

FIS-Relacion-2-2-Lucas-Jose-Lara-Garc...



LuCaS732



Fundamentos de la Ingenieria del Software



2º Grado en Ingeniería Informática

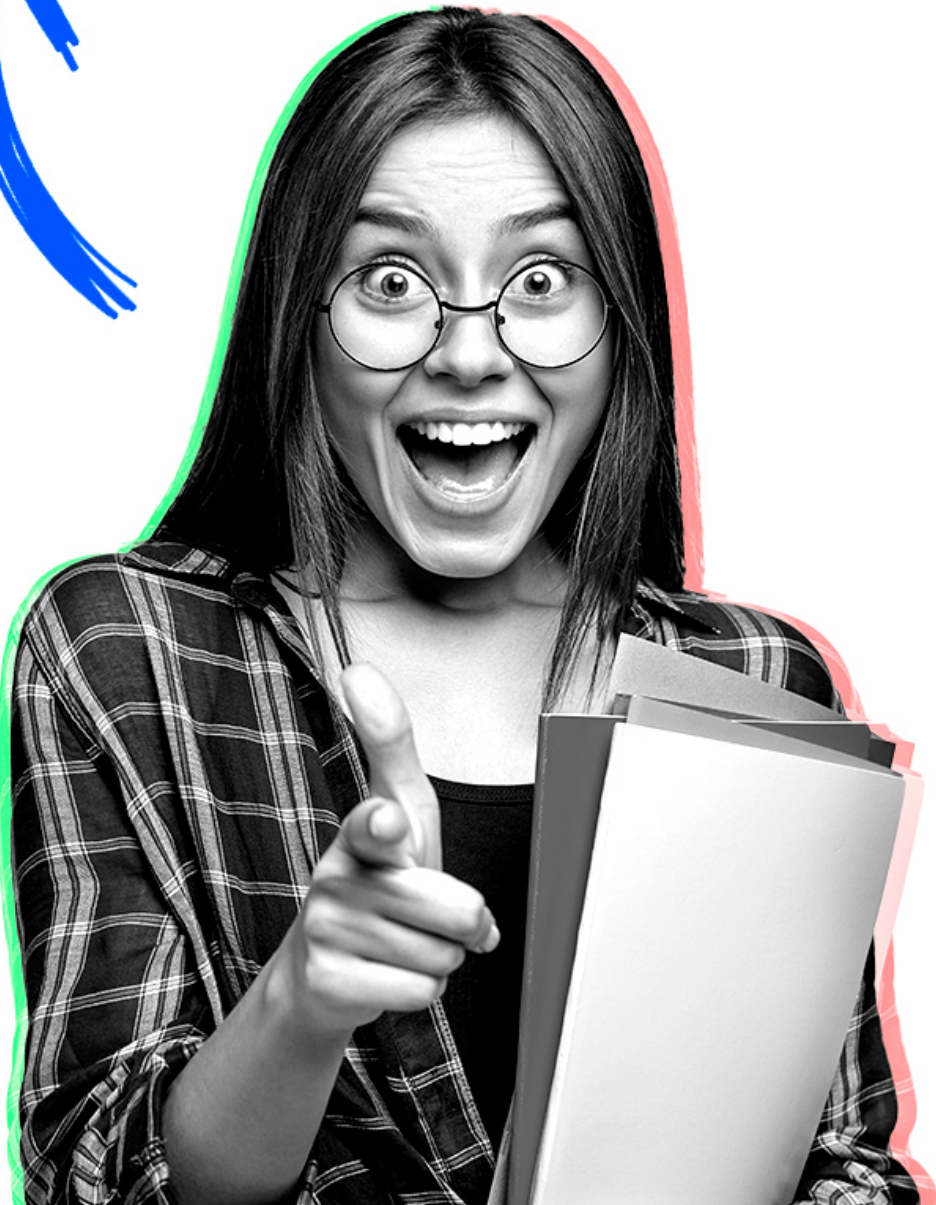
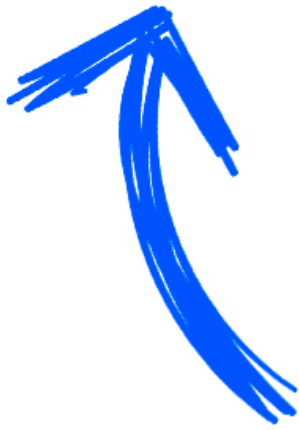


Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

Estudiar **sin publi** es posible.



Compra Wuolah Coins y que nada
te distraiga durante el estudio



Fundamentos de Ingeniería del Software

Tema 2.3 Modelo de Casos de Uso

Relación de problemas 2.2

Lucas José Lara García

2. Utilizando su conocimiento del funcionamiento de los cajeros automáticos, proponga un conjunto de casos de uso, para el actor cliente y elabore sus descripciones básicas.

Caso de uso	Introducir tarjeta		CU - 1
Actores	Cliente		
Tipo	Principal		
Referencias			
Precondición	Que el cliente vaya a realizar alguna operación en el cajero		
Postcondición	La tarjeta queda introducida en este		
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/4
		Versión	1

Propósito
Meter la tarjeta en el cajero con el propósito de llevar a cabo una operación bancaria

Resumen
El cliente se aproxima al cajero, introduce la tarjeta en ranura indicada para ello y a continuación sigue una serie de instrucciones para, ya sea, retirar efectivo, ingresarlo u otra operación.

Caso de uso	Teclear PIN		CU - 2
--------------------	-------------	--	--------

Actores	Cliente				
Tipo	Principal				
Referencias					
Precondición	Que el cliente haya introducido la tarjeta en el cajero				
Postcondición	Se le da acceso a una serie de acciones relacionadas con su cuenta				
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/4	Versión	1

Propósito
Teclear la clave de la cuenta bancaria para llevar a cabo una serie de operaciones con esta

Resumen
Cuándo el cliente ha introducido la tarjeta en el cajero lo primero que se le pide si quiere realizar cualquier operación es el PIN, código que solo él conoce. Está formado por 4 dígitos y tendrá un total de 3 oportunidades para introducirlo correctamente, si falla en estas 3 oportunidades el cajero rechazará la tarjeta

Caso de uso	Seleccionar operación		CU - 3
Actores	Cliente		

Estudiar sin publi es posible.

Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio.



Tipo	Principal				
Referencias					
Precondición	Que el PIN introducido sea el correcto				
Postcondición	Se procederá a la operación seleccionada				
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/4	Versión	1

Propósito
Que el cliente elija qué operación se va a llevar a cabo

Resumen
Una vez introducido el PIN, y que este haya sido correcto, se le dan a elegir al cliente varias operaciones que puede realizar relacionadas con su cuenta bancaria, por ejemplo retirar efectivo, hacer un ingreso, etc.

Caso de uso	Retirada de efectivo		CU - 4
Actores	Cliente		
Tipo	Secundario (es una de las opciones dentro de seleccionar operación)		
Referencias	CU - 3		



WUOLAH

Precondición	Que el cliente haya seleccionado esta operación				
Postcondición	Se da a elegir al cliente la cifra que desea retirar				
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/4	Versión	1

Propósito
Obtener una cantidad determinada de dinero en efectivo de la cuenta del cliente

Resumen
El cliente, una vez introducida la tarjeta, tecleado el PIN y seleccionada esta operación, introduce la cantidad a retirar y el cajero le proporciona ese dinero en los billetes que estén disponibles y que estime oportunos. Esa cantidad retirada se le resta automáticamente de su cuenta.

Caso de uso	Ingresar dinero		CU - 5
Actores	Cliente		
Tipo	Secundario (es una de las opciones dentro de seleccionar operación)		
Referencias	CU - 3		

Precondición	Que el cliente haya seleccionado esta operación				
Postcondición	Se da a elegir al cliente la cifra que desea ingresar				
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/4	Versión	1

Propósito
Añadir una cantidad determinada de dinero a la cuenta del cliente

Resumen
El cliente, una vez introducida la tarjeta, tecleado el PIN y seleccionada esta operación, selecciona la cantidad a ingresar e introduce en el cajero los billetes, sin doblar, en buen estado y ordenados. Esa cantidad ingresada se le suma automáticamente a su cuenta.

5. Elabore una descripción detallada para el caso de uso "Adquirir billetes de autobús", en el contexto de una aplicación en internet para una línea nacional de autobuses interurbanos.

Caso de uso	Adquirir billetes de autobús		CU - 1
Actores	Sistema, Usuario		

Estudiar sin publi es posible.

Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio.



Tipo	Primario, esencial				
Referencias	Sistema de pago		Registro de usuario		
Precondición	El usuario debe estar registrado en la plataforma para poder comprar los billetes				
Postcondición	El usuario obtiene los billetes				
Autor	Lucas José Lara García	Fecha	18/04	Versión	1

Propósito
Que el usuario registrado realice la compra de unos billetes

Resumen
Un cliente, previamente registrado en el sistema, desea realizar la compra de unos billetes, accede a la web, se logea, introduce el destino y las fechas, confirma y procede al pago. De esta manera recibe en su correo el resumen de su compra junto a la factura.

Curso normal			
1	El cliente, registrado, accede al sistema	2	Introduce el destino y las fechas
3	Confirma los billetes	4	Procede al pago de estos
5	Los recibe en el correo junto a la factura		

Otros datos			
Frecuencia esperada	Importancia	Estado	Urgencia
Rendimiento	Estabilidad		

9. Elabore un diagrama de actividad que describa el proceso siguiente: en un fábrica de juguetes las pruebas que se realizan son las que siguen. Si el juguete es de plástico debe ser pisado. Si es de metal, golpeado con un martillo. Si tiene una etiqueta pegada hay que intentar quitársela. Si es de metal y está pintado debe ser raspado. Los juguetes metálicos con etiqueta deben ser sumergidos en agua durante una hora.



WUOLAH

