

EXAMEN 2016-2017 Julio

Ejercicio 1: ¿Qué TDA elegirías?

a) Implementar un conjunto ordenado de enteros (con funciones básicas de insertar, borrar, y buscar) de entre: un ABB (árbol binario de búsqueda no balanceado), un APO (árbol parcialmente ordenado implementado mediante un heap) y un vector ordenado.

Vector ordenado:

- Buscar $O(\log_2 n)$
- Insertar $O(n)$
- Borrar $O(n)$

ABB:

- Buscar $O(n)$
- Insertar $O(n)$
- Borrar $O(n)$

Claramente en un APO, como lo tratamos como un heap, es menos eficiente (tripleee).

Ejercicio 2:

Una lista L se dice que está ordenada de forma ascendente por índices (orden indexado) si la secuencia $\{L(\text{indices}(0)), L(\text{indices}(1)), \dots, L(\text{indices}(\text{indices.size}()-1))\}$. (siendo $L(i)$ el elemento en la posición i-ésima), es una secuencia ordenada de forma ascendente. Necesariamente indices debe ser una lista de enteros que indica una secuencia de índices en L.

Implementa una función booleana que reciba L (L puede ser cualquier tipo de dato) y un índice I y devuelva true si L está ordenada de forma ascendente con respecto al índice.

```
template <class T>
T& obtener_elemento(list<T> &L, int pos){
    list<T>::iterator it = L.begin();
    for (int i = 0; i < pos; i++)
        it++;
    return *it;
}

template<class T>
bool ordenada(list<T> &L, list<int> &indices){

    list<int>::iterator it;
    T anterior;
    bool ordenada=true;
```

```

for (it=indices.begin(); it!= indices.end() && ordenada; it++){
    if (obtener_elemento(L, *it) < anterior)
        ordenada=false;
    anterior=obtener_elemento(L, *it);
}
return ordenada;
}

```

Ejercicio 3: true si un árbol binario de enteros ab2 coincide con un subárbol de otro ab1 (deben coincidir también los valores de las etiquetas).

```

bool es_subarbol(const bintree<int> &ab1, const bintree<int> &ab2){
    bintree<int>::nodo n =ab1.raiz();
    bintree<int> der, izq;
    if (ab1==ab2)
        return true;
    else{
        podar_derecha(n, der);
        podar_izquierda(n, izq);
        return (es_subarbol(der, ab2) || es_subarbol(izq, ab2));
    }
}

```

Ejercicio 3: Implementa el TDA cola con dos pilas

```

template<class T>
class Cola{

private:
    stack<T> pila1; //se insertan aqui
    stack<T> pila2; //se borran de aqui
public:

    Cola();
    Cola(const Cola() c);
    ~Cola();

    bool vacia() const;
    void poner(const T& valor);
    void quitar();
    T& frente() const;
}

bool Cola::vacía()const{
    if (pila1.empty() && pila2.empty())

```

```

        return true;
    else
        return false;
}

void Cola::poner(const T& valor){
    stack<T> otro;
    pila2.push(valor);
    otro = pila2;
    pila1.clear();
    while(!otro.empty()){
        pila1.push(otro.top());
        otro.pop();
    }
}

void quitar(){
    stack<T> otro;
    pila2.pop();
    otro = pila2;
    while(!otro.empty()){
        pila1.push(otro.top());
        otro.pop();
    }
}

T& frente(){
    return pila1.top();
}

```

Ejercicio 5: TDA Índice

```

class indices{
private:
    map<string, set<int>>> datos;

public:

    class iterator{

        private:
            map<string, set<int>>>::iterator it;
            set<int>::iterator ot;
        public:
            iterator():it(0),ot(0);
            iterator(const iterator &i){it=i.it; ot=i.ot;};
            iterator& operator=;
            pair<string, set<int>>>& operator *(){return *it;};
    }
}

```

```

bool operator ==(const iterator &i){return (it==i.it &&
ot== i.ot);}

bool operator !=...->

iterator & operator ++(){
    ot++;
    while (*ot%2 == 0 || ot==*it.second.end()){

        if (ot==*it.second.end()){
            it++;
            ot= it.begin();
        }
        else{
            ot++;
        }
    }
};

iterator& begin(){
    indices::iterator i;
    i.it=datos.begin();
    i.ot=*(i.it).begin();
    while (*ot%2 == 0 || ot==*it.second.end()){
        if (ot==*it.second.end()){
            it++;
            ot= it.begin();
        }
        else{
            ot++;
        }
    }
    return i;
};

```