



Clase 9. Tema 3. Diseño e Implementación (I)

Introducción al Diseño. Modelado de la interacción con patrones de diseño.

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Conocer los principios del diseño orientado a objetos
- Saber elaborar modelos de interacción de objetos mediante diagramas de comunicación utilizando patrones de diseño

Tareas a realizar antes de clase

- **Material a estudiar:**
 - Pressman 2013 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer capítulo 8
 - Larman 2003 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer los apartados 15.1 a 15.6 del capítulo 15, el capítulo 16 y para un ejemplo completo del proceso leer el capítulo 17.
 - Utiliza las diapositivas de los temas 3.1 y 3.2 como esquema y resumen de lo que tienes que estudiar en la bibliografía
- **Actividad a realizar:**
 - Una vez estudiado el material proporcionado, responde al cuestionario en-línea correspondiente a la [Clase 9](#).

Fecha de entrega

- Cuestionario: lunes 3 de mayo a las 23:59 horas

Tiempo necesario

- Para estudiar: 2 horas
- Para realizar la actividad: 1 hora

Puntuación

- La realización correcta del cuestionario supone 0,072 puntos de la nota de teoría