

PRACTICA 4.pdf



Rubenjo7



Fundamentos de la Ingenieria del Software



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada



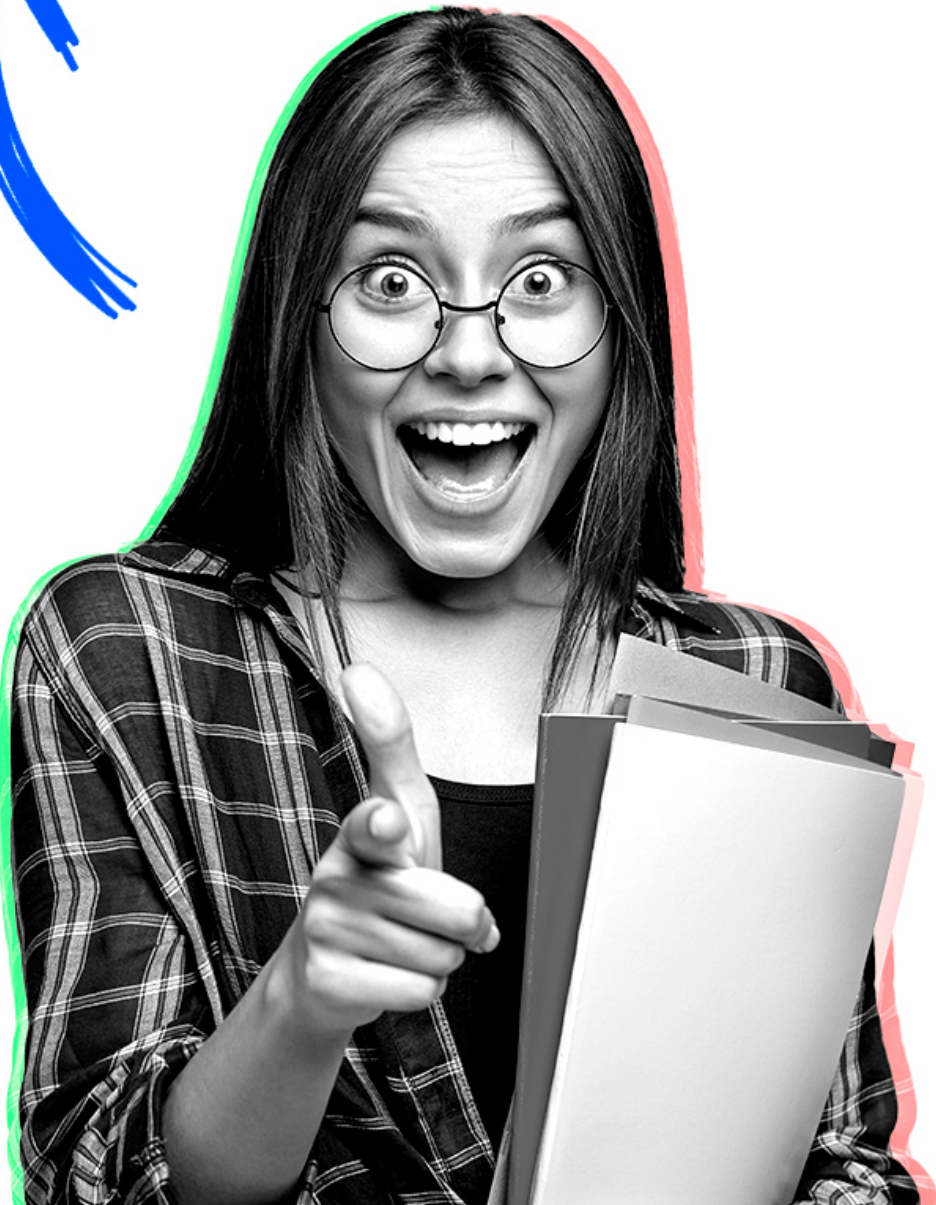
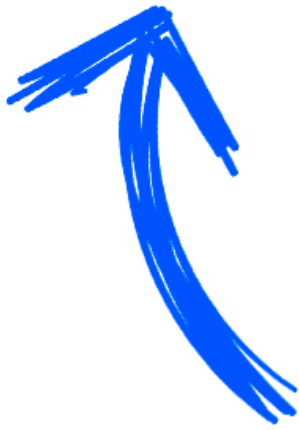
Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.



Estudiar **sin publi** es posible.



Compra Wuolah Coins y que nada
te distraiga durante el estudio



Estudiar **sin publi** es posible.

Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio.



PRACTICA 4.

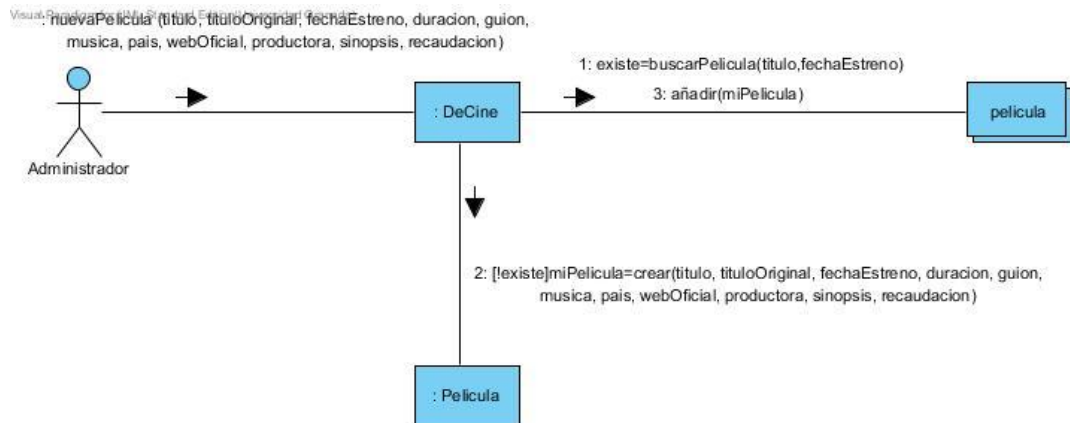
Realizada por:

- Rubén Jiménez Ortega.
- Carmen Bueno Ben Boubker.
- Miguel Prieto Sequera.

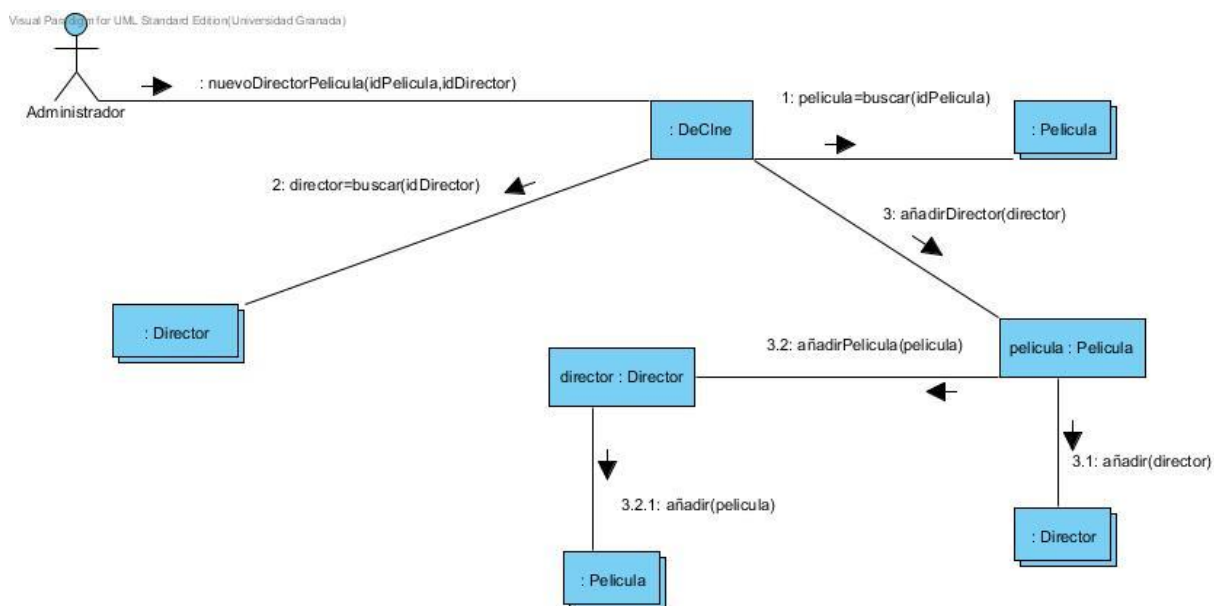
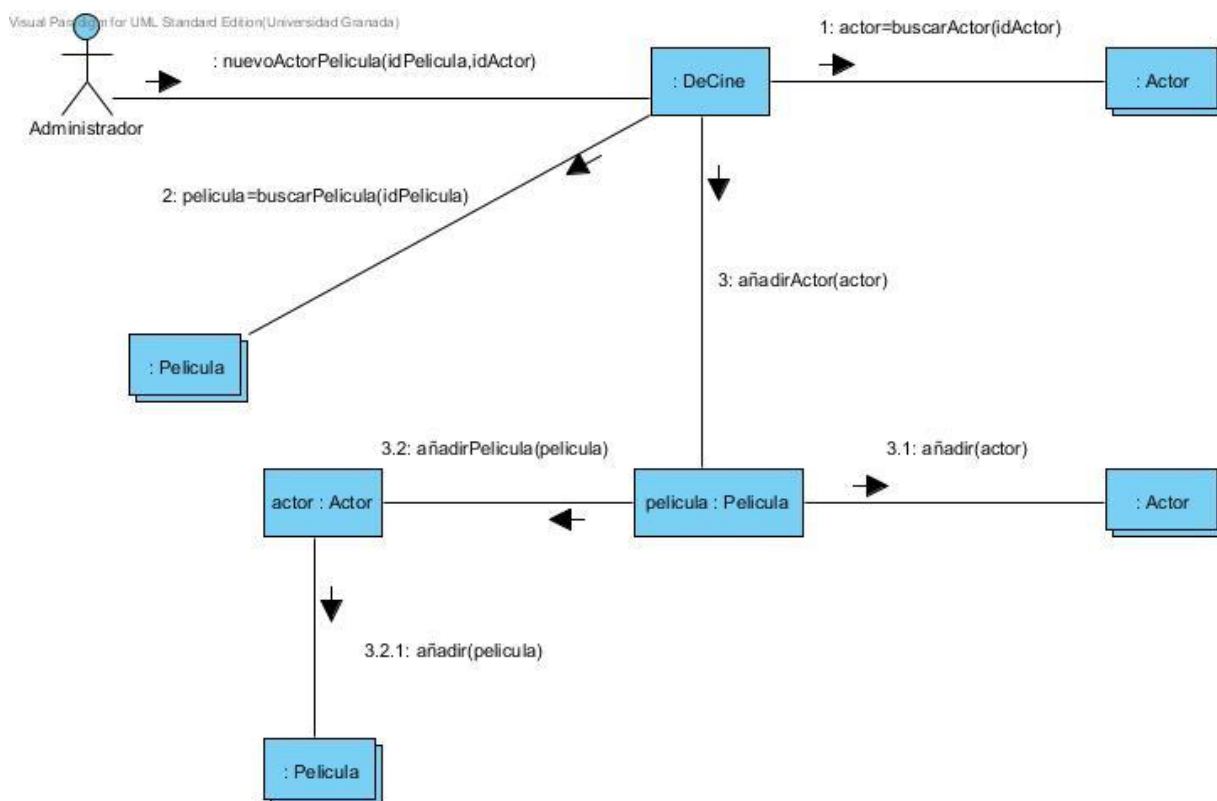
Grupo: B3.6.

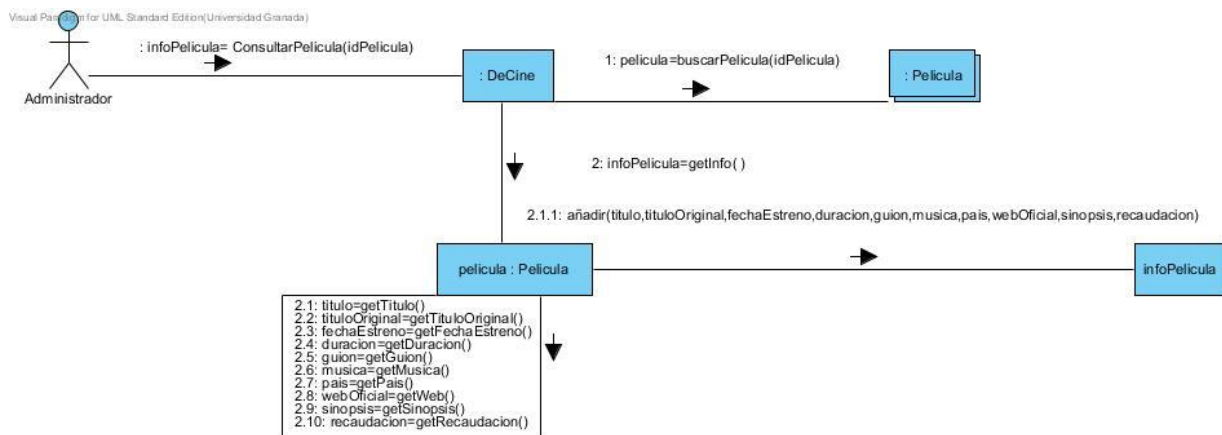
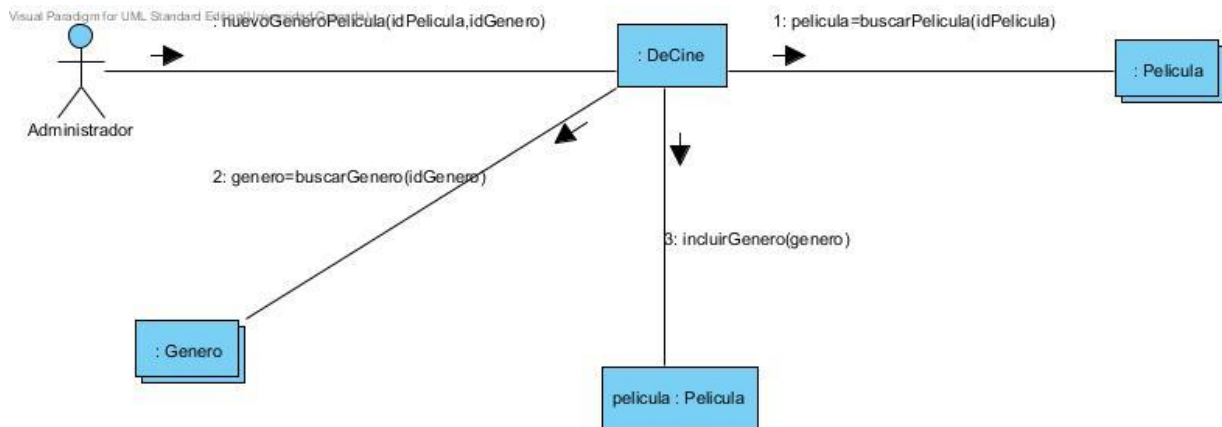
Modelo de interacción de objetos:

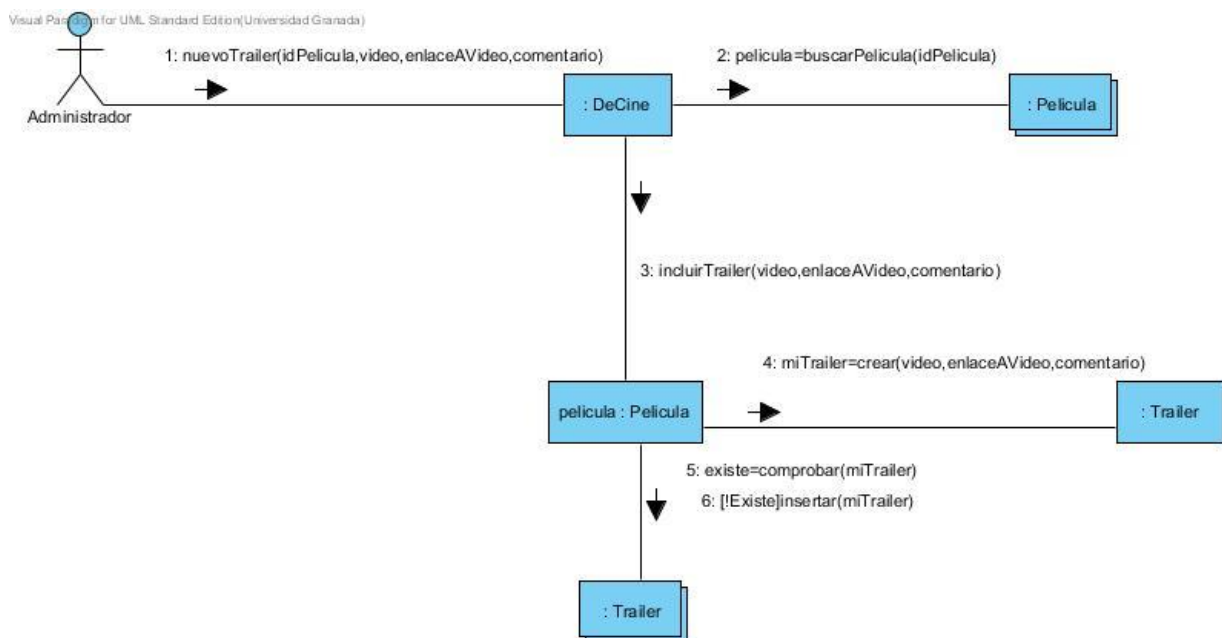
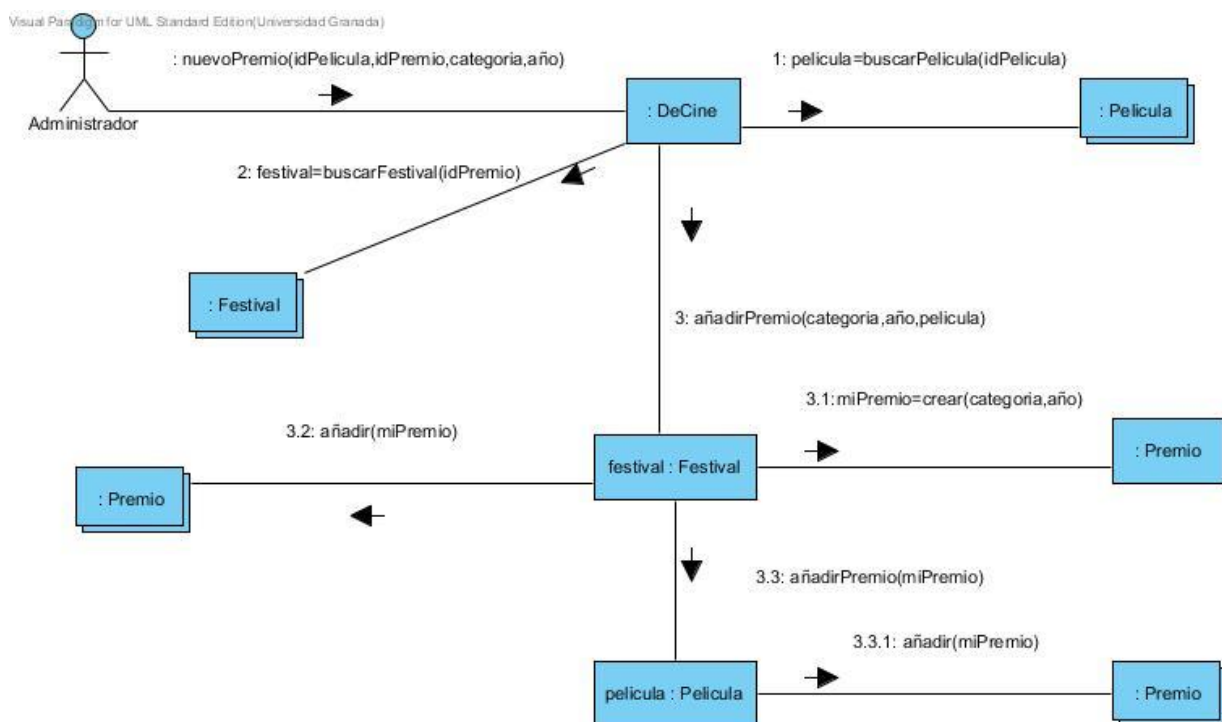
Parte de Carmen Bueno Boubker.



WUOLAH





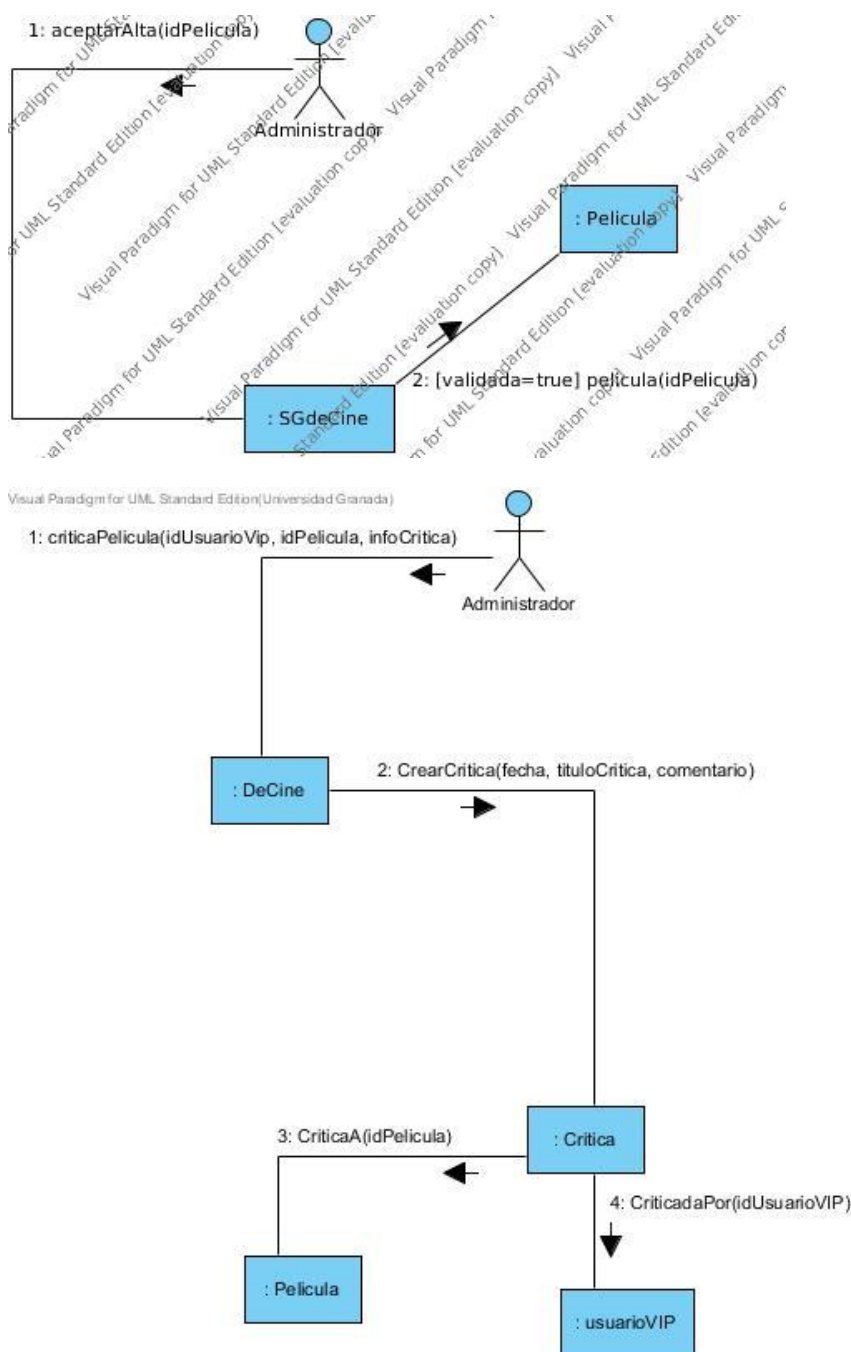


Estudiar sin publi es posible.

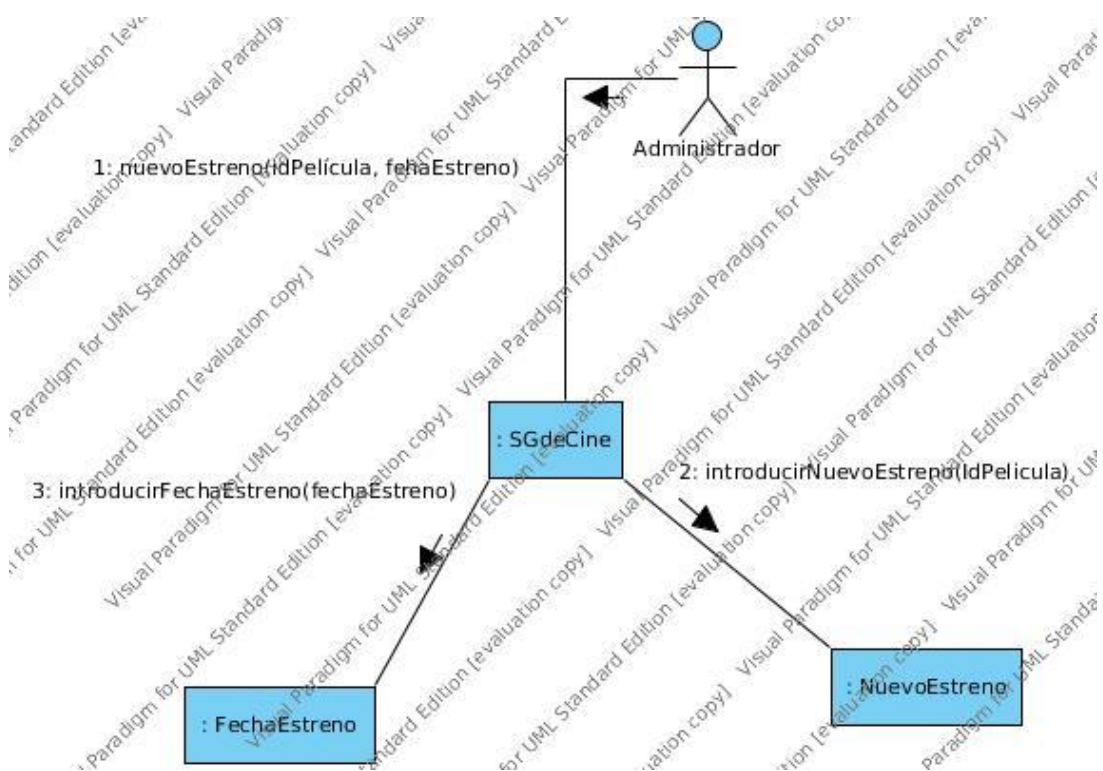
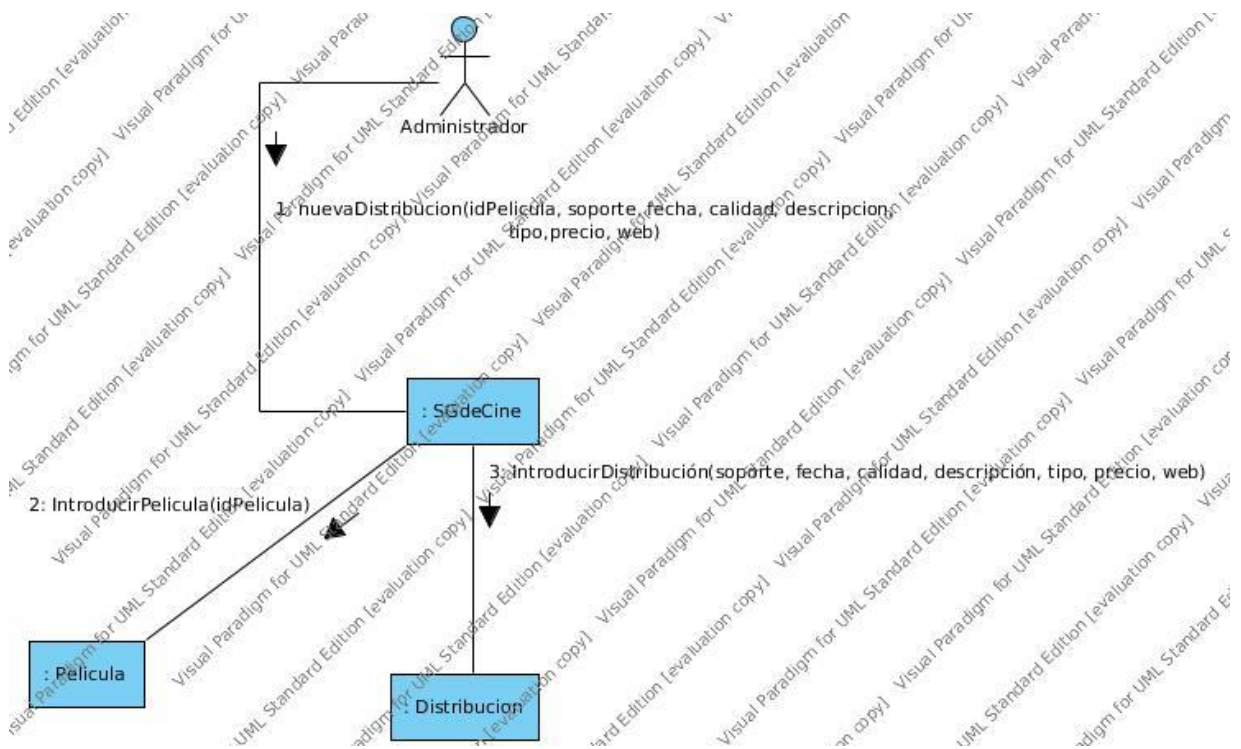
Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio.

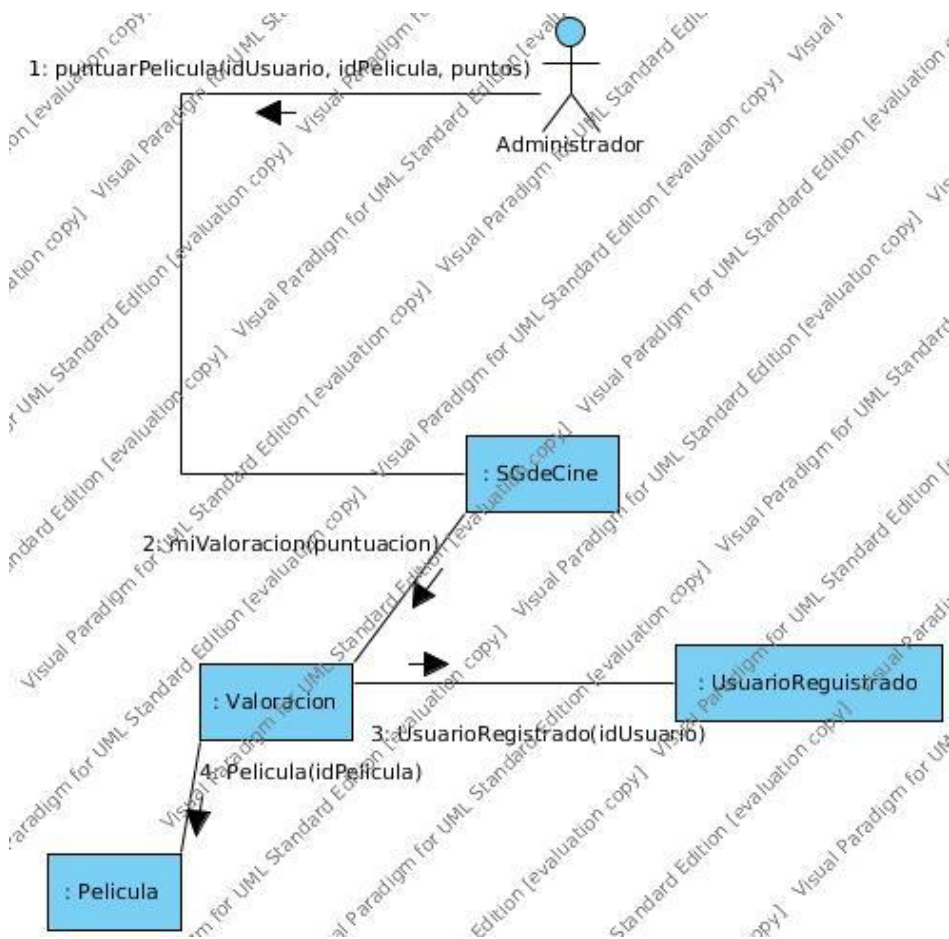


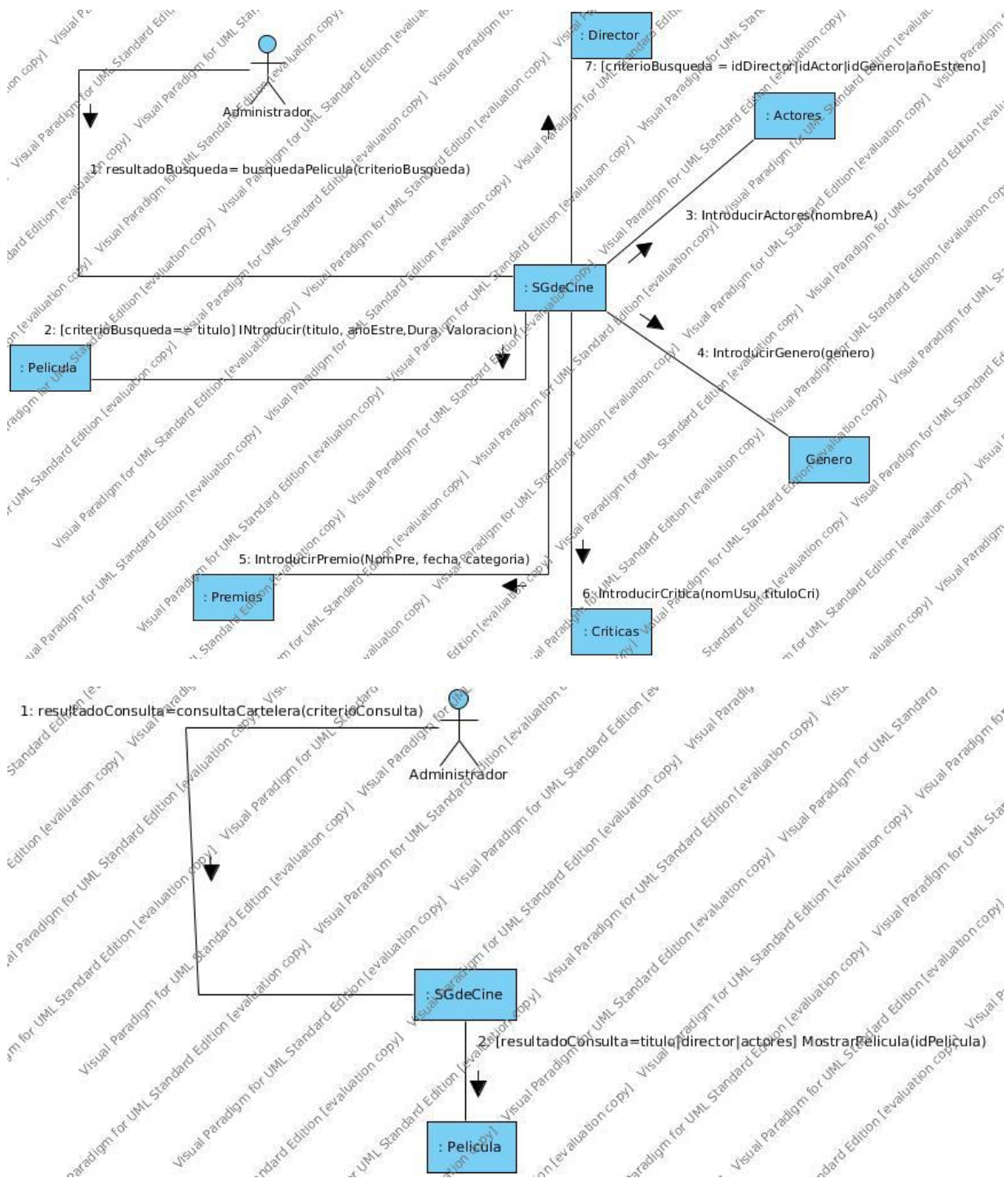
Parte de Rubén Jiménez Ortega:



WUOLAH





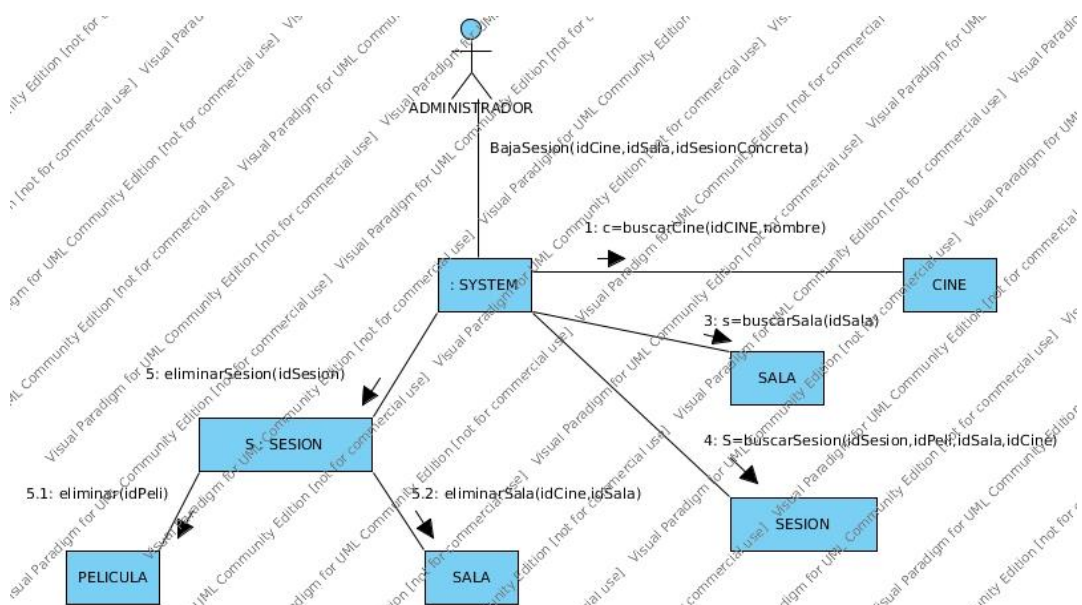
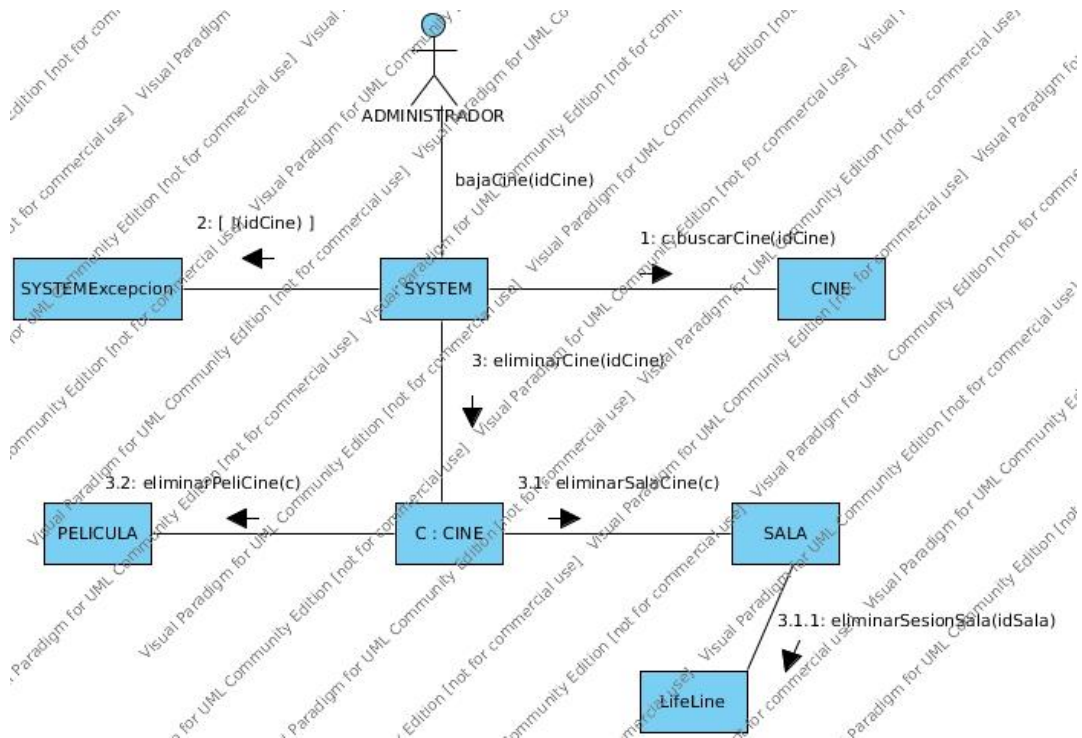


Estudiar sin publi es posible.

Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio.



Parte de Miguel Prieto Sequera:



WUOLAH

