# 1 Decisioni di breve periodo

# 1.1 Margine di contribuzione

Nel breve periodo i costi fissi sono tipicamente non evitabili. Assume quindi un ruolo rilevante il margine di contribuzione.

- Margine di contribuzione unitario: differenza tra prezzo di vendita e costo variabile unitario:  $\mathbf{m} = \mathbf{p} \mathbf{c}\mathbf{v}$
- Margine di contribuzione totale:  $M = m \cdot Q$  (Q: quantità prodotta)
- Margine di contribuzione medio: Si definisce nel caso di impresa multi-prodotto. Si fa una media pesata dei margini di contribuzione a seconda della quantità prodotta.

# 1.2 Tipologie di decisioni di breve periodo

### 1.2.1 Make or buy

Decisioni inerenti la scelta tra:

- produrre un determinato input/componente/prodotto all'interno dell'azienda (MAKE)
- acquistare l'input/componente/prodotto sul mercato (BUY)

I passi della scelta:

- si identificano le alternative di make or buy
- si adotta una delle due alternative come caso base
- si calcolano costi e ricavi differenziali rispetto al caso base
- si preferisce l'alternativa che crea maggiore valore

Nelle scelte di make or buy è necessario anche considerare i costi opportunità: Beneficio al quale si rinuncia quando una determinata scelta implica l'esclusione di ...

Possono esistere anche scelte di make or buy di lungo periodo.

Le scelte di make or buy prescindono da considerazioni di tipo qualitativo:

- qualità del lavoro del fornitore
- affidabilità del fornitore in termini di puntualità delle consegne
- eventuale stagionalità del fabbisogno di componenti
- livello di riservatezza delle conoscenze necessarie a produrre un componente

Non tengono conto dei costi di transazione (costi di organizzazione e gestione degli scambi).

### 1.3 Analisi di break-even

Valutazioni relative a quanto è necessario produrre per coprire i costi (caso 1) o per ottenere un certo profitto target (caso 2) a risorse date.

$$Q_{BE}$$
: ricavi totali — costi totali — 0

$$Q_{target}$$
: ricavi totali – costi totali = profitto target

## 1.3.1 Ipotesi semplificatrici

- 1. Ipotesi sui **costi**: costi variabili unitari costanti, non cambiano al variare del volume produttivo
- 2. Ipotesi sui **ricavi** 
  - I ricavi sono realizzati immediatamente
  - Non vi sono scorte invendute
- 3. Ipotesi sul **prezzo**: costante rispetto al volume di vendita: non cambia al variare del volume produttivo

#### 1.3.2 Caso 1 (imprese monoprodotto)

$$\mathbf{p} \cdot \mathbf{Q_{BE}} - \mathbf{cv} \cdot \mathbf{Q_{BE}} - \mathbf{CF} = \mathbf{0}$$

#### 1.3.3 Caso 2 (imprese monoprodotto)

$$\mathbf{p} \cdot \mathbf{Q_{target}} - \mathbf{c} \mathbf{v} \cdot \mathbf{Q_{target}} - \mathbf{C} \mathbf{F} = \mathbf{target}$$

#### 1.3.4 Imprese multi-prodotto

Nel caso multiprodotto, si suppone che il mix produttivo sia definito da percentuali prefissate  $(x_j)$  di N prodotti, andando quindi a definire un margine di contribuzione medio

$$\mathbf{m_{medio}} = \sum_{\mathbf{j}=1} \mathbf{m_j} \cdot \mathbf{x_j}$$

#### 1.3.5 Interpretazione della quantità di break-even

La quantità di break-even:

- Indica il minimo numero di prodotti da vendere per avere un profitto non negativo
- Consente all'impresa di valutare il proprio margine di sicurezza

#### Margine di sicurezza =???

#### 1.3.6 Considerazioni conclusive

In caso di alti costi operativi fissi, la genstione di impresa è sottoposta a rischi elevati

Indice di rigidita = 
$$\frac{\text{costi fissi}}{\text{costi totali}}$$

In caso di elevata rigidità, la quantità di BE aumenta

- per avere un profitto positivo sono necessari elevati volumi di produzione e vendità
- Shock negativi di domanda possono causare pesanti perdite

Strategie di variabilizzazione dei costi: trasformare i costi fissi in costi variabili

- Ricorso all'outsourcing di servizi
- Acquisto esterno di componenti e semilavorati

# 1.4 Scelta del mix produttivo

Quanto produrre di ogni prodotto, nel caso di azienda multi-prodotto?

- Quale prodotto è più opportuno realizzare
- Quanto conviene produrre di ciascuno dei prodotti dell'impresa qualora esistano
  - vincoli relativi al consumo di risorse
  - vincoli contrattuali
  - vincoli di mercato

Gli step della scelta

- 1. Si calcola il margine di contribuzione di ciascun prodotto e si verifica che sia positivo (**i prodotti** con margine negativo non devono essere considerati)
- 2. Si prendono in esame i vincoli:
  - (a) In assenza di vincoli: si produce il prodotto con margine di contribuzione maggiore
  - (b) In presenza di **vincoli di consumo di risorse**: si massimizza il margine di contribuzione per risorsa scarsa
  - (c) In presenza di **vincoli contrattuali**: si soddisfano gli eventuali vincoli contrattuali e si massimizza il margine di contribuzione (o il margine di contribuzione per risorsa scarsa)
  - (d) In presenza di **vincoli di mercato**: si massimizza il margine di contribuzione (o il margine di contribuzione per risorsa scarsa) tenendo conto del limite superiore imposto dalla domanda