



Clase 3. Tema 2. Clases, objetos y mensajes (III)

Diagramas estructurales.

Objetivos del Trabajo Autónomo

- Conocer los elementos básicos de un diagrama de clases UML.
- Saber interpretar un diagrama de clases UML e implementarlo en Java y Ruby.

Tareas a realizar antes de clase

- **Material a estudiar:**
 - Diapositivas:
 - Tema 2: 060-diagramas-estructurales
 - Otro material
 - Código06: Se presenta la implementación de ejemplos de las transparencias.
 - Video explicativo Repaso06 y el código asociado drones.zip
 - Lectura recomendada:
 - [Fowler 2003](#) (requiere [VPN](#)): Capítulo 3
 - Para información adicional, consultar:
 - [Miles 2006](#) (requiere [VPN](#)): Capítulo 4
- **Actividad a realizar:**
 - Primero codifica el diagrama de clase Villanos en Java y Ruby y luego compáralo con la solución proporcionada.
 - Responde al cuestionario en línea correspondiente a la Clase 3 en PRADO.

Fecha de entrega

- Lunes 4 de octubre a las 15:00 horas → Entrega del cuestionario en PRADO de la clase 4

Tiempo necesario

- Para estudiar: 2 horas
- Para realizar las actividades: 1 hora