

# UNIVERSIDAD DON BOSCO



## DISEÑO Y PROGRAMACION DE SOFTWARE DSP901 G01T

### Alumnos:

Bryam Benjamin Henriquez Salmeron	HS232171
Antonia Francisca Ayala Gonzalez	AG161316
Alberto Joseph Mendoza Moreno	MM200462
German Stanley Orellana Murcia	OM230815

### Docente:

Alexander Alberto Siguenza Campos

## DESAFIO 1

San Salvador, 31 de Agosto 2024

Enlace del repositorio : <https://albertomendooza.github.io/DPS-UDB-2024/>

## INTRODUCCIÓN

En nuestro presente trabajo de investigación sobre la estructuración de carrito de compra elegimos productos tecnológicos, en la pagina web hemos implementado los recursos de html, css,bootstrap y javasript para que la funcionalidad sea buena y asi poder tener una experiencia satisfactoria para que el cliente .

### Codigo Fuente

Archivo Index.html : donde están todos los atributos que lleva el sitio web

Archivo Style.css : Es donde le damos estilo a la sitio web para que la interfaz grafica sea mas creativa y llamativa para tener una buena experiencia en lo visual del cliente.

Archivo Javascript : Es la parte del funcionamiento en la interacción del sitio web con el cliente, donde puede comprar, eliminar, y generar una factura lo comprado en la tienda.

### Funcionamiento

En la parte visual podemos observar :

#### Digital Store

Producto con su imagen, Nombre, existencia y su precio

Botón para agregar los productos que desee y su cantidad.

Boton para Agregar al Carrito de compra

Muestra un detalle de los productos comprados y si quiere hacer un cambio puede presionar el botón eliminar y se elimina automáticamente.

Salda detalle total de productos comprados

Se genera una factura donde sale detallado productos, Cantidad y Total de la factura.

### Conclusion

Podemos concluir que dicha pagina lleva cada paso con su botón para que el cliente tenga una buena experiencia al momento de comprar y asi no pueda causarle problema alguno al momento de facturación