



Algorítmica
Grado en Ingeniería Informática

Prácticas: Ejercicio de entrega

En un almacén se recibe un pedido de n pantalones, que vienen todos en una caja desordenados. Cada pantalón puede ser de una talla S, M, L o XL. Se desea saber cuántos pantalones hay de cada talla.

Se pide:

1. (2 puntos) Analice el problema y diseñe un algoritmo básico (no Divide y Vencerás) que pueda resolver el problema. Indique la idea general del algoritmo y el diseño (pseudocódigo) del mismo.
2. (7 puntos) Diseñe, usando la metodología Divide y Vencerás, un algoritmo que permita resolver el problema.
3. (1 punto) Para este problema, ¿es preferible usar el algoritmo básico, o el algoritmo DyV en términos de eficiencia?

Criterios de evaluación:

1. Algoritmo básico: validez del algoritmo + diseño del algoritmo (2 puntos)
2. Algoritmo Divide y Vencerás:
 1. Descripción de la idea general (1 punto)
 2. Diseño de componentes (3 puntos)
 3. Algoritmo proporcionado (pseudocódigo) y pseudocódigo de funciones auxiliares (si el diseño las plantea) (3 puntos).
3. Pregunta: Respuesta justificada y correcta (1 punto).