., p_n)$ donde cada pantalón v_i tiene asignada una talla. La talla dul pantalón tiene Y valoren possibles. En el conjunto $T = (t_1, ..., t_y)$ almacenamos dichas tallan, donde $t_1 = S$, $t_2 = M$, $t_3 = L$ y + y = XL

Ge desca sommer encontrar un subconjunto S = (S2,..., Sy) con el número de pantaloner de cada talla.

DISENO DEL ALUGRITMO BASICO

La videa general del algoritmo sería recorrer el conjunto de tallon T y el conjunto de pantalones P e ir que almacenando el número de pantalones de pantalones de cada talla en la solución.

El diseño del algoritmo básico serra:

ALUORITMO S = BÁSICO (P = (Pa.... Pa), T=(+a.+z.+a.+4))

Para cada talla ti, i = 1,...,4

Añadir talla a S; numero-pantalones Q (contador del nº de pantalones)

Para cada pantalón pj , j = 1, ... in il il sistem dioresta

Si ti == Pj (Si son de la misma talla)

numero pantalones a numero. pantalones + 1

Fin-Si

Fin-Para

Añadir numero-pantalones a Si

Fin-Para

Devolver S

DISTRO DEL ALCORITMO DYV:

- · Casu base: el caso base se dará mando n=1. En tal caso se susvelve con el algoritmo básico.
 - Combinación de subsoluciones: S1 es el mínero de pantalones de cada talla de P1 y S2, el nº de pantalones de cada talla de MAP2. Para combinar las soluciones, basta con recorrer el conjunto S1 de tamaño

4 ! y sumar cada componente de S2 con su respectiva componente de S1, es deur, conta que tenga la misma talla, obteniendo el número de pantalonen de cada talla del cenjunto inicial P ello suma de NOTACIÓN UTILIZADA EN EL ALGORITMO

Se ha denominado pis al primero de pantalonen de la talla i=1...4 para la subsolución S1 y piz al número de pantalonen debtalla ti=1,...4 para la subsolución S2.

Mille manuagenegenson of ?!

Escaneado con CamScanner

```
El diseño del algoritmo DyV suía:
 ALGORITMO S = DyV C P= (p1,..., pn), T= (+1,+2,+3, tu))
      Devolver S = BASICO (P, T)
    En otro caso, haver:
      Dividir el conjunto de pantalones P en:
centro = 40000 floor (1P1/2);
                                        /AUVUM / TIME
      P1 = (p1, ... , Pantro);
      Pl= (Peentroti .... Pn)
      51 = Dy ( P1, T)
      52= Dyv(P2, T)
      S= COMBINAR (S1, S2)
       Devoluer S
    Fin-Enotro caso
 El método combinar sería:
  ALGORITMO S = COMBINAR (S1, S2)
      Para cada pantalón p: 1=4,...4 de S1
            Añadir a Si la talla de pi de S1
            Sumar las componentes i de piede $1 y pizde 52 (suma = piatpiz)
            Asignara Si suma
     Fin-Para
   Devolver S
```

- · La Miciencia del algoritmo básico es MINON OC4n) = O(n)
- Veamos la giuencia del algoritmo DyV: (el método combinar trene eficiencia O(4) = O(1)

Hacemos el cambio de variable n=2m

Sacamos directamente el polinomio característico de la recurrencia lineal, homogénea

$$p(x) = (x-2)(x-1)$$

of Mrs 6 1 - 10 = 1 H & share she is some grown of

Como podemos ver ambos tienen el mismo ordende eliciencia por lo que ambos algoritmos son igual dejeticientes el ser O(4n) equivalente a OCM