



## Participantes:

Alberto Mata, carné B74558

Mauricio Figueroa Jiménez, carné B72980

Jose Carlos González Cordero, carné B83403

Proyecto final - Videojuego

(IE-0117) Programación bajo Plataformas abiertas

Escuela de Ingeniería Eléctrica - UCR

Prof. Msc. Andrés Mora

# Introducción



- ❑ Justificación y contexto

- ❑ Metodología
  - ❑ Desarrollado en Pygame de python

# Introducción



## ☐ Alcances

- ☐ Realización de un juego funcional

## ☐ Limitaciones

- ☐ Falta de tiempo.
- ☐ Aumento de la demanda en otros cursos
- ☐ Deserción de un integrante del grupo

# Marco Teórico y estado del Arte



- ❑ Investigación, aprendizaje y documentación entorno a la librería Pygame de Python
- ❑ Basado en el videojuego clásico de arcade “Space Invaders” creado por Taito Co. (1978)

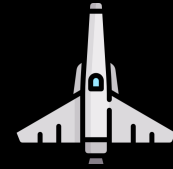
# Experimento y análisis de resultados



- ❑ Funcionalidad del juego
- ❑ Clases principales
- ❑ Función principal: def Juego( )
- ❑ Funciones Secundarias

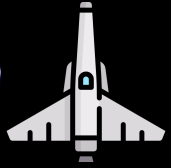
```
1  import pygame, sys
2  from pygame.locals import *
3  from random import randint
4
5
6  #VARIABLES GLOBALES
7
8  ancho=800 #dimension pantalla en x
9  alto=500 #dimension pantalla en y
10 listaEnemigos=[] #total de enemigos por nivel
11
12
13
14 class naveEspacial(pygame.sprite.Sprite): ...
63
64 class proyectil(pygame.sprite.Sprite): ...
91
92 class Alienvivedef(pygame.sprite.Sprite): ...
122 |
123 class Alien2(pygame.sprite.Sprite): ...
139
140 def cargarEnemigos(enemigo): ...
142
143 def detener(): ...
147
148
149 def Juego(): ...
513
514 Juego() |
```

# Conclusiones



## Trabajos futuros y Recomendaciones





# Bibliografia



- Codigofacilito. Conguración de python y pygame. Online, 22 de setiembre del 2014. Canal de youtubeen: <https://www.youtube.com/watch?v=PGRhWuYjPdwlist=PLpOqH6AE0tNherBf6bzGiDM1ulyE0W> JH
- Square Enix Games. Space invaders / legacy. url <https://spaceinvaders.square-enix-games.com/legacy>,2020. Accedido 20-05-2020.
- B Lewandoski.Sapce invader project.Online, 13 de noviembre.Obtenido de:<https://stackoverflow.com/questions/19966094/space-invaders-project>.

