



Clase 1. Tema 1. Conceptos básicos. Tema 2. Clases, objetos y mensajes (I)

Objetos. Atributos y métodos. Constructores

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Repasar los conceptos básicos de la programación orientada a objetos introducidos en la clase de presentación de la asignatura
- Saber declarar una clase con sus atributos y métodos básicos en los lenguajes Java y Ruby
- Ser capaz de crear objetos e invocar sus métodos

Tareas a realizar antes de clase

- **Material a estudiar:**
 - Diapositivas:
 - Tema 1: 010 – Objetos
 - Tema 2: 020 - Atributos y métodos; 030 - Construcción de objetos
 - Código para pruebas: descarga el código Java y Ruby que contienen la clase Persona y utilízalo para hacer las pruebas que necesites
 - Para información adicional, consultar:
 - [Joyanes 2015](#) (requiere [VPN](#)): Capítulo 22, apartados 22.1 a 22.7
 - [Programming Ruby](#): Capítulo “Classes, Objects, and Variables”, apartado de introducción y apartados “Objects and Attributes”, “Class Variables and Class Methods”, “Access Control” y “Variables”
- **Actividad a realizar:**
 - Ejercicio:
 - Declara una clase, en Java o Ruby, que contenga un único atributo, un método para mostrar por pantalla el valor del atributo y dos constructores, uno parametrizado y otro que inicialice el atributo a un valor por defecto.
 - Crea un objeto por defecto y otro con un valor concreto para el atributo
 - Muestra por pantalla el valor del atributo de cada uno de los objetos creados
 - Responde al cuestionario en-línea correspondiente a la Clase 1 en PRADO.

Fecha de entrega

- Lunes 20 de septiembre a las 15:00 horas

Tiempo necesario

- Para estudiar: 4 horas
- Para realizar la actividad: 1 hora