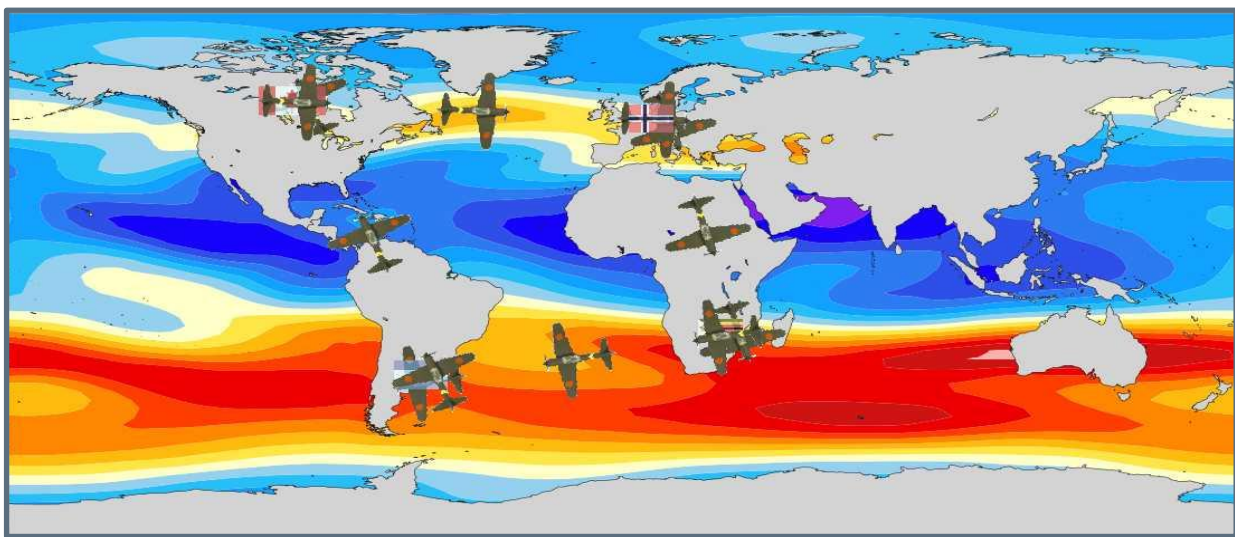


Estructura de Datos (Ingeniería Informática)

Alberto Llamas González

Elena Ortega Contreras



RUTAS AÉREAS

PRÁCTICA FINAL 2020/2021

Debemos situarnos en el directorio “rutas_aereas”

Lo primero será realizar la compilación completa del proyecto con la orden “make”.

Para la ejecución debemos usar el siguiente comando:

```
bin/rutasaereas datos/paises.txt datos/imagenes/banderas/ datos/almacen_rutas.txt
```

- El programa comienza su ejecución y nos muestra el fichero con la información de los países.
- Se pide al usuario que elija sobre qué mapa desea realizar la ruta.
 - 1 → corresponde al mapa “mapa1.ppm”
 - 2 → corresponde al mapa “mapa2.ppm”
 - Si se introduce cualquier otro número el programa por defecto elige “mapa1.ppm”*
- Se pide al usuario que elija (con un número del 1 al 6) qué avión será el que realice la ruta.
 - 1 → corresponde al avión “avion1.ppm”
 - 2 → corresponde al avión “avion2.ppm”
 - 3 → corresponde al avión “avion1.ppm”
 - 4 → corresponde al avión “avion1.ppm”
 - 5 → corresponde al avión “avion1.ppm”
 - 6 → corresponde al avión “avion1.ppm”
 - Si se introduce cualquier otro número el programa por defecto elige “avion2.ppm”*
- Se muestra el fichero con la información de las rutas, y se pide al usuario que introduzca el código de la ruta que desea realizar: R1, R2, R3, R4 o R5.
- A continuación, se muestra la información (del fichero) de la ruta escogida y los países por los que pasa.
- Por último, se muestra un mensaje que indica que la imagen con el mapa, avión y rutas elegidos está siendo generada.

- La nueva imagen se generará en el mismo directorio desde el que ejecutamos el programa. El nombre vendrá determinado por el código de la ruta escogida. Además, se genera la máscara de la imagen.