

## Fundamentos de Ingeniería del Software

Curso 2020-2021

# Clase 1. Tema 1. Introducción a la Ingeniería del Software

El producto software. Concepto de Ingeniería del Software. Proceso de desarrollo de software. El Proceso Unificado de desarrollo del software.

### Objetivos del Trabajo Autónomo

- Conocer los conceptos y definiciones principales relativas a la Ingeniería del Software y su proceso de desarrollo.
- Conocer los principales modelos para el proceso de desarrollo de software
- Conocer las características del Proceso Unificado de desarrollo de software

#### Tareas a realizar antes de clase

- Material a estudiar:
  - Pressman 2013 (<u>online</u>, requiere conexión por VPN): Leer capítulos 1 y 2
  - o Larman 2003 (online, requiere conexión por VPN): Leer capítulo 2
  - o Enlaces proporcionados en las diapositivas del tema 1
  - Utiliza las diapositivas del tema 1 como esquema de lo que tienes que estudiar en la bibliografía
  - Si necesitas más información, puedes ampliar aquí:
    - Sommerville 2011 (online, requiere VPN): capítulos 1, 2 y 3

#### Actividad a realizar:

 Una vez estudiado el material proporcionado, responde al cuestionario en-línea correspondiente a la <u>Clase 1</u>.

#### Fecha de entrega

Lunes 1 de marzo a las 23:59 horas

#### Tiempo necesario

Para estudiar: 2 horas

Para realizar la actividad: 1 hora

#### Puntuación

La realización correcta del cuestionario supone 0,072 puntos de la nota de teoría