Conceptos de POO Programación

- 1. ¿Cuáles serían los atributos de la clase PilotoDeFormula1?
 - Nombre
 - Apellidos
 - Edad
 - Años en la competición
 - Títulos ganados
 - Equipo
 - Coche

¿Se te ocurren algunas instancias de esta clase?

- · Fernando Alonso
- Michael Schumacher
- Lewis Hamilton
- Sebastian Vettel
- · Max Verstappen
- 2. A continuación tienes una lista en la que están mezcladas varias clases con instancias de esas clases. Para ponerlo un poco más difícil, todos los elementos están escritos en minúscula. Di cuáles son las clases, cuáles las instancias, a qué clase pertenece cada una de estas instancias y cuál es la jerarquía entre las clases: paula, goofy, gardfiel, perro, mineral, caballo, tom, silvestre, pirita, rocinante, milu, snoopy, gato, pluto, animal, javier, bucefalo, pegaso, ayudante_de_santa_claus, cuarzo, laika, persona, pato_lucas.

Clase	Subclase	Instancia
mineral		pirita
		cuarzo
animal	perro	goofy
		milu
		snoopy
		pluto
		laika,
		ayudante_de_santa_claus
	gato	gardfiel
		tom
		silvestre
	caballo	rocinante
		bucefalo
		pegaso
		pato_lucas
persona		paula
		javier

Conceptos de POO Programación

3. ¿Cuáles serían los atributos de la clase Vivienda?

- Extensión
- Plantas
- N.º Habitaciones
- N.º Baños
- Dirección

¿Qué subclases se te ocurren?

- Apartamento
- Chalet
- Casa Mata
- Adosado
- 4. Piensa en la liga de baloncesto, ¿qué 5 clases se te ocurren para representar 5 elementos distintos que intervengan en la liga?
 - Equipo
 - Jugador
 - Cancha
 - Conferencia
 - Posición
- 5. Haz una lista con los atributos que podría tener la clase caballo.
 - Nombre
 - Tamaño
 - Sexo
 - Edad
 - Raza

A continuación haz una lista con los posibles métodos (acciones asociadas a los caballos).

- Correr
- Saltar
- Relinchar
- Comer
- Beber
- Dormir

Conceptos de POO Programación

6. Lista los atributos de la clase Alumno ¿Sería nombre uno de los atributos de la clase? Razona tu respuesta.

- Nombre
- Apellidos
- Edad
- Teléfono
- Correo Electrónico
- · Estudios Previos
- Media

Nombre sería uno de los atributos de la clase porque cada alumno tiene un nombre, que puede ser igual al de otro o distinto, ya distinguiéndose por los apellidos o el id, pero es una parte muy importante de cada alumno.

7. ¿Cuáles serían los atributos de la clase Ventana (de ordenador)? ¿cuáles serían los métodos? Piensa en las propiedades y en el comportamiento de una ventana de cualquier programa.

Atributos:

- Resolución
- Aplicación que muestra
- Interfaz
- Opciones

Métodos:

- Cerrarse
- Expandirse
- Minimizarse
- Enchicarse
- Abrirse