

Preguntascuestionarios.pdf



Anónimo



Fundamentos de la Ingeniería del Software



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de
Telecomunicación
Universidad de Granada

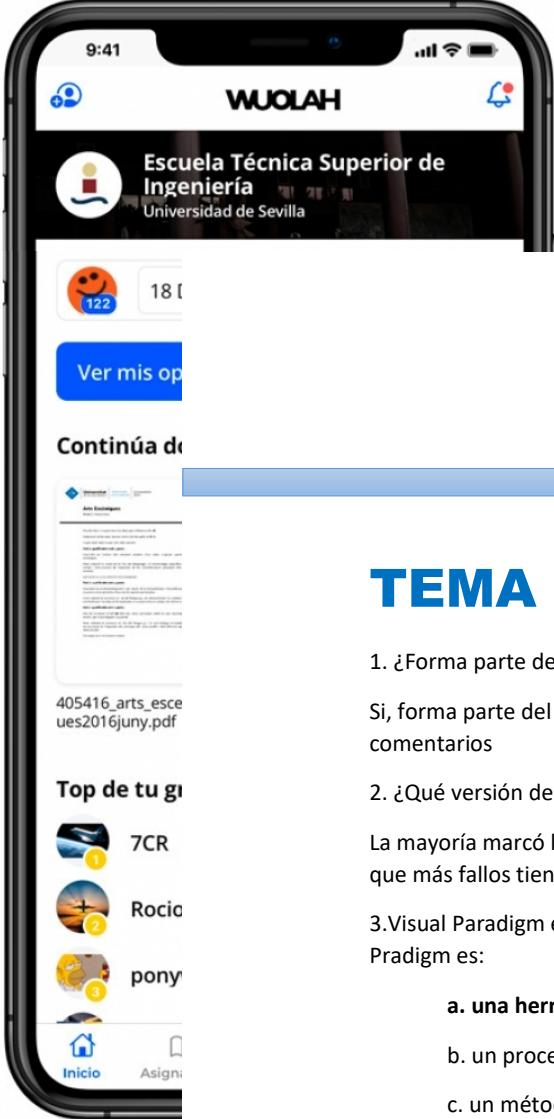


Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.





**KEEP
CALM
AND
ESTUDIA
UN POQUITO**



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.

Available on the
App Store

GET IT ON
Google Play

TEMA 1

1. ¿Forma parte del software la documentación producida durante su desarrollo?

Si, forma parte del software toda la documentación que se produce además de los comentarios

2. ¿Qué versión de las siguientes tiene menos fallos? 1.0 – 2.3 – 3.3

La mayoría marcó la 3.3 pero en realidad la que tenía menos fallos sería la 2.3 y la 1.0 sería la que más fallos tiene de todas.

3. Visual Paradigm es un software que permite hacer ingeniería del software. Por tanto, Visual Paradigm es:

- a. una herramienta
- b. un proceso
- c. un método

4. ¿Qué relación existe entre actividades, acciones y tareas en el proceso de desarrollo del software?

Las actividades se dividen en acciones y estas a su vez se dividen en tareas

5. ¿Cuál es el principal inconveniente del proceso de desarrollo de software en cascada?

- a. se requiere de mucho tiempo para la entrega del software definitivo
- b. hay que contar con la retroalimentación del cliente en todas las fases del proceso
- c. el alto riesgo que supone que el software desarrollado no se ajuste a los requerimientos del cliente**

6. En un proceso de desarrollo de software basado en incrementos, en el primer incremento se debe entregar:

- a. el software con la funcionalidad más sencilla y rápida de implementar
- b. el software con la funcionalidad más importante**
- c. la planificación del software

7. El proceso de desarrollo basado en prototipos evolutivos y el basado en la espiral de Boehm son equivalentes:

- a. si, cada prototipo equivale a un despliegue de la espiral
- b. no, los prototipos son sólo equivalentes a los primeros despliegues iniciales de la espiral**
- c. si, pero solo si los prototipos son desecharables

8. En el proceso Unificado de desarrollo de software

- a. la fase de inicio o concepción coincide con la fase de modelado del modelo en cascada
- b. la fase de construcción coincide con la fase de construcción del modelo en cascada
- c. la fase de construcción se realiza en varias iteraciones**

9. En el Proceso Unificado de desarrollo de software, en la fase de elaboración:

- a. no se pueden cambiar los requisitos iniciales
- b. se implementan y prueban los incrementos iniciales**
- c. no se realizan pruebas porque no hay incrementos estables

10. En el proceso Unificado de desarrollo de software, en los incrementos iniciales se abordan:

- a. los casos de uso más importante o críticos**
- b. los casos de uno más rápidamente implementables
- c. los casos de uso menos importantes

11. ¿Cuál de las siguientes es una ventaja del Proceso Unificado?

- a. los riesgos altos del proyecto se afrontan desde el comienzo del proceso de desarrollo
- b. la retroalimentación constante por parte del usuario
- c. las otras dos respuestas son verdaderas**

12. Respecto a las metodologías de desarrollo ágil:

- a. SCRUM se basa en desarrollar en función de las pruebas incrementales que se van a realizar al software, mientras que XP se basa en iteraciones lo más cortas posibles
- b. SCRUM se basa en incrementos, mientras que XP sigue un modelo en cascada
- c. SCRUM se puede aplicar a otros ámbitos de la ingeniería diferentes del desarrollo de software, mientras que XP está específicamente pensado para proyectos de programación.**

TEMA 2

1. ¿Por qué es fundamental la ingeniería de requisitos?

- a. la ingeniería de requisitos es importante, pero no es fundamental
- b. porque permite obtener un diseño correcto y flexible del software

- c. porque permite desarrollar el software que se ajusta a lo demandado por el cliente y los usuarios

2. "El sistema debe ser accesible para personas invidentes" es un requisito:

- a. de información → información que se quiere almacenar en el sistema
- b. no funcional → requisito de "como" debe hacerse el sistema
- c. funcional → función en respuesta a la acción de un usuario

3. La lista inicial de requisitos se obtiene tras la fase de:

- a. análisis de requisitos
- b. estudio de viabilidad
- c. especificación de requisitos

4. Respecto a la obtención de requisitos:

- a. es difícil porque hasta que no se tienen todos los requisitos no se puede avanzar con el desarrollo del proyecto
- b. es difícil porque normalmente los requisitos cambian a lo largo del desarrollo del proyecto
- c. es fácil porque el cliente sabe perfectamente lo que quiere

5. Se desea desarrollar el sistema de auto-matrícula online de la Universidad de Granada. En el proceso de identificación de los implicados, ¿qué tipo de usuario son los alumnos?:

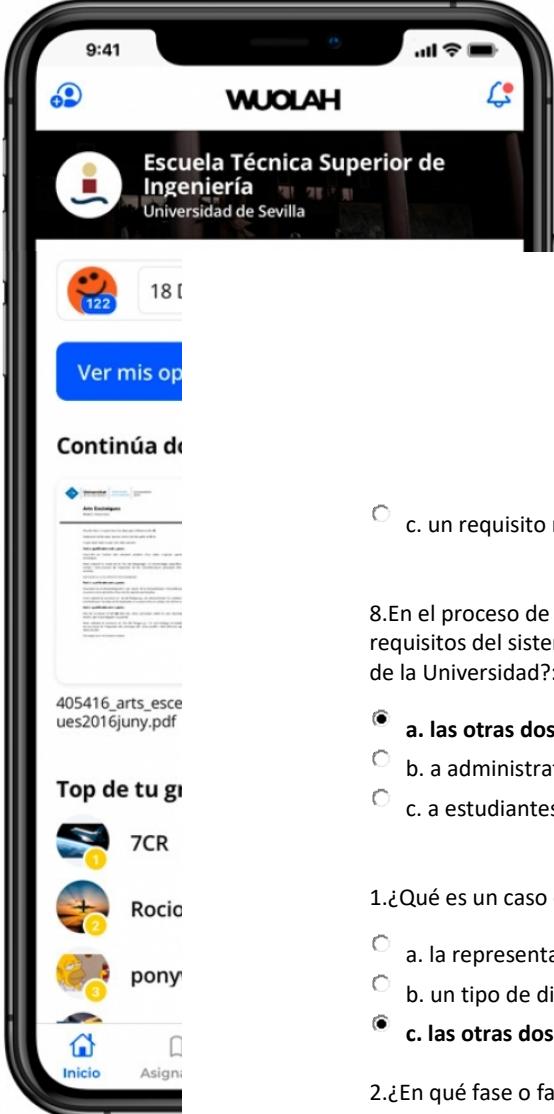
- a. usuario del sistema → es alguien que está en el sistema pero que no lo utiliza directamente, es decir, el programa no utiliza al cliente, es el empleado el que utiliza el software. (Los profesores serían usuarios del sistema)
- b. los alumnos no serían usuarios
- c. usuario del producto → el usuario utiliza directamente el software

6. Siguiendo con el proyecto de la auto-matrícula online de la Universidad, ¿cuál de los siguientes es un requisito de información?

- a. la aplicación debe poder ejecutarse en navegadores web tanto de PCs como de smartphones (requisito no funcional)
- b. el sistema debe almacenar las asignaturas del Grado: nombre, curso, tipo y cuatrimestre
- c. el sistema debe comprobar que el número de créditos seleccionados es correcto (requisito funcional)

7. En el proyecto de la auto-matrícula de la Universidad, "El sistema debe permitir que un estudiante realice él mismo la matrícula por medios electrónicos" es:

- a. un requisito funcional
- b. un objetivo del sistema



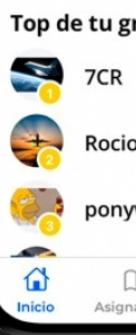
Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.

Available on the
App Store

GET IT ON
Google Play

Continúa d...



8. En el proceso de ingeniería de requisitos debes realizar entrevistas para obtener los requisitos del sistema. ¿A quién realizarías estas entrevistas para el proyecto de auto-matrícula de la Universidad?:
- a. las otras dos respuestas son correctas
 - b. a administrativos que gestionan la matriculación tradicional
 - c. a estudiantes de la Universidad
1. ¿Qué es un caso de uso?
- a. la representación gráfica de un requisito de software
 - b. un tipo de diagrama de UML
 - c. las otras dos respuestas son falsas
2. ¿En qué fase o fases del desarrollo de software se utilizan los casos de uso?
- a. en el análisis de requisitos
 - b. en la implementación del software
 - c. las dos otras respuestas son verdaderas
3. ¿Cuál de los siguientes no sería un actor del caso de uso "Consultar previsión local" de una aplicación del tiempo para teléfonos móviles?
- a. el servidor donde se calcula la previsión del tiempo
 - b. el GPS del teléfono móvil
 - c. la aplicación
4. ¿Cuál de las siguientes relaciones entre actores de un caso de uso es incorrecta?
- a. gerente <|-- dependiente
 - b. profesor <|-- director departamento
 - c. invitado <|-- usuario registrado
5. Atendiendo a su nombre, ¿cuál de los siguientes no debería ser un caso de uso?
- a. ninguno de los dos
 - b. Registrar una vivienda
 - c. Listado de viviendas
6. Realizar un backup automático todas las noches a las 24:00 de la noche:
- a. es un caso de uso iniciado por el actor "Sistema"
 - b. no puede ser un caso de uso ya que no lo inicia ningún actor

- c. ninguna de las otras respuestas es correcta

7. Una precondición de un caso de uso:

- a. es una condición que se debe cumplir previamente a finalizar el caso de uso
- b. es una condición que se debe comprobar al principio del caso de uso
- c. es una condición que se debe cumplir antes de comenzar el caso de uso

8. ¿Cuál de las siguientes podría ser una poscondición para el caso de uso “Validar usuario premium” de una aplicación web?

- a. el usuario debe estar registrado en el sistema
- b. el usuario queda habilitado para acceder a los contenidos premium
- c. el usuario debe tener una cuenta Premium

1. ¿Cuál de las siguientes situaciones no es posible en la descripción de un caso de uso?

- a. las otras dos respuestas son verdaderas
- b. que sólo haya curso alterno
- c. que sólo haya curso normal

2. En la primera iteración en el proceso de desarrollo de un proyecto, en general, ¿qué valores debería tener el apartado de “urgencia” de la descripción de los casos de uso?

- a. alta, media o baja
- b. alta
- c. media o baja

3. ¿En qué tipos de relaciones de casos de uso la flecha se dirige desde el caso de uso base hacia el caso de uso relacionado?:

- a. extensión
- b. inclusión y extensión
- c. inclusión

4. ¿En qué tipos de relaciones de casos de uso el caso de uso base puede tener un flujo completo sin necesidad del caso de uso relacionado?:

- a. extensión
- b. inclusión
- c. inclusión y extensión

5. ¿En qué tipos de relaciones de casos de uso se establecen condiciones para enlazar al caso de uso base el caso de uso relacionado?:

- a. inclusión

- b. extensión
- c. inclusión y extensión

6. Respecto al caso de uso relacionado a un caso de uso base:

- a. un caso de uso de extensión puede existir sin el caso de uso base
- b. las dos otras respuestas son falsas
- c. un caso de uso de inclusión no puede existir sin el caso de uso base

7. En un caso de uso de extensión, la condición que lo activa:

- a. es una condición del caso de uso base
- b. es una precondición del caso de uso de extensión
- c. es una poscondición del caso de uso base

8. En una relación de generalización entre casos de uso:

- a. el caso de uso padre puede tener relaciones con otros casos de uso que no tiene el caso de uso hijo
- b. el caso de uso hijo puede tener relaciones con otros casos de uso que no tiene el caso de uso padre
- c. el caso de uso padre y el caso de uso hijo tienen que tener las mismas relaciones con otros casos de uso

1. Uno de los objetivos de la fase de análisis de requisitos es obtener un conjunto de clases que representan:

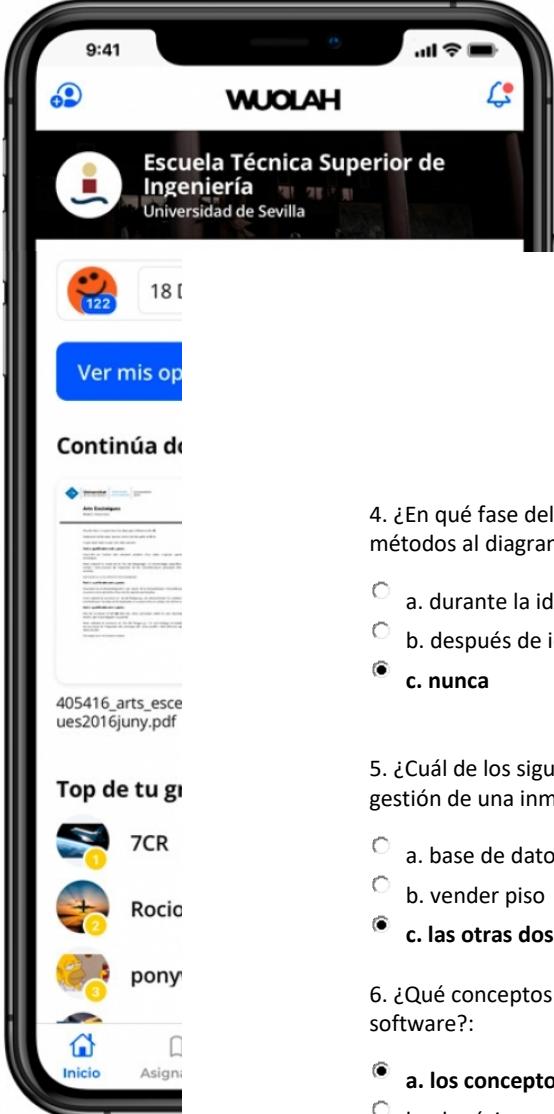
- a. las clases y la arquitectura software a implementar por los programadores
- b. las clases del dominio de la solución
- c. el modelo conceptual del sistema a partir del cual se realizará el diseño del software

2. ¿Por qué es tan popular el análisis orientado a objetos en el proceso de desarrollo de software?

- a. porque los modelos basados en objetos son muy similares entre las fases de análisis y de diseño
- b. porque todo el modelo del análisis queda especificado en un único diagrama
- c. porque permite implementar directamente el modelo obtenido en la fase de análisis

3. UML es:

- a. una metodología de análisis orientado a objetos
- b. una metodología de diseño orientado a objetos
- c. una herramienta de representación de modelos orientados a objetos



Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.

Available on the
App Store

GET IT ON
Google Play

4. ¿En qué fase del proceso de elaboración del modelo conceptual se identifican y añaden los métodos al diagrama de clases?

- a. durante la identificación de los conceptos
- b. después de identificar los atributos de los conceptos
- c. nunca

5. ¿Cuál de los siguientes no es un concepto válido para el modelo estático del sistema de gestión de una inmobiliaria?

- a. base de datos de pisos
- b. vender piso
- c. las otras dos respuestas son correctas

6. ¿Qué conceptos hay que identificar en la primera iteración del proceso de desarrollo del software?:

- a. los conceptos relacionados con el/los caso/s de uso principales
- b. el máximo número posible de conceptos de manera que se cubra el sistema completo
- c. en la primera iteración sólo hay que describir los requisitos, pero no identificar conceptos.

7. Una técnica para identificar conceptos consiste en extraer sustantivos y frases nominales de:

- a. la descripción extendida de los casos de uso
- b. la lista inicial de requisitos
- c. los diagramas de caso de uso

8. En la identificación de conceptos de un sistema para almacenar los paquetes de fibra + móvil que tienen contratados los clientes de una compañía de teléfonos:

- a. tanto los paquetes como los clientes son conceptos
- b. los clientes que han contratado un paquete son atributos del concepto paquete
- c. el paquete que tiene contratado un cliente es un atributo del concepto cliente

ADICIONAL

"El sistema debe dar la opción de obtener el coste medio de las facturas del cliente" es un requisito:

- a. funcional
- b. no funcional
- c. de información