

Preguntas-Test-Tema3.pdf



evaanngiil



Sistemas Concurrentes y Distribuidos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

WUOLAH + BBVA

1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

BBVA está adherido al Fondo de Garantía de Depósitos de Entidades de Crédito de España. La cantidad máxima garantizada es de 100.000 euros por la totalidad de los depósitos constituidos en BBVA por persona.

Te regalamos

15€

¿Cómo?



Cuéntame más





1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

BBVA está adherido al Fondo de Garantía de Depósitos de Entidades de Crédito de España. La cantidad máxima garantizada es de 100.000 euros por la totalidad de los depósitos constituidos en BBVA por persona.

1

Abre tu Cuenta Online sin comisiones ni condiciones

2

Haz una compra igual o superior a 15€ con tu nueva tarjeta

3

BBVA te devuelve un máximo de 15€

Tema 3

En la comunicación asíncrona entre procesos:

- ✓ ☐ La primitiva de recepción bloqueará al proceso si no hay datos en el buzón.
- ☐ Ninguna primitiva de envío o recepción bloqueará a los procesos implicados.
- ☐ La primitiva de envío bloqueará el emisor.
- ☐ Ambas primitivas de envío o recepción bloquearán a los procesos implicados.

En la comunicación directa entre procesos es necesario:

- ☐ No se requiere ningún tipo de identificación.
- ☐ Conocer el destinatario del mensaje.
- ✓ ☒ El emisor debe conocer al destinatario y el receptor al remitente.
- ☐ Conocer el remitente del mensaje.

En la instrucción de espera selectiva select, el proceso que la ejecuta se bloquea si:

- ☐ No se cumple ninguna de las guardas, si las tuviera.
- ☐ No disponga de alternativa else.
- ☐ La instrucción select no genera bloqueo del proceso.
- ✓ ☐ No existe ningún mensaje en los buzones/canales que se manejan.

Un proceso que invoca una llamada a procedimiento remoto:

- ✓ ☐ Desde el punto de vista del programador es transparente como si utilizara una biblioteca perteneciente a su sistema.
- ☐ El programador deberá conocer información relativa a la estructura del proceso remoto.
- ☐ No esperará a la respuesta por parte del proceso remoto.
- ☐ Solo implica una degradación de las prestaciones del proceso dentro del sistema.

En el problema del productor/consumidor si la primitiva de envío no bloquea al productor:

- ✓ ☐ Deberemos utilizar un buzón de tamaño indefinido.
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta.
- ☐ No hay solución posible con esa suposición de partida.
- ☐ El emisor deberá asegurarse que el consumidor este disponible.

En el direccionamiento asimétrico del paso de mensajes:

- ☐ El emisor no identifica al receptor y el receptor no identifica al emisor.
- ✓ ☒ El emisor identifica al receptor, pero el receptor no identifica al emisor.
- ☐ El emisor no identifica al receptor pero el receptor identifica al emisor.
- ☐ El emisor identifica al receptor y el receptor identifica al emisor.

El paso de mensajes entre procesos es necesario para:

- ✓ ☒ El correcto funcionamiento entre procesos en un Sistema Distribuido.
- ☐ Soluciona el problema de la exclusión mutua entre procesos en un Sistema Distribuido.
- ☐ El correcto funcionamiento entre procesos dentro de los Sistemas Concurrentes.
- ☐ Permite intercambiar información entre procesos.

La utilización de un canal:

- ✓ ☒ Establecerá el tipo de información que se transmitirá entre emisor y receptor en una comunicación síncrona.
- ☐ Establecerá el tipo de sincronización necesaria en la comunicación.
- ☐ Permitirá el almacenamiento de información para la comunicación entre procesos.
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta.

La utilización de un canal de sincronización:

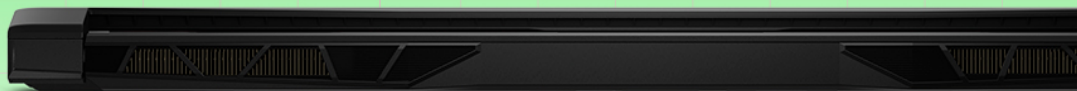
- ☐ Es el tipo de canales habituales en las comunicaciones síncronas.
- ✓ ☒ Se utilizará como elemento de sincronización entre procesos en entornos remotos.
- ☐ Permite definir un tipo por defecto en la comunicación síncrona.
- ☐ No existe ese tipo de canales.

En la comunicación asíncrona entre procesos:

- ✓ ☒ Ninguna de las anteriores es correcta.
- ☐ El buffer solo se comparte entre emisor y receptor.
- ☐ El tamaño de buffer debe especificarse en la comunicación.
- ☐ No hay necesidad de buffer en la transmisión.

En la comunicación síncrona entre procesos:

- ✓ ☒ El primero que alcanza la primitiva de comunicación debería esperar hasta que el otro alcance la suya antes de iniciar la transmisión.
- ☐ Ni emisor ni receptor esperan antes de iniciar la transmisión.
- ☐ El emisor espera siempre al receptor antes de iniciar la transmisión.
- ☐ El receptor espera siempre al emisor antes de iniciar la transmisión.



Si tu ordenador tiene más años que los
que dura tu carrera: toca cambio.



¿Necesitas un portátil para estudiar pero eres de los
que se echa una partidita para desconectar?
Con el Katana GF66 de MSI lo tienes todo; movilidad,
autonomía y rendimiento óptimo para compaginar
tus dos facetas



En las llamadas a procedimiento remoto (RPC), la invocación al resguardo del cliente:

- ☐ La invocación se realiza siempre a un módulo que se encuentra en otro sistema.
- ☐ No requiere de conexión entre cliente y servidor.
- ☐ Siempre genera el bloqueo del proceso que realiza la invocación.
- ✓ ☐ Debe garantizar que existe concordancia entre los parámetros.

En la llamada a procedimiento remoto:

- ☐ Los dos sistemas deberán tener una misma arquitectura.
- ☐ Deberá ser el mismo Sistema Operativo en las máquinas remotas.
- ☐ Se utilizara el mismo lenguaje de programación para codificar los procesos.
- ✓ ☐ Ninguna de las anteriores es correcta.

En el mecanismo de RPC, el resguardo o sustituto del procedimiento invocado se crea:

- ✓ ☐ en el lado del cliente y en el lado del servidor
- ☐ en el lado del servidor
- ☐ en el lado del cliente
- ☐ La creación de resguardos o stubs no es una técnica utilizada en RPC

Cuál de las siguientes cuestiones han de resolverse en una llamada a procedimiento remoto:

- ☐ La ejecución en espacios de direcciones de memoria diferentes
- ✓ ☐ Todas las respuestas son válidas
- ☐ El paso de parámetros
- ☐ La respuesta ante fallos de una máquina

La llamada a un procedimiento remoto:

- ✓ ☐ Permite la ejecución de un procedimiento presente en un proceso remoto dentro de un Sistema Distribuido
- ☐ Es un elemento necesario en la estructura de los Sistemas Distribuidos
- ☐ Es un tipo de comunicación habitual en Sistemas Distribuidos
- ☐ Ninguna de las respuestas es correcta



1/6

Este número es indicativo del riesgo del producto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

BBVA está adherido al Fondo de Garantía de Depósitos de Entidades de Crédito de España. La cantidad máxima garantizada es de 100.000 euros por la totalidad de los depósitos constituidos en BBVA por persona.

1

Abre tu Cuenta Online sin comisiones ni condiciones

2

Haz una compra igual o superior a 15€ con tu nueva tarjeta

3

BBVA te devuelve un máximo de 15€

La técnica de RPC asíncrona

- ☒ ☐ la llamada a procedimiento no es bloqueante en el proceso cliente
- ☐ La resolución a la RPC es bloqueante en servidor
- ☐ la llamada a procedimiento es bloqueante en el proceso cliente
- ☐ También es conocida como RPC síncrona extendida