

# Programación y Diseño Orientado a Objetos

Curso 2021-2022

## Clase 4. Tema 2. Clases, objetos y mensajes (IV)

Diagramas estructurales.

## Objetivos del Trabajo Autónomo

- Conocer los elementos básicos de un diagrama de clases UML.
- Saber interpretar un diagrama de clases UML e implementarlo en Java y Ruby.

#### Tareas a realizar antes de clase

- Material a estudiar:
  - Repasa el material de la clase 3.
- Actividad a realizar:
  - o Codifica el diagrama de clase *Domotico* en Java y Ruby
  - o Codifica el diagrama de clase *Trenes* en Java y Ruby
  - Responde al cuestionario en línea correspondiente a la Clase 4 en PRADO.

## Fecha de entrega

- Lunes 11 de octubre a las 15:00 horas → Entrega del cuestionario en PRADO.
- Cuando se cierre el cuestionario el día 11 aparecerán en PRADO parte de las codificaciones de *Domotico* y *Trenes*, revísalas y compáralas con tus propias respuestas.

## Tiempo necesario

• Para estudiar: 1 hora

Para realizar las actividades: 2 horas