



Clase 14. Tema 4. Otros aspectos de la Ingeniería del Software (II)

Validación, verificación y mantenimiento del software

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Repasar las principales técnicas de obtención de requisitos y diseño de software
- Conocer los conceptos y técnicas más destacadas para la validación, verificación y mantenimiento del software

Tareas a realizar antes de clase

- **Material a estudiar:**
 - Pressman 2013 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer capítulo 17, apartados 18.3 a 18.6 y el capítulo 29.
 - Utiliza las diapositivas de los temas 4.2 y 4.3 como esquema y resumen de lo que tienes que estudiar en la bibliografía
- **Actividad a realizar:**
 - Realiza ejercicios de cualquier relación de problemas de la asignatura
 - Diseña y realiza pruebas de caja blanca y caja negra para alguno de los métodos que implementaste en las prácticas de PDOO.
 - Una vez estudiado el material proporcionado, responde al cuestionario en-línea correspondiente a la [Clase 14](#).

Fecha de entrega

- Cuestionario: lunes 7 de junio a las 23:59 horas
- Problemas: se expondrán y debatirán en los primeros 40-50 minutos de la clase

Tiempo necesario

- Para estudiar: 1.5 horas
- Para realizar la actividad: 1.5 horas

Puntuación

- La realización correcta del cuestionario supone 0,072 puntos de la nota de teoría
- La realización, exposición y debate en clase de alguno de los problemas propuestos podrá suponer hasta 0.5 puntos de la nota de teoría