



Clase 2. Tema 2. Ingeniería de Requisitos (I)

Introducción a la Ingeniería de Requisitos. Obtención de requisitos.

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Repasar los conceptos introducidos en la clase anterior (introducción a la ingeniería del software)
- Conocer el concepto de requisito del software y sus tipos
- Conocer las tareas en la ingeniería de requisitos
- Conocer el proceso y las técnicas de obtención de requisitos

Tareas a realizar antes de clase

- **Material a estudiar:**
 - Sommerville 2011 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer apartados 4.1 y 4.5 del capítulo 4.
 - Larman 2003 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer capítulo 5
 - Pressman 2013 ([online](#), requiere conexión por VPN): Leer apartado 5.1 del capítulo 5.
 - Utiliza las diapositivas de los temas 2.1 y 2.2 como esquema de lo que tienes que estudiar en la bibliografía
- **Actividad a realizar:**
 - Una vez estudiado el material proporcionado, responde al cuestionario en-línea correspondiente a la [Clase 2](#).
 - Realiza el mayor número posible de ejercicios que puedas de las relaciones de [problemas del Tema 1](#). Ten en cuenta que para exponer los problemas en clase y participar en los debates es imprescindible activar la cámara y el micrófono del PC y utilizar el modo presentación de Google Meet.

Fecha de entrega

- Cuestionario: Lunes 8 de marzo a las 23:59 horas
- Problemas: se expondrán y debatirán en los primeros 40-50 minutos de la clase.

Tiempo necesario

- Para estudiar: 1.5 horas
- Para realizar la actividad: 1.5 horas

Puntuación

- La realización correcta del cuestionario supone 0,072 puntos de la nota de teoría
- La realización, exposición y debate en clase de alguno de los problemas propuestos podrá suponer hasta 0.5 puntos de la nota de teoría