

# WUOLAH



mhm01

[www.wuolah.com/student/mhm01](http://www.wuolah.com/student/mhm01)



926

## Repaso-ALEM.pdf

*Repaso temas 2-7 (paso a paso)*



1º Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación  
Universidad de Granada



## Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.



# Exámenes, preguntas, apuntes.



# Repaso ALEM

## Ecuaciones en Congruencia

### TEMA 2

$$1210x \equiv 110 \pmod{2560}$$

1º. Calcular  $\text{mcd}\{2560, 1210\}$ . Si  $\text{mcd}\{2560, 1210\} \mid 110$  la ecuación

~~tiene~~ ~~solucion~~ se puede simplificar

$$\text{mcd}\{2560, 1210\} = 10 \rightarrow 10 \mid 110 \rightarrow \text{tiene simplificacion}$$

$$\text{Las mismas que } 121 \equiv 11 \pmod{256}$$

2º. Repetimos lo mismo. Si  $\text{mcd}\{256, 121\} = 1 \Rightarrow$  Tiene Solucion

Se aplica el alg. extendido de euclides.

$$(a_0, a_1) = (256, 121) = \dots = (1, 0)$$

$$(s_0, s_1) = (1, 0) = \dots = (20, -1)$$

$$(t_0, t_1) = (0, 1) = \dots = (-55, \sim)$$

$$256 \cdot v + 121 \cdot u = 1 \rightarrow 256 \cdot \overset{20}{v} + 121 \cdot (-55) = 1$$

3º. Solucion:  $11 \cdot u \pmod{256}$

$$11 \cdot 55 \pmod{256} = 17 \quad (\text{es una solucion})$$

4º. Conjunto soluciones:  $\{17 + 256k\}$   $\forall k \in \mathbb{Z}$



# Ecuaciones Diófanticas

TEMA 2

$$141x + 99y = 27$$

1º. Cálculo  $\text{mcd}\{141, 99\} \mid 27$ . se puede simplificar

$$\text{mcd}\{141, 99\} = 3 \text{ como } 3 \mid 27 \rightarrow 47x + 33y = 9^{(*)}$$

2º Cálculo  $\text{mcd}\{47, 33\}$ . Si es 1  $\rightarrow$  Tiene Solución. Cálculo en

alg. extendido de euclides

$$(a_0, a_1) = (47, 33) = \dots = (1, 0)$$

$$(s_0, s_1) = (1, 0) = \dots = (-7, 2)$$

$$(t_0, t_1) = (0, 1) = \dots = (10, 2)$$

$$47 \cdot v + 33 \cdot u = 1 \rightarrow 47 \cdot (-7) + 33 \cdot 10 = 1$$

$$47 \cdot (-63) + 33 \cdot 90 = 9$$

multiplico por 9<sup>(\*)</sup>

3º. soluciones:  $\{(v + 33k, u - 47k) \mid k \in \mathbb{Z}\}$

$$\text{Así } \{(-63 + 33k, 90 - 47k) \mid k \in \mathbb{Z}\}$$

## INVERSO PARA EL PRODUCTO

TEMA 2

$27^{-1}$  en  $\mathbb{Z}_{64}$

1º. Si  $\text{mcd}\{64, 27\} = 1 \rightarrow \exists 27^{-1} \in \mathbb{Z}_{64}$ . Cálculo alg. extendido de euclides.

$$(a_0, a_1) = (64, 27) = \dots = (1, 0)$$

$$(s_0, s_1) = (1, 0) = \dots = (-8, 2)$$

$$(t_0, t_1) = (0, 1) = \dots = (19, 2)$$

$$2^\circ. 64 \cdot v + 27 \cdot u = 1 \rightarrow 27^{-1} = 19 \pmod{64}$$

$$64 \cdot (-8) + 27 \cdot 19 = 1 \rightarrow 27^{-1} = 19 \pmod{64} = 19$$

## CALCULAR UNA POTENCIA TeMA 2

$$5^{122} \text{ en } \mathbb{Z}_7$$

1º. Calcular potencias hasta  $5^x = 1$

$$5^1 = 5 ; 5^2 = 4 ; 5^3 = 1$$

2º. Divido 122 entre 3

$$\begin{array}{r} 122 \quad \overline{) 3} \\ 2 \quad 40 \end{array} \rightarrow 122 = 40 \cdot 3 + 2$$

$$5^{122} = 5^{40 \cdot 3 + 2} = (5^3)^{40} + 5^2 = 4$$

## CALCULAR LA DESCOMPOSICION EN IRREDUCIBLES TeMA 3

$$a(x) = (4x+3)(5x+2)(2x+3) \in \mathbb{Z}_7[x]$$

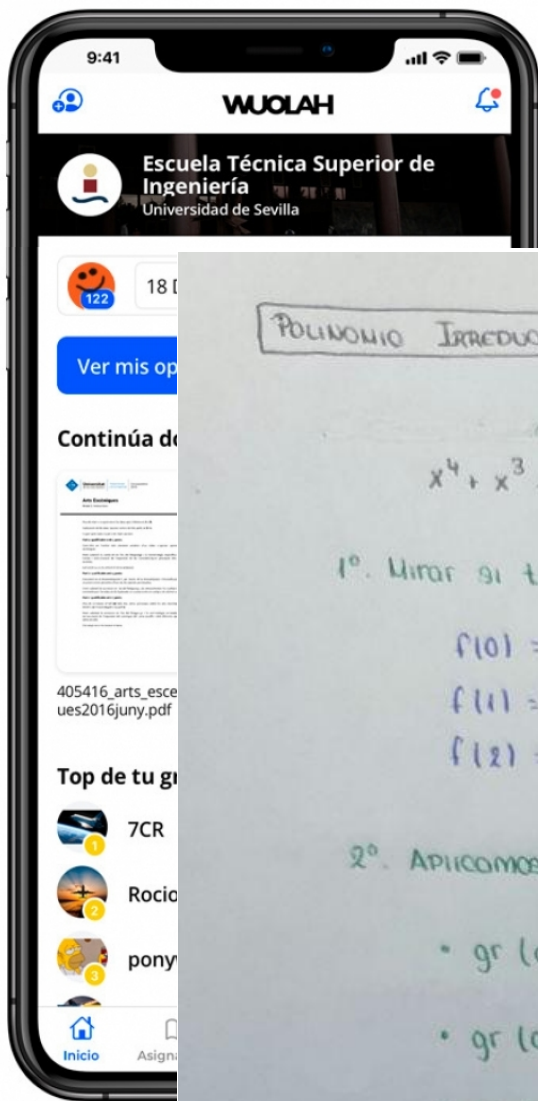
• Buscar porque número hay que multiplicar el primer elemento de cada polinomio para hacerlo mónico (1).

$$a(x) = 4 \cdot 2 (4x+3) \quad 3 \cdot 5 (5x+2) \quad 4 \cdot 2 (2x+3) =$$
$$\begin{array}{ccc} \downarrow & & \downarrow \\ 4 \cdot 2 = 8 = 1 & & 3 \cdot 5 = 15 = 1 \end{array}$$

$$= 4(x+6) 5(x+6) 2(x+5) = 5(x+6)^2 (x+5)$$

## ¿ES UNA UNIDAD? TeMA 3

$$\text{SERA UNIDAD} \Leftrightarrow \text{mod } [a, b] = 1$$



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



## POLINOMIO IRREDUCIBLE Tema 3

$$x^4 + x^3 + x + 2 \in \mathbb{Z}_3[x]$$

1º. Mirar si tiene raíces

$$f(0) = 2$$

$$f(1) = 2 \rightarrow \text{No tiene Raíces}$$

$$f(2) = 1$$

2º. Aplicamos el siguiente teorema:

- $\text{gr}(a(x)) = 1 \Rightarrow a(x)$  es irreducible
- $\text{gr}(a(x)) \geq 2 \Rightarrow$  Si tiene una raíz (al menos) es reducible
- $\text{gr}(a(x)) \in \{2, 3\} \Rightarrow$  Será IRREDUCIBLE  $\leftrightarrow$  no tiene raíces
- $\text{gr}(a(x)) \in \{4, 5\} \Rightarrow$  Será IRREDUCIBLE  $\leftrightarrow$  no tiene raíces y no es divisible por un polinomio mónico e irreducible de grado 2.

$\rightarrow$  Polinomio Mónico e IRREDUCIBLE DE GRADO  $x$ .

$$ax^2 + bx + c + \dots + n$$

$$ax^2 + bx + c \leftarrow \text{como es en } \mathbb{Z}_3 \text{ sustituyo } a, b, c \text{ por } 0, 1 \text{ y } 2.$$

$$x^2, x^2/x, x^2/x+1, x^2/2x, x^2+2x+1, x^2+2x+2, x^2+x+2, x^2+1, x^2/2 \quad (\text{TACHO LOS QUE SE HAGAN 0 AL SUSTITUIR 0, 1 O 2})$$

3º. Si divide a  $x^4 + x^3 + x + 2 \rightarrow$  No es IRREDUCIBLE

No lo divide  $\rightarrow$  Es IRREDUCIBLE

$$\begin{array}{r} x^4 + x^3 + x + 2 \quad \underline{x^2 + 1} \\ \phantom{x^4 + x^3 + x + 2} x^2 + x + 2 \\ \phantom{x^4 + x^3 + x + 2} 0 \end{array} \rightarrow \text{Es Reducible}$$

- 4 -

WUOLAH



## Calcular el Resto Tema 3

De dividir  $x^{127} + x^{88} + x^7 + 3$  entre  $x+2$ .

$$a(x) \bmod x+2 = a(x) \bmod x-5$$

$1-2 = 5$

$$5^{127} + 5^{88} + 5^7 + 3 \rightarrow 5 + 2 + 5^2 + 3 = 0$$

## Calcular la Descomposición en Irreducible Tema 3

$$x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 \in \mathbb{Z}_2[x]$$

1º. Mirar si tiene raíces

$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 0$$

2º. Divido el Polinomio entre  $x-1$

$$x-1 = x+1$$

$\mathbb{Z}_2$

$$x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 \quad \begin{array}{r} x+1 \\ \hline x^4 + x^2 + 1 \end{array}$$

0/

$$x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 = (x+1)(x^4 + x^2 + 1)$$

3º. Repito lo anterior. Como no tiene raíces, miramos si es divisible por algún monico e irreducible de grado 2.

$$x^2, x^2+x, x^2+x+1, x^2+1$$

$$x^4 + x^2 + 1 \quad \begin{array}{r} x^2+x+1 \\ \hline x^2+x+1 \end{array}$$

0/

$$x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 = (x+1)(x^2+x+1)^2$$

# CALCULAR RAICES Y MULTIPLICIDADES

Tema 3

$$a(x) = x^4 + 3x^2 + 1 \in \mathbb{Z}_5[x]$$

• RAICES: sustituir  $\{0, 1, 2, 3, 4\}$  en  $a(x)$

$$a(0) = 1; a(1) = 0; a(2) = 4; a(3) = 4; a(4) = 0$$

• MULTIPLICIDADES: calculo las derivadas. Si  $a'(x) \neq 0 \rightarrow n^\circ$  de derivadas =  $n^\circ$  multiplicidad

$$a'(x) = 4x^3 + x \Rightarrow a'(1) = 0 \quad // \quad a'(4) = 0$$

$$a''(x) = 2x^2 + 1 \Rightarrow a''(1) = 3 \quad // \quad a''(4) = 3$$

1 y 4 tienen multiplicidad 2.

# CALCULAR DETERMINANTE: ALG. DE LAPLACE

Tema 4

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 4 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \\ 4 & 2 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \in M_{5 \times 5}(\mathbb{Z}_5)$$

1°. Buscar hacer 0 en ~~una~~ una fila o una columna

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 3 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 2 & 1 \\ 4 & 2 & 2 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 1 & 4 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow |A| = 3 \cdot (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 3 & 3 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 4 & 3 \end{vmatrix} =$$

$C_3 + C_1$   
 $C_4 + 2C_1$

$$= 2 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 2 \cdot (-1)^{3+1} \cdot 2 \begin{vmatrix} 0 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 1$$

$C_2 + 4C_1$   
 $C_4 + 4C_1$



## Calcular la Inversa de una Matriz

Tema 4

$$A^{-1} = \frac{(\bar{A})^t}{|A|}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \in M_{3 \times 3}(\mathbb{Z}_5)$$

$$\bar{A} \rightarrow \begin{pmatrix} |3 & 3| & -|2 & 3| & |2 & 3| \\ |1 & 3| & -|1 & 3| & |1 & 1| \\ -|1 & 1| & |1 & 1| & -|1 & 1| \\ |1 & 1| & -|2 & 3| & |1 & 1| \end{pmatrix}$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(\bar{A})^t = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 2 & 4 \\ 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## Matriz Regular

Tema 4

$$\text{Matriz Regular} \leftrightarrow |A| \neq 0$$

## ¿Es una Base?

Tema 5

$$B = \{(1, 2, 3), (3, 1, 2), (2, 1, 1)\} \text{ base de } \mathbb{Z}_5^3$$

$$\text{Base} \leftrightarrow \dim(\mathbb{Z}_5^3) = \dim(B) + B \text{ es L.I.}$$

## L.I.

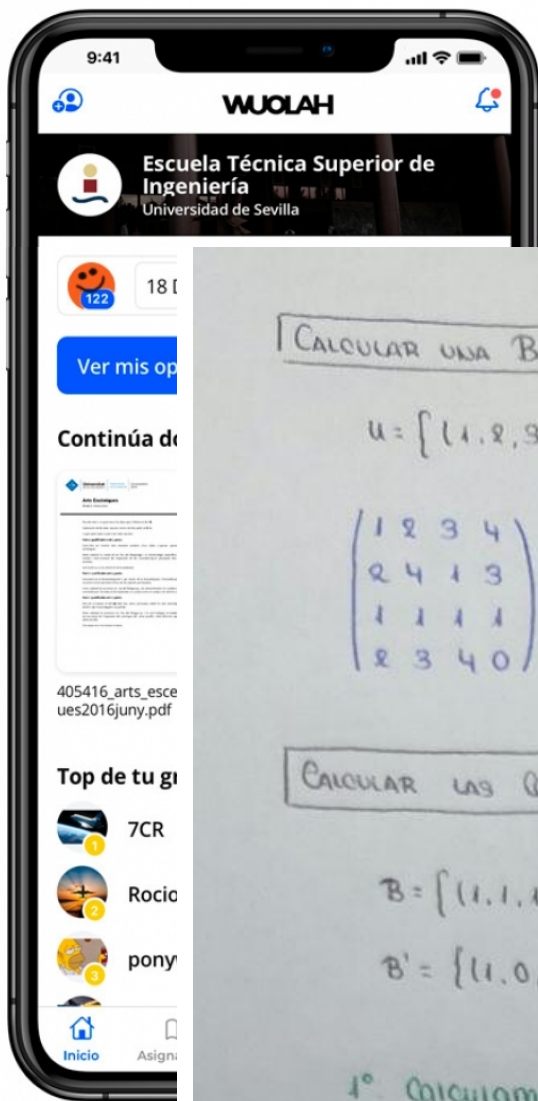
### Método 1

$$a(1, 2, 3) + b(3, 1, 2) + c(2, 1, 1) = (0, 0, 0) \Rightarrow \text{L.I.} \leftrightarrow a=b=c=0$$

### Método 2

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Son L.I.}$$

WUOLAH



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



Calcular una Base Tarea 5

$$u = \{(1, 2, 3, 4), (2, 4, 1, 3), (1, 1, 1, 1), (2, 3, 4, 0)\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 4 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_u = \{(1, 2, 3, 4), (0, 4, 3, 2)\}$$

Calcular las coordenadas de un vector respecto de una base Tarea 5

$$B = \{(1, 1, 1), (0, 1, 1), (0, 0, 2)\} \quad \vec{x}_B = (1, 2, 1)$$

$$B' = \{(1, 0, 0), (0, 3, 1), (0, 2, 2)\} \quad \vec{x}_{B'} = (?, ?, ?)$$

1º. Calculamos el valor de  $\vec{x}$ . Como  $\vec{x}_B = (1, 2, 1)$ :

$$\vec{x} = 1 \cdot (1, 1, 1) + 2 \cdot (0, 1, 1) + 1 \cdot (0, 0, 2)$$

$$\vec{x} = (1, 3, 0)$$

2º. Calculamos  $\vec{x}_{B'}$

$$\vec{x}_{B'} = (a, b, c)$$

$$a(1, 0, 0) + b(0, 3, 1) + c(0, 2, 2) = (1, 3, 0)$$

$$\begin{cases} a = 1 \\ 3b + 2c = 3 \\ b + 2c = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 4 \\ c = 3 \end{cases} \Rightarrow \vec{x}_{B'} = (1, 4, 3)$$

WUOLAH

# Calcular $u$ Complementario Tema 5

$$u = \{(2, 3, 4, 5), (3, 1, 2, 3), (0, 0, 3, 6)\}$$

1º. Calculamos una base de  $u$ .

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_u = \{(2, 3, 4, 5), (0, 0, 3, 6)\}$$

2º Ampliamos  $B_u$  a una base de  $\mathbb{Z}_4$ . Deben ser L.I

$$B_u = \{(2, 3, 4, 5), (0, 0, 3, 6), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$$

$$W = \langle \{(0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\} \rangle \rightarrow \text{complementario de } u.$$

# Calcular las Ecuaciones Paramétricas Respecto una Base Tema 5

Calcular ec. paramétricas de  $u = \{(2, 3, 4), (1, 4, 2)\}$  respecto de  $B = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$

1º. Calculamos una base de  $u$

$$B_u = \{(2, 3, 4)\}$$

2º. Calculamos  $(2, 3, 4) \equiv_B (0, b, c)$

$$(2, 3, 4) \equiv_B (3, 4, 0)$$

3º.

$$(x, y, z) = \lambda(3, 4, 0) \rightarrow \left. \begin{array}{l} x = 3\lambda \\ y = 4\lambda \\ z = 0 \end{array} \right\} \text{ ec. paramétricas}$$



# CALCULAR ECUACIONES PARAMÉTRICAS RESPECTO DE UNA BASE II TEMA 5

$$U = \{x^2 + 2x + 3, 3x^2 + x + 1, x^2 + 2x\} \text{ respecto de } B = \{x^2 + x, x^2 + 1, x + 1\}$$

1º. Calcular una base de  $U$ .

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow B_U = \{x^2 + 2x + 3, 2\}$$

2º. Calcular  $(x^2 + 2x + 3) \equiv_B (a, b, c)$  y  $2 \equiv_B (a', b', c')$

$$(1, 2, 3) \equiv_B (a, b, c) \rightarrow (1, 2, 3) \equiv_B (0, 1, 2)$$

$$(0, 0, 2) \equiv_B (a', b', c') \rightarrow (0, 0, 2) \equiv_B (4, 1, 1)$$

$$(x_1, x_2, x_3) = \lambda(0, 1, 2) + \mu(4, 1, 1) \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 4\mu \\ x_2 = \lambda + \mu \\ x_3 = 2\lambda + \mu \end{cases}$$

## CALCULAR UNA BASE DE $\text{Im}(f)$ y $\text{N}(f)$ TEMA 6

$$f: \mathbb{Z}_5^4 \rightarrow \mathbb{Z}_5^3 \quad - \quad f(x, y, z, t) = (2x + 3y + 2z + t, x + y + z + t, 3x + z + t)$$

$\text{Im}(f)$

• Calcular  $\text{Im}(f)$

$$\text{Im}(f) = \langle f(1, 0, 0, 0), f(0, 1, 0, 0), f(0, 0, 1, 0), f(0, 0, 0, 1) \rangle$$

$$\text{Im}(f) = \{(2, 1, 3), (3, 1, 0), (1, 1, 1), (1, 1, 1)\}$$

...

$$B_{\text{Im}(f)} = \{(2, 1, 3), (0, 2, 3)\}$$

N(f)

• Cálculo N(f)

$$N(f) = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{Z}_5^4 \mid \begin{cases} 2x + 3y + z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \\ 3x + z + t = 0 \end{cases}\}$$

$$\dim(\mathbb{Z}_5^4) = \dim(\text{Im}(f)) + \dim(N(f))$$

$$4 = 2 - N(f) \rightarrow \underline{N(f) = 2}$$

$$\left. \begin{aligned} 2x + 3y + z + t &= 0 \\ 2y + 3z + 3t &= 0 \end{aligned} \right\} \rightarrow \begin{aligned} z=0, t=0 &\rightarrow (3, 1, 1, 0) \\ z=0, t=1 &\rightarrow (3, 1, 0, 1) \end{aligned}$$

$$B_{N(f)} = \{(3, 1, 1, 0), (3, 1, 0, 1)\}$$

MONOMORFISMO // EPIMORFISMO

TEMA 6

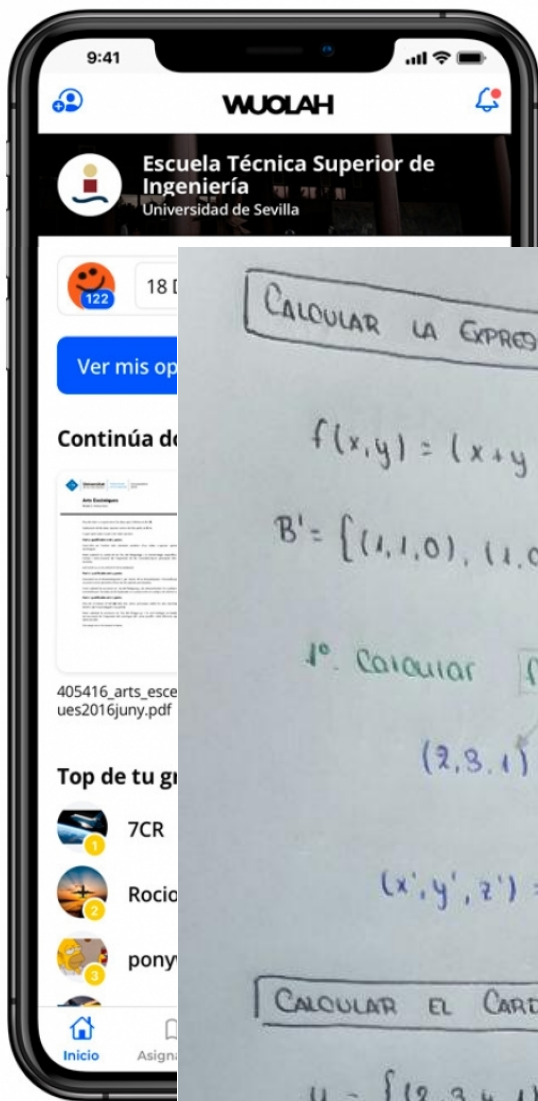
• MONOMORFISMO

$$N(f) = \{0, 0, 0, 0\}$$

• EPIMORFISMO

$$\dim(\text{Im}(f)) = A$$

$$\text{Im}(f) = \mathbb{Z}_x^A$$



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.



CALCULAR LA EXPRESIÓN MATRICIAL RESPECTO DE LAS BASES **TEMA 6**

$f(x, y) = (x+y, x+2y, x)$  respecto  $B = \{(1, 1), (1, 2)\}$  y

$$B' = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$$

1º. Calcular  $f(1, 1) \equiv_{B'} (a, b, c)$  y  $f(1, 2) \equiv_{B'} (a', b', c')$

$$(2, 3, 1) \equiv_{B'} (2, 0, 1)$$

$$(3, 5, 1) \equiv_{B'} (0, 3, 5)$$

$$(x', y', z') = (x, y) \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 5 \end{pmatrix} \leftarrow \text{Exp. Matricial.}$$

CALCULAR EL CARDINAL **TEMA 6**

$$U = \{(2, 3, 4, 1), (3, 4, 1, 2), (2, 0, 4, 4)\} \text{ de } \mathbb{Z}_5^4$$

• Calculamos  $\dim(U)$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 1 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 4 & 4 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \dim(U) = 2$$

$$\#U = \# \mathbb{Z}_5^2 = 5^2 = 25$$

¿Es  $U \cap W = \{(0, 0, 0, 0)\}$ ? **TEMA 6**

$$\dim(U \cap W) = \dim(U) + \dim(W) - \dim(U + W)$$

¿Es  $\mathbb{Z}_5^B = U \oplus W$ ? **TEMA 6**

$$\mathbb{Z}_5^B = U \oplus W \Leftrightarrow \mathbb{Z}_5^B = U + W \text{ y } U \cap W = \{(0, 0, 0, 0)\}$$

**WUOLAH**



$$\begin{cases} ax + y + z + t = 1 \\ x + ay + 2z + t = 2 \\ 2x + y + az + 2t = 3 \end{cases}$$

1º. Calcular los valores que hacen 0 el determinante.

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 2 \\ 2 & 1 & a \end{vmatrix} = a^3 = 0 \Leftrightarrow a = 0$$

2º. Estudio el sistema de acuerdo a:

S.C.D  $\rightarrow \text{rang}(A) = \text{rang}(A^*) = n^\circ$  incógnitas

S.C.I  $\rightarrow \text{rang}(A) = \text{rang}(A^*) \neq n^\circ$  incógnitas

S.I  $\rightarrow \text{rang}(A) \neq \text{rang}(A^*)$

$$|a \neq 0| \Rightarrow \text{rang}(A) = \text{rang}(A^*) = 3 \Rightarrow \text{S.C.I}$$

$$|a = 0|$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang}(A) = 3$$

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(A^*) = 3 \Rightarrow \text{S.C.I}$$

REGLA DE CRAMER

SOLO APLICABLE A S.C.D

$$x_k = \frac{|A_k|}{|A|}$$

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x - y + z = 0 \\ x + y - z = 2 \end{cases}$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{4}{4} = 1$$

(1, 0, 0, 1)