

SolucionSimulacro1Parcial1.pdf



Anónimo



Fundamentos de Bases de Datos



2º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada**

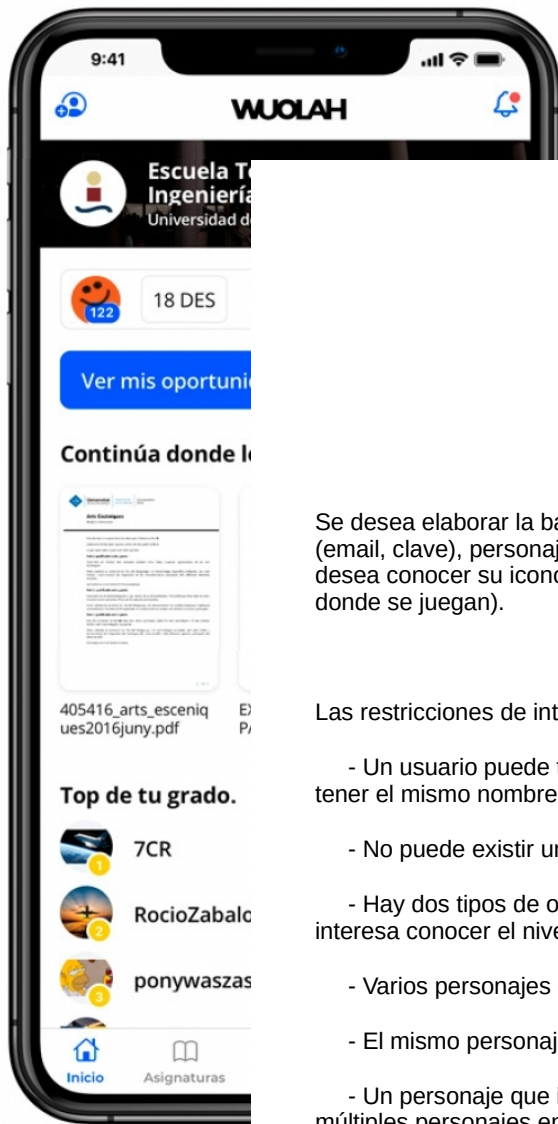


Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.





**KEEP
CALM
AND
STUDIA
UN POCO**



Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.



Se desea elaborar la base de datos para gestionar la información de los usuarios de un juego de rol multi-jugador online. Se maneja información de los usuarios (email, clave), personajes (nombre del personaje, raza, nivel y tipo), los tipos de objetos que puede llevar cada personaje (identificados por un nombre y de los que se desea conocer su icono asociado), y las partidas del juego (identificadas por el nombre de la partida, y de las que se desea conocer tamaño y contenido del mapa donde se juegan).

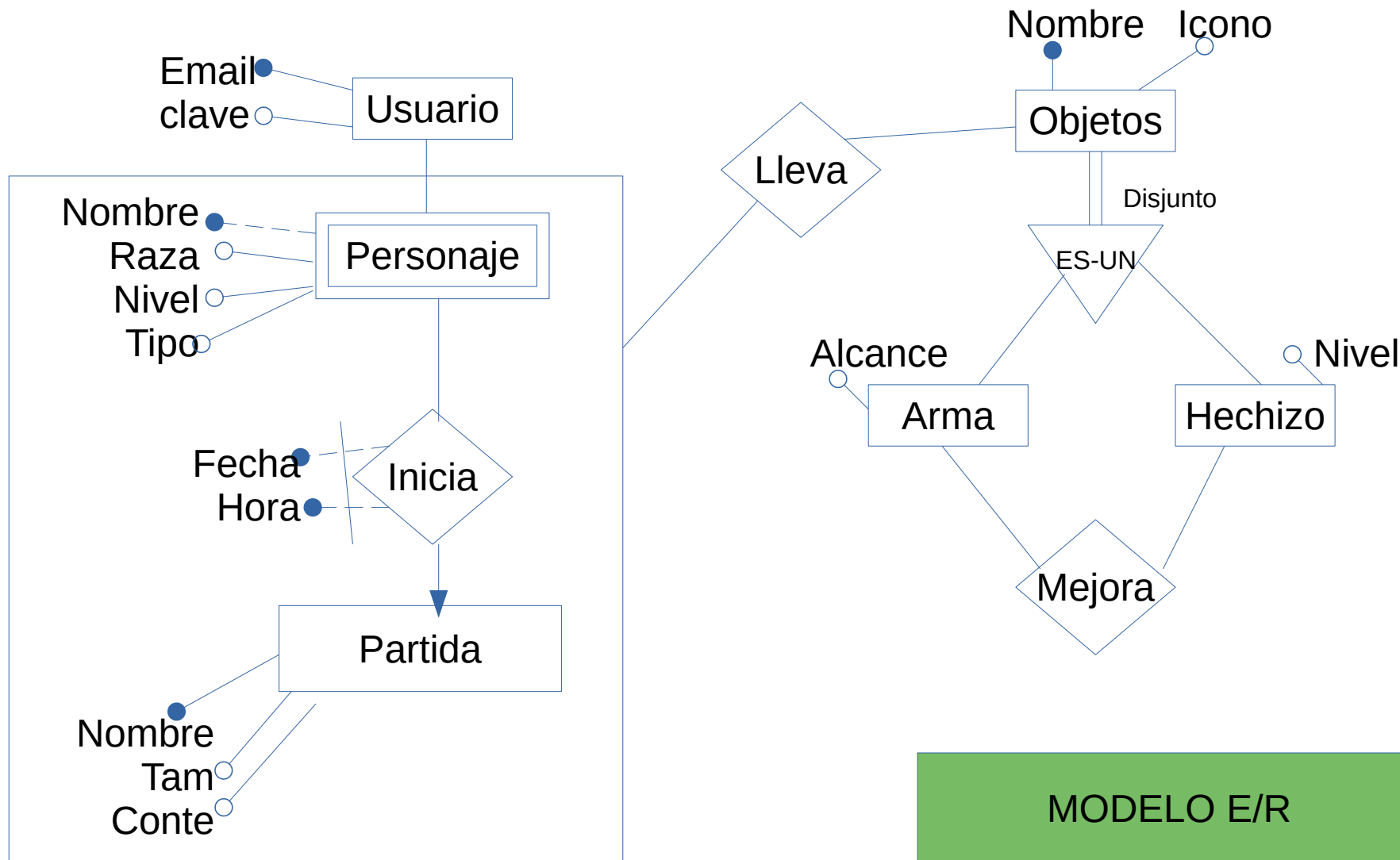
Las restricciones de integridad a contemplar son las siguientes:

- Un usuario puede tener múltiples personajes, pero un personaje sólo puede pertenecer a un usuario. Dos personajes diferentes del mismo jugador no pueden tener el mismo nombre.
- No puede existir un personaje sin un jugador asociado al mismo.
- Hay dos tipos de objetos: Armas y Pergaminos de Hechizos. Las armas tienen un alcance (corto, medio, largo), mientras que de los Pergaminos de Hechizos interesa conocer el nivel.
- Varios personajes diferentes inician una partida en una fecha y hora determinadas.
- El mismo personaje no puede iniciar varias partidas en la misma fecha y hora.
- Un personaje que inicia una partida puede llevar consigo múltiples tipos de objetos en dicha partida. El mismo tipo de objeto también puede ser llevado por múltiples personajes en la partida que están jugando.
- Las armas pueden ser mejoradas con Pergaminos de Hechizos, y un mismo Pergamino de Hechizo puede ser utilizado para mejorar múltiples armas.

Se pide:

- Dibujar el esquema Entidad/Relación que represente adecuadamente dicha información. (5.5 pts.)
- Elaborar el esquema relacional a que da lugar indicando las claves primarias, candidatas y externas correspondientes. (3.5 pts.)
- Fusionar aquellas tablas que semánticamente lo permitan. (1 pts.)

WUOLAH



MODELO E/R

1. Objetos(Nombre, Icono)
CP

2. Arma(Nombre, Alcance)
CP

3. Hechizo(Nombre, Nivel)
CP

4. Mejora(Nom-Arma, Nom-Hech)
CP

5. Usuario(Email, clave)
CP

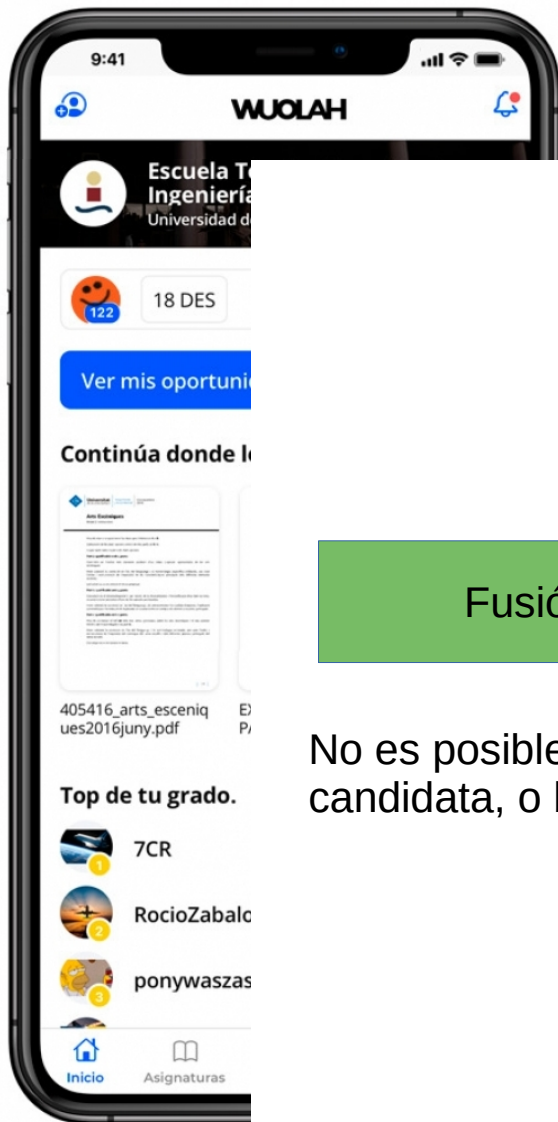
6. Personaje(Email, nombre, Raza, Nivel, Tipo)
CP

7. Partida(Nombre, Tam, Cont)
CP

8. Inicia(Email, Nombre, Fecha, Hora, NomPa)
CP

9. Lleva(Email, Nombre, Fecha, Hora, NomObj)
CP

Paso Tablas



Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.



Fusión Tablas

No es posible fusionar ninguna tabla dado que, o no comparten misma clave primaria o candidata, o bien la comparten pero son tablas que proceden de la misma herencia.