

CASE STUDY: APP TOUR CIUDAD VS FREE TOUR APP

Ejercicio final de Diseño de Interfaces de Usuario de la Universidad de Granada (UGR) donde se hará una nueva iteración de diseño tras analizar la propuesta de valor a aplicaciones estilo free tour como es CityMe

0. Contexto

Durante los últimos años (pre-Covid) y podemos seguir viéndolo ahora (post-Covid) muchas personas cuando viajan han utilizado lo denominado free tour. Los "free tour" son recorridos por las ciudades donde nos encontramos, donde un guía turístico ofrece sus servicios de forma 'gratuita'. Especifico 'gratuita' ya que lo normal es que se suela dejar mínimo 10€ de propina por el servicio prestado. Estos free tours los podemos encontrar por las ciudades en los puntos más frecuentados por los turistas, pero también existen webapps como [GuruWalk](#) que permite reservar dichos free tours y ver el recorrido que realizan así como las experiencias de otros usuarios. Pero hay propuestas que van más allá.

[CityMe](#) ofrece una nueva alternativa a estos free tours en algo que podríamos denominar free tours virtuales. Para ello, basta con descargarse su aplicación donde podremos seleccionar la ciudad que queramos y el barrio del que queramos saber más información donde empezaremos un recorrido virtual. Cabe destacar que para conocer acerca de más barrios, es necesario pagar un extra de 3,49€. Por tanto, su modelo de negocio se basa en, podemos denominarlo, suscripciones a la app, para desbloquear free tours por ciudades enteras.

1. Investigación






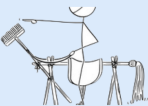





Diseño de persona ficticia

Esta novedosa propuesta de free tour permite que tengamos diferentes tipos de personas objetivo ya que cualquiera con un teléfono móvil puede utilizarla. Sin embargo, puede que no sea tan común que este tipo de aplicaciones esté dirigida a personas ancianas, sino más bien a jóvenes que puede que no quieran seguir una ruta con un guía e ir más por su cuenta. Es por ello que se decidió crear a una persona ficticia que entre dentro de este papel. Así creamos a Daniel Olmo González, estudiante madrileño actualmente de Erasmus en Birmingham, UK que decide ir a Londres a visitar la ciudad en su semana de vacaciones. A Daniel le encanta viajar y conocer acerca de los distintos monumentos de las ciudades ya que es un apasionado de la historia. Su condición de Erasmus no le permite gastarse mucho dinero ya que la vida en Reino Unido es bastante cara y no quiere ser un problema económico para sus padres.



Mapa de experiencia de usuario

Se evaluará el escenario en el que Daniel descubre CityMe y lo utiliza por primera vez. Lo descubre gracias a un anuncio en Instagram, le parece interesante y como estaba planeando su viaje a Londres junto algunos compañeros Erasmus decide que van a utilizarlo en vez de contratar un free tour. Pero parece que una vez llega a Londres, no todo es como el creía.

PASOS	1 INSPIRACION	2 DECIDE	3 ACTUA	4 OBSERVA	5 ANALIZA	6 CONCLUSION
Objetivo	quiere visitar los monumentos de Londres conociendo su historia pero sin gastarse mucho dinero	Le aparece en Instagram un anuncio de CityMe	Comenta a sus amigos lo encontrado	Intenta convencerlos de usar CityMe	Se da cuenta de que para descubrir más barrios necesita pagar	Deciden pagar entre todos el extra y conectarse varios a un mismo móvil
Punto Contacto	móvil	Móvil	móvil (PERS)	móvil	móvil (whatsapp)	ordenador
Emoción						
Conflicto	buscar tours por Londres por el menor precio	Consigue una opción aparentemente gratuita para conocer la ciudad	Sus amigos parecen no estar muy de acuerdo en usar CityMe y prefieren un free tour	Sus amigos deciden evaluar por ellos mismos CityMe	Se siente timado	Daniel no está muy de acuerdo en tener q pagar pero por presión social decide comprar la versión premium
Imagen						

Revisión de usabilidad

Ver [aquí](#) el informe completo.

Tras hacer la revisión de usabilidad, la app y landing page obtienen una nota de 82 sobre 100. Esto significa que la usabilidad de la misma es buena: los usuarios pueden utilizar el sitio web y completar la mayoría de tareas sin ningúnn problema. Sin embargo, se puede trabajar mucho en que esta experiencia sea más positiva para los mismos. Cabe hacer mención a los resultados alojados en algunas secciones:

- Página inicial: la información es clara y no es difícil como usuario enterarse de qué es CityMe y cómo utilizarlo.
- Ayuda: entremos en la página que entremos podemos encontrar una ayuda para los usuarios para conseguir dominar la app.
- Búsqueda: no se ha podido ni evaluar ya que no existe ninguna opción de búsqueda en la app. Es cierto que hay pocas ciudades, pero cuando haya más podrían filtrarse por países.
- Formularios: produce una mala experiencia registrarse si no es por Apple o Facebook. Podría mejorarse.

2. Ideas

Tras investigar los potenciales usuarios de CityMe y la usabilidad de la app, se podrían destacar los puntos fuertes a mantener en la nueva iteración de diseño para así reforzar los que empeoran la experiencia del usuario.

Feedback capture grid

Interesante	Críticas
Aprender sobre monumentos gratis	Necesidad de pagar para aprender más
Varios idiomas	Pocas ciudades
Innovación (No hay otras apps que ofrezcan estos contenidos)	No está tan destinado a personas ancianas

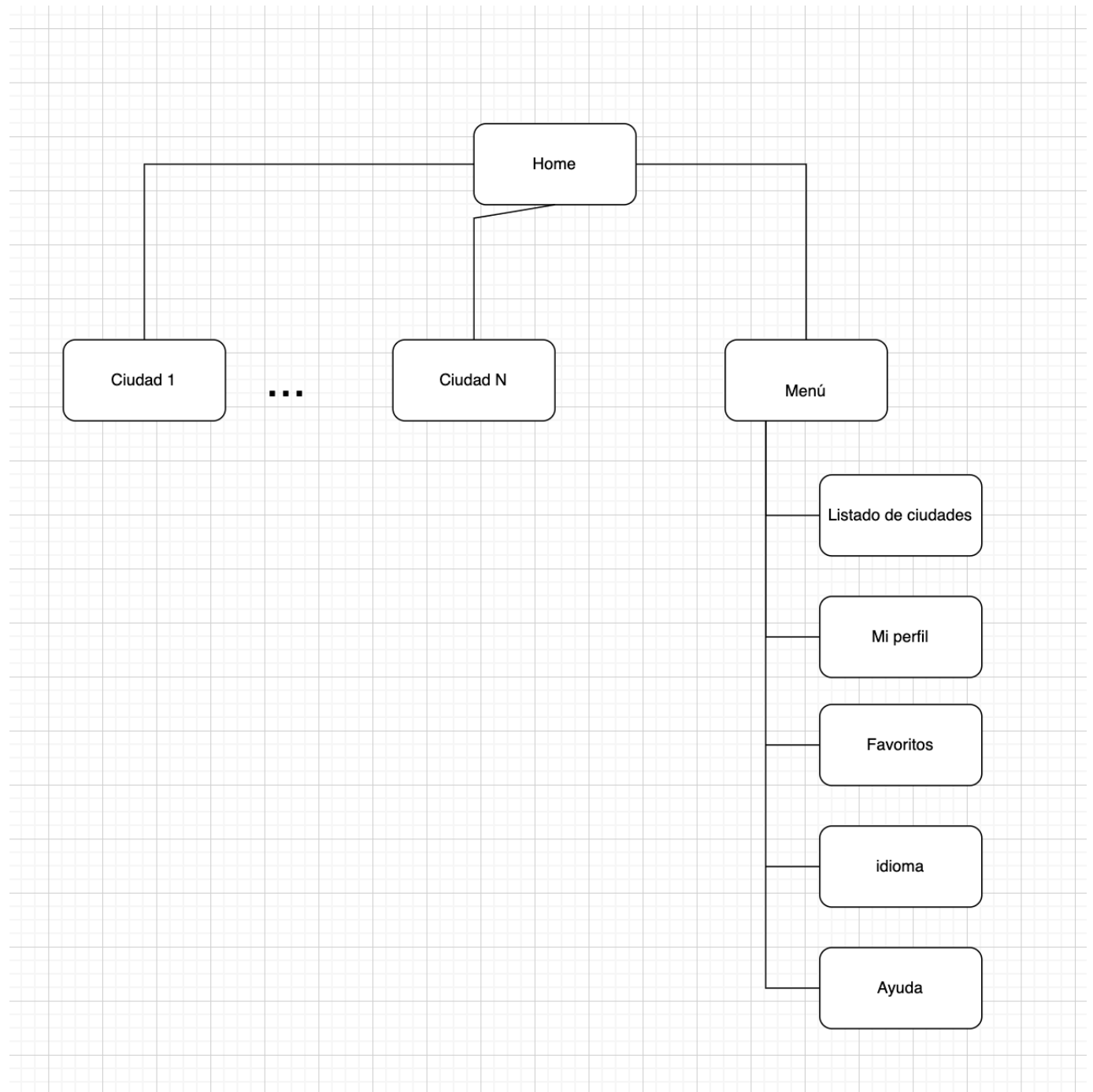
Diseño atractivo **Preguntas | Nuevas ideas** ¿Es complicado crear una cuenta de usuario? | Búsqueda por país ¿Está garantizada la seguridad de mis datos personales? | Mejora de los formularios ¿Se puede evaluar los tours? | Añadir reseñas de los tours

Nueva idea y prototipado

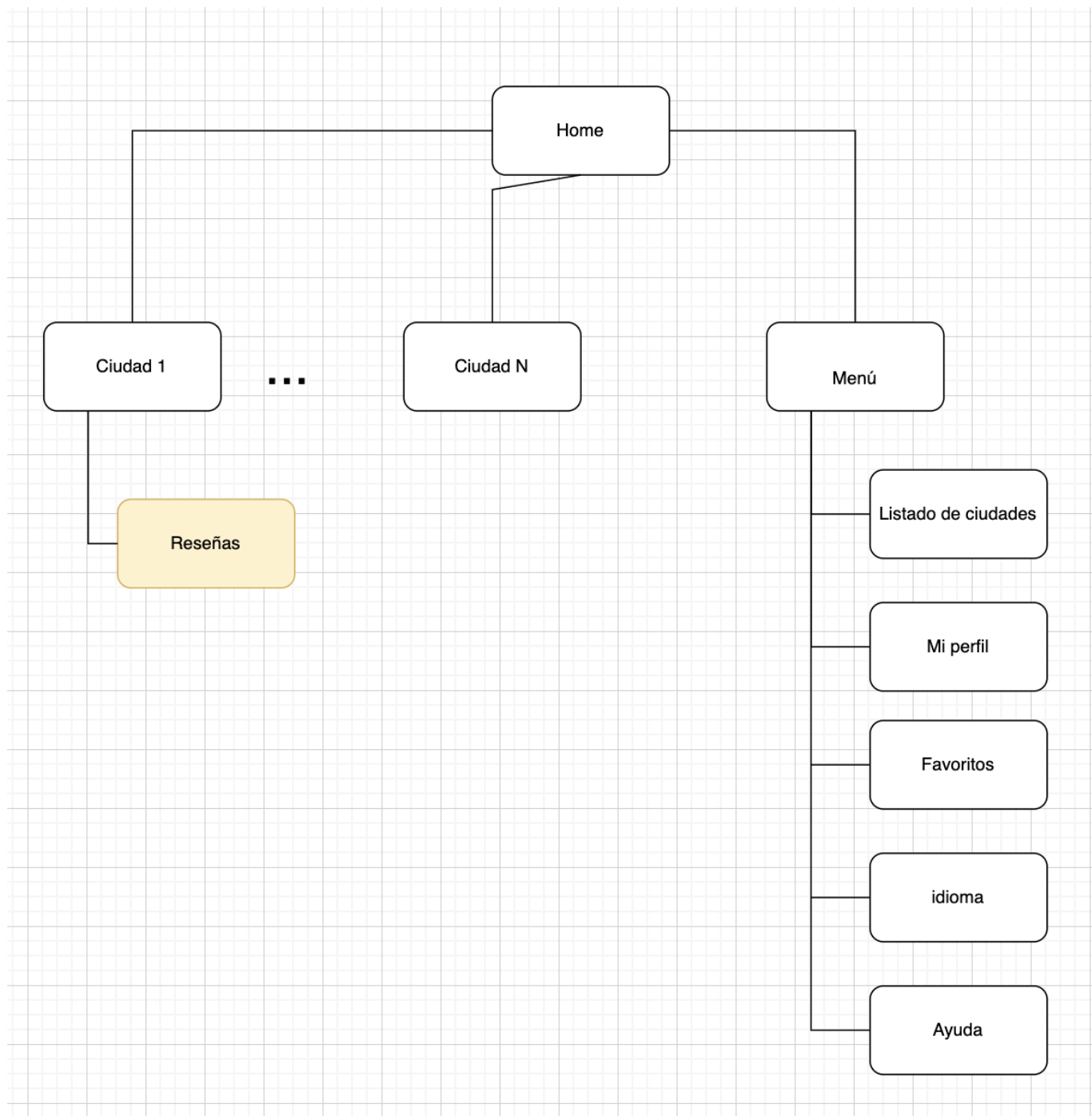
Ahora mismo la app cuenta con pocas ciudades por lo que añadir la búsqueda puede que no resulte muy satisfactorio, ni sea realmente útil. Sin embargo, si podría verse con buenos ojos añadir reseñas a los tours de las ciudades. Dichas

reseñas podrían utilizarse para mejorar la experiencia de los usuarios en las explicaciones por los barrios. Podemos verlo más claramente en un resumen del sitemap de la app

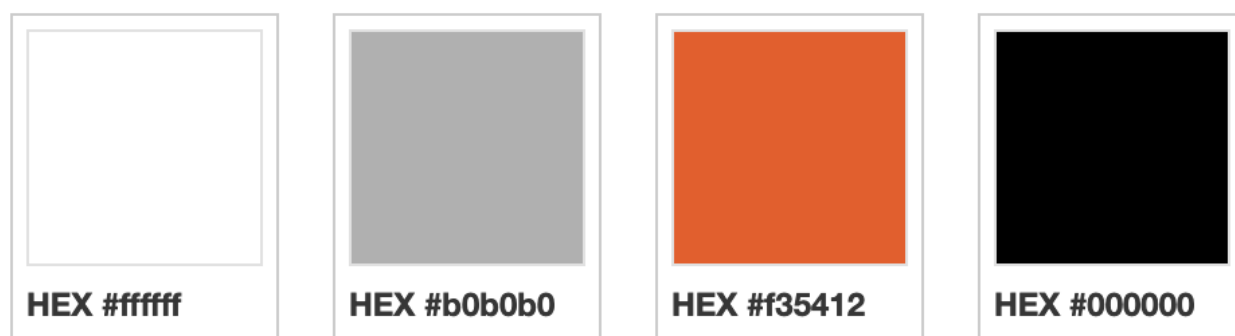
Sitemap actual



Sitemap nuevo



Además utilizando la herramienta [StylifyMe](#) obtenemos la siguiente paleta de colores a seguir.



Con esto claro podemos realizar el prototipado de la pestaña de reseñas.

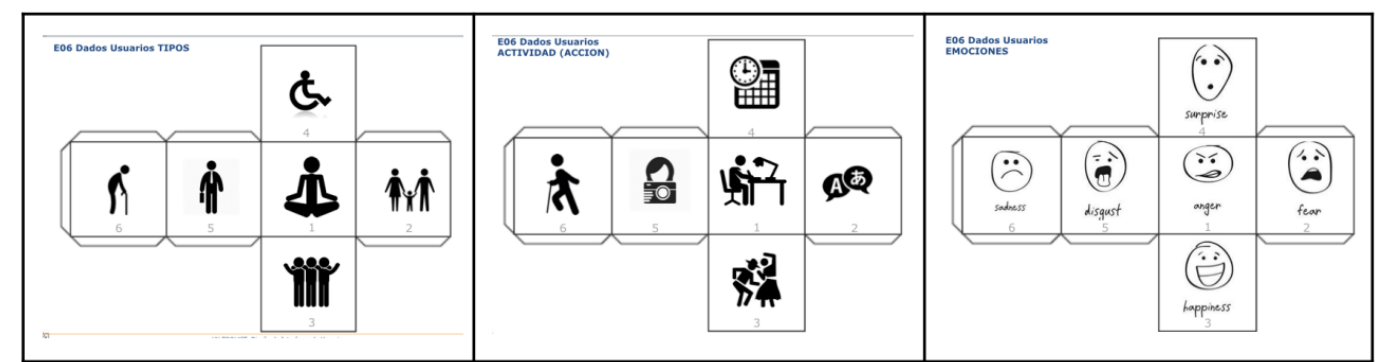


3. Evaluación





Una vez realizado la nueva iteración de diseño, podemos comparar CityMe la aplicación mencionada anteriormente GuruWalk que permite reservas para free tour en vez de explicarte la aplicación en sí todo. Para ello, crearemos varios usuarios ficticios y realizaremos un cuestionario de usabilidad

User testing

Para la creación de los usuarios ficticios, se ha aplicado role playing mediante una tirada aleatoria de los siguientes dados.



Usuarios	Sexo/Edad	Ocupación	Exp.TIC	Personalidad	Perfil	Plataforma	TestA/B	SUS Score
----------	-----------	-----------	---------	--------------	--------	------------	---------	-----------

Usuarios	Sexo/Edad	Ocupación	Exp.TIC	Personalidad	Perfil	Plataforma	TestA/B	SUS Score
 Tommy	H / 35	Empresario	Alta	Vive en Manchester. Siempre está centrado en su trabajo. No tiene hijos y le gusta pasar sus vacaciones descubriendo lugares nuevos.	Tipo:5 Actividad:2 Emoción:5	Móvil	A	75
 Francisca	M / 70	Jubilado	Baja	Se aburre con la jubilación y quiere conocer más acerca de su ciudad Sevilla	Tipo:6 Actividad:3 Emoción:3	Web-Móvil	B	47.5
 Álvaro	H / 20	Estudiante	Alta	Inquieto. No le gusta ir dos veces al mismo lugar. Desde pequeño es un aficionado a las nuevas tecnologías	Tipo:5 Actividad:2 Emoción:5	Web-Móvil	B	87.5
 Lucía	M / 40	Influencer	Media	Fiestera. Le gusta subir todo lo que hace a sus redes sociales. Tiene poca paciencia	Tipo:5 Actividad:2 Emoción:5	Móvil	A	82.5

Cuestionario SUS (System Usability Scale Test)

	TEST A: CityMe		TEST B: GuruWalk	
DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO				
PRACTICA 4 - Cuestionario SUS	A - TESTING		B - TESTING	
USUARIO ID:	#USER1	#USER4	#USER3	#USER2
SEXO (H-hombre, M-mujer)	H	M	H	M
EDAD	35	40	20	70
OCUPACION	Empresario	Influencer	Estudiante	Jubilado
EXPERIENCIA TIC	Alta	Media	Alta	Baja
PERFIL (describir)	Vive en Manchester. Siempre está centrado en su trabajo. No tiene hijos y le gusta pasar sus vacaciones descubriendo lugares nuevos.	Fiestera. Le gusta subir todo lo que hace a sus redes sociales. Tiene poca paciencia	Inquieto. No le gusta ir dos veces al mismo lugar. Desde pequeño es un aficionado a las nuevas tecnologías	Se aburre con la jubilación y quiere conocer más acerca de su ciudad Sevilla
	1: completamente en desacuerdo 5: completamente de acuerdo			
CUESTIONARIO SUS	Valoracion User1 (entre 1-5)	Valoracion User2 (entre 1-5)	Valoracion User3 (entre 1-5)	Valoracion User4 (entre 1-5)
Creo que me gustará visitar con frecuencia este website	4	5	3	2
Encontré el website innecesariamente complejo	1	1	1	3
Pensé que era fácil utilizar este website	5	4	5	3
Creo que necesitaría del apoyo de un experto para recorrer el website	2	2	1	4
Encontré las funciones del website bastante bien integradas	4	4	3	4
Pensé que había demasiada inconsistencia en el website	2	2	2	2
Imagino que la mayoría de las personas aprenderían muy rápidamente a utilizar el website	4	4	5	3
Encontré el website muy grande al recorrerlo	4	1	1	3
Me sentí muy confiado en el manejo del website	4	4	5	2
Necesito aprender muchas cosas antes de manejar en el website	2	2	1	3
VALORACION FINAL	75	82,5	87,5	47,5
	ACEPTABLE C	ACEPTABLE TIPO B	ACEPTABLE TIPO B	MARGINAL

Valoración personal

El proyecto CityMe es sin duda muy buena idea, especialmente para personas que quieren disfrutar de una mayor libertad cuando viajan pero sin dejar de enriquecerse culturalmente. Es por ello, que la app debe estar destinada a personas jóvenes que no quieren gastarse mucho dinero y también para gente que se encuentra de paso por dichas ciudades ya que pueden conocer acerca de prácticamente cualquier barrio importante en un corto periodo de tiempo. Sin embargo, GuruWalk sigue siendo una buena alternativa si se prefiere un trato más cercano con el guía, realizando preguntas por ejemplo, o si tenemos suficiente tiempo para visitar la ciudad. En cuanto al precio, saldría más barato CityMe ya que un guía turístico no nos garantiza que podamos conocer acerca de toda la ciudad, cosa que CityMe si nos garantiza.