

Computación e Inteligencia Artificial

## Modelos de Computación - Curso 2018-2019 Grado en Ingeniería Informática Convocatoria Extraordinaria

<Ejercicio 1> [2.5 puntos]

Demostrar que el lenguaje de palindromos en  $\{0,1\}^*$ ,  $L=\{uu^{-1}:u\in\{0,1\}^*\}$ , no es regular.

<Ejercicio 2> [2.5 puntos]

Crear una máquina de Moore que tenga como entrada una secuencia de símbolos del alfabeto {0,1}. Tras recibir el primer símbolo, la máquina deberá devolver 0 independientemente de que este sea 0 ó 1. Para los símbolos siguientes, la máquina devolverá el símbolo anterior de la entrada. Así, si Entrada(n) es el n-ésimo símbolo de entrada a la máquina y Salida(n) el n-ésimo símbolo de salida, entonces:

$$Salida(n) = \begin{bmatrix} 0, n=1 \\ Entrada(n-1), n>1 \end{bmatrix}$$

Por ejemplo, para la entrada 10110, la máquina devolverá 01011.

<Ejercicio 3> [2.5 puntos]

Dado los lenguajes:

 $L1=\{u:u\in\{a,b\}^* \text{ yu contiene la cadena abba}\}$ 

 $L2=\{u:u\in\{a,b\}^* \ yu\ contiene\ la\ cadena\ baaa\}$ ,

Calcular el autómata que acepta el lenguaje  $L1 \cap L2$  .

<Ejercicio 4> [2.5 puntos]

Construir un autómata con pila que acepte el lenguaje sobre el alfabeto {a,b} tal que el número de a's es el mismo que el número de b's, por el criterio de aceptación de pila vacía.