



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.
c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

Alumno	
Asignatura	Entornos de desarrollo
Curso	1
Año	2024-2025
Título de la práctica	Ejercicio 2 – Examen Diciembre 2024
Duración	60 minutos



1. Visual Studio Code

Requisitos previos:

El primer requisito para implementar esta actividad es tener instalado en tu máquina **Visual Studio Code** (esto ya lo hemos avisado en la última clase antes del examen, pero si por cualquier motivo no lo tienes aún, instálalo por favor).

Objetivo:

El objetivo principal de esta actividad es que expliques, con tus palabras y utilizando una combinación de textos, vídeos o pantallazos, el funcionamiento de una **API** (puedes utilizar cualquier API de las que hemos explicado en clase o alguna que tú propongamos).

Proceso:

1. Exploración de APIs:

Para ayudarte en el proceso, utiliza el siguiente enlace:

[A Deep Dive into RapidAPI Client for VS Code.](#)

2. Extensiones necesarias:

Además de trabajar con la API, deberás usar y documentar las funcionalidades de las siguientes extensiones en **Visual Studio Code**:

- **GitHub Copilot:**

Activa esta extensión y utilízala para sugerir o completar fragmentos de código relacionados con tu proyecto. Incluye ejemplos concretos donde Copilot te haya asistido (indica cuál fue la entrada o contexto y qué generó).

- **EMMET:**

Usa esta herramienta para escribir código HTML o CSS de forma más rápida y efectiva. Muestra con ejemplos cómo has aplicado abreviaturas y qué resultados han generado.

3. Documentación y presentación:

Documenta todo el proceso de la actividad, incluyendo:

- La instalación y configuración de las extensiones (si no están previamente instaladas).
- Ejemplos prácticos de uso de GitHub Copilot y EMMET dentro del contexto del trabajo con la API.
- La explicación y ejemplos del funcionamiento de la API elegida.
- Conclusiones sobre cómo estas herramientas han facilitado tu trabajo.

Entrega:

La entrega se realizará subiendo todo el material generado (código, documentos, vídeos/pantallazos) a un repositorio de GitHub. Asegúrate de organizar el repositorio con

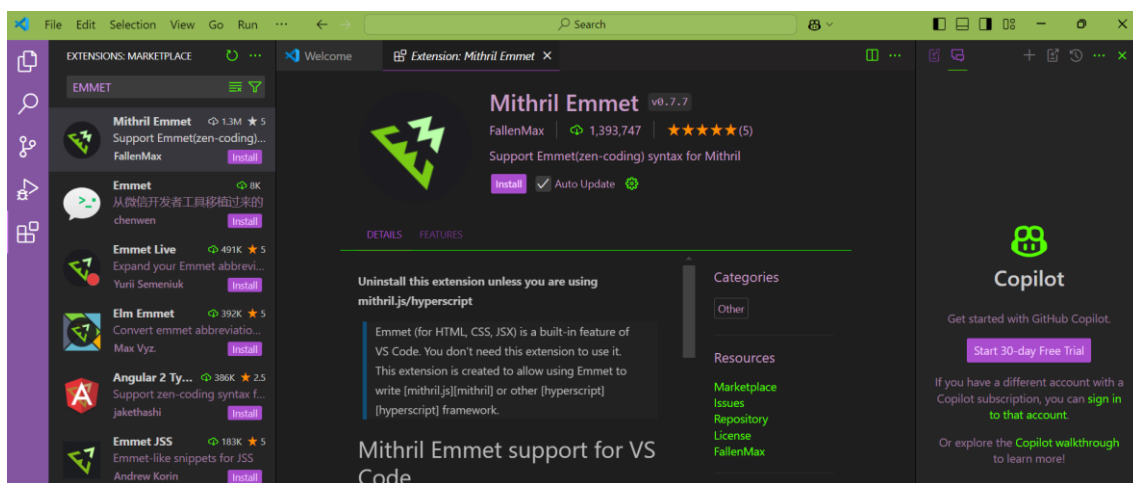


una estructura clara y añadir un archivo README .md que resuma tu trabajo y explique cómo navegar por el contenido.

RESOLUCIÓN:

Paso 1: Instalación de extensiones.

Abri Visual Studio Code y accedí a Extensiones:



Busqué e instalé las siguientes extensiones:

GitHub Copilot: Habilita sugerencias avanzadas de código basadas en IA.

EMMET: Mejora la escritura de código HTML y CSS con abreviaturas y atajos.

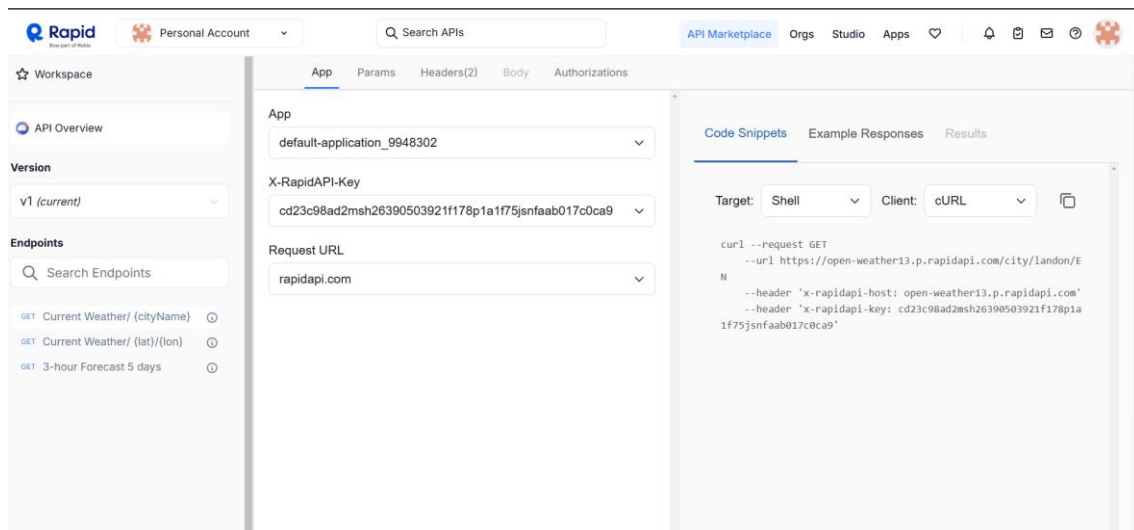


Paso 2: Selección y uso de una API

Seleccioné la API OpenWeather desde RapidAPI.

La API permite obtener información meteorológica en tiempo real.

Me registré en RapidAPI y obtuve la clave de acceso necesaria para realizar peticiones a la API.



Paso 3: Implementación de la API

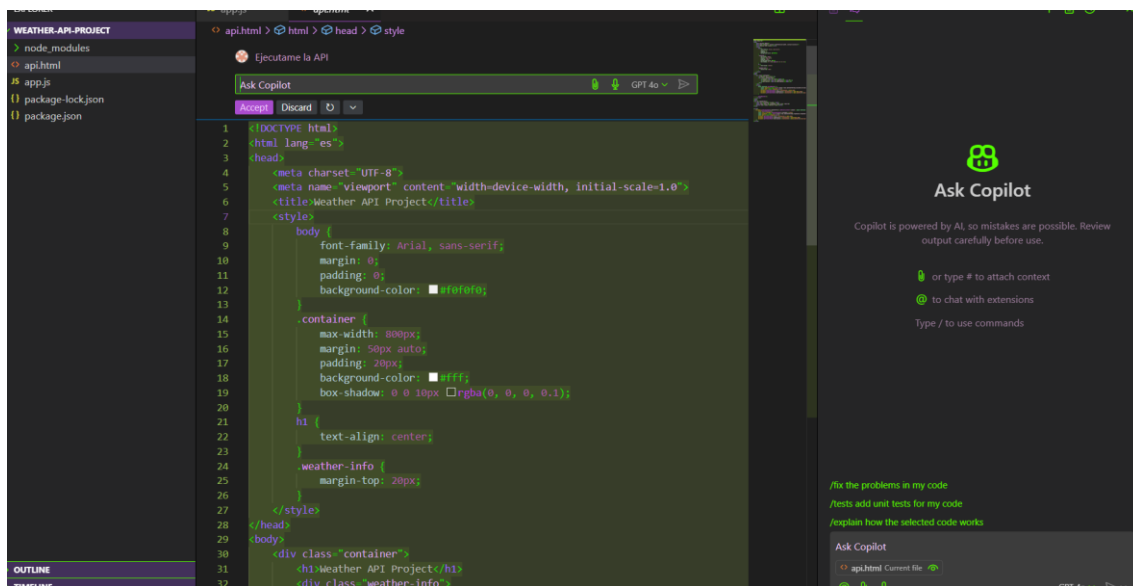
- Creo en el Visual Studio Code una carpeta y dentro de ella una app.js con el siguiente código:

```
- const fetch = require('node-fetch'); // Instalamos `npm install node-fetch`  
-  
- const API_KEY = 'cd23c98ad2msh26390503921f178p1a1f75jsnfaab017coca9';  
- const API_HOST = 'open-weather13.p.rapidapi.com';  
- const CITY_NAME = 'london'; //  
-  
- const url = `https://${API_HOST}/city/${CITY_NAME}`;  
-
```



```
- const options = {  
-   method: 'GET',  
-   headers: {  
-       'X-RapidAPI-Key': API_KEY,  
-       'X-RapidAPI-Host': API_HOST,  
-   },  
- };  
  
- fetch(url, options)  
-   .then(response => response.json())  
-   .then(data => {  
-       console.log('Datos del clima:', data);  
-   })  
-   .catch(error => {  
-       console.error('Error al obtener el clima:', error);  
-   });
```

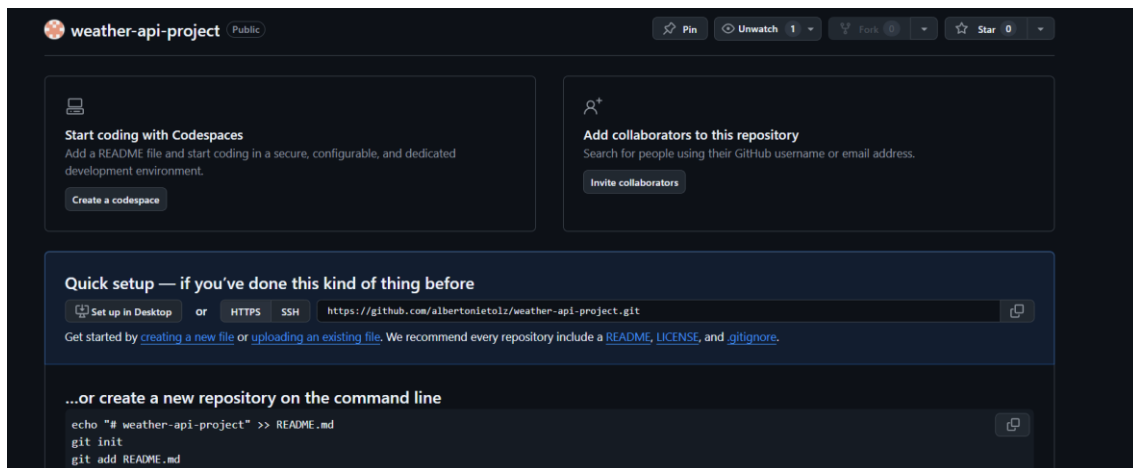
- Posteriormente cree un archivo package.js con npm init -y node-fetch en la terminal del Visual Studio Code gracias a la ayuda de Copilot que me ha facilitado el código.





4. SUBIDA A GITHUB

- Creamos el repositorio en Github



- En el Visual Studio Code pondremos los comandos:

```
PS C:\Users\nieto\OneDrive\Escritorio\weather-api-project> cd  
C:\Users\nieto\OneDrive\Escritorio\weather-api-project
```

- PS C:\Users\nieto\OneDrive\Escritorio\weather-api-project> git init



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
CES LOPE DE VEGA, S.C.A.
c/. Peñas Cordobesas, s/n.
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

- Por ultimo subiremos nuestro repositorio de forma remota. El enlace es este:
<https://github.com/albertonietolz/weather-api-project>