

EXAMEN DE FUNDAMENTOS DEL SOFTWARE: TEMA 3

Autor: Daniel Pérez Ruiz

- 1.- Definir lenguaje, compilador, interprete, gramática formal, enlazador, cargador.
- 2.- Definir símbolo terminal, no terminal, reglas de producción, símbolo inicial
- 3.- Lexema, token, árbol sintáctico
- 4.- Fases lexicográfica, sintáctica y semántica
- 5.- Realice el siguiente árbol sintáctico (diapositivas)
- 6.- Fases de construcción de un traductor
- 7.- Bibliotecas, ventajas y desventajas de todas
- 8.- Registro de activación, uso, qué almacena, y como se hace y deshace la pila (viene en los apuntes)
- 9.- Definir region y decir tres tipos, definir zona y decir tres tipos
- 10.- Definir qué es una tabla de símbolos, quién la construye, quién la usa (en qué procesos)
- 11.- Definición de gramáticas libres de contexto y de LL, LR.
- 12.- Define: función de generación de código intermedio, optimización del código intermedio, generación de código y optimización del código.