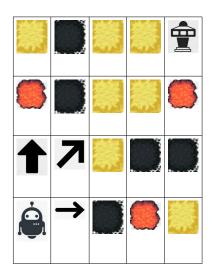


Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Algorítmica Grado en Ingeniería Informática

Prácticas: Ejercicio de entrega

Una sonda marciana representa el mapa del terreno de forma cuadricuada en 2D, mediante una tabla de f filas y c columnas. La sonda siempre se posiciona en la esquina inferior izquierda del mapa, y puede moverse de su casilla actual a su inmediatamente superior, inmediatamente derecha, o inmediatamente en la posición superior derecha. Siempre, en la esquina superior derecha encontramos su estación base, a la que debe regresar. En cada casilla del mapa puede haber un terreno que puede dificultar más o menos el avance de la sonda debido a que gaste más o menos batería. Un ejemplo puede verse en la siguiente figura:



La sonda tiene catalogados un total de n tipos de terreno. Pasar por una casilla del terreno de tipo i puede gastar una batería b_i . El objetivo es llegar desde la posición inicial hasta la objetivo gastando la mínima batería posible.

Se pide:

- 1. (4 puntos) Diseñe un algoritmo de programación dinámica que resuelva el problema (no hace falta demostrar el P.O.B, aunque sí enunciarlo).
- 2. (3 puntos) Implemente el algoritmo diseñado en un lenguaje de programación de propósito general.

| UGR | decsai

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

- 3. (2 puntos) Implemente el algoritmo de recuperación de la solución.
- 4. (1 puntos) Exponga un caso de ejemplo del problema y explique una traza del algoritmo sobre la instancia diseñada.

Criterios de evaluación:

- 1. Componentes de la técnica de diseño de algoritmos (2 puntos)
- 2. Algoritmo de cálculo del coste óptimo (1 puntos)
- 3. Algoritmo de recuperación de la solución (1 puntos)
- 4. La implementación (cálculo del coste óptimo) del algoritmo compila (requerido), resuelve el problema diseñado y funciona para al menos un caso de ejemplo (3 puntos).
- 5. La implementación (reconstrucción de la solución) del algoritmo compila (requerido), resuelve el problema diseñado y funciona para al menos un caso de ejemplo (2 puntos).
- 6. Explicación del funcionamiento en un caso de ejemplo (hasta 1 punto)