




Mini Project 1: Build Your Own Game

Alberto Piñón

01

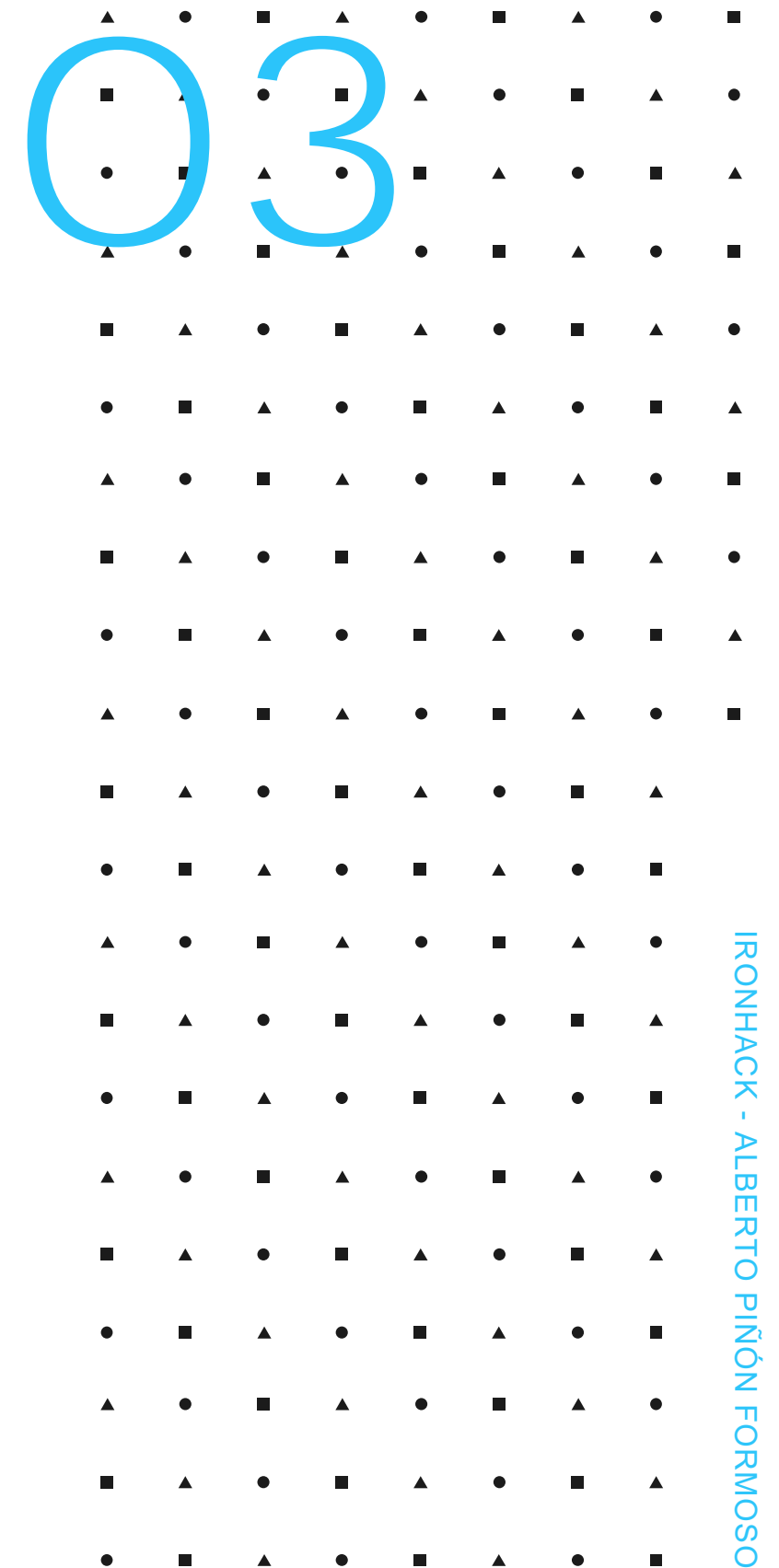


Message Encryption & Decryption

DESCRIPCIÓN

Message Encryption & Decryption

Consiste en recibir un mensaje por parte del usuario y ocultarlo mediante un cifrado definido por el programador sin atender a una estructura lingüística o significado.

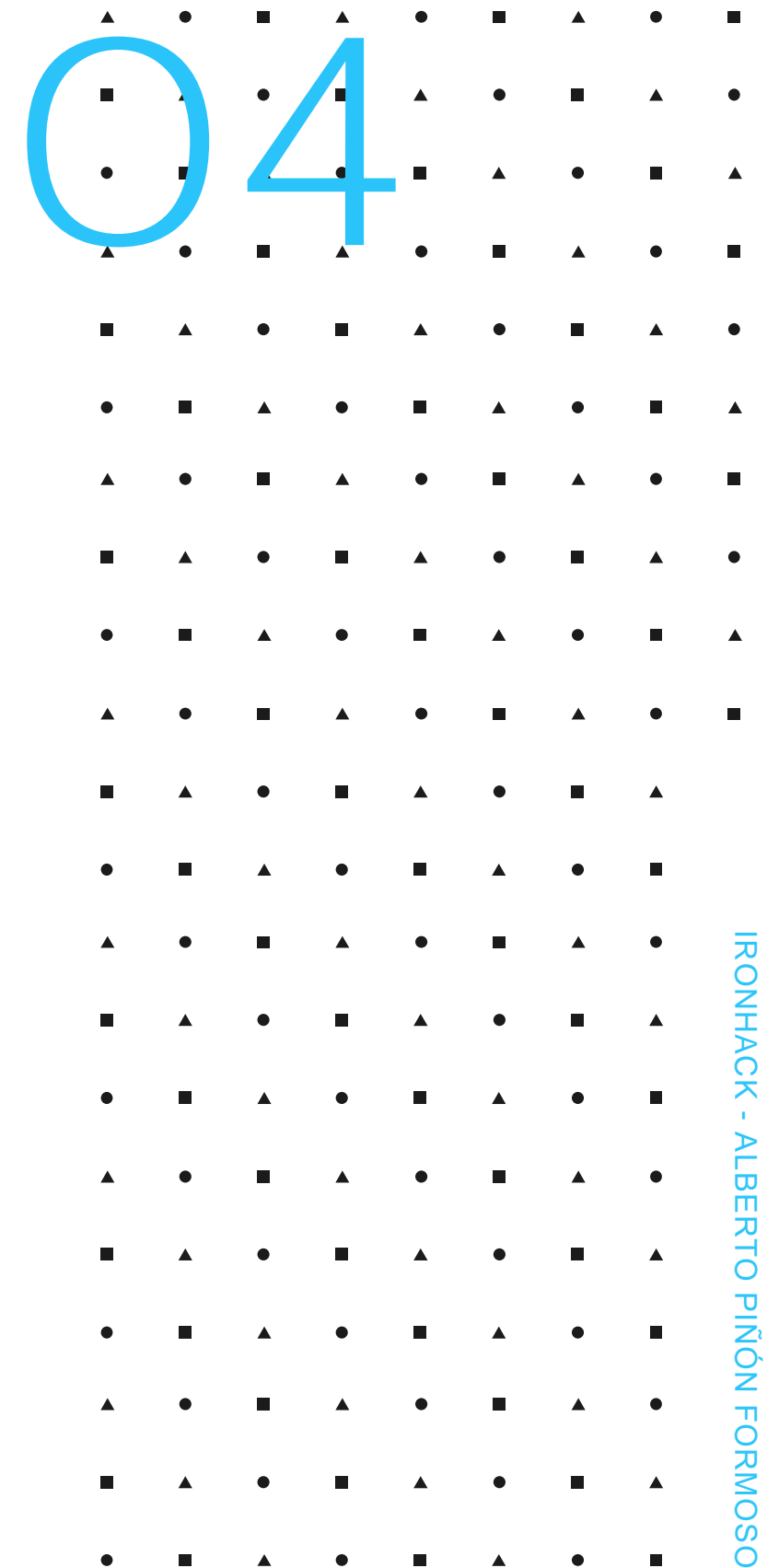


RETOS

Message Encryption & Decryption

Planificar la forma en la que el string de cifrado iba a ser creado.

De qué manera cambiar cada letra del mensaje.

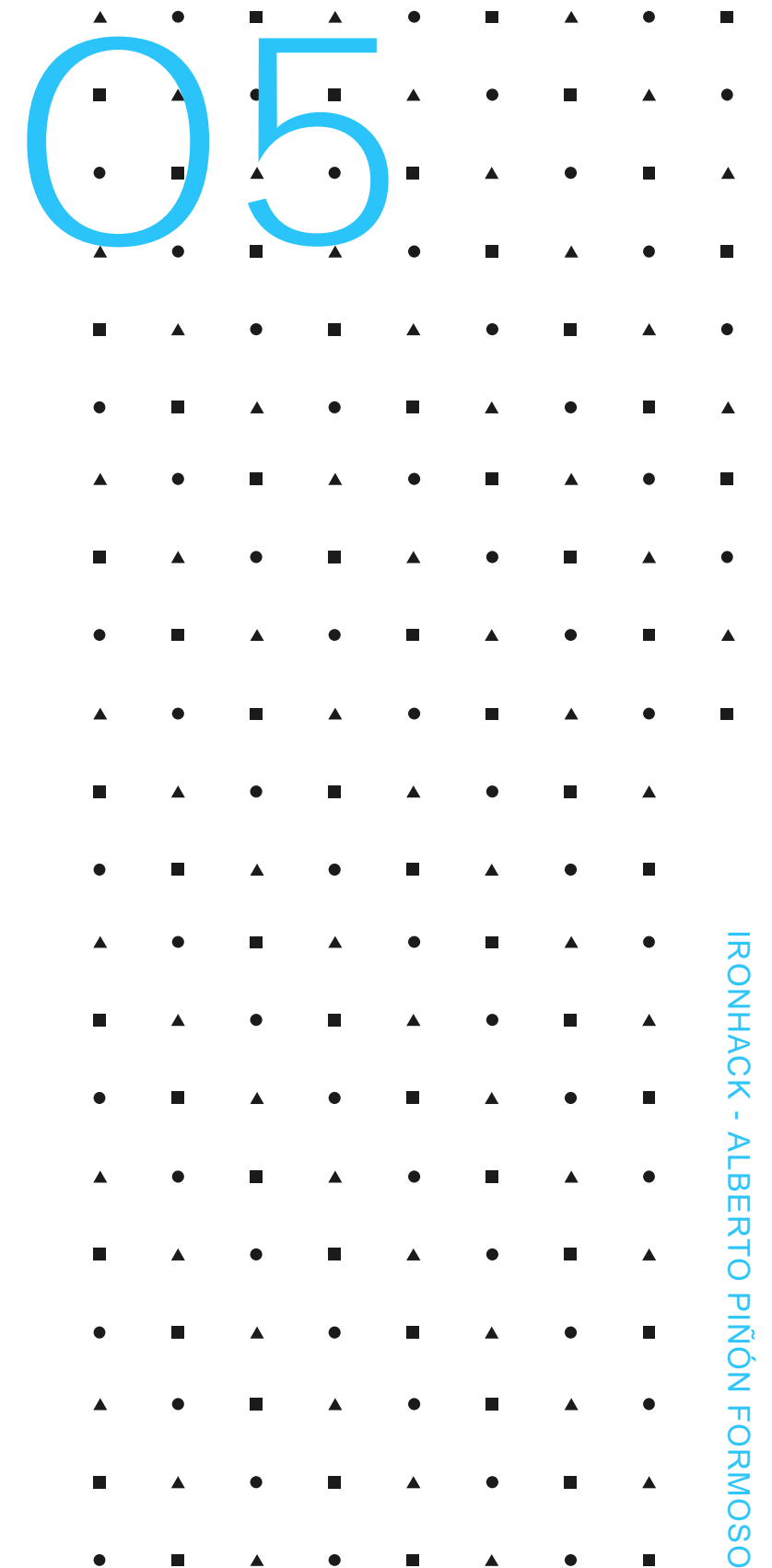


PROCESO

Message Encryption & Decryption

Me apoye mucho de investigación en internet, observando qué cosas había hecho la gente.

Realicé un pseudocódigo para tomarlo como guía.



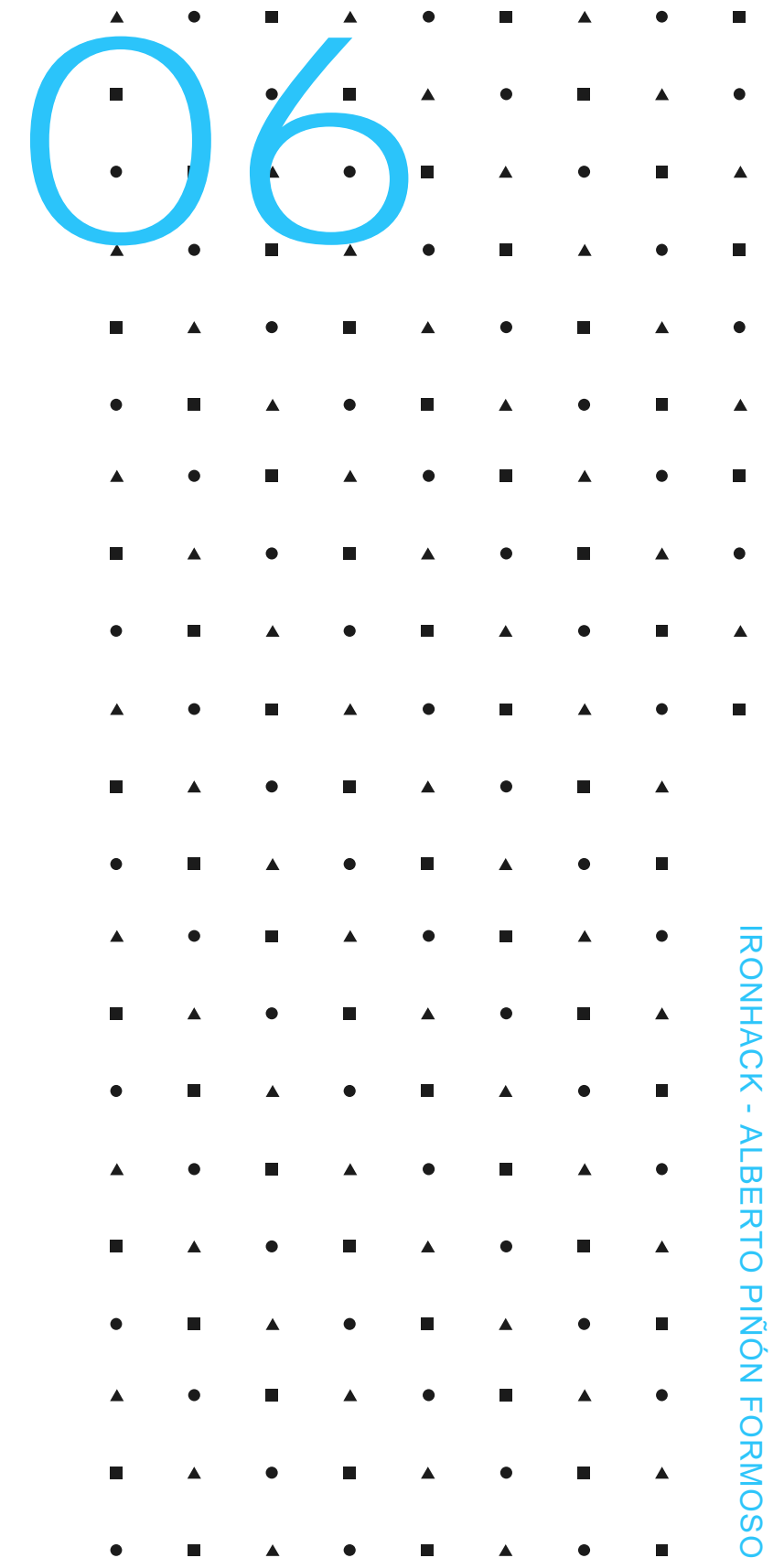
APRENDIZAJE

Message Encryption & Decryption

Con la investigación conocí más sobre la librería *random*.

Importar una clase.

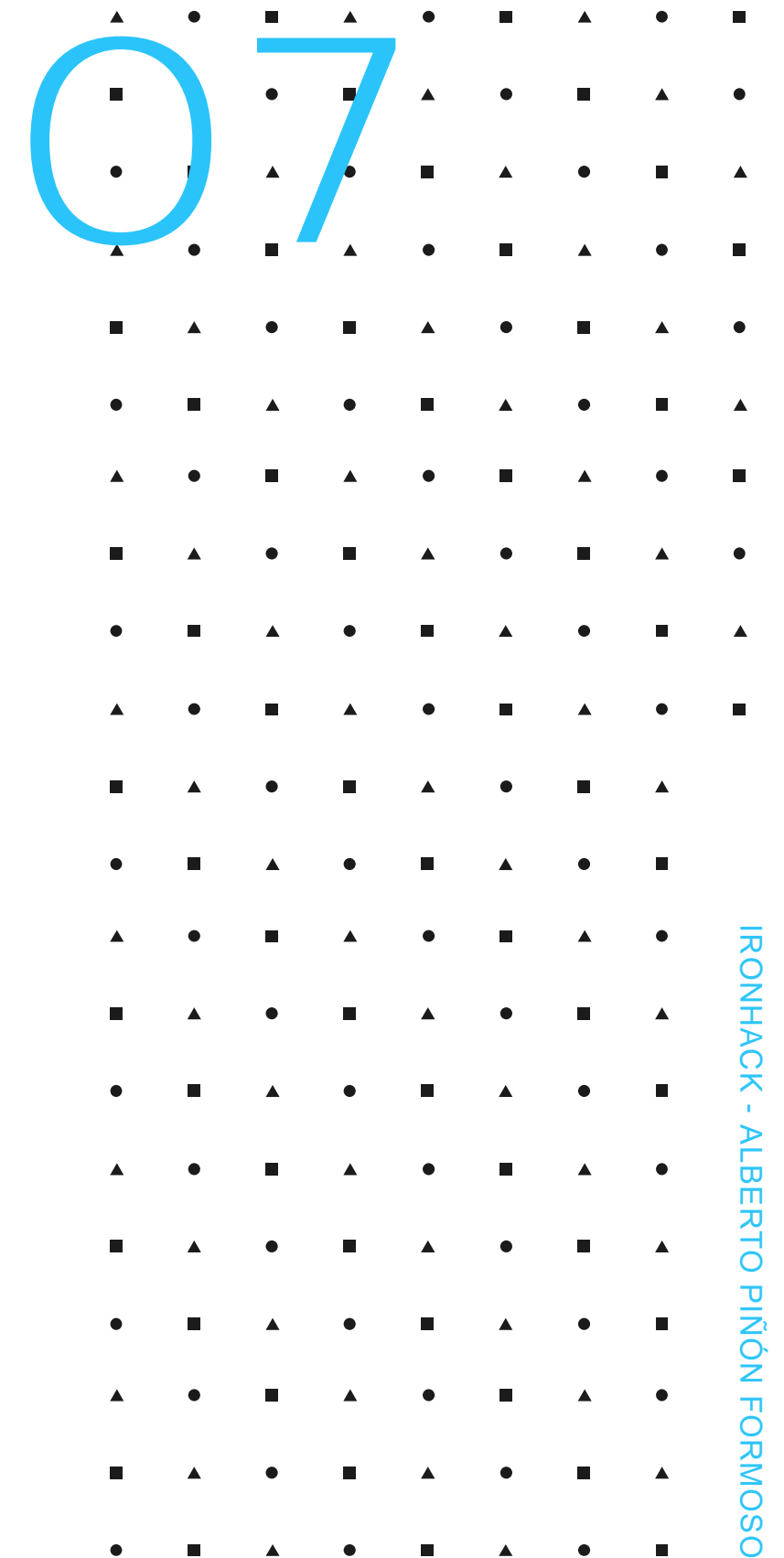
Resolver errores de entrada de usuario.



SI TUVIERA QUE EMPEZAR DE CERO...

Message Encryption & Decryption

Mejoraría el pseudocódigo para tomarlo
como una fiel guía ya que al final no
seguí por completo este.

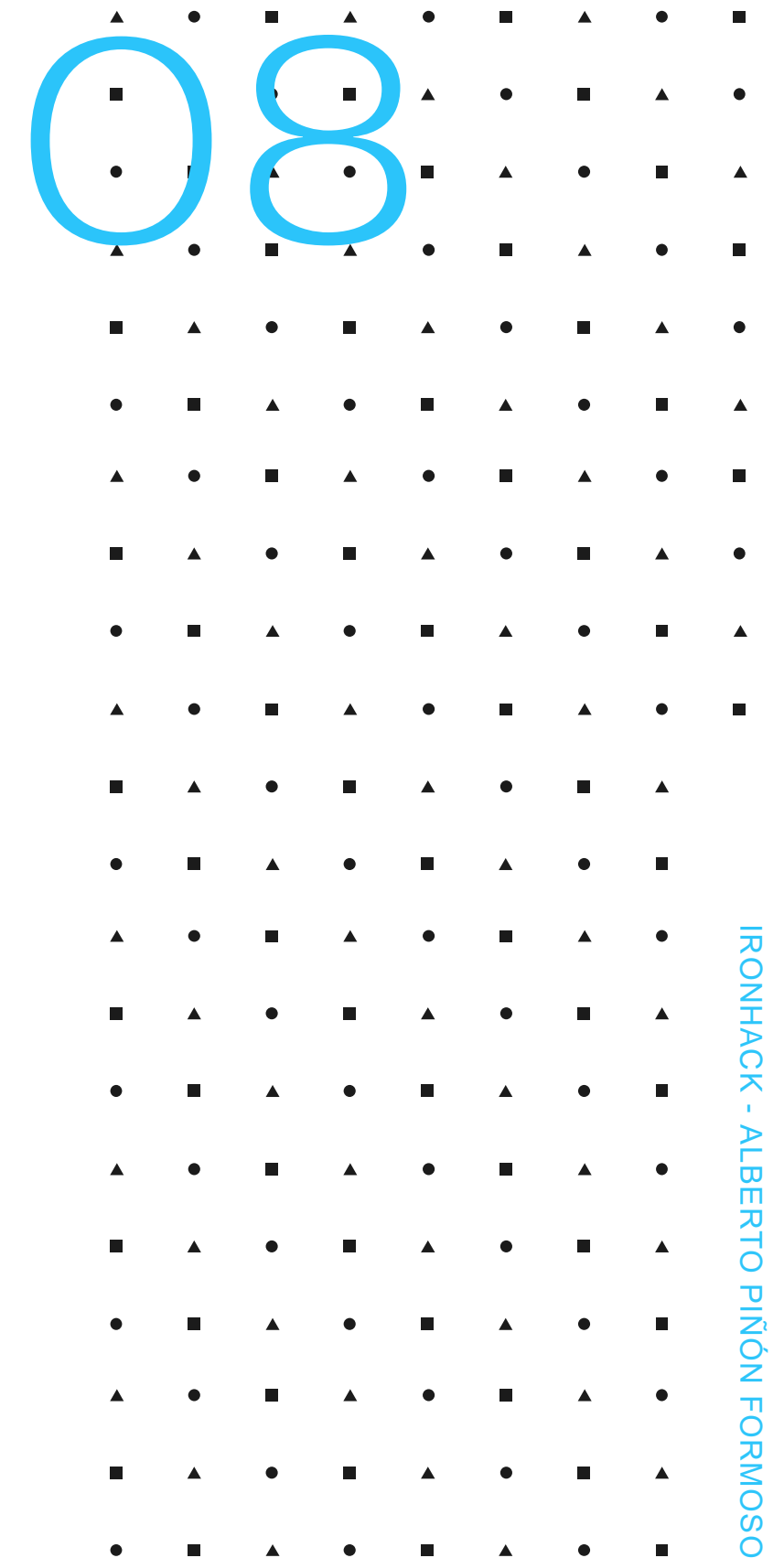


MEJORAS

Message Encryption & Decryption

Idear un mejor cifrado de información.

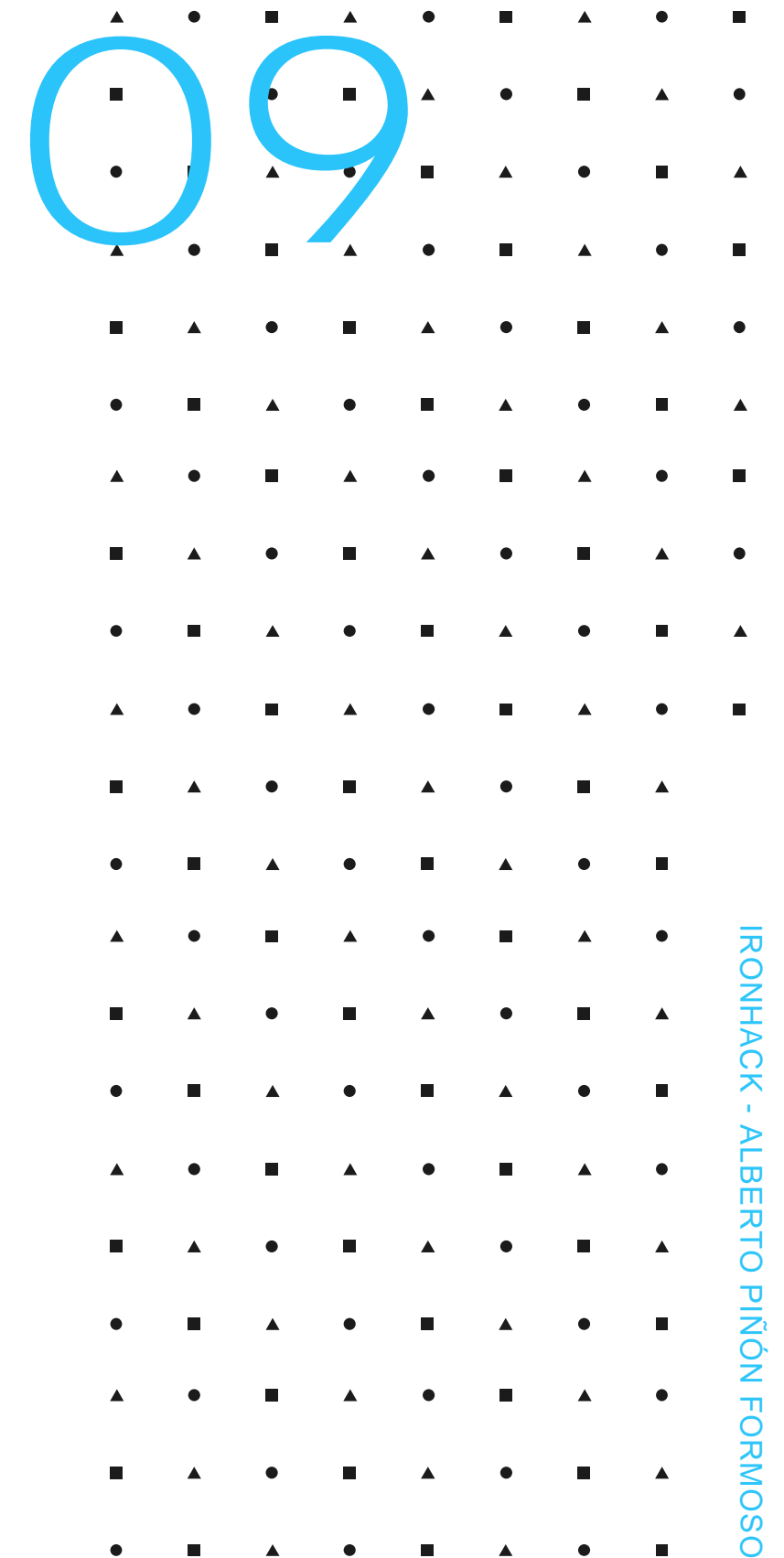
Ponerlo a prueba con otro usuario para encontrar más errores.



HIGHLIGHTS

Message Encryption & Decryption

Para poner a prueba mis conocimientos
traté de utilizar funciones, clases,
expresiones regulares y manejo de
errores.





IRON HACK

MEXICO CITY