



Università degli Studi di Verona

FACOLTÀ DI SCIENZE E INGEGNERIA
Corso di Laurea in Informatica

Progetti Basi di dati - G30

Candidati:

Falda Alessandro

Matricola VR359333

Marini Alberto

Matricola VR359129

Indice

1	Progetto	5
1.1	Requisiti	5
2	Sito web	7
2.1	Reguititi	7
3	Progetto concettuale	9
4	Schema Relazionale	11
5	Struttura applicazione web	13
6	Progetto Logico - Popolamento - Progettazione Logica	17

Capitolo 1

Progetto

1.1 Requisiti

Si vuole progettare un sistema informativo per gestire l'emissione di biglietti di una compagnia di autobus extraurbani. Il sistema gestisce l'emissione di quattro tipi di biglietti: le corse semplici, la corsa andata e ritorno, gli abbonamenti settimanali e gli abbonamenti mensili. Ogni biglietto è univocamente identificato da un codice di emissione. Inoltre per ogni biglietto emesso si registra: la linea, la fermata di partenza e quella di arrivo, l'importo e la data di emissione. Per gli abbonamenti si registra in aggiunta la data di inizio validità, la data di fine validità e i dati del cliente intestatario: codice fiscale, nome, cognome, data di nascita e comune di residenza. Ogni cliente può essere titolare di più abbonamenti. L'emissione dei biglietti avviene a fronte di un credito che il cliente ottiene versando un certo importo presso gli sportelli della società. Per ogni versamento il sistema registra: il cliente che l'ha eseguito, l'importo del versamento e la data e l'ora in cui è avvenuto. Un cliente può acquistare biglietti e/o abbonamenti solo se ha un saldo attivo tra versamenti eseguiti e biglietti comprati. Per ogni biglietto acquistato il sistema registra in aggiunta il cliente che l'ha acquistato (per gli abbonamenti, l'acquirente potrebbe essere diverso dall'intestatario dell'abbonamento). Per eseguire gli acquisti a ogni cliente viene assegnata una coppia: login e password. Ogni linea coperta dagli autobus è caratterizzata da un codice univoco, il capolinea di partenza, il capolinea di arrivo e la durata media della percorrenza. Ogni corsa è caratterizzata da: una linea, un senso di marcia (diretto/inverso), un orario di partenza e un orario di arrivo. Si memorizzano infine gli orari delle corse che coprono le varie linee indicando tutte le fermate e per ogni fermata l'orario di arrivo alla fermata. Si suppone che gli orari siano fissati e invariati per tutto l'anno solare.

Capitolo 2

Sito web

2.1 Reguititi

Le informazioni contenute nella basi di dati devono essere presentate in un sito web. Tale sito deve essere strutturato in schemi di pagina come di seguito descritto; è possibile estendere la struttura aggiungendo ulteriori schemi di pagina che mostrano ulteriori dettagli:

- HomePage, dove si riporta:
 - La presentazione della società di trasporto
 - Foto della società
 - Contatti
 - Una form che richiede login e password dell'utente per l'accesso alle pagine riservate per gli acquisti dei biglietti (UtentePage)
 - Un link alla pagina degli orari (OrariPage)
- OrariPage, dove si mostra l'elenco di tutte le linee riportando per ogni linea: il codice, il capolinea di partenza e il capolinea di arrivo. Il codice è un link verso lo schema di pagina LineaPage.
- LineaPage, dove si mostrano tutte le informazioni su una linea e l'elenco di tutte le corse della linea divise in due liste: le corse dirette e quelle in senso inverso. In ogni lista si riporta per ogni corsa: l'orario di partenza, l'orario di arrivo e per ogni corsa l'elenco delle fermate con gli orari di arrivo alla fermata.
- UtentePage, dove si mostrano tutti i dati del cliente. L'elenco dei versamenti eseguiti dove si riporta: la data del versamento e l'importo versato. L'elenco dei biglietti acquistati divisi per tipologia, dove si riporta il codice del biglietto e la data di emissione. Il codice è un link verso lo schema di pagina BigliettoPage. Si aggiunge un link alla pagina AcquistoBigliettoPage. Tale link deve essere attivo solo se il saldo dell'utente è positivo.
- BigliettoPage, dove si mostrano tutti i dati di un biglietto.
- AcquistoBigliettoPage, dove si mostra una form per raccogliere i dati per l'acquisto di un biglietto. Alla pressione del bottone submit il sistema registra il biglietto nel sistema.

Capitolo 3

Progetto concettuale

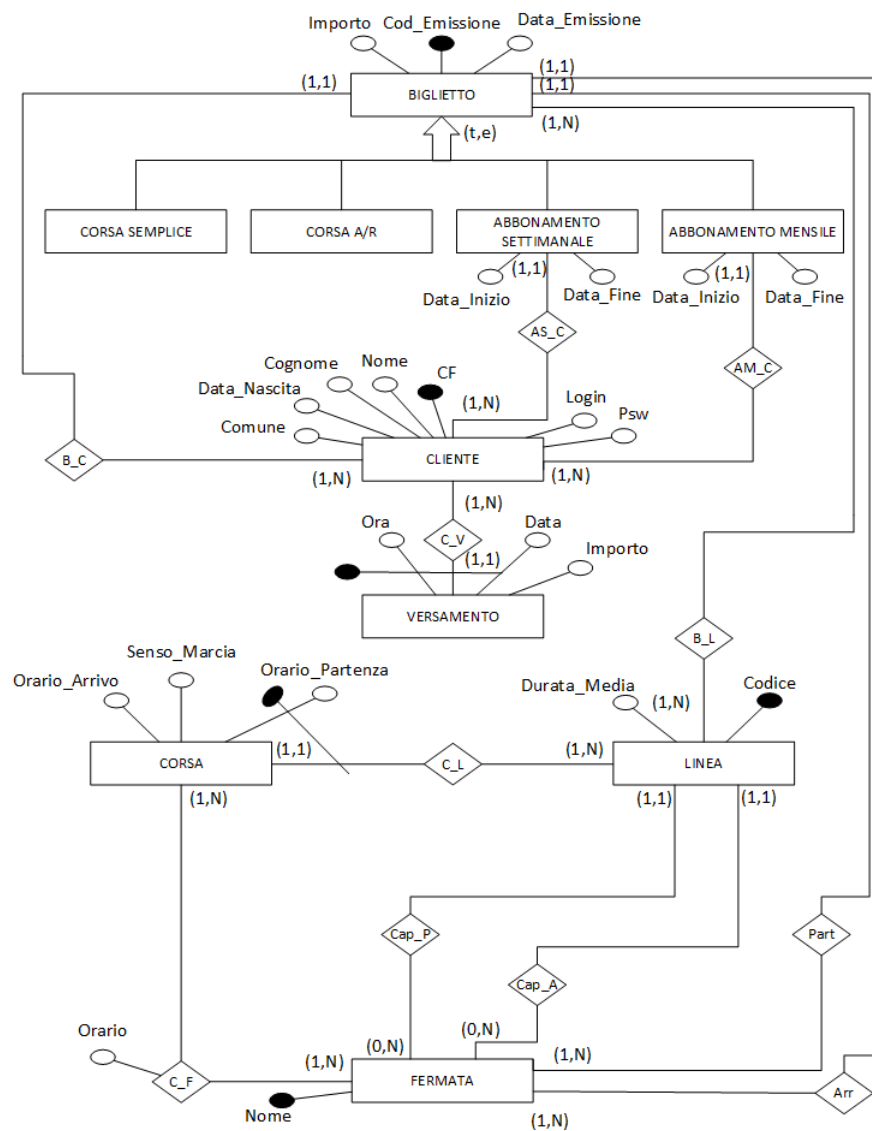


Figura 3.1: ER

Dopo aver risolto la generalizzazione, il nuovo schema Entità Relazioni risulta essere il seguente

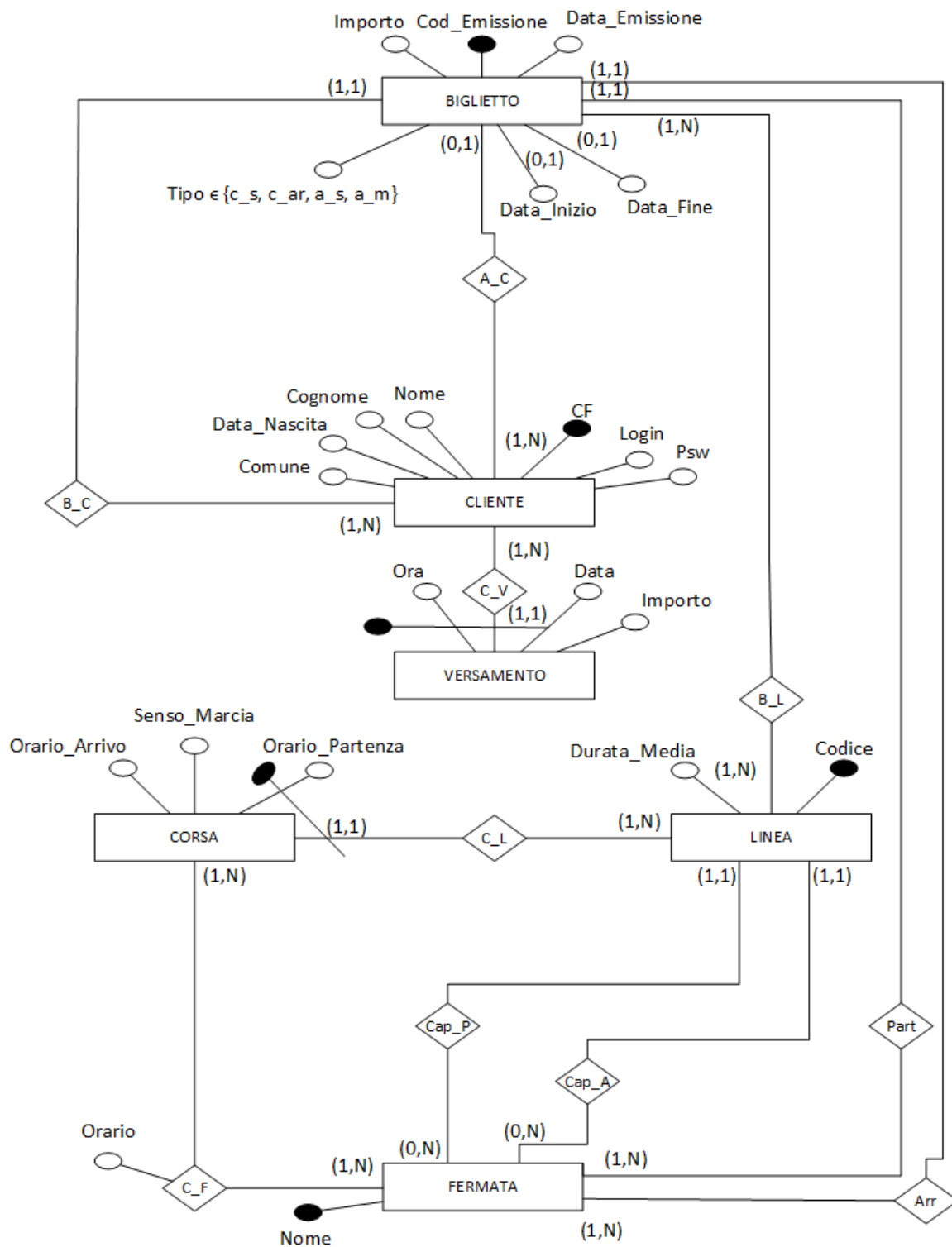


Figura 3.2: Generalizzazione

Capitolo 4

Schema Relazionale

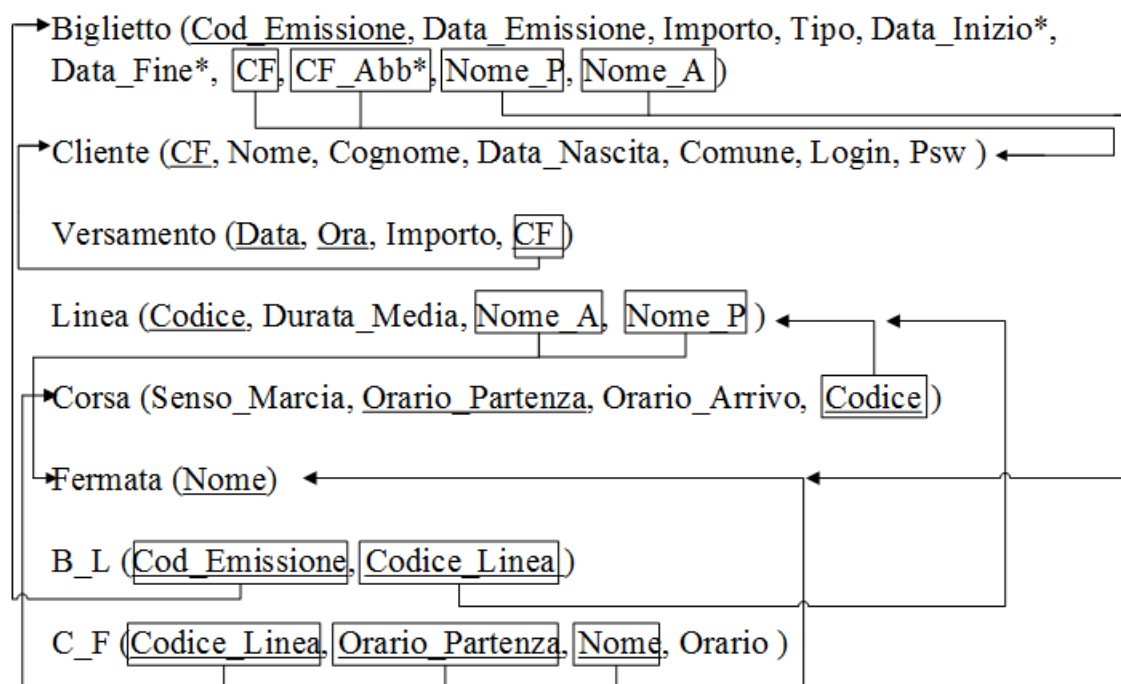


Figura 4.1: Schema_Relazionale

Capitolo 5

Struttura applicazione web

La Figura 5.1 mostra la struttura dell'applicazione web creata per il progetto. Abbiamo utilizzato l'architettura MVC-2 con un approccio Servlet-centric e l'aggiunta di Hibernate. Abbiamo la parte di Model (parte logica) che interagisce con il DBMS creato estraendone le informazioni di interesse, tramite le classi DBMS.java e i JavaBeans. L'interazione con il database viene effettuata utilizzando Hibernate. Il modulo Controller (flusso) è rappresentato dalle servlet Main.java e AjaxServlet.java, che hanno il compito di prendere le informazioni che arrivano dal modulo precedente e trasferirle a chi si preoccupa della visualizzazione. La servlet 'AjaxServlet.java' viene utilizzata dalla form presente in AcquistoPage per il controllo scritto in Ajax. Infine l'ultima parte di View (presentazione) è gestita dalle JSP che indicano il modo di mostrare i dati all'utente finale dell'applicazione.

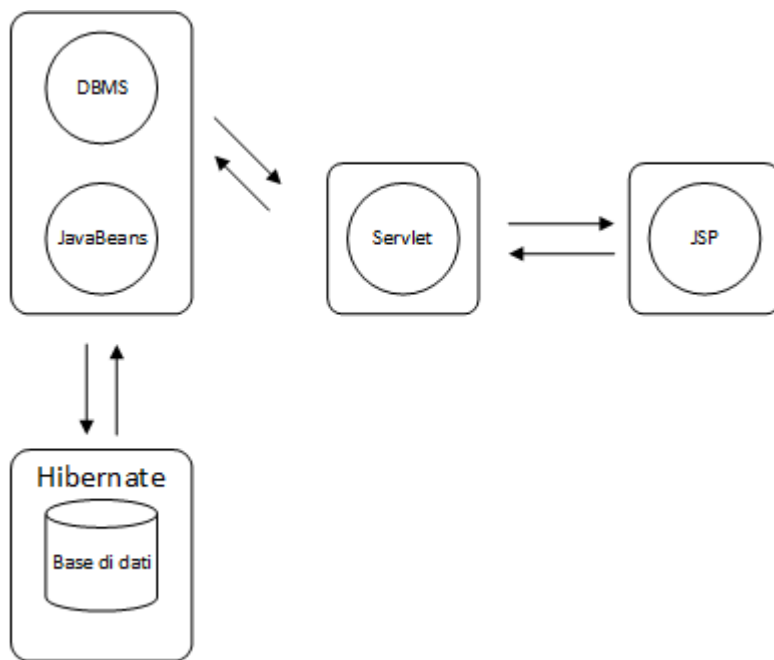


Figura 5.1: Struttura

Nel nostro progetto:

- la parte del DBMS è svolta da DBMS.java
- i JavaBeans sono: BigliettoBean.java, C_FBean.java, ClienteBean.java, CorsaBean.java, FermataBean.java, LineaBean.java e Versamentobean.java
- per la parte di hibernate, sono stati creati: BigliettoBean.hbm.xml, C_FBean.hbm.xml, ClienteBean.hbm.xml, CorsaBean.hbm.xml, FermataBean.hbm.xml, LineaBean.hbm.xml e Versamentobean.hbm.xml
- le servlet sono: Main.java e AjaxServlet.java
- le JSP sono: Index.html, Utente.jsp, Orari.jsp, Linea.jsp, Oki.html, Biglietto.jsp e AcquistoPage.jsp

Siccome Hibernate non gestisce gli attributi nelle relazioni, non potevamo gestire l'attributo "Orario" della relazione "C_F". Di conseguenza abbiamo creato una nuova relazione, chiamata "Orario" che contiene l'attributo "Orario" e la relazione (1.N)-(1.N) che era presente tra le entità ad essa collegata è stata modificata in due relazioni (1.N)-(1.1) verso l'entità "Orario"

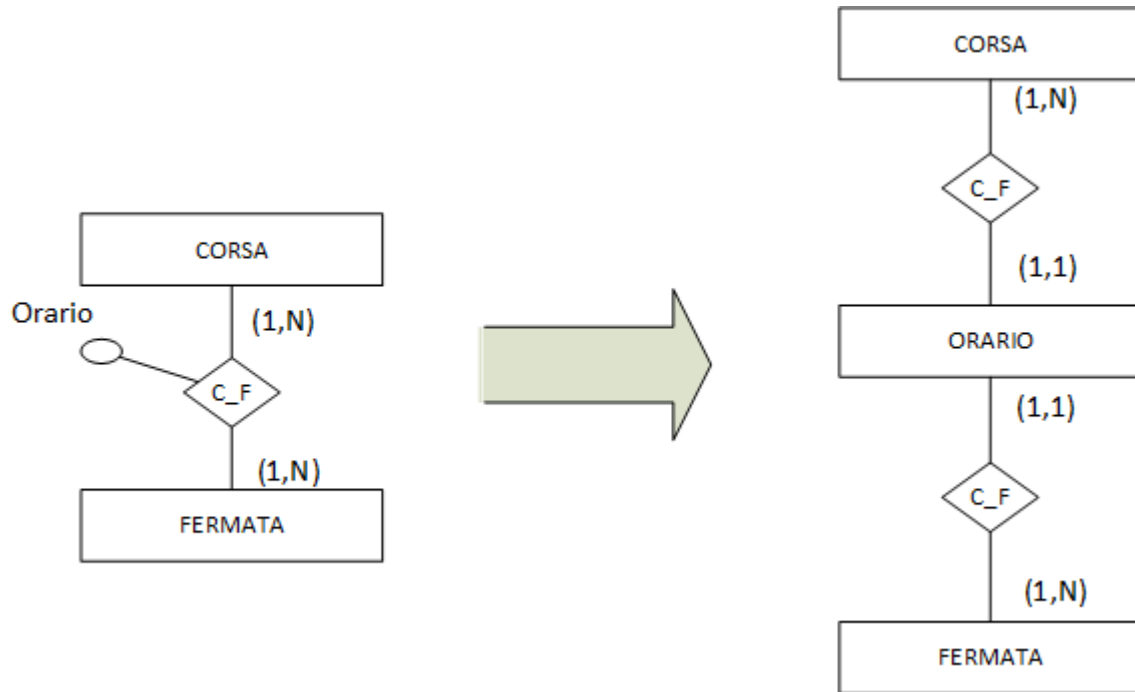


Figura 5.2: Modifica relazione

Capitolo 6

Progetto Logico - Popolamento - Progettazione Logica

Il file ScriptProgBasi.sql rappresenta il progetto logico

Il file ScriptInserimento.sql rappresenta il popolamento della base di dati

Il file page_schema.txt rappresenta i page schema del sito web