



Universidad de Costa Rica  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ingeniería Eléctrica  
**IE-0117 Programación Bajo Plataformas Abiertas**

**EIE**

Escuela de  
Ingeniería Eléctrica

MSc. Andrés Mora Zúñiga - I Ciclo 2020

---

## Laboratorio # 3

### C: Primeros Pasos

---

#### Instrucciones Generales:

Los laboratorios se deben realizar de manera individual.

El laboratorio debe entregarse antes del 22 de Mayo a las 23:59.

Entregue un archivo comprimido que incluya un directorio llamado **informe** con los archivos necesarios para generar el PDF del informe (.tex, imágenes, código, entre otros) y un directorio **src** con los archivos **.h**, y **.c** que lleven a la solución de cada ejercicio. Cualquier otro formato o entrega tardía no se revisará y el laboratorio tendrá una nota de cero.

## Programas en C

### Número Par: **oddeven.c**

El archivo **oddeven.c** debe de contener:

1. Una función que diga si es un número es par o no. La función debe recibir por parámetro el número entero a evaluar e imprimir en pantalla si es par o impar.
2. Un programa principal que compruebe dicha funcionalidad.

### Número Menor: **less.c**

El archivo **less.c** debe de contener:

1. Una función para encontrar el menor de tres números enteros: La función debe recibir por parámetros los números enteros **a**, **b** y **c** y regresar el menor a la ejecución del programa principal.
2. Un programa principal que compruebe dicha funcionalidad e imprima el resultados de la comparación en pantalla.

### Número Mayor: **great.c**

El archivo **great.c** debe de contener:

1. Una función para encontrar el mayor de tres números enteros: La función debe recibir por parámetros los números enteros **a**, **b** y **c** y regresar el mayor a la ejecución del programa principal.
2. Un programa principal que compruebe dicha funcionalidad e imprima el resultados de la comparación en pantalla.

## Solución de una ecuación cuadrática: eq.c

El archivo `eq.c` debe de contener:

1. Una función para encontrar las dos soluciones reales de una ecuación cuadrática que tiene la forma:

$$ax^2 + bx + c = 0 \tag{1}$$

La función debe recibir por parámetros los números enteros `a`, `b` y `c`. Si la ecuación NO tiene soluciones reales, debe imprimir en pantalla que no tiene soluciones reales. Si las tiene, debe imprimir ambas soluciones.

2. Un programa principal que haga el llamado a la función y la pruebe para casos donde las dos soluciones sean la misma, sean diferentes y que no tenga solución real.