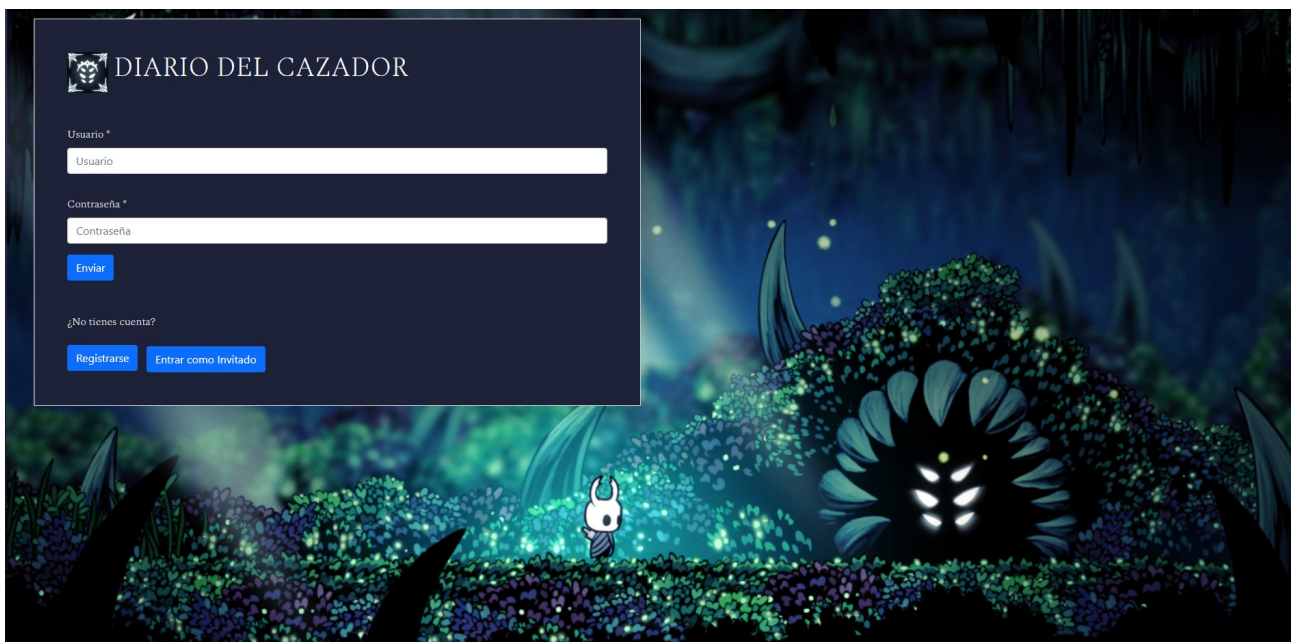


## INTERFAZ CRUD DIARIO DEL CAZADOR

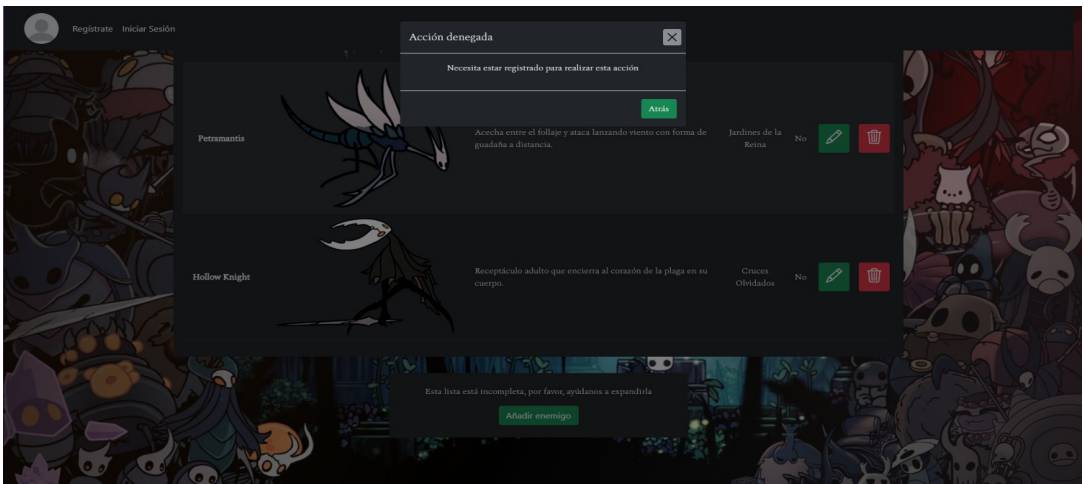
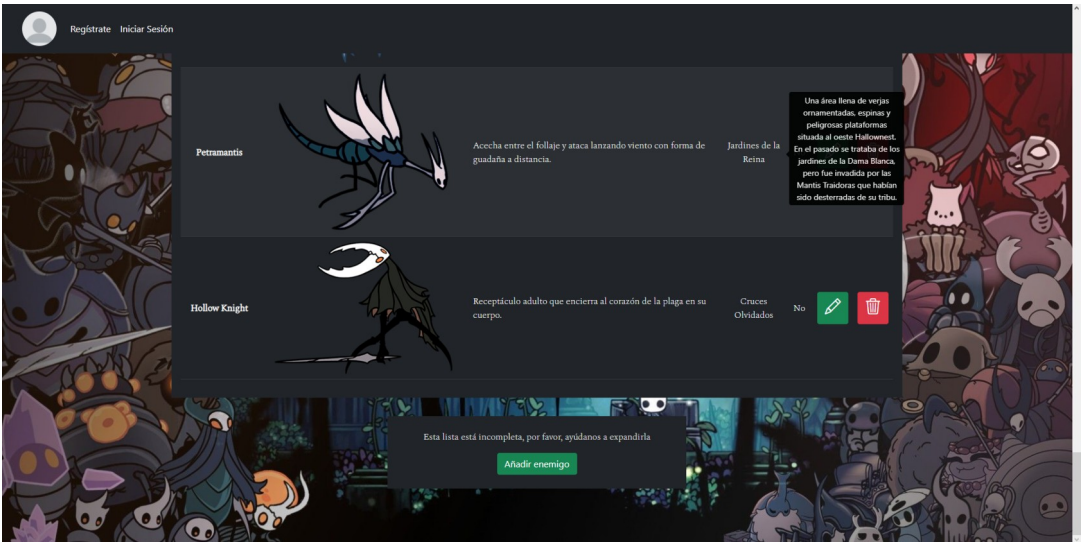
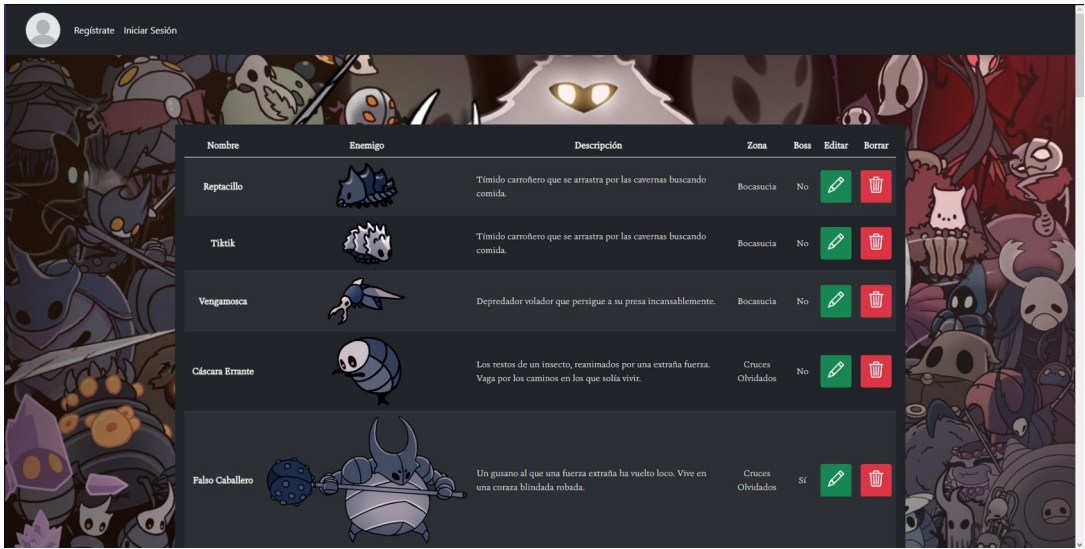


Esta es la interfaz de la aplicación CRUD “Diario del Cazador” realizada para la asignatura de programación. Puedes ver el resultado funcional [aquí](#). Recomiendo verlo antes que la interfaz por separado. Se puede navegar por la interfaz perfectamente, pero no se podrán añadir, modificar ni borrar datos ni iniciar sesión. En esta interfaz por separado se han mejorado algunos aspectos de la vista y ahora presenta responsividad. En el caso de la aplicación se distinguía entre usuarios no registrados, usuarios registrados y administradores. En esta ocasión no se muestra una página principal específica para los administradores como si la hay para usuarios registrados y no registrados. Los administradores eran los únicos que podían eliminar datos y aparecía una estrella al lado de su nombre de usuario en la parte superior. Como hacer otra página aparte solo para esto es algo excesivo, desde la página donde se muestra como sería la página principal a ojos de un usuario registrado el modal que aparece al pulsar el botón de borrar te permitiría borrar datos en caso de que estuviese presente un back-end. Al igual que en la aplicación original, desde la página principal de un usuario no registrado si intentamos añadir o modificar datos seremos redirigidos a la página de registro de usuario ya que para ello se necesitaba estar registrado. Si pulsamos el botón de borrar datos se nos mostrará un modal de que no tenemos permiso.

### Capturas de las Páginas:



Index



Página Principal (Usuario no Registrado)

Regístrate para poder insertar y modificar enemigos en este proyecto

## REGISTRO DE USUARIOS





Nombre \*  Primer Apellido \*  Segundo Apellido

email \*

Nombre de Usuario \*  Contraseña \*

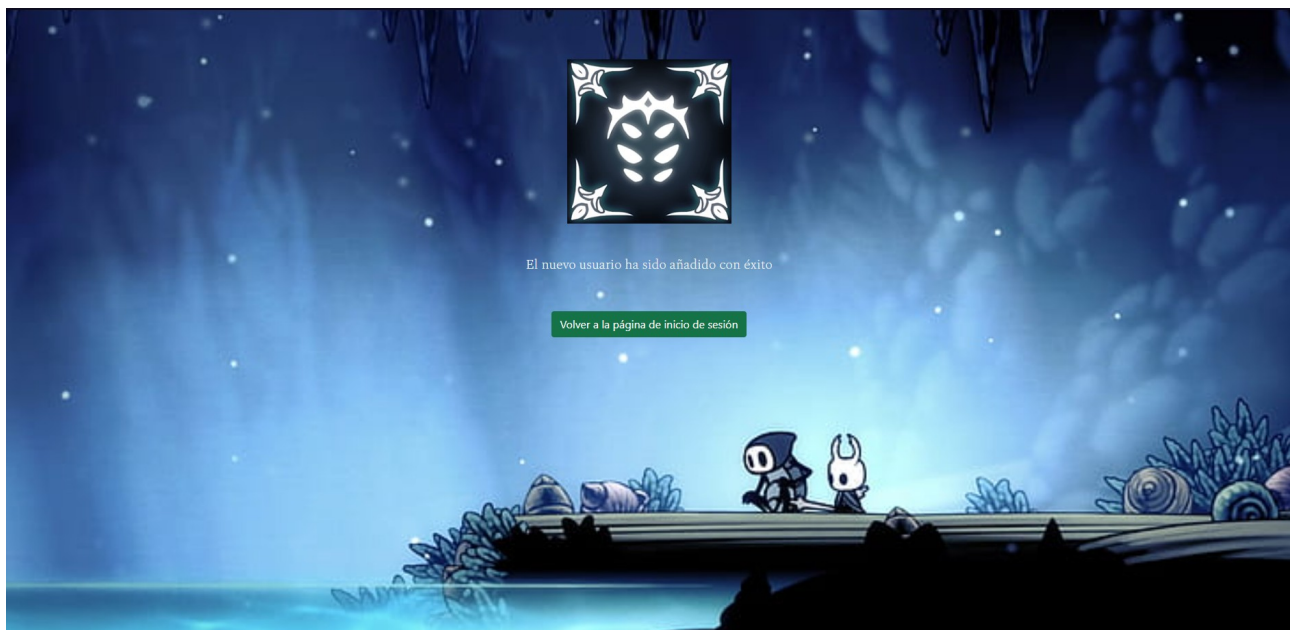
Fecha de Nacimiento \*

Selecciona una foto de perfil



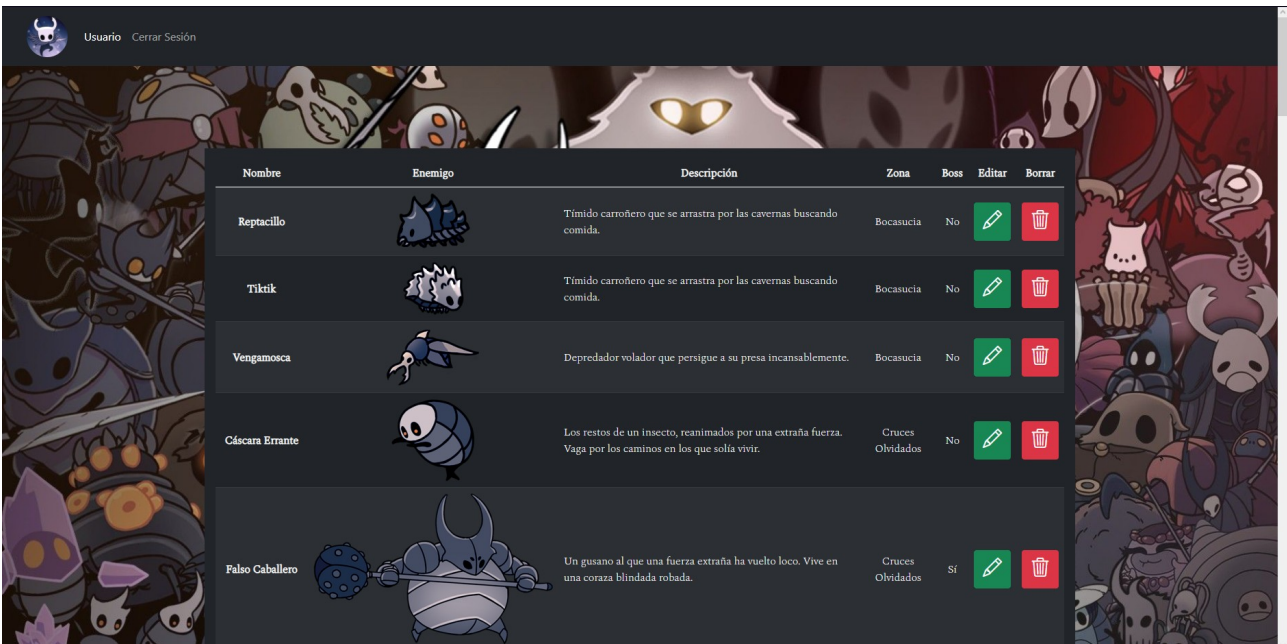
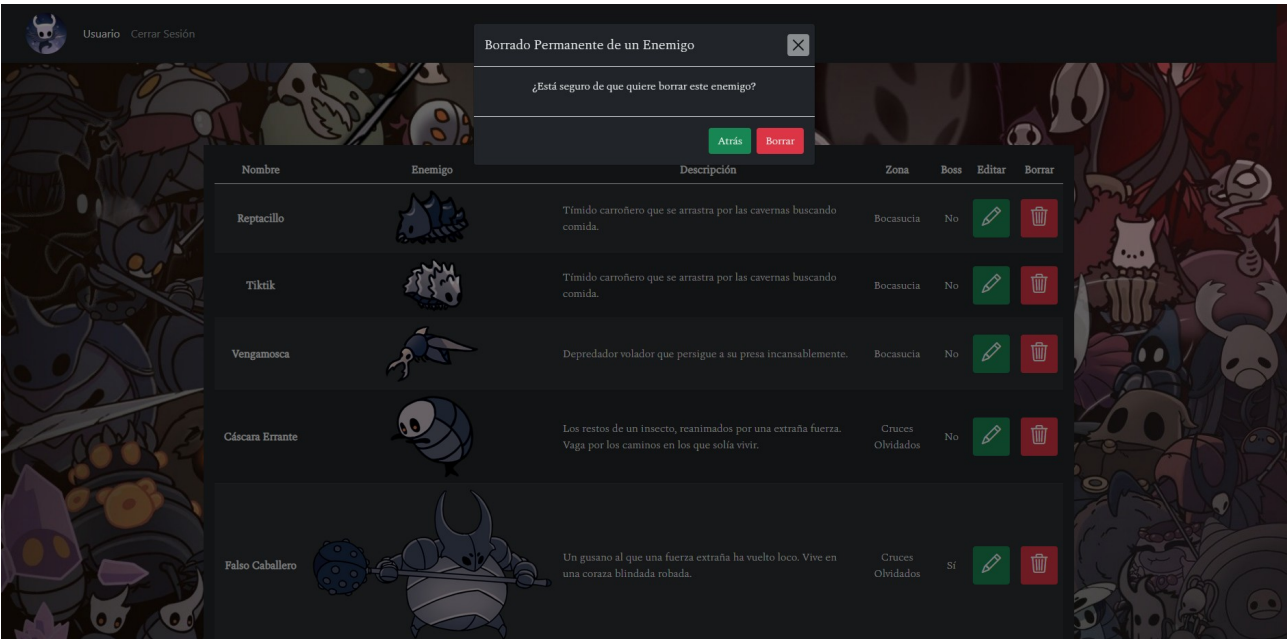
Selecione el nombre de la foto que desea tener como foto de perfil...

Página de Registro de Usuarios

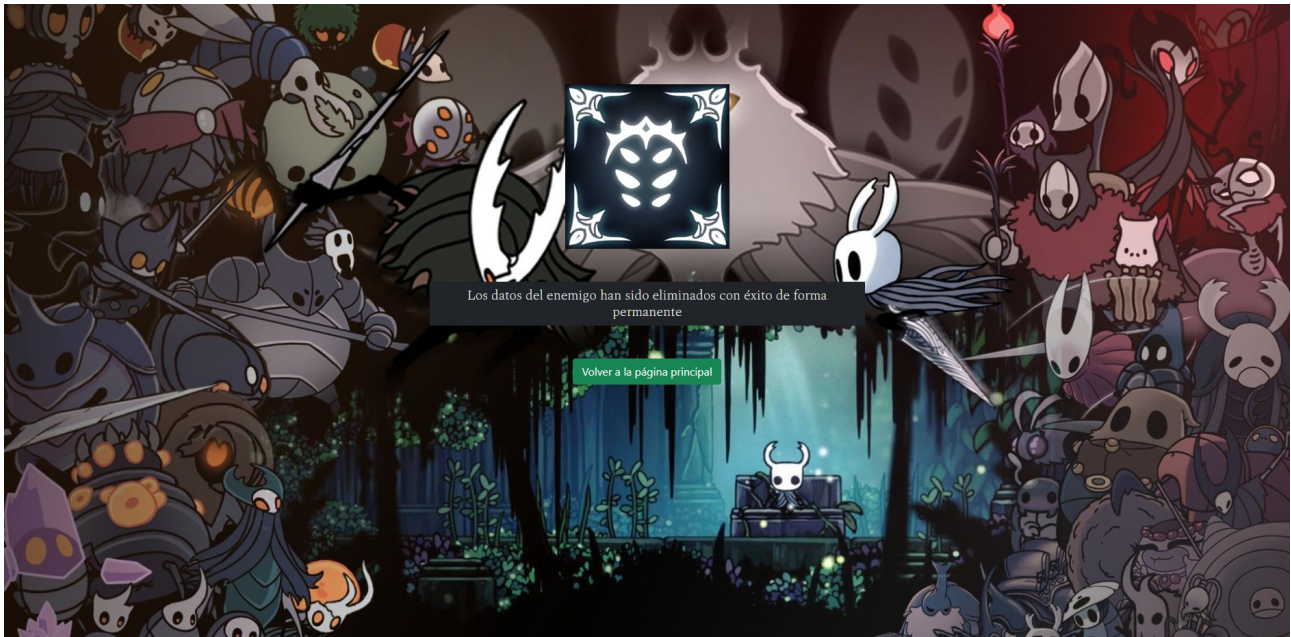


Confirmación de Usuario Registrado

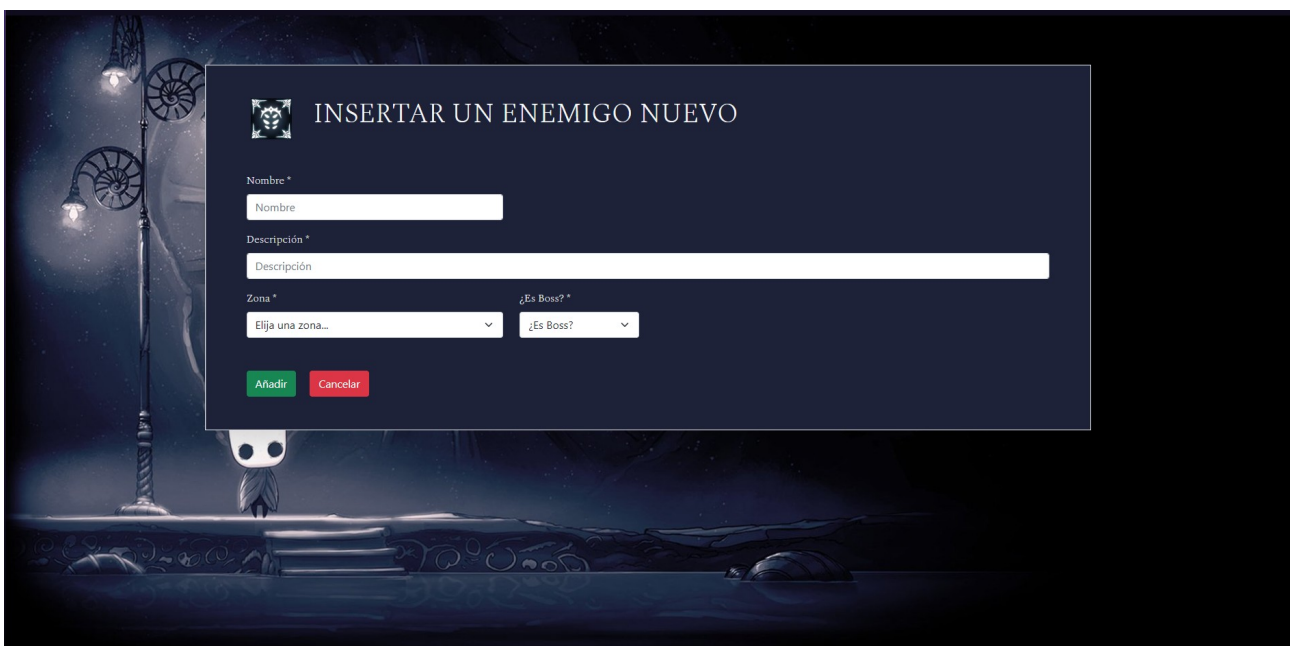




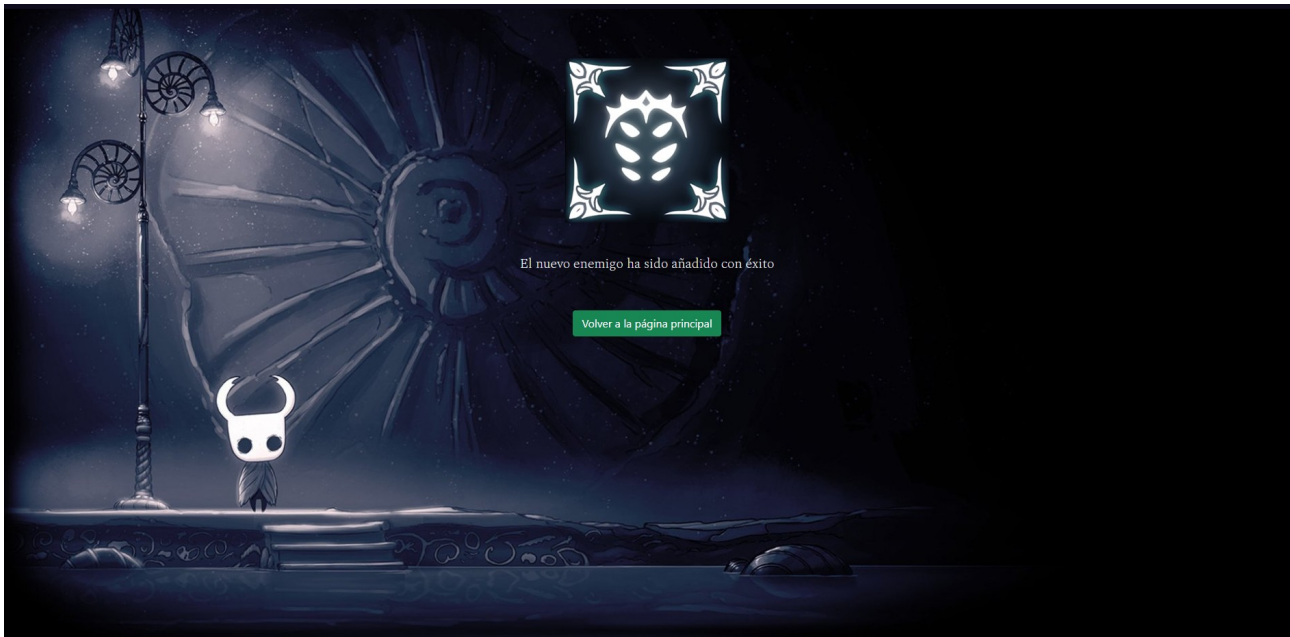
Página Principal (Usuario Registrado)



Confirmación Borrado Enemigo



Formulario de Añadir Enemigo

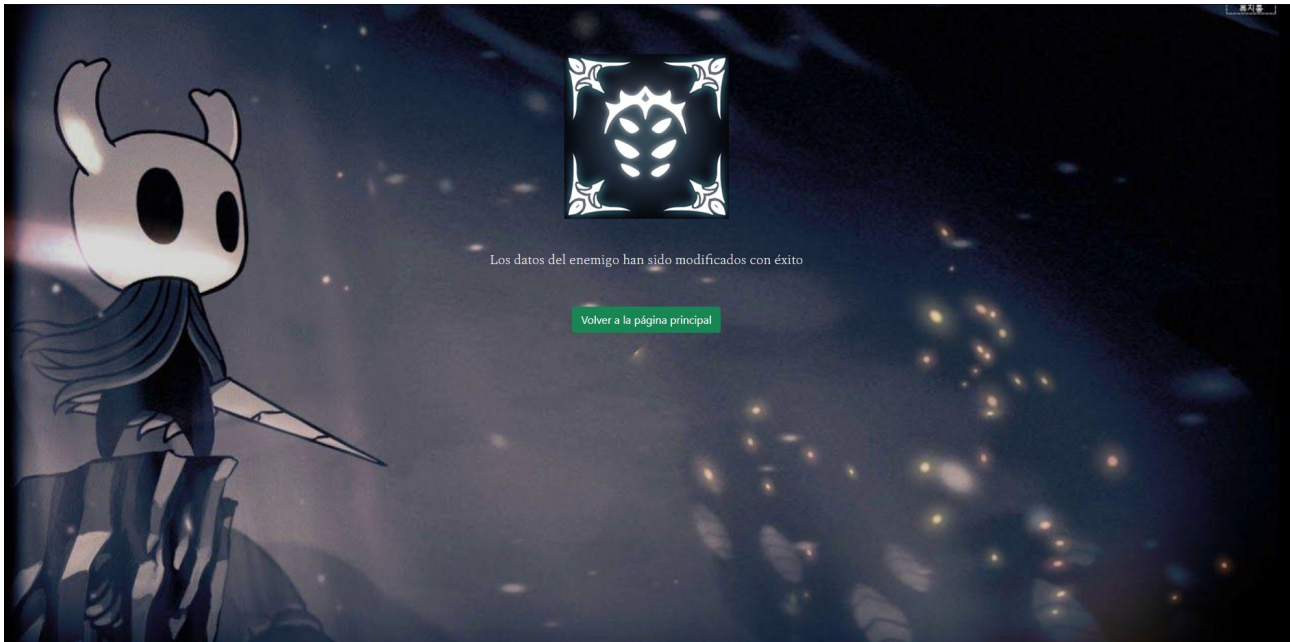


Confirmación Enemigo Añadido



Formulario de Modificación de Datos de Enemigo





Confirmación Datos Enemigo Modificados

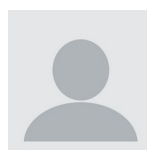
### Procedencia de los Recursos de la Interfaz:

Esta interfaz ha sido creada usando [Bootstrap 5](#), implimentando y modificando los [formularios](#), [barras de navegación](#), [tablas](#), [tooltips](#) y diversas utilities que nos ofrece esta herramienta para HTML5. Aunque no podemos iniciar sesión, para que no queden campos obligatorios vacíos en los formularios se utiliza la validación que nos ofrece HTML5.

- Imágenes:

Las imágenes e información correspondiente a los enemigos que podemos observar en las tablas han sido sacadas de la [Wiki de Hollow Knight](#). Además de estas, las mayoría de imágenes y fondos de la página son Artworks Oficiales del videojuego. Hollow Knight es un videojuego desarrollado por [Team Cherry](#) y todos los personajes, nombres de enemigos y lugares, así como el nombre de la aplicación “Diario del Cazador” son creación y propiedad de la compañía.

Otras Procedencias de Imágenes:



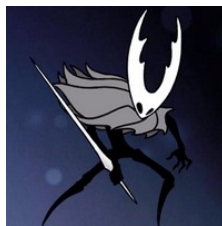
null.png - <https://pixabay.com/vectors/blank-profile-picture-mystery-man-973460/>



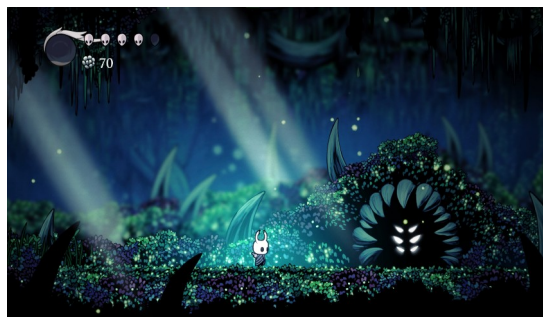
principalbackground.jpg - <https://wallpapersafari.com/hollow-knight-godmaster-wallpapers/>



registerbackground.jpg - <https://www.wallpaperbetter.com/es/hd-wallpaper-swiqi>



Creada por mí a partir de knightp.png y de la imagen de un personaje sacada de un [apartado de la Wiki de Hollow Knight](#).



loginbackground.png – Quiero agradecer especialmente a mi amigo Adi por ir desde el punto en el que estaba en su partida hasta el lugar de la imagen para sacar la captura que necesitaba, cosa que no fue nada fácil.



Esta aplicación ha sido creada con fines educativos, en ningún caso percibo beneficio económico por ella. Hollow Knight es uno de mis videojuegos favoritos y quise homenajearlo en este trabajo que nos mandaron.