

Programación y Diseño Orientado a Objetos

Curso 2021-2022

Clase 13. Tema 4. Conceptos complementarios

Patrón Modelo-Vista-Controlador. Copia de objetos. Reflexión

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Saber utilizar el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador
- Conocer los distintos tipos de copia de objetos y saber implementarlos en Java y Ruby
- Saber en qué consiste la reflexión y qué tipos de reflexión tienen Java y Ruby

Tareas a realizar antes de clase

- Material a estudiar:
 - o Diapositivas del Tema 4:
 - 150 Modelo Vista Controlador
 - 160 Copia de objetos
 - 170 Reflexión
 - Código correspondiente a las diapositivas: descárgalo y utilízalo para hacer tus pruebas

Actividad a realizar:

- Caso práctico Domótico:
 - Partiendo del código proporcionado, implementa el constructor copia de la clase *Domo* de manera que se haga una copia profunda. Prueba tu solución en el *main* comprobando que el original y la copia son objetos completamente independientes que no comparten ninguna habitación.
- Responde al cuestionario en línea correspondiente a la Clase 13 en PRADO.

Fecha de entrega

- Lunes 13 de diciembre a las 15:00 horas → Entrega del cuestionario en PRADO.
- Cuando se cierre el cuestionario aparecerá en PRADO la solución del supuesto práctico Domotico. Revisala y compárala con tu solución.

Tiempo necesario

Para estudiar: 2 horas

Para realizar las actividades: 1 hora