

17) $(D(210), \mid)$

$$D(210) = \{1, 2, 3, 5, 6, 7, 10, 14, 15, 21, 30, 35, 42, 70, 105, 210\}$$

a) ¿es un álgebra de Boole?

$D(210) = 16 = 2^4 \Rightarrow \exists 4 \text{ átomos} = \text{divisores primos de } 210$

de 210:

$$\begin{array}{r|l} 210 & 2 \\ 105 & 5 \\ 21 & 7 \\ 3 & 3 \\ 1 & \end{array}$$

$$\Rightarrow 210 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7$$

$$2^* = \frac{210}{2} = 105$$

$$3^* = \frac{210}{3} = 70$$

$$5^* = \frac{210}{5} = 42$$

$$7^* = \frac{210}{7} = 30$$

Cuando los átomos son divisores primos con exponente 1 $\Rightarrow D(210)$ es Álgebra de Boole.

b) 1) $30 \vee (15 \wedge 10) =$

$$= 30 \vee (15 \wedge 10)$$

2) $14^* \wedge 21 = \frac{210}{14} \wedge 21$

$$\begin{array}{l} \vee: \text{m.c.m.} \quad a^* = \frac{n}{a} \\ \wedge: \text{m.c.d.} \end{array}$$

c) Supremo de átomos es hacer m.c.m. de tus átomos
Ínfimo de coátomos es hacer m.c.d. de (átomos*)

• $21 \vee = 7 \vee 3 \quad 35 = 7 \vee 5$

• $21 = 42 \wedge 105 \quad 35 = 70 \wedge 105$

48

$$126 \cdot B^3 \rightarrow B$$

Lo primero transformamos ~~126~~ en binario:
 $126: 0111110 \Rightarrow 8 \text{ dígitos} \Rightarrow 8 = 2^3 \Rightarrow 3 \text{ variables.}$

	x	y	z	f
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	1
4	1	0	0	1
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	0

126 en columna.. luego $f(x,y,z) = m_1 + m_2 + m_3 + m_4 + m_5 + m_6$

• Forma canónica disyuntiva (SUMA DE LOS MINTERMS)

$$f(x,y,z) = x^* y^* z + x^* y z^* + x^* y z + x y^* z^* + x y^* z + x y z^*$$

• Forma reducida disyuntiva (APLICAR KARNAUGH).

		xy	xy	xy	xy
z	0	0	1	1	1
1	1	1	1	0	1

Destacar que hay que coger todos los grupos que no estén en un grupo mayor

Luego

$$f(x,y,z) = x^* z + x y^* + y z^* + x^* y + y^* z + x z^*$$

• Forma disyuntiva. no simplificable.

		m_1	m_2	m_3	m_4	m_5	m_6
A	$x^* z$	X		X			
B	$x y^*$				X	X	
C	$y z^*$		X				X
D	$x^* y$		X	X			
E	$y^* z$	X				X	
F	$x z^*$				X		X

$$m_1 = A + E \quad m_2 = C + D \quad m_3 = A + D$$

$$m_4 = B + F \quad m_5 = B + E \quad m_6 = C + F$$

$$(A + E)(C + D)(A + D)(B + F)(B + E)(C + F) =$$

= PRODUCTO SUMA DE PRODUCTOS DE LETRAS

COGELOS LOS MÁS CHICOS \Rightarrow

\Rightarrow CAMBIAMOS LETRAS POR IMPLICANTES PRIMOS. FIN

(19) Igual que el (18)

(20) Igual que el (18) (Partiendo de tablas)

(21) Implicantes primos nucleares: implicantes primos esenciales: aquellos implicantes primos que son los únicos que representan un minterm. (en la tabla la columna del minterm solo tiene una X en un implicante primo \Rightarrow es nuclear/esencial) Para ello MacCluskey-Petrick.
Ejercicio (18) como base

(22) Ejercicio (21)

(23) La forma conjuntiva es coger los "0" de f y sumar sus variables y multiplicarlos.

En el ejercicio (18)

$$f(x, y, z) = (x' + y' + z')(x + y + z) \rightarrow \text{Forma conjuntiva}$$

El resto igual que (18)

(24) Igual que (23)

(25) $f_{189}: B^3 \rightarrow B$

x	y	z	f
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

• Forma canónica conjuntiva:

$$f(x,y,z) = (x^* + y^* + z)(x + y + z^*)$$

a) Para hallar implicantes primos y forma disyuntiva reducida aplicamos FCC: (operar con la forma canónica conjuntiva)

$$\begin{aligned} f(x,y,z) &= (x^* + y^* + z)(x + y + z^*) = (\cancel{x^*}^0 \cdot \overset{0}{x} + x^*y + \overset{0}{x}z^* + \\ &\quad + x\cancel{y^*}^0 + y^*\overset{0}{y} + y^*z^* + xz + yz + \overset{0}{z}\cancel{z^*}^0) = \\ &= (x^*y + x^*z^* + x\cancel{y^*}^0 + y^*\overset{0}{y} + xz + yz) // \end{aligned}$$

b) Ejercicio (18)

(26) Ejercicio (18)

27

Algoritmo de devolicida

NECESARIO:

• SUMA DE GRADOS PAR

• Si hay n vértices.

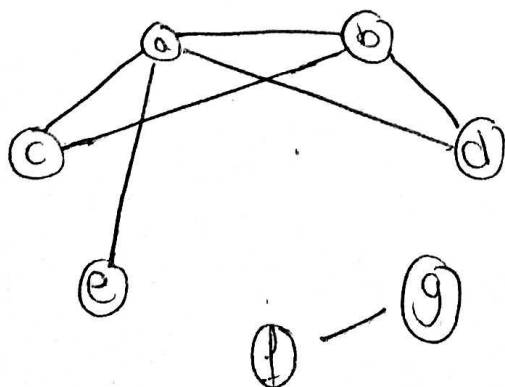
$gr(v) < n \quad \forall v \in \text{vértices}$.

- ① Si todo "0" \Rightarrow grafo
- ② si un número $\geq \# \text{elementos no nulos} \Rightarrow$ No grafo.
- ③ Cogemos pivote con mayor $gr(r)$. Cogemos r grados; el resto no debe contener ninguno mayor que los elegidos
- ④ pivote = 0, "elegidos" - 1.
- ⑤ PRINCIPIO

Algoritmo de reconstrucción.

- ① Partimos de la fila de "0"s.
 - ② Si subimos una fila, añadimos al grafo r (era el pivote en ese paso) lados, que conecten con los elegidos.
- a)
- | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|----|---------------------|
| | a | b | c | d | e | f | g |
| ④ | 3* | 2* | 2* | 1* | 1* | 1 | 1 |
| 0 | ② | 1* | 1* | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ① | 1* | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | \Rightarrow Grafo |

b)



(28) Ejercicio 27

(29) Ejercicio 27

(30) Ejercicio 27

(31) Ejercicio 27

(32) Ejercicio 27

(33) a) $3+2+3+2=10$, Aplicamos algoritmo demolición

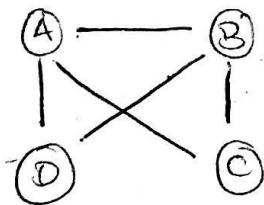
A B C D

(3) 3^* 2^* 2^*

0 (2) 1^* 1^*

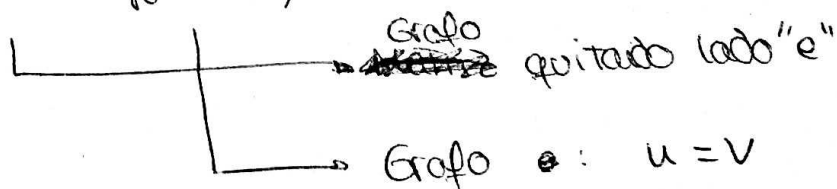
0 0 0 0 \Rightarrow Grafo.

Aplicamos algoritmo de ~~re~~reconstrucción



b) TEOREMA: u, v vértices adyacentes (e lado que los une).

$$p(G, x) = p(G_e, x) - p(G_{e^*}, x)$$



IMPORTANTE !!

G tiene como componentes conexas

G_1, G_2, \dots, G_m :

$$p(G, x) = p(G_1, x) \cdot p(G_2, x) \cdot \dots \cdot p(G_m, x).$$

b). G :

$$= \left(\begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} \right) =$$

$$= \left(\begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} - \begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} \right) - \begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} =$$

$$= \begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array} - 2 \cdot \begin{array}{c} \text{A} - \text{B} \\ | \quad | \\ \text{D} - \text{C} \end{array}$$

↓
 Dos componentes
 caexas luego:

$$P(A, x) = x \cdot x(x-1)(x-2)$$

↓
 Grafo caexo (~~B~~)

$$P(B, x) = x \cdot (x-1) \cdot (x-2)$$

Luego

$$\begin{aligned} P(G, x) &= x \cdot x(x-1)(x-2) - 2x(x-1)(x-2) = \\ &= x^2(x^2 - 2x - x + 2) - 2x(x^2 - x - 2x + 2) = \\ &= x^4 - 3x^3 + 2x^2 - 2x^3 + 6x^2 - 4x = \\ &= x^4 - 5x^3 + 8x^2 - 4x \end{aligned}$$

Para calcular número cromático hay que ver
 el primer $x \in \mathbb{N}$: $P(G, x) \geq 0$.

Para $x=3$ $P(G, 3) > 0 \Rightarrow$ Número cromático
 es 3.

Para $x=6$

$$P(G, 6) = 6^4 - 5 \cdot 6^3 + 8 \cdot 6^2 - 4 \cdot 6 = 480$$

(34)

$$6 = \text{pentagon with all diagonals} = \text{pentagon with 2 diagonals} - \text{triangle} =$$

Grafo con caminos simple

$$p(G, x) = x \cdot (x-1)^n$$

Grafo con ciclos:

$$p(G, x) = x \cdot (x-1) \cdot (x-2) \cdot \dots \cdot (x-n+1)$$

$$= (\text{pentagon with 1 diagonal} - \text{path of 3 vertices}) - (\text{square} - \text{path of 2 vertices}) =$$

$$= \left((\text{pentagon} - \text{path of 5 vertices}) - (\text{path of 4 vertices} - \text{path of 3 vertices}) \right) - (\text{square} - \text{path of 2 vertices}) =$$

$$p(G, x) = \left((x(x-1)(x-2)(x-3)(x-4) - x \cdot (x-1)^3) - (x \cdot (x-1)^3 - x \cdot (x-1)^2) \right) - (x(x-1)(x-2)(x-3) - x \cdot (x-1)^2)$$

(35)

$K_{n,m}$ denota grafo bipartido ^{*completo}. Es aquel

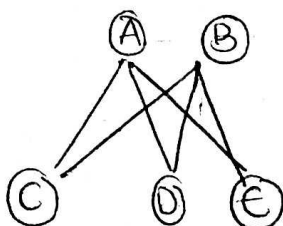
donde el conjunto de vértices (V) se puede dividir en dos subconjuntos, V_1 y V_2 , donde todo vértice de V_1 se une con todos los de V_2 .

$$\#V_1 = n \quad \#V_2 = m \quad G = K_{n,m}$$

G es bipartido $\Leftrightarrow G$ no tiene ciclos de longitud impar

a)

$$G = K_{2,3}$$



$p_6 =$
 $= \left(\begin{array}{c} \text{Diagram 1} \\ \text{Diagram 2} \end{array} \right) =$

$= \left(\left(\begin{array}{c} \text{Diagram 3} \\ \text{Diagram 4} \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} \text{Diagram 5} \\ \text{Diagram 6} \end{array} \right) \right) - \left(\left(\begin{array}{c} \text{Diagram 7} \\ \text{Diagram 8} \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} \text{Diagram 9} \\ \text{Diagram 10} \end{array} \right) \right) =$

$= \left((x \cdot (x-1)^4 - x \cdot (x-1)^3) - (x(x-1)^3 - x(x-1)^2) \right) =$

$= x(x^2+1-2x)(x^2+1-2x) - 2x(x^2+1-2x)(x-1) - x(x^2+1-2x) =$

$= x(x^4+x^2-2x^2+x^2+1-2x-2x^3-2x+4x^2) - 2x(x^3-x^2+x-1-2x^2+2x) -$

$- x^3 - x + 2x^2 =$

$= x^5 + x^3 - 2x^3 + x^3 + x - 2x^2 - 2x^4 - 2x^2 + 4x^3 - 2x^4 + 2x^3 - 2x^2 + 2x + 4x^3 -$

$- 4x^2 - x^3 - x + 2x^2 = \cancel{x^5} - 4x^4 + 9x^3 - 8x^2 + 2x$

a) $p(G, x) = x^5 - 4x^4 + 9x^3 - 8x^2 + 2x = 12$

b) G es bipartido $\Leftrightarrow \chi(G) = 2$ (COMPROBADO)

c) $\varphi(G, 6) = 4260$

(36) Igual que ejercicio (35)

(37) Ejercicio (34)

(38) Hay que tener en cuenta que es un grafo no conexo, por lo demás igual que (34)

(39) Ejercicio (34)

(40) Ejercicio (34)

(41) Ejercicio (34)

(42) Ejercicio (34)

(43) Ejercicio (34)

(44) Ejercicio (34)

(45) ~~El grafo es conexo y tiene 33 nodos y 25 aristas.~~

Suma de grados de un grafo es $2l \Rightarrow$

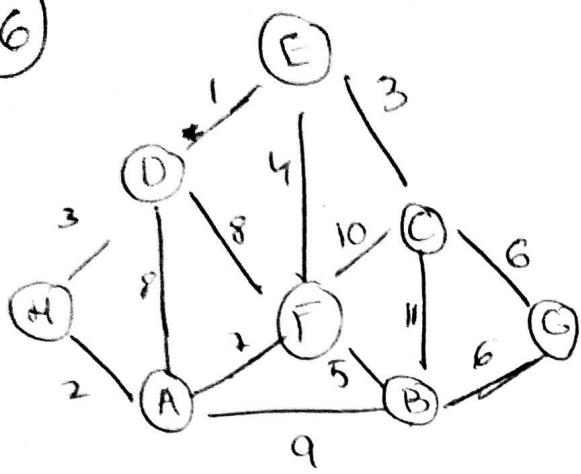
$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \text{gr}(v_i) = 2l. \quad \text{En un árbol: } l = n-1.$$

$$33 \cdot 1 + 25 \cdot 2 + 15 \cdot 3 + 4(n - 33 - 25 - 15) = 2n - 2$$

$$33 + 50 + 45 + 4n - 132 - 100 - 60 = 2n - 2.$$

$$-162 = -2n \Rightarrow n = 81$$

46



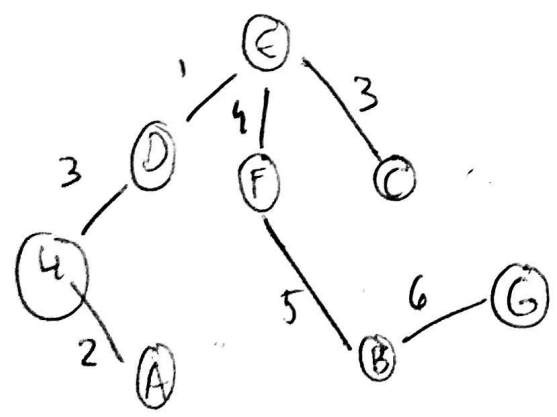
- KRUSKAL (CONSTRUCTIVO):
Estrategia building-up a una sucesión de aristas crecientes
- BUILDING-UP:
Se eligen $n-1$ lados de uno en uno de forma que no formen ciclos con los anteriores.

sucesión de aristas no decreciente:

$$\overline{DE} \leq \overline{AH} \leq \overline{CE} \leq \overline{DH} \leq \overline{EF} \leq \overline{BF} \leq \overline{BG} \leq \overline{CG} \leq \overline{AF} \leq \overline{AD} \leq \overline{DF} \leq \overline{AB} \leq \overline{CF} \leq \overline{BC}$$

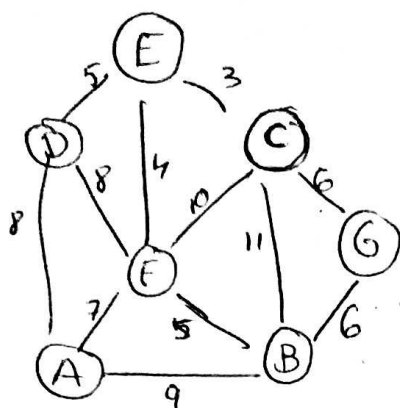
BUILDING-UP:

$$\overline{DE}, \overline{AH}, \overline{CE}, \overline{DH}, \overline{EF}, \overline{BF}, \overline{BG}$$



El peso del árbol es: 24

47

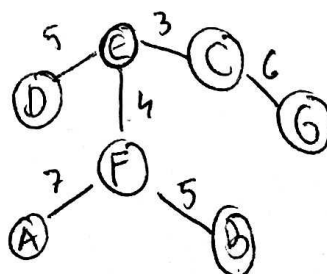


• ALGORITMO DE PRIM:

- Se parte de un vértice cualquiera que ~~se~~ pasa a $T = \{v\}$ (elegidos) $E = \{\}$ (lados).
- en cada paso \Rightarrow un vértice a T y un lado a E :
 - ① no puede estar en T
 - ② adyacente mediante dicho lado a alguno en T
 - ③ lado no forme ciclos con los de E
 - ④ lado con peso mínimo de los posibles.

• Acaba con: $n-1$ lados

PASO	T	E
1	A	
2	A, F	\overline{AF}
3	A, F, E	$\overline{AF}, \overline{EF}$
4	A, F, E, C	$\overline{AF}, \overline{EF}, \overline{CE}$
5	A, F, E, C, B	$\overline{AF}, \overline{EF}, \overline{CE}, \overline{BF}$
6	A, F, E, C, B, D	$\overline{AF}, \overline{EF}, \overline{CE}, \overline{BF}, \overline{DE}$
7	A, F, E, C, B, D, G	$\overline{AF}, \overline{EF}, \overline{CE}, \overline{BF}, \overline{DE}, \overline{CG}$



Peso: 30

(48) Ejercicio (47)

(49) Ejercicio (47)

(50) Ejercicio (46)

(51) Ejercicio (47)

(52)

PREORDEN: Todo a la izquierda que pedas. (EMPIEZA EN RAÍZ Y CONTINUAS A SU IZQ).

{ a, b, e, f, l, c, g, h, m, p, q, r, u, d, i, j, k, o }

POSTORDEN: toda la rama empezando por izquierda

{ e, l, f, b, g, q, r, p, m, n, h, c, i, j, o, k, d, a }

INORDEN

{ e, b, f, l, a, g, c, q, p, r, m, h, n, i, d, j, k, o }

TOP-DOWN:

{ a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r }

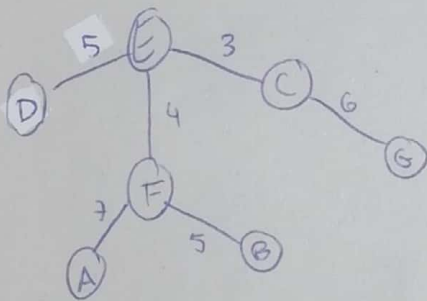
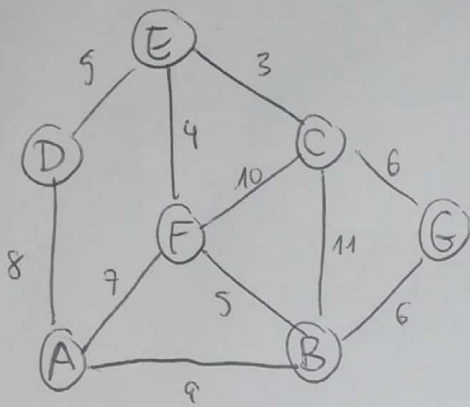
BOTTOM UP:

{ e, g, i, j l, n, o, q, r, f, k, p, b, d, m, h, c, a }

47

ALGORITMO DE PRIM

árboles:

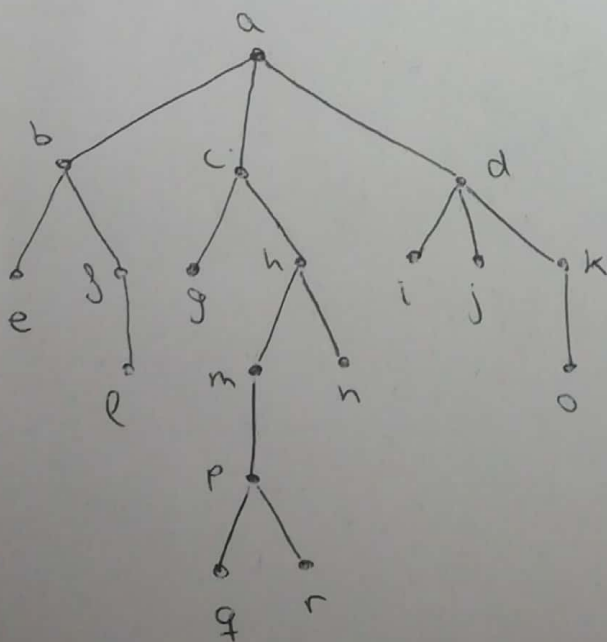


paso	T	E
1	E, C	EC
2	E, F, C	EC, EF
3	E, F, C, D	EC, EF, ED
4	E, C, F, D, B	EC, EF, ED, FB
5	E, C, F, D, B	EC, EF, ED, FB, BF
6	E, C, F, D, B, G, A	EC, EF, ED, FB, BF, FA

Peso: $5 + 3 + 6 + 4 + 7 + 5 = 30$

52

Escribe PREORDEN, POSTORDEN, INORDEN, TOP-DOWN y BOTTOM-UP.



PREORDEN: a-b-e-g-l-c-g-h-m-p-q-r-n-d-i-j-k-o

POSTORDEN: e, l, g, b, g, q, r, p, m, n, h, c, i, j, o, k, d, a

INORDEN: e-b-g-l-a-g-c-g-p-r-m-h-n-i-d-j-k-o

TOP-DOWN: a-b-c-d-e-g-g-h-i-j-k-l-m-n-n-p-q-r

BOTTOM-UP: e-g-i-j-l-n-o-g-r-
- g-k-p-b-a-m-h-c-a

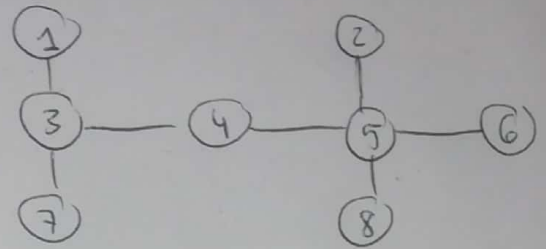
ALTURA:

0	e, l, g, q, r, n, i, j, o
1	g, p, k
2	b, m, d

3 → h 5 → a
4 → c

54) a) Representa árbol etiq. \rightarrow Cod. Prüfer = (2, 1, 5, 7, 4)

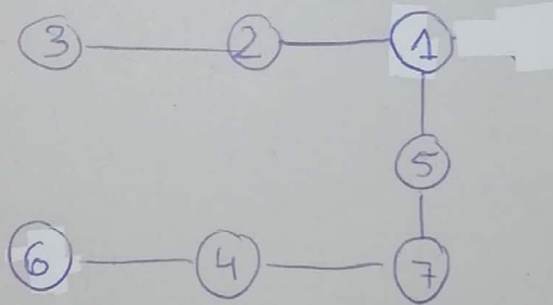
b) Det. Cod. Prüfer de



a) Cod = (2, 1, 5, 7, 4) \rightarrow long = 5 = n - 2 \Rightarrow
 \Rightarrow 7 vertices.

$V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

Selec. elem. $V: \notin C \rightarrow 3 \Rightarrow$ Unir 3 con 1º $C = 2$.



\downarrow 1 2 3 4
 Cod = (1, 5, 7, 4)
 $V = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$
 Replay 2 1 3 4

\downarrow
 Cod = (7, 4)
 $V = \{4, 5, 6, 7\}$

\downarrow
 Cod = (4)
 $V = \{4, 6, 7\}$

\downarrow
 Cod = \emptyset
 $V = \{4, 7\}$
Unir 4 - 7

b) Hoja menor \rightarrow 1 \Rightarrow Cod + adyad. (3)

$C = (3)$ $T = \{1\}$

Hoja menor \rightarrow 2 \Rightarrow Cod + adyad (5)

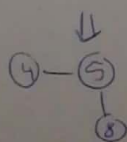
$C = (3, 5)$ $T = \{1, 2\}$

$C = (3, 5, 5)$ $T = \{1, 2, 6\}$

$C = (3, 5, 5, 3)$ $T = \{1, 2, 6, 7\}$

$C = (3, 5, 5, 3, 4)$ $T = \{1, 2, 6, 7, 3\}$

$C = (3, 5, 5, 3, 4, 5)$ $T = \{5, 8\}$



(53) → Como el BOTTOM-UP de (52)

(54) → Alg. Prüfer (Yandi) ↗ ① Cód → árbol
↘ ② Árbol → código

(55) → Como (54) a) ①.

(56) → Ej (54) ①.

(57) → Como ej (54)

(58) → Como Ej (54)

(59) → Como Ej (54) ①

(60) → Como Ej (54)

(61) → Como Ej (54) ①

(63) → Como Ej (54)

(64) → Como Ej (54)

↑
Gráficas y
Árboles

Tk mano
calvo ♥