**Produzioni**

**Number**: non è una vera e propria produzione ma un token. Dal momento che lavoro solo con interi devo decidere cosa fare se in input ricevo un valore fuori scala. Di default ho deciso di dare il valore int più alto possibile, ossia 2147483648.

**Variable**: all'interno delle parentesi graffe di una variabile vettore posso inserire un qualsiasi expr ad eccezione delle stringhe. In questo caso deve dare error.

**Comparison**: in questa situazione ci sono molti casi da considerare.

- AND e OR danno un warning se il secondo elemento dell'uguaglianza è un valore costante. Dovrebbero darlo anche per il primo a mio parere.

In ogni caso, qualsiasi valore (int, char, char\*) che non sia 0 è valutata 1.

- MAGGIORE e MINORE da un warning se si confronta un intero con una stringa, un puntatore a char o un puntatore a int. Il risultato lo calcola però e lo valuta 0.