

Fundamentos de Ingeniería del Software

Curso 2020-2021

Clase 3. Tema 2. Ingeniería de Requisitos (II)

Modelado de casos de uso (plantilla básica).

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Repasar los conceptos introducidos en la clase anterior (obtención de requisitos)
- Saber utilizar los casos de uso para obtener y especificar requisitos de software
- Saber especificar casos de uso utilizando una plantilla básica

Tareas a realizar antes de clase

Material a estudiar:

- Larman 2003 (<u>online</u>, requiere conexión por VPN): Leer apartados 6.1, 6.2, 6.3, 6.4, 6.5, 6.6, 6.9, 6.12 y 6.13
- Utiliza las diapositivas 1 a 26 del tema 2.3 como esquema y resumen de lo que tienes que estudiar en la bibliografía

Actividad a realizar:

- Una vez estudiado el material proporcionado, responde al cuestionario en-línea correspondiente a la <u>Clase 3</u>.
- Realiza el mayor número posible de ejercicios de la relación de <u>problemas 2.1</u>. Ten en cuenta que para exponer los problemas en clase y participar en los debates es imprescindible activar la cámara y el micrófono del PC y utilizar el modo presentación de Google Meet.

Fecha de entrega

- Cuestionario: Lunes 15 de marzo a las 23:59 horas
- Problemas: se expondrán y debatirán en los primeros 40-50 minutos de la clase

Tiempo necesario

• Para estudiar: 1.5 horas

Para realizar la actividad: 1.5 horas

Puntuación

- La realización correcta del cuestionario supone 0,072 puntos de la nota de teoría
- La realización, exposición y debate en clase de alguno de los problemas propuestos podrá suponer hasta 0.5 puntos de la nota de teoría