Tutoría Guiado y Navegación

1. Localización

- a. Creación del entorno de trabajo. Mi casa. Teléfono. E.T.
- b. Pelea callejera con el entorno. Solo puede quedar uno. Probablemente el entorno.
- c. Obtener Z_{estimado} (Simulado') y comparar con realidad (Simulación Apolo)
- d. Calibrar los sensores que vayamos a usar. Elegir número y tipo de sensores. Caracterizar la matriz R. Pongo el robot en una distancia conocida, y mido muchas veces. Hago el histograma de las distancias (debería obtener algo parecido a una gaussiana).
- e. Calibrar la Q (Error odométrico) (¡¡¡DEPENDE DE LA VELOCIDAD!!!), en principio suponer que no). Muevo el robot para adelante y para atrás y obtengo la varianza de los avances. Incremento de d, incremento de beta.
- f. Programar Filtro Kalman:
 - i. Etapa 1: Cálculo x(k+1|k). Necesito dos Jacobiana para estimar la P.
 Las Jacobianas son la PHI y la G. P=PHI*P*(PHI)t+G*Q*Gt
 - ii. Etapa 2: Cálculo x(k+1|k+1)

*En el ejemplo de Kalman solo se usa posicionamiento con balizas y siempre se ven las 3 a la vez.

*Si dejo de ver una de las balizas

 $V = z - z^{*} = [theta1 theta2 theta3]T$

-[theta1^ theta2^ theta3^]T

Cuando dejamos de ver una baliza, en la innovación en la medida debería aparecer un 0 para que no tome en cuenta esa medida. De ese modo como X^ =X^+WV si V es 0 solo tenemos en cuenta los datos de la odometría.

g. Gráficas, muchas gráficas. Kalman es nuestro juguete. R más grande que Q porque..., la P va decreciendo porque.... Hacer hincapié en que es un juguete. Sexual.

2. Control

- a. En el control reactivo habría que añadir obstáculos.
- b. Ir a un punto
- c. No colisionar
- d. Implementar Control Reactivo. (Opcional. No hacer)

3. Planificación

- a. Definir bien el entorno
- b. No se va a pedir implementar de 0 un algoritmo de planificación de trayectorias. Se usará uno ya hecho.

4. Integración

- a. Demostración
- b. Video
- c. Documento