

Apuntes de Prácticas de SO: Módulo II.

Uso de los servicios del SO mediante la API

En esta carpeta figuran apuntes útiles para el módulo II de prácticas de SO. Cada sesión de prácticas tiene unos apuntes, enlazados a continuación:

Nombre de archivo	Descripción
sesion1_apuntes.md	Llamadas al sistema para el sistema de archivos (I)
sesion2_apuntes.md	Llamadas al sistema para el sistema de archivos (II)
sesion3_apuntes.md	Llamadas al sistema para el control de procesos
sesion4_apuntes.md	Comunicación entre procesos utilizando cauces
sesion5_apuntes.md	Llamadas al sistema para gestión y control de señales
sesion6_apuntes.md	Control de archivos y archivos proyectados a memoria

Glosario práctico

A continuación, aparecen todas las funciones (llamadas al sistema) usadas en las prácticas.

Llamada al sistema	Uso	Aparece en...
<code>open()</code>	Abrir un archivo	Sesión 1
<code>read()</code>	Leer datos de un archivo	Sesión 1
<code>write()</code>	Escribir datos a un archivo	Sesión 1
<code>lseek()</code>	Cambiar el desplazamiento	Sesión 1
<code>close()</code>	Cerrar un archivo	Sesión 1
<code>stat()</code>	Recopilar información de archivos	Sesión 1

<code>lstat()</code>	Recopilar información de archivos	Sesión 1
<code>fstat()</code>	Recopilar información de archivos	Sesión 1
<code>umask()</code>	Modificar máscara de creación de ficheros	Sesión 2
<code>chmod()</code>	Modificar permisos de archivo	Sesión 2
<code>fchmod()</code>	Modificar permisos de archivo	Sesión 2
<code>opendir()</code>	Abrir un directorio	Sesión 2
<code>readdir()</code>	Leer de un directorio	Sesión 2
<code>closedir()</code>	Cerrar un directorio	Sesión 2
<code>rewinddir()</code>	Vuelta al comienzo de un directorio	Sesión 2
<code>seekdir()</code>	Acceso avanzado a directorios	Sesión 2
<code>tellldir()</code>	Acceso avanzado a directorios	Sesión 2
<code>nftw()</code>	Recorrer un sistema de archivos	Sesión 2
<code>fork()</code>	Creación de procesos	Sesión 3
<code>exit()</code>	Terminación de procesos	Sesión 3
<code>wait()</code>	Esperar a proceso hijo	Sesión 3
<code>waitpid()</code>	Esperar a proceso hijo	Sesión 3
<code>execve()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>execle()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>execlp()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>execvp()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>execv()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>execl()</code>	Cargar nuevo programa	Sesión 3
<code>kill()</code>	Enviar una señal	Sesión 5
<code>sigaction()</code>	Cambiar la acción ante el recibo de una señal	Sesión 5
<code>sigprocmask()</code>	Cambiar máscara de señales de un proceso	Sesión 5
<code>sigpending()</code>	Examinar conjunto de señales pendientes	Sesión 5
<code>sigsuspend()</code>	Esperar a una señal usando una máscara	Sesión 5

<code>fcntl()</code>	Esta función merece un pedestal	Sesión 6
<code>mmap()</code>	Crear una proyección de memoria	Sesión 6
<code>munmap()</code>	Eliminar una proyección de memoria	Sesión 6