

Programación y Diseño Orientado a Objetos

Curso 2021-2022

Clase 2. Tema 2. Clases, objetos y mensajes (II)

Consultores. Modificadores. Elementos de agrupación.

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Conocer la utilidad de los métodos consultores y modificadores de una clase y saber utilizarlos en Java y Ruby
- Conocer las maneras de agrupar clases que están relacionadas y saber utilizarlas tanto en Java como en Ruby

Tareas a realizar antes de clase

- Material a estudiar:
 - Diapositivas:
 - Tema 2: 040 Consultores y Modificadores; 050 Elementos de agrupamiento
 - Código para pruebas: utiliza el mismo código Java y Ruby proporcionado en el material para la clase 1 para hacer las pruebas que necesites
 - Para información adicional, consultar:
 - <u>Joyanes 2015</u> (requiere <u>VPN</u>): Capítulo 22, apartado 22.3
 - Programming Ruby: Capítulo "Modules", apartado "Namespaces"

• Actividad a realizar:

- Ejercicio:
 - Parte del código del ejercicio que realizaste en la preparación de la clase 1
 - Añade a la clase un método modificador que compruebe alguna restricción sobre el valor del atributo a modificar
 - Si el código fuera en Ruby, ¿podrías hacer lo anterior utilizando un modificador implícito?
 - Sitúa dentro de un paquete (Java) o módulo (Ruby) la clase que has declarado
 - Prueba a instanciar un objeto de la clase primero desde dentro del paquete o módulo y luego desde fuera.
- o Responde al cuestionario en-línea correspondiente a la Clase 2 en PRADO.

Fecha de entrega

• Lunes 27 de septiembre a las 15:00 horas

Tiempo necesario

Para estudiar: 2 horas

Para realizar la actividad: 1 hora