

**AI Driving Classification**

Licenciatura em Engenharia Informática

Alberto Manuel de Matos Pingo, nº 2202145

João Pedro Quintela de Castro, nº 2201781

Leiria, setembro de 2024



**AI Driving Classification**

Licenciatura em Engenharia Informática

Alberto Manuel de Matos Pingo, nº 2202145

João Pedro Quintela de Castro, nº 2201781

Trabalho de Projeto da unidade curricular de Projeto Informático realizado sob a orientação do Professor Sílvio Priem Mendes, da Professora Anabela Moreira Bernardino e do Professor Paulo Jorge Gonçalves Loureiro.

Leiria, setembro de 2024

# Agradecimentos

Começamos por agradecer aos Docentes orientadores, Sílvio Priem Mendes, Anabela Moreira Bernardino e Paulo Jorge Gonçalves Loureiro pela orientação, apoio e disponibilidade ao longo do desenvolvimento deste projeto, assim como o acompanhamento semanal ao projeto.

Agradecemos também a todos os docentes que nos acompanharam ao longo deste curso. O conhecimento que nos transmitiram foi não só fundamental para a concretização deste projeto, mas também para o nosso crescimento académico e pessoal.

Os nossos agradecimentos vão também para os nossos colegas que realizaram o projeto Aplicação para Rastreio de Viaturas, que nos deram uma ferramenta para obter o conjunto de dados para o desenvolvimento do nosso projeto…

# Resumo

Este trabalho apresenta uma investigação sobre o uso de Inteligência Artificial (IA) e técnicas de *Deep Learning* (DL) para analisar e classificar diferentes comportamentos de condução, com base em dados recolhidos por sensores presentes em dispositivos móveis. Em particular, são utilizadas Redes Neurais Recorrentes (RNN), com foco na variante *Long Short-Term Memory* (LSTM), que se destaca na análise de sequências temporais, como os dados provenientes desses sensores. O objetivo principal deste estudo é desenvolver um sistema de classificação de comportamento de condução que seja capaz de classificar o comportamento em cenários como aceleração, travagem, curvas e rotundas, utilizando informações capturadas por acelerómetros, giroscópios e GPS dos dispositivos móveis.

A motivação para este projeto reside na necessidade de estudar o comportamento ao volante, com o objetivo de tornar as estradas mais seguras. Ao explorar a capacidade de sensores de smartphones de supervisionar a condução em tempo real, pretende-se criar uma solução acessível e eficaz para detetar e classificar diferentes estilos de condução, contribuindo para a prevenção de acidentes e a promoção de uma condução mais responsável.

O projeto foi abordado sob duas perspetivas distintas. Na primeira abordagem, foram analisados dados de uma viagem completa, segmentando os dados do acelerómetro e giroscópio em valores positivos e negativos, o que permitiu uma análise mais detalhada dos padrões de condução como acelerações e travagens, inclinações na estrada e curvas. Arquiteturas do tipo *Stacked* LSTM, *Bidirectional* LSTM e *Convolutional* LSTM foram aplicados para identificar manobras e classificar o comportamento ao longo de uma viagem contínua. Na segunda abordagem, pequenos cenários de condução específicos, como manobras de aceleração, travagens, curvas e rotundas, foram capturados e pré-classificadas como "*Slow*", "*Normal*" ou "*Aggressive*". Essa variedade de cenários possibilita o desenvolvimento de modelos utilizando arquiteturas *Stacked* LSTM e *Bidirectional* LSTM, que são capazes de classificar diferentes padrões de comportamentos em variadas situações de condução.

A metodologia adotada inclui, em primeiro lugar, uma investigação aprofundada do estado da arte e dos fundamentos científicos que sustentam o problema em análise. Segue-se a análise de requisitos, planeamento, e desenvolvimento, que inclui várias etapas de pré-processamento dos dados dos sensores e o subsequente desenvolvimento e treino de diversos modelos de Redes Neurais Recorrentes LSTM. Por fim, realiza-se a validação e avaliação do desempenho dos modelos, discutindo os resultados obtidos e a sua relevância em relação aos objetivos do estudo.

Os resultados indicam que os modelos LSTM são eficazes na classificação de comportamentos de condução, com um desempenho geral satisfatório. A abordagem com dados de viagens completas mostrou-se eficaz para, enquanto a abordagem com cenários específicos permitiu. As conclusões demonstram o potencial da aplicação de IA e dos sensores de dispositivos moveis para supervisionar e melhorar a segurança no trânsito, oferecendo uma solução para a classificação de comportamentos de condução acessível.

**Palavras-chave:** Inteligência Artificial, Deep Learning, Redes Neuronais Recorrentes, Long Short-Term Memory, Comportamentos de condução, Sensores

# Abstract

This project presents an investigation into the use of Artificial Intelligence (AI) and Deep Learning (DL) techniques to analyze and classify different driving behaviours, based on data collected by sensors present in mobile devices. Recurrent Neural Networks (RNN), in particular, focusing on the Long Short-Term Memory (LSTM) variant, which stands out in the analysis of temporal sequences, are used as the data coming from these sensors. The main objective of this study is to develop a driving behaviour classification system that is capable of classifying behaviour in scenarios such as acceleration, braking, curves and roundabouts, using information captured by accelerometers, gyroscopes and GPS from mobile devices.

The motivation for this project is the need to study driving behaviour with the aim of making roads safer. By exploiting the ability of smartphone sensors to monitor driving in real time, we aim to create an affordable and effective solution for detecting and classifying different driving styles, contributing to the prevention of accidents and the promotion of more responsible driving. The results show that the developed model can effectively classify different types of driving behaviour, presenting a high accuracy rate. The conclusions indicate that the application of AI in driving behaviour classification can significantly contribute to road safety and the optimization of autonomous driving systems.

The project was approached from two different perspectives. In the first approach, data from a complete trip was analyzed, segmenting the accelerometer and gyroscope data into positive and negative values, which allowed a more detailed analysis of driving patterns such as acceleration and braking, road inclines and curves. Architectures such as Stacked LSTM, Bidirectional LSTM and Convolutional LSTM were applied, so as to identify maneuvers and to classify behaviour throughout a continuous journey. In the second approach, specific small driving scenarios such as acceleration, braking, cornering and roundabout maneuvers were captured and pre-classified as "Slow", "Normal" or "Aggressive". This variety of scenarios makes it possible to develop models using Stacked LSTM and Bidirectional LSTM architectures, which can classify diverse behaviour patterns in different driving situations.

The methodology adopted includes, firstly, an in-depth investigation of the state of the art and the scientific foundations that support the problem under analysis. This is followed by requirements analysis, planning, and development, which includes several steps of pre-processing sensor data and the subsequent development and training of several LSTM Recurrent Neural Network models. Finally, the models' performance is validated and evaluated, discussing the results obtained and their relevance in relation to the study objectives.

The results indicate that LSTM models are effective in classifying driving behaviors, with satisfactory overall performance. The approach with complete travel data proved to be effective for, while the approach with specific scenarios allowed. The findings demonstrate the potential of applying AI and mobile device sensors to oversee and improve traffic safety by offering an accessible solution for classifying driving behaviours.

**Keywords:** Artificial Intelligence, Deep Learning, Recurrent Neural Networks, Long Short-Term Memory, Driving Behaviors, Sensors

Índice

[Agradecimentos iii](#_Toc176027353)

[Resumo iv](#_Toc176027354)

[Abstract vi](#_Toc176027355)

[Lista de Figuras xi](#_Toc176027356)

[Lista de Listagens xiii](#_Toc176027357)

[Lista de Tabelas xiv](#_Toc176027358)

[Lista de siglas e acrónimos xv](#_Toc176027359)

[1. Introdução 1](#_Toc176027360)

[1.1. Objetivos 1](#_Toc176027361)

[1.2. Metodologia 2](#_Toc176027362)

[1.2.1. Reuniões 2](#_Toc176027363)

[1.3. Cronograma 3](#_Toc176027364)

[1.4. Estrutura do documento 3](#_Toc176027365)

[2. Fundamentos e Contexto Tecnológico 4](#_Toc176027366)

[2.1. Fundamentos teóricos 4](#_Toc176027367)

[2.1.1. Sensores de Dispositivos Móveis 4](#_Toc176027368)

[2.1.2. Inteligência Artificial (IA) 5](#_Toc176027369)

[2.1.1. *Machine Learning* (ML) 6](#_Toc176027370)

[2.1.2. *Deep Learning* (DL) 6](#_Toc176027371)

[2.1.3. Redes Neuronais (RN) 7](#_Toc176027372)

[2.1.4. Redes Neurais Recorrentes (RNN) 8](#_Toc176027373)

[2.1.5. *Long Short-Term Memory* (LSTM) 12](#_Toc176027374)

[2.1.6. LSTM VS RNN 17](#_Toc176027375)

[2.1.7. Arquitetura Bidirecional 18](#_Toc176027376)

[2.1.8. Redes Neuronais Convolucionais 19](#_Toc176027377)

[2.1.9. Redes Convolucionais Unidimensionais 19](#_Toc176027378)

[2.1.10. Análise de Soluções 21](#_Toc176027379)

[2.1.11. Redes LSTM Avançadas 22](#_Toc176027380)

[2.1.12. Métricas de Avaliação 22](#_Toc176027381)

[2.2. Tecnologias e Ferramentas 24](#_Toc176027382)

[2.2.1. Linguagem *Python* 25](#_Toc176027383)

[2.2.2. Bibliotecas 25](#_Toc176027384)

[2.2.3. Plataformas 27](#_Toc176027385)

[2.3. Trabalhos Relacionados 28](#_Toc176027386)

[2.3.1. *Driving Behavior Classification Based on Sensor Data Fusion Using LSTM Recurrent Neural Networks* 29](#_Toc176027387)

[2.3.2. *Driving Behavior Classification Based on Oversampled Signals of Smartphone Embedded Sensors Using an Optimized Stacked-LSTM Neural Networks* 31](#_Toc176027388)

[2.3.3. *Exploiting the use of recurrent neural networks for driver behavior profiling* 34](#_Toc176027389)

[3. Análise 35](#_Toc176027390)

[3.1. Análise de requisitos 35](#_Toc176027391)

[3.1.1. Requisitos Funcionais 35](#_Toc176027392)

[3.1.2. Requisitos Não Funcionais 36](#_Toc176027393)

[3.1.3. Arquitetura da Solução 36](#_Toc176027394)

[3.2. Análise da Aplicação de Recolha dos Dados 38](#_Toc176027395)

[3.3. Análise de *Datasets* 38](#_Toc176027396)

[3.3.1. IPL *Dataset* 39](#_Toc176027397)

[3.3.2. *UAH-DRIVESET* 41](#_Toc176027398)

[4. Soluções Propostas 42](#_Toc176027399)

[4.1. *Stacked* LSTM 42](#_Toc176027400)

[4.1.1. Introdução a *Stacked* LSTM 42](#_Toc176027401)

[4.1.2. Estrutura da Stacked LSTM 42](#_Toc176027402)

[4.2. *Bidirectional* LSTM 43](#_Toc176027403)

[4.2.1. Introdução a *Bidirectional* LSTM 43](#_Toc176027404)

[4.2.2. Estrutura da *Bidirectional* LSTM 43](#_Toc176027405)

[4.3. *Convolutional* LSTM 43](#_Toc176027406)

[4.3.1. Introdução a *Convolutional* LSTM 43](#_Toc176027407)

[4.3.2. Estrutura da *Convolutional* LSTM 44](#_Toc176027408)

[5. Desenvolvimento 45](#_Toc176027409)

[5.1. Implementação 45](#_Toc176027410)

[5.2. Primeira Abordagem - Classificação de Binária 46](#_Toc176027411)

[5.2.1. Descrição e Caracterização dos Dados 46](#_Toc176027412)

[5.2.2. Tratamento dos Dados 47](#_Toc176027413)

[5.2.3. Classificação dos Dados 50](#_Toc176027414)

[5.2.4. Normalização dos Dados 52](#_Toc176027415)

[5.2.5. Representação Visual dos Dados 55](#_Toc176027416)

[5.2.6. Separação dos Dados em Treino e Teste 56](#_Toc176027417)

[5.2.7. Criação dos Modelos 57](#_Toc176027418)

[5.2.8. Compilação e Treino 63](#_Toc176027419)

[5.3. Segunda Abordagem – Classificação de Classes 65](#_Toc176027420)

[5.3.1. Descrição e Caracterização dos Dados 65](#_Toc176027421)

[5.3.2. Tratamento dos Dados 65](#_Toc176027422)

[5.3.3. Modelos 68](#_Toc176027423)

[6. Testes e Resultados 71](#_Toc176027424)

[6.1. Resultados 71](#_Toc176027425)

[6.1.1. Primeira Abordagem - Classificação Binária de Manobras 71](#_Toc176027426)

[6.1.1. Segunda Abordagem - Classificação Multiclasse de Estilos de Condução 78](#_Toc176027427)

[6.2. Considerações Finais 81](#_Toc176027428)

[7. Artigo Científico 82](#_Toc176027429)

[8. Conclusão e Trabalho Futuro 83](#_Toc176027430)

[9. Bibliografia 84](#_Toc176027431)

[Bibliografia Antiga 90](#_Toc176027432)

[Anexos 93](#_Toc176027433)

[Glossário 94](#_Toc176027434)

# Lista de Figuras

[Figura 1 - Diagrama ilustrativo de uma RNN 7](#_Toc175671455)

[Figura 2 - Diagrama ilustrativo de uma LSTM 12](#_Toc175671456)

[Figura 3 - Diagrama ilustrativo da *Forget Gate* 13](#_Toc175671457)

[Figura 4 - Diagrama ilustrativo da *Input Gate* 14](#_Toc175671458)

[Figura 5 - Diagrama ilustrativo da *Output Gate* 14](#_Toc175671459)

[Figura 6 - Diagrama Representativo de uma LSTM Bidirecional. Fonte: [1] 17](#_Toc175671460)

[Figura 7 - Estágios e Camadas de uma Rede Neural Convolucional. FONTE: Adaptado de Kategaru (2020) 18](#_Toc175671461)

[Figura 8 - Diagrama ilustrativo de uma implementação CNN 1D usando *Max Pooling*. Fonte: [2] 19](#_Toc175671462)

[Figura 9 - *Software* utilizado para capturar os dados do UAH-*driveset*. Fonte: [13] 29](#_Toc175671463)

[Figura 10 - Gráfico ilustrativo do *resampling* dos dados. Fonte: [13] 30](#_Toc175671464)

[Figura 11 - Resultados da matriz de confusão da implementação proposta em comparação com a classificação de comportamento de condução descrita pelo UAH-*DriveSet*. Fonte: [13] 30](#_Toc175671465)

[Figura 12 - Diagrama ilustrativo das várias etapas da implementação. Fonte: [14] 32](#_Toc175671466)

[Figura 13 - Tabela comparativa dos resultados obtidos. Fonte: [14] 33](#_Toc175671467)

[ Figura 16 - Arquitetura do protótipo 37](#_Toc175671468)

[Figura 14 - Cenário de condução – Interseção 39](#_Toc175671469)

[Figura 17 - Diagrama ilustrativo do tratamento dos dados 48](#_Toc175671470)

[Figura 18 - Diagrama ilustrativo da classificação dos dados 50](#_Toc175671471)

[Figura 19 - Diagrama ilustrativo da função *max of vectors* aplicada ao giroscópio 52](#_Toc175671472)

[Figura 20 - Diagrama ilustrativo da função *max of vectors* aplicada ao giroscópio 52](#_Toc175671473)

[Figura 21 - Diagrama ilustrativo da normalização dos dados 53](#_Toc175671474)

[Figura 22 - Gráfico de manobras do *dataset* 54](#_Toc175671475)

[Figura 23 - Gráfico de manobras, com *zoom*, do *dataset* 54](#_Toc175671476)

[Figura 24 - Diagrama ilustrativo da separação dos dados 56](#_Toc175671477)

[Figura 25 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo *Stacked* LSTM 57](#_Toc175671478)

[Figura 26 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo *Bidirectional* LSTM 59](#_Toc175671479)

[Figura 27 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo ConvolutionalLSTM 61](#_Toc175671480)

[Figura 28 - Etapas de processamento de dados (Segunda Abordagem) 64](#_Toc175671481)

[Figura 29 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem 70](#_Toc175671482)

[Figura 30 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem 71](#_Toc175671483)

[Figura 31 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem 72](#_Toc175671484)

[Figura 32 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem 73](#_Toc175671485)

[Figura 33 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo Bidirecional LSTM Primeira Abordagem 74](#_Toc175671486)

[Figura 34 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo Bidirecional LSTM Primeira Abordagem 75](#_Toc175671487)

[Figura 35 - Erro por classe *Stacked* LSTM (Segunda abordagem) 77](#_Toc175671488)

[Figura 36 - Matriz de Confusão *Stacked* LSTM (Segunda abordagem) 77](#_Toc175671489)

[Figura 37 - Erro por classe Bidirecional LSTM (Segunda abordagem) 78](#_Toc175671490)

[Figura 38 -Matriz de Confusão Bidirecional LSTM (Segunda abordagem) 79](#_Toc175671491)

# Lista de Listagens

[Listagem 1 - Função *separate\_positives\_negatives* 47](#_Toc175671492)

[Listagem 2 - Função *y\_classification* 50](#_Toc175671493)

[Listagem 3 - Função *max\_of\_vectors* 51](#_Toc175671494)

[Listagem 4 - Função *normalize\_between\_0\_and\_max\_v2* 51](#_Toc175671495)

[Listagem 5 - Função *split\_train\_test* 55](#_Toc175671496)

[Listagem 6 - Criação do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem 57](#_Toc175671497)

[Listagem 7 - Criação do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem 58](#_Toc175671498)

[Listagem 8 - Criação do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem 60](#_Toc175671499)

[Listagem 9 - Compilação do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem 61](#_Toc175671500)

[Listagem 10 - Treino do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem 61](#_Toc175671501)

[Listagem 11 - Compilação do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem 62](#_Toc175671502)

[Listagem 12 - Treino do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem 62](#_Toc175671503)

[Listagem 13 - Compilação do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem 62](#_Toc175671504)

[Listagem 14 - Treino do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem 62](#_Toc175671505)

# Lista de Tabelas

[Tabela 1 - Tabela representativa das reuniões e dos tópicos abordados 2](#_Toc175671506)

[Tabela 2 - Tabela comparativa entre LSTM e RNN 16](#_Toc175671507)

[Tabela 3 - Tabela comparativa entre as diferentes arquiteturas 20](#_Toc175671508)

[Tabela 4 - Descrição dos cenários de condução do IPL-Dataset 38](#_Toc175671509)

[Tabela 5 - Descrição dos dados do IPL-Dataset 39](#_Toc175671510)

[Tabela 6 - Glossário de Cores Utilizadas nos Diagramas Ilustrativos 45](#_Toc175671511)

[Tabela 7 - Dados antes de aplicar *Rolling Window* 65](#_Toc175671512)

[Tabela 8 - Dados depois de aplicar *Rolling Window* 65](#_Toc175671513)

[Tabela 9 - Comparação de métricas entre os modelos Primeira Abordagem 69](#_Toc175671514)

[Tabela 10 - Comparação de resultados dos modelos da Segunda abordagem 76](#_Toc175671515)

[Tabela 11 - Resultados por classe do modelo *Stacked* LSTM (Segunda abordagem) 76](#_Toc175671516)

[Tabela 12 - Resultados por classe do modelo Bidirecional LSTM (Segunda abordagem) 78](#_Toc175671517)

# Lista de siglas e acrónimos

|  |  |
| --- | --- |
| CNN | *Convolutional Neural Networks* |
| ESTG | Escola Superior de Tecnologia e Gestão |
| IA  ML  DL | Inteligência Artificial  *Machine Learning*  *Deep Learning* |
| LSTM | *Long Short-Term Memory* |
| LLM | *Large Language Model* |
| JSON | *JavaScript Object Notation* |
| RNN  UML  IDE  PCE  MPCE | *Recurrent Neural Network*  *Unif*  *Integrated*  *Per-Class Error*  *Mean Per-Class Error* |
|  |  |
|  |  |

#Nota: Colocar por ordem alfabética no final!

# Introdução

O presente projeto, intitulado “AI Driving Classification”, investiga o uso de Inteligência Artificial (IA) e técnicas de Deep Learning (DL) para analisar e classificar diferentes comportamentos de condução com base em dados recolhidos por sensores presentes em dispositivos móveis. A motivação para este estudo reside na necessidade de supervisionar e compreender os padrões de comportamento de condução, com o objetivo de promover uma condução mais segura e responsável, contribuindo para a prevenção de acidentes rodoviários.

Uma parte significativa do projeto é dedicada à investigação dos fundamentos, técnicas e tecnologias na área da IA, como Redes Neurais Recorrentes (RNN) em *Deep Learning* e técnicas de *Machine Learning* (ML). Também se foca na análise de como esses métodos têm sido aplicados em contextos similares, por meio de uma revisão crítica de trabalhos anteriores na área.

## Objetivos

A análise de padrões de condução é fundamental não apenas para melhorar a segurança rodoviária, mas também para o desenvolvimento de sistemas de assistência à condução. Este projeto procura criar uma solução acessível e eficaz de supervisionar em tempo real de estilos de condução, contribuindo para a promoção de comportamentos mais responsáveis ao volante.

O objetivo central deste projeto é desenvolver um sistema de classificação de comportamento de condução que utilize dados capturados por acelerómetros, giroscópios e GPS integrados em dispositivos móveis. Através da aplicação de Redes Neurais Recorrentes (RNN), em particular da variante *Long Short-Term Memory* (LSTM), pretende-se identificar e classificar diferentes padrões de comportamento de condução, como acelerações, travagens, curvas e rotundas.

Além do desenvolvimento técnico, o projeto também tem como objetivo investigar e compreender os fundamentos teóricos e práticos aplicados ao problema das áreas de Inteligência Artificial, *Machine Learning* e *Deep Learning*.

Outro objetivo fundamental é realizar uma revisão crítica de trabalhos anteriores e explorar como métodos da IA têm sido aplicados em contextos similares. Através dessa investigação, o projeto procura aplicar e expandir o conhecimento existente.

Por fim, o projeto visa criar uma solução acessível e eficaz que permita a supervisão em tempo real dos estilos de condução, promovendo comportamentos mais responsáveis e, consequentemente, aumentando a segurança rodoviária.

## Metodologia

Neste capítulo, iremos descrever as etapas que possibilitaram a entrega do projeto. O subcapítulo 1.2.1 aborda detalhadamente as reuniões periódicas realizadas durante o desenvolvimento do projeto.

### Reuniões

Um dos pilares fundamentais do desenvolvimento do projeto foram as reuniões que foram realizadas ao longo de todo o processo. Nestas reuniões estiveram presentes os orientadores do projeto e os alunos que desenvolveram o mesmo. Esta abordagem seguiu os princípios da metodologia *Scrum*, com reuniões semanais a funcionarem como *sprints*.

Estas reuniões foram realizadas de semana a semana com o intuito de monitorar o processo de desenvolvimento do projeto visando analisar todo o trabalho feito na semana antes da reunião e projetar novos objetivos para a semana seguinte.

Com estas reuniões conseguimos identificar possíveis erros no desenvolvimento do projeto e otimizações que puderam ser feitas e melhorando assim a qualidade do produto entregue.

Foram realizadas 18 reuniões no total, tendo como tópicos abordados os seguintes:

* Planeamento do Projeto
* Introdução ao Tema
* Resultados Esperados
* Apoio ao Desenvolvimento
* Resultado Obtidos
* Estruturar o Artigo Científico
* Correção do Relatório

## Cronograma

## Estrutura do documento

O relatório está organizado em 13 capítulos, cada um abordando uma parte fundamental no desenvolvimento deste projeto. Os capítulos seguem a seguinte ordem:

* Capítulo 1 – Introdução: Apresenta os objetivos e a estrutura do trabalho.
* Capítulo 2 – Metodologia De Trabalho: Descreve como o projeto foi desenvolvido e as reuniões semanais com os orientadores.
* Capítulo 3 – Fundamentação Científica: Aborda os conceitos relacionadas com o projeto.
* Capítulo 4 – Estado da Arte: Aborda as tecnologias relacionadas com o projeto.
* Capítulo 5 – Trabalhos Relacionados: Aqui fazemos a revisão da literatura existente sobre o tema do projeto.
* Capítulo 4 – Análise: Análise aos *datasets* e aplicação de recolha de dados utilizados no desenvolvimento deste projeto.
* Capítulo 7 – Planeamento: Descrição do planeamento e dos requisitos do projeto.
* Capítulo 6 – Arquiteturas Propostas: Análise detalhada das arquiteturas propostas.
* Capítulo 7 – Desenvolvimento: Descrição detalhada do processo de desenvolvimento do projeto.
* Capítulo 6 – Testes e Resultados: Análise e discussão dos resultados obtidos.
* Capítulo 7 – Artigo Científico: Aborda o artigo realizado no âmbito do projeto.
* Capítulo 8 – Conclusões e Trabalho Futuro: Conclusão do trabalho realizado e possíveis trabalhos futuros.

# Fundamentos e Contexto Tecnológico

Este capítulo oferece uma base sólida para a compreensão dos conceitos e tecnologias centrais que sustentam este trabalho. Primeiramente, abordam-se os fundamentos teóricos que estabelecem a base de conhecimento necessária para o desenvolvimento e compreensão do trabalho. Seguidamente, explora-se o contexto tecnológico, detalhando as principais ferramentas e tecnologias utilizadas. Por fim, são analisados os trabalhos relacionados, proporcionando uma visão abrangente do estado da arte e destacando como este trabalho se posiciona em relação a pesquisas anteriores.

## Fundamentos teóricos

Neste capítulo iremos apresentar a fundamentação científica que irá dar suporte ao projeto desenvolvido, nomeadamente iremos abordar os seguintes conceitos: Inteligência Artificial, Redes Neurais, Redes Neurais Recorrentes, Arquitetura Bidirecional, Redes Convolucionais e Redes Convolucionais Unidimensionais

### Sensores de Dispositivos Móveis

Os dispositivos moveis modernos, como *smartphone* e *tablets*, estão equipados com uma variedade de sensores que permitem a captura de dados detalhados sobre o ambiente e os movimentos do dispositivo. Esses sensores são usados numa ampla gama de aplicações, desde jogos a navegação até à classificação de condução.

Os sensores de dispositivos móveis são componentes eletrónicos que detetam e respondem a estímulos físicos do ambiente. Eles convertem esses estímulos em sinais elétricos que podem ser processados pelo dispositivo para diversas finalidades. No caso de *smartphones*, esses sensores são integrados em um único *chip*, o que permite que sejam compactos e eficientes em termos de energia.

##### Tipos de Sensores

* **Acelerómetro**
  + Função: Deteta mudanças na velocidade do dispositivo ao longo dos três eixos (x, y, z).
  + Aplicações: Útil para detetar movimentos lineares, como acelerações e travagens bruscas.
* **Giroscópio**
  + Função: Mede a taxa de rotação do dispositivo em torno dos três eixos (x, y, z).
  + Aplicações: Deteção de mudanças de direção e rotações, como curvas durante a condução.
* **GPS (Sistema de Posicionamento Global):**
  + Função: Fornece a localização geográfica precisa do dispositivo, além de informações sobre velocidade e direção.
  + Aplicações: Monitorizar a posição do veículo em tempo real, calcular a velocidade média e traçar rotas.

### Inteligência Artificial (IA)

A Inteligência Artificial (IA) emergiu como um campo de estudo e aplicação que está a revolucionar diversos setores e indústrias, trazendo soluções inovadoras e melhorias significativas em processos e produtos.

A origem da IA tem mais de 50 anos, com base nos estudos iniciais de cientistas como Alan Turing, John McCarthy e Marvin Minsky. Entretanto, somente nos últimos anos é que os progressos tecnológicos, principalmente na área do processamento de dados e algoritmos de aprendizagem, colocaram a inteligência artificial em destaque [1].

Atualmente, a IA é utilizada em diversas aplicações, como assistentes virtuais em dispositivos móveis, sistemas de diagnóstico médico e veículos autónomos. Empresas de todos os tamanhos e áreas estão constantemente à procura de formas de utilizar a inteligência artificial para melhorar a eficiência operacional, personalizar a experiência do cliente e impulsionar a inovação [2].

Além disso, a IA está a mudar o modo como os profissionais realizam as suas tarefas, trazendo novas competências e exigindo um maior conhecimento dos dados e algoritmos. Com o avanço da IA, questões éticas, de transparência, privacidade e segurança dos dados tornam-se cada vez mais relevantes, sendo preciso desenvolver uma abordagem cautelosa e responsável na criação e aplicação de sistemas de IA.

No campo da condução, a inteligência artificial tem sido fundamental para o desenvolvimento dos veículos autónomos. A IA é essencial para que este tipo de veículos consigam entender o ambiente que os rodeiam, tomar decisões rapidamente e navegar com segurança nas estradas. Tecnologias avançadas de IA, como redes neurais profundas e algoritmos de visão computacional, possibilitam que os veículos autónomos identifiquem sinais de trânsito, pedestres, outros veículos e obstáculos, agindo de forma similar a um ser humano que esteja a dirigir. Além disso, a IA também está a ser utilizada para otimizar rotas, prever condições de tráfego e melhorar a eficiência energética dos veículos, contribuindo para uma condução mais segura, eficiente e autónoma.

### *Machine Learning* (ML)

Machine Learning (ML) é um subcampo da IA que se dedica a criar algoritmos e modelos que possibilitam os sistemas computacionais aprenderem com dados, fazendo previsões ou decisões sem precisar de serem programados para tal. Neste processo de aprendizagem, há a procura por padrões em grandes quantidades de dados, o que possibilita ao sistema aprimorar a sua performance gradualmente.

Os modelos de ML podem ser categorizados em três tipos principais: *supervised, unsupervised* e por *reinforcement*. No treino *supervised*, o modelo é treinado com um conjunto de dados rotulados, ou seja, onde o resultado desejado é conhecido. Aplicações em classificação de imagens e a previsão de séries temporais são bons exemplos de uso. No treino *unsupervised*, o modelo analisa dados não rotulados para encontrar padrões ocultos, como *clusters*. Por fim, o treino por *reinforcement* requer que um agente interaja com o ambiente, com o objetivo de aumentar uma recompensa total ao longo do tempo, sendo aplicado em situações como jogos e na manipulação de robôs.

O bom desempenho de um sistema de ML é determinado por diversos aspetos, como a qualidade dos dados, a seleção do modelo correto e a técnica de treino utilizada. Além disso, a compreensão dos resultados é fundamental para assegurar a confiabilidade e utilidade das previsões do modelo em situações práticas [3].

### *Deep Learning* (DL)

Deep Learning (DL) é um subcampo de ML que se concentra em modelos baseados em redes neurais, compostas por várias camadas de nós interligados, que simulam o funcionamento de um cérebro humano. Este tipo de redes neurais possui a habilidade de adquirir entendimentos complexos e abstratos dos dados através do processamento em diversas camadas.

Uma das principais características de DL é a capacidade de trabalhar com grandes volumes de dados não estruturados, como imagens, texto e áudio. Deep Neural Networks (DNN) têm sido amplamente empregues em aplicações como reconhecimento de imagens, processamento de textos, tradução automática e veículos autónomos. A utilização de DNN para treino exige um elevado poder computacional e grandes conjuntos de dados, o que tornou o surgimento destas técnicas mais viável apenas nas últimas décadas, com o avanço do *hardware* e do acesso a grandes bases de dados.

Os principais tipos de redes neurais utilizadas em DL são as Redes Neurais Convolucionais (CNN) e as Redes Neurais Recorrentes (RNN) [4] [5].

### Redes Neuronais (RN)

As redes neurais representam uma abordagem poderosa e versátil no campo da IA, inspirada no funcionamento do cérebro humano.

Redes neurais, ou sistemas neurais artificiais, são estruturas computacionais compostas por unidades interconectadas, denominadas neurónios artificiais. Estes neurónios, semelhantes aos neurónios biológicos, recebem *inputs*, processam-nos através de operações matemáticas e produzem saídas. A interconexão de múltiplos neurónios em camadas forma a arquitetura de uma rede neural.

A arquitetura de uma rede neural geralmente inclui uma camada de entrada, uma ou mais camadas ocultas e uma camada de saída [6]. Cada camada contém um conjunto de neurónios interligados, e as conexões entre os neurónios têm pesos que são ajustados durante o treino da rede. Este treino visa minimizar uma função de perda, que quantifica a discrepância entre as previsões da rede e os valores reais, através de algoritmos de otimização.

Existem diversos tipos de redes neurais, cada uma com arquiteturas e aplicações específicas [7].

As redes neurais têm uma vasta gama de aplicações em diversos domínios, incluindo reconhecimento de padrões, processamento de linguagem natural, visão computacional, previsão de séries temporais, entre outros. São utilizadas com sucesso em tarefas como reconhecimento de voz, classificação de imagens, tradução automática e diagnósticos médicos.

Apesar dos avanços significativos, as redes neurais ainda enfrentam desafios como o sobreajuste, a interpretabilidade e a eficiência computacional. No entanto, com o desenvolvimento contínuo de novas arquiteturas e técnicas de treino, as redes neurais estão cada vez mais a tornar-se uma ferramenta poderosa para resolver problemas complexos em diversas áreas.

### Redes Neurais Recorrentes (RNN)

Uma rede neural recorrente (RNN) é um modelo de *Deep Learning* treinado para processar e converter uma entrada de dados sequenciais numa saída de dados sequenciais específica.

Um RNN (ver Figura 1) é um tipo de sistema que consiste em muitos componentes interconectados que tentam imitam a maneira como os humanos realizam conversões sequenciais de dados, como traduzir textos de um idioma para outro [8]. Cada vez mais as RNN estão a ser substituídas por IA e LLM, que são muito mais eficientes no processamento sequencial de dados.

|  |
| --- |
| Uma imagem com diagrama, file, círculo  Descrição gerada automaticamente  Figura 1 - Diagrama ilustrativo de uma RNN |

##### Tipos de RNN

* ***One-to-Many***

Este tipo RNN canaliza uma entrada para várias saídas. Ele permite aplicações linguísticas como legendagem de imagens, gerando uma frase a partir de uma única palavra-chave [8].

* ***Many-to-Many***

**O modelo usa múltiplas entradas para prever múltiplas saídas. Por exemplo, podemos criar um tradutor com uma RNN, que analisa uma frase e estrutura corretamente as palavras num idioma diferente.**

* ***Many-to-One***

**Várias entradas são mapeadas para uma saída. Isto é útil em aplicações como análise de sentimentos, onde o modelo prevê sentimentos dos utilizadores como positivos, negativos e/ou neutros a partir de depoimentos de entrada.**

##### Estrutura e Funcionamento das RNN

Uma RNN é composta por unidades recorrentes que iteram através de uma sequência de dados. Em cada ponto de tempo, a RNN usa uma entrada atual e o estado anterior para produzir uma saída e um novo estado. Este processo é descrito pelas seguintes equações:

* ​ é o estado oculto no tempo *t*.
* é a entrada no tempo *t*.
* ​ e ​ são pesos de entrada e recorrentes, respetivamente.
* ​ é o *bias* do estado oculto.
* é a saída no tempo *t*.
* é o peso de saída.
* ​ é o *bias* da saída.
* e são funções de ativação, geralmente não lineares, como tanh ou ReLU.

As RNN diferenciam-se das redes *feedforward* pela capacidade de utilizarem estados anteriores para influenciar as saídas atuais e isso é o que permite a captura de dependências temporais nos dados.

##### Vantagens e Limitações das RNN

**Vantagens**

**Capacidade Sequencial**

As RNN são especificamente projetadas para lidar com dados sequenciais, o que as torna especialmente adequadas para capturar dependências temporais. A capacidade sequencial das RNN destaca-se por vários fatores, entre eles:

* **Processamento Temporal:** As RNN processam entradas sequenciais uma etapa de cada vez, mantendo um estado oculto que é atualizado a cada novo elemento da sequência. Este estado oculto atua como uma memória que armazena informações sobre elementos anteriores da sequência, permitindo que a rede capture dependências temporais.
* **Dependências Temporais:** O facto das RNN manterem um estado oculto que é influenciado por toda a sequência faz com que a rede aprenda e modele dependências temporais complexas. Por exemplo, em problemas de reconhecimento de fala, a interpretação de um som pode depender de sons anteriores pertencentes à sequência.

**Flexibilidade**

Para além da capacidade sequencial, as RNN são altamente flexíveis, podendo ser aplicadas a uma ampla gama de problemas de diferentes tipos. Esta flexibilidade manifesta-se em várias características, tais como:

* **Adaptabilidade a Diferentes Tipos de Dados:** As RNN podem ser configuradas para lidar com diferentes tipos de dados sequenciais, incluindo texto, áudio, vídeo e séries temporais. A mesma arquitetura básica pode ser adaptada para diferentes formatos de entrada, desde palavras numa frase até valores numéricos numa série temporal.
* **Aplicações em Diversos Domínios:** As RNN podem ser utilizadas numa ampla gama de tarefas, incluindo:
  + **Processamento de Linguagem Natural (NLP):** Tradução automática, análise de sentimentos.
  + **Previsão de Séries Temporais**: Previsão de vendas, análise financeira, previsão do tempo.
  + **Reconhecimento de Padrões**: Reconhecimento de fala, classificação de gestos em vídeos, deteção de anomalias.
* **Integração com Outras Tecnologias:** As RNN têm a capacidade de serem integradas com outras tecnologias de *Machine Learning* (ML) e *Deep Learning* (DL), como redes convolucionais para processamento de vídeo ou mecanismos de atenção para melhorar o foco em partes específicas da sequência.
* **Escalabilidade**: As RNN podem ser escaladas para lidar com grandes conjuntos de dados e modelos bastante complexos, ajustando-se a todo o tipo de requisitos computacionais. Técnicas como paralelização e otimização de *hardware*, uso de GPU, têm um impacto positivo ajudando a treinar a rede de forma muito mais eficiente.

**Limitações**

**Problema do Gradiente Desaparece/Explode**

O problema do gradiente desaparece/explode é uma das principais dificuldades encontradas no treino de RNN. Este problema impacta negativamente a capacidade de a rede aprender dependências de longo prazo nos dados sequenciais, o que é crucial para muitas aplicações práticas.

Durante o treino da rede, o algoritmo de retropropagação (*backpropagation*) é usado para ajustar os pesos da rede. Este processo envolve o cálculo do gradiente do erro relativamente a cada peso, que é utilizado para atualizar os pesos de maneira a minimizar o erro. No entanto, em redes profundas e RNN, os gradientes podem sofrer um de dois tipos de problemas:

* *Vanishing Gradient Problem* (Gradiente Desaparece):
  + Os gradientes dos estados anteriores tendem a diminuir exponencialmente à medida que a informação é propagada de volta através da rede. Isto resulta em gradientes muito pequenos, o que significa que os pesos destas camadas são atualizados muito lentamente. Como resultado, a rede tem dificuldade em aprender e ajustar estes pesos corretamente, especialmente para sequências longas.
* *Exploding Gradient Problem* (Gradiente Explode):
  + Trata-se do oposto do problema do gradiente a desaparecer, sendo que neste problema os gradientes podem aumentar exponencialmente, resultando em valores extremamente grandes. Isto leva a atualizações de pesos muito grandes, que podem causar divergência no processo de treino, tornando o modelo instável e incapaz de aprender.

**Solução para Resolver as Limitações**

Para resolver a dificuldade de capturar dependências de longo prazo, diversas abordagens e melhorias nas arquiteturas de redes neurais foram desenvolvidas. A mais importante no âmbito deste projeto foi o desenvolvimento da *Long Short-Term Memory* (LSTM), uma variante das RNN projetada especificamente para lidar com o problema do gradiente a desaparecer.

### Long Short-Term Memory (LSTM)

LSTM (ver Figura 2) é uma versão melhorada da RNN projetada por Hochreiter & Schmidhuber. O LSTM é adequado para tarefas de previsão de sequências e destaca-se na captura de dependências de longo prazo.

Uma RNN tradicional possui um único estado oculto que é transmitido ao longo do tempo, o que pode dificultar para a rede aprender dependências de longo prazo. As LSTM resolvem esse problema introduzindo uma célula de memória, que pode armazenar informações por um período prolongado. As redes LSTM são capazes de aprender dependências de longo prazo em dados sequenciais, o que as torna adequadas para tarefas como tradução de linguagem, reconhecimento de fala e previsão de séries temporais [6]. As LSTM também podem ser usadas em combinação com outras arquiteturas de rede neural, como Redes Neurais Convolucionais (CNN) para análise de imagens e vídeos.

|  |
| --- |
| A diagram of a flowchart  Description automatically generated  Figura 2 - Diagrama ilustrativo de uma LSTM |

##### Arquitetura de uma LSTM: Estrutura e Funcionamento

Uma LSTM é composta por uma série de células de memória, que são blocos responsáveis por armazenar e processar informações ao longo do tempo. Cada célula LSTM contém três *Gates*: *Input Gate, Forget Gate e Output Gate*.

**Forget Gate**

A informação que já não é útil no estado da célula é removida com a porta de esquecimento. Dois *inputs*, (entrada no tempo específico) e (saída da célula anterior), são alimentados na porta e multiplicados por matrizes de pesos, seguido pela adição de um *bias*. O resultado é passado por uma função de ativação que fornece uma saída binária.

Se, para um determinado estado da célula, a saída for 0, a informação é esquecida e, para saída 1, a informação é retida para uso futuro. A equação para a *Forget Gate* é a seguinte:

onde:

* representa a matriz de pesos associada à *Forget Gate* (ver Figura 3) .
* denota a concatenação da entrada atual e do estado oculto anterior.
* é o *bias* com a *Forget Gate*.
* é a função de ativação sigmoide

|  |
| --- |
| A diagram of a diagram of a function  Description automatically generated  Figura 3 - Diagrama ilustrativo da *Forget Gate* |

**Input Gate**

A adição de informações úteis ao estado da célula é feita pela *Input Gate* (ver Figura 4) . Primeiro, a informação é regulada usando a função sigmoide que filtra os valores a serem lembrados usando as entradas e . Depois, um vetor é criado usando a função tanh que fornece uma saída de -1 a +1, que contém todos os valores possíveis de e [7]. Por fim, os valores do vetor e os valores regulados são multiplicados para obter as informações úteis. A equação para a *Input Gate* é:

Multiplicamos o estado anterior por ft não utilizando a informação que optamos anteriormente por ignorar. A seguir, incluímos it ∗ Ct. Isto representa os valores candidatos atualizados, ajustados pelo valor que escolhemos para atualizar cada *state value*.

onde:

* ⊙ denota multiplicação elemento a elemento.
* é a função de ativação tanh.

|  |
| --- |
| A diagram of a diagram of a flowchart  Description automatically generated  Figura 4 - Diagrama ilustrativo da *Input Gate* |

**Output Gate**

Quem extrai as informações úteis do estado atual da célula para serem apresentadas como *output* é a *Output Gate* (ver Figura 5) . Primeiro, um vetor é gerado aplicando a função na célula. Depois, a informação é regulada através da função sigmoide e filtrada pelos valores a serem lembrados através das entradas e Por fim, os valores do vetor e os valores regulados são multiplicados para serem enviados como *output* e *input* para a próxima célula. A equação para a *Output Gate* é:

|  |
| --- |
| A diagram of a flowchart  Description automatically generated  Figura 5 - Diagrama ilustrativo da *Output Gate* |

##### Parâmetros comuns de LSTM

A seguir, estão listados os parâmetros comuns que podem ser configurados ao utilizar camadas LSTM em modelos de redes neurais:

***Units***

* Refere-se ao número de unidades LSTM na camada.
* Por exemplo, LSTM(50) define uma camada LSTM com 50 unidades.

***Input Shape***

* Corresponde a um formato tridimensional: (*batch\_size*, *timesteps*, *features*)
  + ***batch\_size***: Indica o número de amostras em cada lote de dados.
  + ***timesteps***: Representa o número de passos de tempo em cada sequência de entrada.
  + ***features***: Indica o número de características em cada passo de tempo.

***Activation***

* Refere-se à função de ativação aplicada às saídas da camada.

***Recurrent Activation***

* Indica a função de ativação usada para o portão de ativação recorrente.

**Utilização de *Bias***

* Indica se a camada utiliza um *bias* nas suas operações.

***Kernel Initializer***

* Refere-se ao esquema de inicialização para os pesos da camada.

***Recurrent Initializer***

* Indica o esquema de inicialização para os pesos da conexão recorrente.

***Bias Initializer***

* Indica o esquema de inicialização para os *bias*.

### LSTM VS RNN

As RNN são redes neurais com conexões cíclicas, permitindo que informações anteriores influenciem as previsões atuais. No entanto, as RNN padrão sofrem de um problema conhecido como *vanishing gradient*, onde as informações relevantes podem ser perdidas ao longo do tempo devido à propagação do gradiente. Isso limita a sua capacidade de reter informações importantes em sequências longas.

Por outro lado, as LSTM foram projetadas para resolver este problema introduzindo unidades de memória especiais chamadas *memory cells*. Estas células possuem uma estrutura mais complexa de várias gates, que regulam o fluxo de informações na rede. Isso permite que as LSTM aprendam quais informações devem ser lembradas ou esquecidas ao longo do tempo, facilitando a captura de dependências de longo prazo.

Em termos de desempenho, as LSTM tendem a superar as RNN convencionais em tarefas que exigem modelação de sequências mais longas, devido à sua capacidade de reter informações por períodos prolongados. No entanto, as LSTM são mais complexas computacionalmente e podem ser mais difíceis de treinar em conjuntos de dados menores devido à quantidade maior de parâmetros.

Tabela 2 - Tabela comparativa entre LSTM e RNN

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Funcionalidade** | **LSTM** | **RNN** |
| **Memoria** | Tem uma unidade de memória especifica que possibilita a aprendizagem de sequência de dados | Não tem uma unidade de memória |
| **Direccionalidade** | Pode ser treinada para processar data em várias direções | Só pode ser treinada para processar data numa direção |
| **Treino** | Mais difícil devido a complexidade das *gates* e da unidade de memória | Mais fácil de treinar |
| ***Long-term dependency learning*** | Sim | Limitado |
| **Capacidade de aprender dados sequenciais** | Sim | Sim |

### Arquitetura Bidirecional

A arquitetura bidirecional tem sido amplamente escolhidas para desempenhar tarefas que requerem uma compreensão profundo das direções de uma sequência. Este tipo de arquitetura trata-se de uma extensão das LSTM tradicionais que processam a informação sequencialmente em ambas as direções fazendo com que seja possível captar padrões contextuais mais eficazmente.

##### Estrutura e Funcionamento

As LSTM Bidirecionais (ver Figura 6), ou BiLSTM, consistem em duas redes LSTM combinadas. Uma processa a sequência que entra, na direção *forward*, ou seja, da esquerda para a direita, e outra na direção *backward*, da direita para a esquerda. Este tipo de estrutura permite que a rede capte dependências temporais passadas e futuras melhorando assim a qualidade dos dados que posteriormente irá ser treinado.



Figura 6 - Diagrama Representativo de uma LSTM Bidirecional. Fonte: [1]

##### Vantagens e Desvantagens

Teoricamente, o uso desta arquitetura influencia, de forma positiva, significativamente na precisão do modelo pela sua capacidade de considerar não só o contexto passado, mas também o contexto futuro de cada ponto na sequência.

Embora as BiLSTM possam ter um impacto significativo no desempenho do modelo, também apresentam algumas desvantagens que devem ser consideradas. O uso deste tipo de arquitetura tem um impacto considerável na complexidade computacional por serem muito mais complexas que as LSTM tradicionais. Também tem uma maior quantidade de parâmetros o que poderá levar ao aumento do consumo de memória. Poderá existir um risco de *Overfitting*, especialmente em *datasets* pequenos, devido ao aumento de parâmetros que deve ser controlado com os respetivos métodos de contenção.

### Redes Neuronais Convolucionais

As *Convolutional Neural Network* (CNN) são um tipo de redes neuronais que foram propostas pelo pesquisador francês Yann Lecun que se destacam pela eficácia obtida na análise de dados que estejam no formato *grade****.*** Tal como o nome indica, *convolution*, significa uma função matemática que deriva da integração de outras duas funções completamente distintas. A arquitetura das CNN (ver Figura 7) deriva das *Artificial Neural Networks* (ANN)*.* Estes tipos de redes neuronais costumam trabalhar sobre imagens e sinais de áudio, no entanto, também existem outras vertentes que aplicam este conceito a dados de texto, séries temporais de dados e sequências de dados.



Figura 7 - Estágios e Camadas de uma Rede Neural Convolucional. FONTE: Adaptado de Kategaru (2020)

### Redes Convolucionais Unidimensionais

Redes convulsionais unidimensionais são uma variação das tradicionais que trabalham em duas dimensões. Neste formato, existe uma adaptação para este tipo de rede lidar com dados sequenciais em vez de operar com dados bidimensionais fazendo com que possa processar sequências unidimensionais tais como texto e sinais de áudio.

##### Estrutura e Funcionamento

Uma CNN pode ser dividida em três etapas principais (ver Figura 8): *Convolution* com função de ativação, *Pooling* e *Fully-connected*.

Na primeira camada, *Convolution*, é processada a operação que realiza a convulsão dos dados de entrada. Será aplicado um *kernel,* que se trata de um filtro, sobre o *array* de dados de entrada, que irá calcular o valor da convolução para depois utilizá-lo como o valor de uma célula do *array* de saída. Durante este processo, o *kernel* é deslocado por uma janela deslizante predefinida pelo *array* que deu entrada. Os parâmetros utilizados pelos *kernels* são definidos durante o processo de treino exceto o parâmetro que controla a dimensão do *kernel*, por se tratar de um híper parâmetro definido previamente ao processo de treino.

A segunda camada, *Pooling*, é bastante semelhante à camada convolucional tendo como principal objetivo diminuir o tamanho do espaço ocupado pelas variáveis convulsionais. Uma técnica bastante utilizada nesta etapa é o *max-pooling* que consiste em reduzir subpartes dos dados originais pelo maior valor encontrado nessas sub-regiões. Como estamos a trabalhar com sequências unidimensionais e o *polling* precisa duas dimensões, podemos fazer um *reshape* do *input shape* para solucionar este problema.



Figura 8 - Diagrama ilustrativo de uma implementação CNN 1D usando *Max Pooling*. Fonte: [2]

A última etapa da rede é a *fully-connected* que irá fornecer a probabilidade, no nosso problema, de a condução ser classificada como agressiva ou não agressiva.

##### Vantagens e Desvantagens

As CNN, mais concretamente as Conv 1D, são menos honrosas computacionalmente que as LSTM tradicionais, sendo mais rápidas de treinar e executar. Este tipo de arquitetura é extremamente eficaz na extração de padrões importantes em subsequências, o que terá influência no resultado obtido. Como as CNN permitem-nos aplicar camadas de *pooling*, a dimensão dos dados é reduzida, o que faz com que a complexidade do modelo também acabe por ser reduzida, evitando assim um potencial *overfitting* da rede. Mas a principal vantagem que se destaca é a capacidade desta arquitetura se poder combinar com outras, como LSTM, para que aprimorar os resultados?, fazendo com que a escalabilidade seja possível.

Contudo, as Conv 1D também possuem desvantagens que devem ser tidas em conta na tomada de decisão da escolha do tipo de arquitetura a utilizar. Entre estas desvantagens está a limitação em capturar dependências de longo prazo, pois são projetadas para capturar padrões locais. A tarefa da escolha dos melhores hiperparâmetros também pode ser um processo complexo e requerer tomar uma abordagem tentativa erro. A eficácia das Conv 1D depende principalmente da estrutura de dados de entrada, já que em casos onde os dados não possuam um padrão temporal ou sequências, as Conv 1D não irão produzir resultados precisos.

### Análise de Soluções

A Tabela 3 apresenta um resumo comparativo das diferentes arquiteturas.

Tabela 3 - Tabela comparativa entre as diferentes arquiteturas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Característica** | **LSTM** | **RNN** | **Conv1D** | **Bi-LSTM** |
| **Memória** | Sim | Não | Não | Sim |
| **Direcionalidade** | Unidirecional /Bidirecional | Unidirecional | Unidirecional | Bidirecional |
| **Treino** | Difícil | Fácil | Fácil | Difícil |
| ***Long-term dependency learning*** | Sim | Limitado | Não | Sim |
| **Capacidade de aprender dados sequenciais** | Sim | Sim | Limitado | Sim |
| **Captura de dependências temporais** | Sim | Sim | Não | Sim |
| **Complexidade computacional** | Alta | Média | Baixa | Alta |
| **Risco de *Overfitting*** | Médio | Baixo | Médio | Alto |
| **Capacidade de Processamento de Dados Grandes** | Alta | Média | Alta | Alta |
| **Integração com outras tecnologias** | Sim | Sim | Sim | Sim |

### Redes LSTM Avançadas

### Métricas de Avaliação

As métricas utilizadas para avaliar o desempenho dos modelos incluem:

##### **Acurácia**

A acurácia é a métrica mais intuitiva e simples para avaliação de modelos de classificação. É definida como a razão entre o número de previsões corretas e o número total de previsões. A fórmula é dada por:

* TP (*True Positives*) são os verdadeiros positivos,
* TN (*True Negatives*) são os verdadeiros negativos,
* FP (*False Positives*) são os falsos positivos,
* FN (*False Negatives*) são os falsos negativos.

##### Precisão

A precisão mede a proporção de verdadeiros positivos entre todas as instâncias classificadas como positivas. É uma métrica importante quando o custo de falsos positivos é alto. A fórmula é dada por:

* TP (*True Positives*) são os verdadeiros positivos,
* FN (*False Negatives*) são os falsos positivos.

##### *Recall* (Sensibilidade)

O *recall* mede a proporção de verdadeiros positivos entre todas as instâncias que são realmente positivas. É uma métrica crucial quando o custo de falsos negativos é alto. A fórmula é dada por:

* TP (*True Positives*) são os verdadeiros positivos,
* FN (*False Negatives*) são os falsos negativos.

##### F1-Score

O *F1 Score* é a média harmônica da precisão e do *recall*, proporcionando um único valor que considera ambas as métricas. É especialmente útil quando há um *trade-off* entre precisão e *recall*. A fórmula é dada por:

##### Jaccard Score

O *Jaccard* *Score* mede a similaridade entre o conjunto de rótulos preditos e o conjunto de rótulos verdadeiros. Em problemas de classificação binária, a fórmula é dada por:

* TP (*True Positives*) são os verdadeiros positivos,
* FP (*False Positives*) são os falsos positivos,
* FN (*False Negatives*) são os falsos negativos.

##### Hamming Loss

A *Hamming* *Loss* mede a taxa de predições incorretas, onde cada predição incorreta conta igualmente. Para classificação binária, a fórmula é dada por:

* N é o número total de amostras.
* é o rótulo previsto para a i-ésima amostra.
* é o rótulo verdadeiro para a i-ésima amostra.
* é uma função indicadora que vale 1 se e 0 caso contrário.

[A systematic analysis of performance measures for classification tasksh](https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0306457309000259)

##### Per-Class Error (PCE)

O *Per-Class Error* (PCE) mede o erro de classificação para cada classe individualmente, ajudando a identificar como o modelo se comporta para classes específicas. A fórmula é dada por:

##### Mean Per-Class Error (MPCE)

O *Mean Per-Class Error* (MPCE) é a média dos erros por classe, fornecendo uma visão geral do desempenho do modelo em todas as classes. A fórmula é dada por:

## Tecnologias e Ferramentas

A área de classificação de condução e análise comportamental ao volante tem evoluído significativamente nos últimos anos, impulsionada pelo avanço em tecnologias de IA e ML As principais tecnologias e ferramentas atualmente utilizadas neste campo incluem:

* Redes Neuronais
* Sensores de medição inercial
* GPS
* Técnicas de Pré-processamento de dados
* Ambientes de desenvolvimento e bibliotecas de IA
* *Big Data*
* Computação em Nuvem

Neste capítulo são apresentadas as tecnologias e ferramentas utilizadas ao longo do desenvolvimento do projeto.

### Linguagem *Python*

O *Python* é uma linguagem de programação amplamente usada em aplicações da *Web*, desenvolvimento de *software*, ciência de dados e ML. Os programadores usam o *Python* porque é eficiente e fácil de aprender e pode ser executada em muitas plataformas diferentes. O *software* *Python* pode ser instalado gratuitamente e integra-se bem com todos os tipos de sistemas agilizando assim o desenvolvimento [13]. Resumidamente, *Python* é um conjunto de instruções que fornecemos sob a forma de um programa ao nosso computador para realizar qualquer tarefa específica. É uma linguagem de programação que possui propriedades como interpretação, é orientada a objetos e também de alto nível. Devido à sua sintaxe amigável para principiantes, tornou-se uma escolha clara para o desenvolvimento deste projeto. O principal foco por detrás da sua criação é facilitar a leitura e compreensão dos programadores, reduzindo também as linhas de código [14].

### Bibliotecas

A seguir são apresentadas as bibliotecas em *Python* utilizadas no desenvolvimento do projeto.

##### *os*

os é uma biblioteca padrão do *Python* que fornece funcionalidades para interagir com o sistema operativo, como manipulação de arquivos e diretorias. É essencial para operações que envolvem o sistema de arquivos e outros aspetos dependentes sistemas [15].

##### *math*

*math* é uma biblioteca padrão que oferece funções matemáticas básicas, incluindo operações trigonométricas, logarítmicas e aritméticas. É amplamente utilizada para cálculos matemáticos em *scripts* *Python* [16].

##### *NumPy* [8]

O *NumPy* é uma biblioteca fundamental para computação científica em *Python*. Proporciona suporte para *arrays* multidimensionais e funções matemáticas de alto nível para operarem nestes *arrays*, sendo essencial para operações numéricas eficientes [17].

##### *Pandas*

O *Pandas* é uma biblioteca essencial para analisar dados, permitindo manipulação e análise de estruturas de dados como *DataFrames*. Oferece as ferramentas precisas para a leitura, transformação e agregação de dados, facilitando o trabalho com grandes conjuntos de dados [18].

##### *Matplotlib* [9]

O *Matplotlib* é uma biblioteca de visualização de dados que permite a criação de gráficos estáticos, animados e interativos em *Python*. É amplamente utilizada para gerar visualizações detalhadas e personalizadas de dados [19].

##### *Seaborn* [10]

O *Seaborn* é uma biblioteca baseada no *Matplotlib* que fornece uma interface de alto nível para a criação de gráficos estatísticos atraentes e informativos. Facilita a visualização de dados complexos de maneira percetível e estética [20].

##### *TensorFlow* [11]

O *TensorFlow* é uma biblioteca de *software* de código aberto desenvolvida pelo Google, utilizada para construir e treinar modelos de ML e DL. É reconhecida pela flexibilidade e escalabilidade, permitindo a criação de uma variedade de modelos complexos em uma ampla gama de plataformas, desde dispositivos móveis até grandes *clusters* de servidores [21].

##### *Keras*

O *Keras* é uma biblioteca de código aberto em *Python*, especialmente dedicada ao DL*.* Destaca-se pela sua interface simplificada, que facilita a criação e treino de redes neurais artificiais. É compatível com o *TensorFlow* e oferece flexibilidade para desenvolver uma variedade de arquiteturas de redes neuronais [22].

* ***keras.models.Sequential, load\_model***: Classes e funções para criar e carregar modelos sequenciais.
* ***keras.layers***: Inclui várias camadas usadas em redes neurais, como LSTM, *Dense*, *Dropout*, *Conv1D*, *Flatten*, Bidirectional, *BatchNormalization*.
* ***keras.callbacks***: Contém ferramentas como *EarlyStopping*, *ReduceLROnPlateau* e *ModelCheckpoint* para otimizar e guardar modelos durante o treino.

##### *scikit-learn*

O *Scikit-learn* é uma biblioteca para ML em *Python* que oferece ferramentas eficientes para a construção e avaliação de dados [23].

* ***metrics***: Inclui várias funções para avaliar a performance de modelos, como *precision\_score*, *f1\_score*, *recall\_score*, *accuracy\_score*, *hamming\_loss*, *jaccard\_score*, *coverage\_error*, *label\_ranking\_loss*.
* ***preprocessing***: Fornece métodos para pré-processamento de dados, como *LabelEncoder*.
* ***model\_selection***: Inclui funções para dividir os dados em conjuntos de treino e teste, como *train\_test\_split*.

##### *Folium*

O *Folium* é uma biblioteca para criar mapas interativos utilizando *Leaflet.js*, permitindo adicionar marcadores, camadas e plugins de maneira simples [24].

* ***folium.plugins.MarkerCluster, FastMarkerCluster***: Plugins para agrupar marcadores em *clusters*, melhorando a visualização de mapas com muitos pontos de dados.
* ***folium.plugins***: Outros plugins úteis para funcionalidades adicionais em mapas interativos.

### Plataformas

Neste subcapítulo são apresentadas as tecnologias utilizadas no desenvolvimento do projeto.

##### *GitHub*

O *GitHub* é uma plataforma *online* muito utilizada para controlo de versões de projetos. Foi nesta plataforma que foram guardadas as várias versões do projeto num repositório que ambos os programadores tinham acesso. Desta forma, foi possível ter sempre o código atualizado e sincronizado, facilitando assim o processo de desenvolvimento.

##### *Lucidchart*

O *Lucidchart*, um aplicativo de diagramação inteligente que corre na *cloud*, é um componente central da *Suíte* de colaboração visual da *Lucid Software*. Esta solução intuitiva de *cloud* oferece a possibilidade de colaborar em tempo real para criar fluxogramas, *mockups*, diagramas UML (*Unified Modeling Language*) e muito mais [25]. Foi utilizado o *Lucidchart* para criar os diagramas representativos das arquiteturas que desenvolvemos.

##### *Microsoft Teams*

O *Microsoft Teams* é uma aplicação de colaboração criada para trabalho híbrido para que uma equipa se mantenha informada, organizada e ligada, tudo num único local. Nesta ferramenta é possível criar uma equipa e canais para reunir pessoas e trabalhar em espaços focados com conversações e ficheiros [26]. Foi através desta plataforma que foram realizadas algumas das nossas reuniões com os nossos orientadores.

##### *Visual Studio Code*

O *Visual Studio Code* é um editor de código com suporte para operações de desenvolvimento como depuração, execução de tarefas e controlo de versões. O seu objetivo é fornecer apenas as ferramentas que um programador precisa para um ciclo rápido de construção de código e depuração e deixa fluxos de trabalho mais complexos para IDE (*Integrated Development Environment*) com recursos mais completos, como o *Visual Studio IDE* [24]. Foi neste editor que desenvolvemos o código para a nossa solução.

## Trabalhos Relacionados

Nesta secção serão apresentados trabalhos relacionados com o projeto desenvolvido e que serviram de suporte ao estudo do tema.

### Driving Behavior Classification Based on Sensor Data Fusion Using LSTM Recurrent Neural Networks

Este projeto [25] visa a classificação de comportamentos de condução utilizando uma metodologia baseada na fusão de dados e sensores, mais concretamente utilizando RNN do tipo LSTM. Esta abordagem tem como finalidade identificar três classes distintas de condução: normal, agressiva e sonolenta.

##### Metodologia Proposta

O processo de classificação da condução foi tratado como um problema de classificação de series temporais. Para cada instante *T* de uma viagem, uma janela sequencia *S* de dados de sensores foi classificada como sendo uma das três categorias de condução.

##### Arquitetura do Modelo

O modelo que foi proposto denomina-se por *Stacked*-LSTM e consiste em duas camadas de células de memória, cada uma com 100 neurónios ocultos. Os dados de entradas incluem nove vetores com características vindas dos sensores internos do *smartphone* usado para os recolher. Os sensores utilizados e as respetivas características captadas foram os seguintes:

* Sensores de Inércia:
  + Aceleração ao longo dos eixos X, Y e Z.
  + Ângulos de rotação e inclinação.
* Sensor GPS:
  + Velocidade do veículo.
* Sensor da Câmera do *Smartphone*:
  + Distância para o veículo da frente.
  + Número de veículos detetados.

##### Processo de Treino do Modelo

O processo de treino do modelo foi tratado como um problema de minimização da função de perda *Softmax*. O algoritmo de otimização utilizado foi o *Adam* com uma taxa de aprendizagem correspondente a 0,0025 juntamente com uma regularização L2 para prevenir *overfitting*.

##### *Dataset* Utilizado

O conjunto de dados utilizado para o treino do modelo foi o “UAH-*DriveSet*”. Este *dataset* contém dados de várias viagens que foram capturadas através de um *smartphone*, que incluem medições dos sensores: acelerómetro, giroscópio, GPS e *frames* da câmera do *smartphone* (ver Figura 9).

Uma imagem com texto, file, Software de multimédia, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 9 - *Software* utilizado para capturar os dados do UAH-*driveset*. Fonte: [13]

##### Preparação e Pré-processamento de Dados

Os dados retirados do *dataset* passaram por várias etapas de preparação e pré-processamento antes de seguirem para o modelo. Nesta etapa foi incluída a sincronização dos diferentes tipos de dados. Também foi feita a normalização das medições feitas pelos sensores e a respetiva segmentação das sequências adequadas para o modelo LSTM (ver Figura 10).

Uma imagem com texto, Gráfico, file, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Figura 10 - Gráfico ilustrativo do *resampling* dos dados. Fonte: [13]

##### Resultados Obtidos

Esta implementação obteve resultados bastante concisos por ter conseguido alcançar com elevada precisão a classificação dos comportamentos de condução. A avaliação foi feita utilizando um conjunto de teste separado, e os resultados foram comparados com abordagens também já existentes, demonstrando assim a eficácia do modelo (ver Figura 11).

Uma imagem com texto, captura de ecrã, número, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

Figura 11 - Resultados da matriz de confusão da implementação proposta em comparação com a classificação de comportamento de condução descrita pelo UAH-*DriveSet*. Fonte: [13]

### Driving Behavior Classification Based on Oversampled Signals of *Smartphone* Embedded Sensors Using an Optimized Stacked-LSTM Neural Networks

[26]

##### Metodologia Proposta

A metodologia proposta neste artigo é baseada na construção de um modelo LSTM otimizado para análise do tipo de condução, selecionando a melhor configuração e parâmetros em cada fase de desenvolvimento. Começa com a formulação do problema de classificação do comportamento do condutor e segue com o pré-processamento dos dados pertencentes ao dataset. Depois, uma arquitetura LSTM é desenvolvida para resolver o classificar a condução em duas tarefas de classificação: três classes (normal, sonolento e agressivo) e binária (agressivo e não agressivo).

##### Arquitetura do Modelo

O modelo que foi proposto também foi uma *Stacked* LSTM e consiste em duas camadas de células de memória, cada uma com 120 neurônios ocultos. As camadas utilizam a função de ativação *ReLU* e aplicam regularização L2 para evitar *overfitting*. A última camada do modelo é uma camada *Softmax* que recebe os vetores de características da segunda camada LSTM e produz uma pontuação de classificação para as três classes de comportamento de direção: normal, sonolento ou agressivo. Ao contrário de trabalhos anteriores que usaram uma janela de 64 vetores com nove características, este modelo usa uma janela de 16 vetores com 13 características.

##### Processo de Treino do Modelo

No treino dos modelos, os dados foram divididos em conjuntos de treino e teste. O modelo é treinado usando a função de *loss* e o optimizador *Adam*, e os melhores parâmetros são selecionados com base no desempenho dos modelos sobre os dados de validação. Este processo também envolveu o uso de técnicas de *oversampling* para balancear o conjunto de dados e desta forma generalizar o modelo.

##### Dataset Utilizado

O conjunto de dados utilizado para o treino do modelo também foi o “UAH-*DriveSet*”.

##### Preparação e Pré-processamento de Dados

O pré-processamento dos dados envolveu várias etapas para preparar os dados que foram lidos dos sensores antes de estes alimentarem o modelo. Foi feita uma normalização, segmentação e aplicação de técnicas de *oversampling* para balancear das classes presentes no conjunto de dados. Estas etapas foram essenciais para melhorar a *accuracy* e a robustez do modelo (ver Figura 12).

A diagram of a flowchart

Description automatically generated

Figura 12 - Diagrama ilustrativo das várias etapas da implementação. Fonte: [14]

##### Resultados Obtidos

Os resultados obtidos (ver Figura 13) nesta implementação mostram que o modelo LSTM alcançou uma alta precisão na classificação dos comportamentos de condução. As métricas de desempenho, como precisão, *recall* e *F1-score*, indicam que o modelo é extremamente eficaz em destingir e classificar comportamentos de condução, tanto na versão de classificação de três classes como na classificação binária.

A white rectangular box with black text

Description automatically generated

Figura 13 - Tabela comparativa dos resultados obtidos. Fonte: [14]

### Exploiting the use of recurrent neural networks for driver behavior profiling

[15]

# Análise

Neste capítulo iremos detalhar a analise feita aos sensores utilizados dos *smartphones,* da aplicação de recolha de dados e dos *datasets* usados que serviram de suporte da produção da solução final.

## Análise de requisitos

Nesta secção, iremos abordar o planeamento do nosso projeto, dando destaque inicial aos requisitos funcionais e não funcionais que determinam as características e padrões de desempenho essenciais para a criação da nossa solução.

Os requisitos funcionais especificam as características essenciais que o sistema deve ter, como a aquisição e processamento de dados, o treino do modelo, a classificação, a interface e o relatório com os resultados para posterior análise.

Os requisitos não funcionais, por sua vez, determinam os atributos de qualidade que o sistema precisa de possuir, tais como desempenho, escalabilidade, confiabilidade e manutenibilidade. Estes requisitos são essenciais para garantir que o sistema funcione de forma sólida e precisa.

Ao estabelecer claramente estes pré-requisitos, criamos uma base robusta para a construção e execução da solução, assegurando que todos os recursos e padrões de desempenho sejam cumpridos de maneira organizada e metódica.

### Requisitos Funcionais

##### Aquisição de Dados

A solução deve permitir a integração com dados no formato JSON e XLSX.

##### Processamento de Dados

A solução deve ser capaz de preprocessar os dados de entrada, incluindo normalização, limpeza e transformação dos dados para se adequarem ao modelo desenvolvido.

##### Treino do Modelo

A solução precisa de usar algoritmos para construir modelos de classificação baseados em LSTM. Deve ainda ser possível fazer ajustes nos hiperparâmetros do modelo para melhorar o seu desempenho.

##### Classificação

A solução precisa de ter a capacidade de classificar o comportamento do condutor com elevado grau de precisão e de confiança.

##### Relatórios e Análises

A solução deve criar relatórios minuciosos sobre o desempenho da classificação, incluídos gráficos e outros métodos de visualização de resultados. É necessário oferecer análises percetíveis e visualizações intuitivas dos resultados obtidos.

### Requisitos Não Funcionais

##### Desempenho

Para garantir classificações rápidas, é necessário que o sistema seja eficiente e consiga produzir resultados fiáveis no menor espaço de tempo.

##### Escalabilidade

Deve possibilitar a inclusão de novos algoritmos ou algoritmos de classificação no futuro sem precisar de mudanças substanciais.

##### Manutenibilidade

A estrutura deve ser planeada de maneira modular para facilitar a manutenção e atualização dos elementos, que compõem o código, separadamente.

### Arquitetura da Solução

A arquitetura que desenvolvemos para a nossa solução pode ser descrita visualmente na Figura 14.

A nossa proposta de solução baseia-se numa arquitetura modelar, projetada para receber um *dataset* com dados de sensores de um smartphone, processá-los e gerar resultados. A arquitetura combina várias etapas que colaboram entre si, garantindo uma operação o mais eficiente possível.

* Componentes:
  + Recessão do *dataset*: Os dados são recebidos pela solução podendo esta suportar formato XML ou JSON.
  + Preprocessamento: Esta etapa envolve a limpeza, transformação e preparação dos dados provenientes do *dataset* para que possam ser usados pelo modelo LSTM. É essencial para garantir que os dados estejam no melhor formato possível, pois podem ter impacto direto nos resultados obtidos.
  + Modelo: O núcleo da nossa arquitetura é o modelo, pois é ele que ira aprender a classificar os comportamentos de condução. Ele recebe os dados pré-processados e realiza análises complexas para identificar padrões e prever resultados futuros.
  + Resultados: Após as tarefas realizadas pelo modelo, a rede é submetida a testes que irão avaliar o desempenho da mesma. Os resultados são apresentados de forma compreensível para os utilizadores, recorrendo a gráficos e tabelas para uma melhor visualização.
* Ligações:
  + Aplicação ↔ Preprocessamento: A aplicação envia os dados captados pelos sensores para a etapa de preprocessamento, onde são preparados para o modelo.
  + Preprocessamento ↔ Modelo: Os dados tratados servirão de alimento para a rede neural, onde são processados para gerar previsões.
  + Modelo ↔ Resultados: Os resultados das análises realizadas pelo modelo são organizados e apresentados de maneira acessível aos utilizadores finais.
* A diagram of a cell phone

  Description automatically generated
* Figura 16 - Arquitetura do protótipo

## Análise da Aplicação de Recolha dos Dados

Para recolher os dados do IPL-*Dataset* foi utilizada uma aplicação que foi desenvolvida como parte de um Projeto Informático em que o principal objetivo é de rastrear comportamentos de condução através de dados capturados por sensores embutidos em dispositivos móveis como giroscópio, acelerómetro e GPS. Entre estes comportamentos, os mais importantes para o nosso projeto são: travagens bruscas, guinadas e acelerações repentinas.

## Análise de *Datasets*

Para este projeto optamos por usar dois datasets, o IPL-*Dataset* e o UAH-*DRIVESET*. Enquanto o IPL-*Dataset* foi fornecido no começo do desenvolvimento, o UAH-*DRIVESET* foi descoberto durante a nossa pesquisa e optamos por usá-lo por constatarmos que é um dataset amplamente usado em trabalhos relacionado com este por ser bastante equilibrado no que toca à informação que possui.

Os *datasets* usados contêm valores de sensores durante uma viagem de carro, do ponto A ao ponto B. Estes valores são utilizados para identificar diferentes tipos de manobras e comportamentos durante a condução.

### IPL Dataset

O IPL-Dataset foi criado através da utilização da Aplicação para Rastreio de Viaturas. O *dataset* possui informações capturadas pelos sensores durante viagens feitas pelos estudantes que desenvolveram o projeto.

Os dados no dataset IPL-*Dataset* contem vários tipos de gravações como viagens completas e curtas gravações de manobras ou cenários comuns de condução. Esses cenários estão descritos na Tabela 4.

|  |  |
| --- | --- |
| **Cenário** | **Descrição** |
| *Bigger Trips* | O veículo simula a condução ao longo de uma viagem prolongada. |
| *Acceleration* | O veículo parte do estado de repouso e acelera progressivamente até atingir uma velocidade específica. |
| *Brake* | O veículo parte de uma velocidade específica e realiza uma travagem com o pedal de travão até parar completamente. |
| *Constant Speed* | O veículo mantém velocidades constantes ao longo de um percurso. |
| *Friction Straight Line* | O veículo parte de uma velocidade específica e realiza uma travagem sem apoio do pedal de travão, recorrendo apenas à resistência da superfície até parar completamente. |
| *Intersection (ver Figura 14)* | O veículo simula o comportamento numa interseção. |
| *Roundabout* | O veículo simula o comportamento numa rotunda. |

Tabela 4 - Descrição dos cenários de condução do IPL-Dataset

An aerial view of a road

Description automatically generated

Figura 14 - Cenário de condução – Interseção

##### Estrutura dos dados

Nesta subsecção, detalhamos a estrutura dos dados recolhidos, que inclui informações provenientes de três fontes principais: acelerómetro, giroscópio e GPS. Cada uma destas fontes fornece diferentes tipos de informação essenciais para a análise e compreensão do comportamento do veículo em diferentes cenários, como descrito na Tabela 5.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fonte | Taxa de amostragem | Informação do Sensor | Unidade |
| Acelerómetro | 4 Hz | Aceleração em X | Gs |
| Aceleração em Y | Gs |
| Aceleração em Z | Gs |
| Giroscópio | 4 Hz | Velocidade Angular em X | º/s |
| Velocidade Angular em Y | º/s |
| Velocidade Angular em Z | º/s |
| GPS | 1 Hz | Latitude | º |
| Longitude | º |
| Velocidade Instantânea | Km/h |

Tabela 5 - Descrição dos dados do IPL-Dataset

### UAH*-DRIVESET*

O UAH*-DriveSet* é uma coleção pública de dados captados pela *DriveSafe*, uma aplicação de monitorização de condução, que foi utilizada por vários condutores em diferentes ambientes. Este conjunto de dados tenta facilita o progresso no campo da análise dos comportamentos de condução, fornecendo uma grande quantidade de variáveis ​​que foram capturadas e processadas por todos os sensores e capacidades de um *smartphone* durante os testes de condução independentes realizados. A aplicação foi usada por 6 condutores em veículos diferentes, realizando 3 tipos de comportamentos diferentes (normal, sonolento e agressivo) e em dois tipos de estradas (autoestrada e estrada nacional), resultando em mais de 500 minutos de condução natural com os dados brutos associados e dados adicionais.

##### Estrutura dos Dados

* + **Aceleração (**m/s2): Eixos X, Y e Z.
  + **Giroscópio (°/s):** Eixos *Roll*, *Pitch*, *Yaw*.
  + **GPS:** Latitude, Longitude, Velocidade (km/h), Altitude, Precisão Vertical e Horizontal, *Course*.
  + **Câmera:** Deteção de faixa, Deteção de veículos.

# Soluções Propostas

Este capítulo apresenta as soluções propostas após a análise detalhada do estado da arte e a identificação dos requisitos específicos para abordar a tarefa de classificação de condução, através de dados de sensores em dispositivos moveis.

Com base nos conhecimentos adquiridos e nas necessidades identificadas, foi proposto o uso de várias arquiteturas de redes neurais LSTM, cada uma com as suas vantagens específicas para lidar com dados temporais. As arquiteturas propostas são: *Stacked* LSTM, *Bidirectional* LSTM e *Convolutional* LSTM. As arquiteturas seguem os mesmos processos descritos no Capítulo 9, mudando apenas a forma como modelo é construído. A seguir, detalharemos cada uma dessas arquiteturas.

## *Stacked* LSTM

### Introdução a *Stacked* LSTM

Uma arquitetura Stacked LSTM consiste em várias camadas de LSTM sobrepostas uma sobre a outra. Essa estrutura em camadas permite que o modelo aprenda representações hierárquicas dos dados sequenciais, onde cada camada pode capturar diferentes níveis de abstração temporal.

### Estrutura da Stacked LSTM

1. Entrada: Dados preprocessados
2. Camadas LSTM
   1. Primeira Camada: Recebe a sequência de entrada e aprende as representações iniciais dos dados temporais.
   2. Camadas intermédias: Cada camada subsequente recebe a saída da camada anterior, permitindo modelar padrões mais complexos e abstrações de longo prazo.
   3. Última Camada LSTM: Produz a representação final da sequência temporal, integrando informações de todas as camadas anteriores.
3. Camadas Densa (*Fully connected Layer*): Ligar a saída da última camada LSTM a uma ou mais camadas densas.
4. Camada de saída: Camada densa cujo número de neurónios corresponde ao número de classes que o modelo precisa de prever.

## *Bidirectional* LSTM

### Introdução a *Bidirectional* LSTM

A arquitetura *Bidirectional* LSTM é uma variação das redes LSTM que processa a sequência de dados em duas direções: do passado para o futuro e do futuro para o passado. Essa abordagem permite que o modelo capture melhor as dependências temporais nos dados, utilizando informações contextuais de ambas as direções.

### Estrutura da *Bidirectional* LSTM

1. Entrada: Dados preprocessados.
2. Camadas *Bidirectional* LSTM:
   1. Camada Direcional Frontal: Processa a sequência de entrada na ordem original, aprendendo representações temporais avançadas.
   2. Camada Direcional Reversa: Processa a sequência na ordem inversa, permitindo que o modelo capture padrões que podem depender de informações futuras.
   3. Concatenação de Saídas: As saídas das duas direções são concatenadas para formar uma representação mais rica e contextualizada da sequência.
3. Camadas Densa (*Fully connected Layer*): Conecta a saída concatenada a uma ou mais camadas densas.
4. Camada de saída: Camada densa cujo número de neurônios corresponde ao número de classes que o modelo precisa prever.

## *Convolutional* LSTM

### Introdução a *Convolutional* LSTM

A arquitetura *Convolutional* LSTM combina as capacidades das camadas convolucionais e LSTM para lidar com dados sequenciais com características espaciais. Essa arquitetura é especialmente útil quando os dados temporais têm uma estrutura espacial, como séries temporais multivariadas que podem ser vistas como imagens ao longo do tempo.

### Estrutura da *Convolutional* LSTM

1. Entrada: Dados preprocessados com estrutura espacial-temporal.
2. Camadas *Convolucionais* (Conv1D):
   1. Primeira Camada Conv1D: Aplica filtros convolucionais para extrair características locais dos dados temporais.
   2. Camadas Convolucionais Adicionais: Podem ser adicionadas para capturar características mais complexas e abstrações espaciais.
   3. Camadas LSTM: Após a extração das características espaciais, as camadas LSTM processam as representações temporais.
   4. Primeira Camada LSTM: Modela dependências temporais a curto prazo.
   5. Camadas LSTM Intermédias: Cada camada subsequente captura padrões temporais mais complexos.
   6. Última Camada LSTM: Produz a representação final das dependências temporais.
3. Camada de Saída: Camada densa cujo número de neurônios corresponde ao número de classes que o modelo precisa prever, com ativação *sigmoid*.

# Desenvolvimento

Este capítulo apresenta o processo de desenvolvimento do projeto, detalhando as etapas fundamentais que foram seguidas para a concretização das abordagens propostas. Após a análise de requisitos e a conceção das arquiteturas discutidas no capítulo anterior, o foco aqui recai na implementação prática das soluções e na adaptação das metodologias de Inteligência Artificial e Deep Learning às necessidades específicas do sistema de classificação de comportamentos de condução.

O desenvolvimento foi organizado em duas abordagens principais: a primeira voltada para a classificação binária dos comportamentos de condução e a segunda para a classificação multiclasses. Cada uma destas abordagens é apresentada com uma descrição detalhada dos métodos de tratamento de dados, a preparação dos *datasets*, a criação dos modelos de redes neurais LSTM e as etapas subsequentes de treino e avaliação.

Além disso, são discutidas as técnicas de pré-processamento aplicadas aos dados recolhidos, como normalização, redução de ruídos, segmentação e a separação em conjuntos de treino e teste, que foram fundamentais para otimizar o desempenho dos modelos.

Este capítulo é, portanto, uma componente central do trabalho, revelando como a teoria se traduziu em prática e destacando as estratégias adotadas para o desenvolvimento de um sistema de classificação de comportamentos de condução utilizando Redes Neurais Recorrentes.

## Implementação

A implementação deste projeto passa por várias etapas cruciais que vão desde as descrições até a compilação e treino do modelo. Esta secção irá detalhar cada um dos processos de implementação da solução, fornecendo uma visão abrangente sobre o processamento e a análise dos dados obtidos, além das técnicas de classificação e normalização utilizadas.

Para facilitar a compreensão de cada um dos processos, utilizamos diagramas para descrever a implementação de cada uma das fases. A tabela que se segue tem como propósito ajudar a interpretar os diagramas, proporcionando uma visão organizada dos esquemas de cores utilizados nos mesmos:

Tabela 6 - Glossário de Cores Utilizadas nos Diagramas Ilustrativos

|  |  |
| --- | --- |
| **Cor** | **Significado** |
| **Amarelo** | Utilizado para identificar funções importantes. |
| **Azul** | Utilizado para indicar conjuntos de dados de entrada ou saída. |
| **Verde** | Indica estados positivos ou comportamentos classificados como agressivos. |
| **Vermelho** | Indica estados negativos ou comportamentos classificados como não agressivos. |
| **Roxo**  **Rosa**  **Azul-Turquesa** | Cores utilizadas para representar diferentes tipos de sensores utilizados na captação dos dados. |
| **Castanho** | Utilizado para identificar a classificação dos dados. |
| **Laranja** | Cor utilizada para identificar *threshold*. |

## Primeira Abordagem - Classificação de Binária

### Descrição e Caracterização dos Dados

Os dados fornecidos têm por base um *dataset* em formato CSV que contém várias características relacionadas com a condução. Estas características serão utilizadas para identificar diferentes tipos de manobras e comportamentos durante a condução.

##### Estrutura dos Dados

* **Tempo**: *Timestamp* da recolha dos dados
* **Velocidade**: Medida em km/h
* **Aceleração**: Medida em m/s2
* **Latitude e Longitude**: Coordenadas GPS

##### Sensores Utilizados

* **Acelerómetros**: Eixos X, Y, Z
* **Giroscópio**: Eixos X, Y, Z

### Tratamento dos Dados

Os dados foram processados para identificar e organizar diferentes manobras de condução como:

* Aceleração e desaceleração súbita
* Curvas e mudanças de faixa
* Paragens e arranques bruscos

##### Processo de Tratamento de Dados

O processo de Tratamento (ver Figura 15) inicia-se com a captação de dados através de seis sensores, três giroscópios e três acelerómetros, um para cada eixo. Os acelerómetros medem a aceleração ao longo dos eixos X, Y e Z e os giroscópios medem a velocidade angular ao longo desses mesmos eixos.

Com a captação dos dados feita, aplicamos uma função que separa os valores positivos dos negativos (ver Listagem 1) para evitar que possíveis valores negativos possam influenciar no desempenho do modelo. Ficamos assim com duas colunas, uma coluna onde só são armazenados os valores positivos e outra em que só são armazenados os valores negativos recolhidos pelos respetivos sensores.

Por fim estas duas colunas são organizadas num *array* 2D composto por 12 elementos no total, 6 elementos positivos e os 6 elementos negativos correspondentes aos dados processados pelos sensores.

1. def separate\_positives\_negatives(data):

2.   # Ensure the input is converted to a NumPy array for easier manipulation

3.   data = np.array(data)

4.

5.   # Create two empty arrays to store positive and negative values

6.   positives = np.zeros\_like(data)

7.   negatives = np.zeros\_like(data)

8.

9.   # Use boolean indexing to separate positive and negative values

10.   positives[data > 0] = data[data > 0]

11.   negatives[data < 0] = -data[data < 0]

12.

13.   # Combine the positive and negative values into a single 2D array

14.   return (positives, negatives)

Listagem 1 - Função *separate\_positives\_negatives*



Figura 17 - Diagrama ilustrativo do tratamento dos dados

### Classificação dos Dados

Para efetuar a classificação dos dados foi feita uma função denominada por *y\_classification****.*** Esta função recebe um conjunto de dados e um *treshold*e retorna uma matriz binária que indica se os valores em cada coluna excedem esses *treshold***.**

##### Descrição dos Parâmetros de Entrada

* ***Data***: Matriz de dados de entrada, onde cada coluna representa um sensor específico.
* ***Treshold*:** Valor percentual usado para determinar o limiar acima do qual os dados serão classificados como 1.

##### Processo de Classificação dos Dados

O processo de classificação dos dados (ver Figura 16) inicia-se com a entrada de dois parâmetros, Data e o *threshold*, para a função *y\_classification(data, threshold)*.

A função *y\_classification* (ver Listagem 2) tem como objetivo classificar os dados de forma booleana, ou seja, 1 para agressivo e 0 para não agressivo. Para isso, a função começa por inicializar um vetor que irá servir de output no final do processo de classificação. Após isso irá ser feito um *loop* que percorre todas as 12 colunas e que irá calcular o valor máximo de cada coluna dos dados já tratados no tópico anterior, utilizando uma função da biblioteca Numpy denominada por *np.max(data[:, col])*. Com o valor máximo de cada coluna calculado, efetuamos o cálculo do *threshold\_pos*, sendo este nada mais que o produto do valor máximo de cada coluna pelo valor do thresholdfornecido como parâmetro de entrada, ou seja,*max\_value \* threshold*.

Depois de termos calculado o *threshold\_pos*, a classificação dos dados e feita como:

* Se o valor dos dados for maior ou igual ao *threshold\_pos*, o dado irá ser classificados como **1**, ou seja, **agressivo**.
* Se o valor dos dados for menor que *threshold\_pos*, o dado irá ser classificados como **0**, ou seja, **não agressivo**.

Por fim, com os dados já classificados, é retornado o vetor inicializado no início da função contendo esses mesmos dados.

1. def y\_classification(data, threshold):

2. classification = np.zeros\_like(data, dtype=int) # Initialize output array

3.

4. for col in range(0, 12): # Loop through each column

5. max\_value = np.max(data[:, col])

6. threshold\_pos = max\_value \* threshold

7. classification[:, col] = np.where(data[:, col] >= threshold\_pos, 1, 0)

8.

9. return classification

Listagem 2 - Função *y\_classification*

|  |
| --- |
| Figura 18 - Diagrama ilustrativo da classificação dos dados |

### Normalização dos Dados

Foi feita uma normalização dos dados que permitiu garantir que os diferentes tipos de dados fossem comparáveis e melhorar o desempenho do modelo. Esta normalização envolveu:

* **Escalonamento**: Ajustar os valores de cada variável para um intervalo comum compreendido entre [0, *Max Value* de cada conjunto de sensores]

##### Processo de Normalização dos Dados

O processo de normalização (ver Figura 21) de dados começa com a aplicação da função *max\_of\_vectors* (ver Listagem 3) que pode ter duas variações:

* Para o acelerómetro, onde os parâmetros de entrada são os: *turnRightX***,** *turnLeftX***,** *accelY***,** *breakY***,** *positiveZ***,** *negativeZ* (ver Figura 19);
* Para o giroscópio, em que os parâmetros de entrada são: **‘***gyrPositiveX’***,** *gyrNegativeX***,** *gyrPositiveY***,** *gyrNegativeY***,** *gyrPositiveZ* **e**

*gyrNegativeZ* (ver Figura 20)

O objetivo desta função e juntar todas as colunas de entrada e combiná-las num vetor único calculando depois o valor máximo deste vetor. O resultado é o retorno do valor máximo do acelerómetro ou do giroscópio que irá ter como papel o parâmetro de entrada da função *normalize\_between\_0\_and\_max\_v2(data, max\_value)* (ver Listagem 4)**.**

1. def max\_of\_vectors(vec1, vec2, vec3, vec4, vec5, vec6):

2.   # Combine all vectors into a single array

3.   all\_vectors = np.array([vec1, vec2, vec3, vec4, vec5, vec6])

4.

5.   # Find the maximum value in the array

6.   max\_value = np.max(all\_vectors)

7.

8.   return max\_value

Listagem 3 - Função *max\_of\_vectors*

1. def normalize\_between\_0\_and\_max\_v2(data, max\_value):

2. return data / max\_value

Listagem 4 - Função *normalize\_between\_0\_and\_max\_v2*



Figura 19 - Diagrama ilustrativo da função *max of vectors* aplicada ao giroscópio



Figura 20 - Diagrama ilustrativo da função *max of vectors* aplicada ao giroscópio



Figura 21 - Diagrama ilustrativo da normalização dos dados

### Representação Visual dos Dados

Para uma melhor análise das manobras gravadas no *dataset*, utilizamos a Biblioteca Folium para criar um mapa interativo. Adicionamos um cluster de marcadores ao mapa para agrupar visualmente eventos próximos.

Foram então adicionados marcadores para cada posição de cada manobra efetuada, diferenciados por cores para representar diferentes tipos de manobras. A Figura 22 e Figura 23 representam estas visualizações dos conjuntos de dados:

A map with orange dots

Description automatically generated

Figura 22 - Gráfico de manobras do *dataset*

A map of a road with a location pin

Description automatically generated

Figura 23 - Gráfico de manobras, com *zoom*, do *dataset*

### Separação dos Dados em Treino e Teste

Os dados foram divididos em conjuntos de treino e teste para avaliar a *performance* do modelo. Esta divisão foi feita na seguinte proporção:

* **80%**: Dados para Treino
* **20%**: Dados para Teste

##### Processo de Separação dos Dados

Para a divisão dos dados em conjuntos para treino e teste, foi utilizada a função *split\_train\_test(data, test\_size=0.2)* (ver Listagem 5), que tem como parâmetros de entrada a data e o tamanho que a sequencia de dados de teste irá ter. Este tamanho tem influência direta no tamanho da sequência de treino, pois se o *test\_size*=0.2significa que **20%** dos dados serão utilizados para o modelo realizar os testes, o que faz com que a sequência de treino tenha como tamanho 0.8, ou seja **80%** dos dados (ver Figura 22).

1. def split\_train\_test(data, test\_size=0.2):

2.   # Check if test\_size is between 0 and 1

3.   if test\_size < 0 or test\_size > 1:

4.     raise ValueError("test\_size must be between 0 and 1.")

5.

6.   # Get the number of samples

7.   num\_samples = data.shape[0]

8.

9.   # Calculate the number of samples for each set

10.   train\_size = int(num\_samples \* (1 - test\_size))

11.   test\_size = num\_samples - train\_size

12.

16.   # Split the data into training and test sets

17.   train\_data = data[:train\_size]

18.   test\_data = data[train\_size:]

19.

20.   return train\_data, test\_data

Listagem 5 - Função *split\_train\_test*



Figura 24 - Diagrama ilustrativo da separação dos dados

### Criação dos Modelos

Para a criação do modelo, utilizamos uma abordagem baseada em RNN, mais concretamente a arquitetura LSTM.

##### *Stacked* LSTM

* *Sequential Model*
  + Um modelo sequencial que organiza camadas de forma linear.
* *LSTM Layer (64 units, return\_sequences=True)*
  + Adiciona uma camada LSTM com 64 unidades. Esta camada é responsável por capturar dependências temporais nos dados sequenciais. Como *return\_sequences*=*True*, a camada retorna a sequência completa de saídas para a próxima camada, o que é útil em modelos que exigem mais de uma camada LSTM.
* *Dropout* *Layer*
  + Desativa uma % das unidades da camada anterior aleatoriamente para prevenir overfitting.
* LSTM Layer (64 units, return\_sequences=False)
  + Adiciona uma segunda camada LSTM com 64 unidades. Diferente da primeira, esta camada não retorna a sequência completa, mas apenas a última saída, que será passada para as próximas camadas. Esta configuração é comum em tarefas de previsão ou de classificação.
* Dense Layer (32 units, ReLU activation)
  + Adiciona uma camada densa com 32 unidades. A ativação ReLU é usada para introduzir não-linearidade, permitindo ao modelo capturar padrões complexos nos dados
* Dense Layer (12 units, Sigmoid activation)
  + Camada de saída com 12 unidades, onde a ativação sigmoid é usada para produzir probabilidades. Ideal para tarefas de classificação binária, especialmente com múltiplas classes/saídas.

1. model\_lstm = Sequential()

2. model\_lstm.add(LSTM(64, input\_shape=(1, train.shape[2]), return\_sequences=True))

3. model\_lstm.add(Dropout(0.2))

4.

5. model\_lstm.add(LSTM(64))

6. model\_lstm.add(Dropout(0.2))

7.

8. model\_lstm.add(Dense(32,activation='relu'))

9. model\_lstm.add(Dense(12,activation='sigmoid'))

10.

11. # Compile the model

12. model\_lstm.compile(optimizer='adam', loss='binary\_crossentropy', metrics=['accuracy'])

Listagem 6 - Criação do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem



Figura 25 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo *Stacked* LSTM

##### *Bidirectional* LSTM

* *Sequential Model*
  + Um modelo sequencial que organiza camadas de forma linear.
* *Bidirectional LSTM Layer (64 units, return\_sequences=True)*
  + Adiciona uma camada LSTM bidirecional com 64 unidades. Esta camada processa os dados nas direções (para frente e para trás), capturando dependências temporais passadas e futuras. A camada devolve a sequência completa de saídas para a próxima camada.
* *BatchNormalization* *Layer*
  + Normaliza a ativação da camada anterior para acelerar o treino e melhorar a estabilidade da rede.
* *Dropout Layer*
  + Desativa uma % das unidades da camada anterior aleatoriamente para prevenir overfitting.
* Bidirectional LSTM Layer (64 units, return\_sequences=False)
  + Adiciona outra camada LSTM bidirecional com 64 unidades. Diferente da primeira, esta camada não retorna a sequência completa, mas apenas a última saída, o que é útil para classificação final ou outras tarefas que exigem uma única previsão.
* Dense Layer (12 units, Sigmoid activation)
  + Camada de saída com 12 unidades, onde a ativação sigmoid é usada para produzir probabilidades. Ideal para tarefas de classificação binária, especialmente com múltiplas classes/saídas.

1. # Model configuration

2. dropout1 = 0.5

3. dropout2 = 0.2

4. dropout3 = 0.1

5. initial\_learning\_rate = 0.001

6.

7. # Define the model

8. model = Sequential()

9. model.add(Bidirectional(LSTM(64, return\_sequences=True), input\_shape=(train.shape[1], train.shape[2])))

10. model.add(BatchNormalization())

11. model.add(Dropout(dropout1))

12. model.add(Bidirectional(LSTM(64, return\_sequences=False)))

13. model.add(BatchNormalization())

14. model.add(Dropout(dropout2))

15. model.add(Dense(64, activation='relu'))

16. model.add(BatchNormalization())

17. model.add(Dropout(dropout3))

18. model.add(Dense(12, activation='sigmoid'))

19.

20.

21.

22. # Compile the model

23. model.compile(loss='binary\_crossentropy',optimizer='adam', metrics=['accuracy'])

24.

Listagem 7 - Criação do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem



Figura 26 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo *Bidirectional* LSTM

##### *Convolutional* LSTM

* *Sequential Model*
  + Um modelo sequencial que organiza camadas de forma linear.
* *Conv1D Layer*
  + Adiciona uma camada de convolução unidimensional com 64 filtros e tamanho de *kernel 1*. Ativação ReLU é usada para introduzir não-linearidade. A camada espera uma entrada com a forma (*train.shape[1], train.shape[2]*)
* *BatchNormalization Layer*
  + Normaliza a ativação da camada anterior para acelerar o treinamento e melhorar a estabilidade da rede.
* *Dropout Layer*
  + Desativa uma % das unidades da camada anterior aleatoriamente para prevenir *overfitting*.
* LSTM *Layer* (256 *units*, *return\_sequences=True*)
  + Adiciona uma camada LSTM com 256 unidades, retornando à sequência completa de saída para a próxima camada. LSTM é usada para capturar dependências temporais em dados sequenciais.
* LSTM *Layer* (128 *units*)
* Dense Layer (12 units, Sigmoid activation)
  + Camada de saída com 12 unidades, onde a ativação sigmoid é usada para produzir probabilidades. Ideal para tarefas de classificação binária, especialmente com múltiplas classes/saídas.

1. model = Sequential()

2. model.add(Conv1D(filters=64, kernel\_size=1, activation='relu', input\_shape=(train.shape[1], train.shape[2])))

3. model.add(BatchNormalization())

4. model.add(Dropout(0.5))

5. model.add(LSTM(256, return\_sequences=True))

6. model.add(Dropout(0.2))

7. model.add(LSTM(128))

8. model.add(Dropout(0.2))

9. model.add(Dense(12, activation='sigmoid'))

10.

11. model.compile(optimizer='adam', loss='binary\_crossentropy', metrics=['accuracy'])

Listagem 8 - Criação do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem



Figura 27 - Diagrama ilustrativo da estrutura do modelo Convolutional LSTM

### Compilação e Treino

##### *Stacked* LSTM

1. model\_lstm.compile(optimizer='adam', loss='binary\_crossentropy', metrics=['accuracy'])

Listagem 9 - Compilação do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem

1. # Define callbacks

2.

3. best\_model\_file = 'runtime\_saves/models/Stacked LSTM /model.keras'

4. best\_model = ModelCheckpoint(best\_model\_file, monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, save\_best\_only=True)

5.

6. early\_stopping = EarlyStopping(monitor='val\_loss', patience=3, restore\_best\_weights=True)

7. reduce\_lr = ReduceLROnPlateau(monitor='val\_loss', factor=0.2, patience=5, verbose=1, mode='min', min\_lr=0.0000)

8. best\_model = ModelCheckpoint(best\_model\_file, monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, save\_best\_only=True)

9.

10.

11.

12. # Train the model

13. history = model\_lstm.fit(train, y\_train, epochs=30, batch\_size=64, callbacks=[early\_stopping,best\_model,reduce\_lr], validation\_data=(test, y\_test))

Listagem 10 - Treino do modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem

##### *Bidirectional* LSTM

1. model\_lstm.compile(optimizer='adam', loss='binary\_crossentropy', metrics=['accuracy'])

Listagem 11 - Compilação do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem

1. # best callback for the model

2. best\_model\_file = 'runtime\_saves/models/BiLSTM/model.keras'

3. best\_model = ModelCheckpoint(best\_model\_file, monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, save\_best\_only=True)

4.

5. # early stopping callback

6. early\_stop = EarlyStopping(monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, patience=10)

7.

8. # fit the model

9. history = model.fit(train, y\_train, epochs=30, batch\_size=256 , validation\_data=(test, y\_test), verbose=1, callbacks=[best\_model, early\_stop])

Listagem 12 - Treino do modelo *Bidirectional* LSTM Primeira Abordagem

##### *Convolutional* LSTM

1. model.compile(optimizer='adam', loss='binary\_crossentropy', metrics=['accuracy'])

Listagem 13 - Compilação do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem

1. # best callback for the model

2. best\_model\_file = 'runtime\_saves/models/ConvLSTM/model.keras'

3. best\_model = ModelCheckpoint(best\_model\_file, monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, save\_best\_only=True)

4.

5. # early stopping callback

6. early\_stop = EarlyStopping(monitor='val\_loss', mode='min', verbose=1, patience=10)

7.

8. # fit the model

9. history = model.fit(train, y\_train, epochs=30, batch\_size=256 , validation\_data=(test, y\_test), verbose=1, callbacks=[best\_model, early\_stop])

Listagem 14 - Treino do modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem

## Segunda Abordagem – Classificação de Classes

Na segunda abordagem, foi utilizado o IPL-*Dataset* para classificar manobras de condução em diferentes cenários, como aceleração, travagem e interseções. As manobras foram previamente categorizadas como "***Slow***", "***Normal***" ou "***Aggressive***". O processo incluiu a normalização dos dados, o tratamento das séries temporais e a aplicação de técnicas de ML para analisar o comportamento de condução com base em dados de sensores como acelerômetros, giroscópios e GPS. O objetivo principal foi identificar padrões que pudessem distinguir diferentes estilos de condução.

### Descrição e Caracterização dos Dados

Os dados fornecidos no dataset IPL-*Dataset* contem curtas gravações de manobras ou cenários comuns de condução como Aceleração, Travagem e Interseções. As manobras foram categorizadas antes do iniciar a gravação como ***Slow***, ***Normal*** e ***Aggressive***.

##### Sensores Utilizados

* Acelerómetros
* Giroscópio
* GPS

##### Estrutura dos Dados

* **Acelerômetro:** Medidas de aceleração nos eixos X, Y, Z (em m/s²)
* **Giroscópio:** Medidas angulares nos eixos X, Y, Z (em graus/segundo)
* **Latitude e Longitude**: Coordenadas GPS
* **Tempo**: Timestamp da recolha dos dados
* **Velocidade**: Medida em km/h

### Tratamento dos Dados

Os dados foram processados com o objetivo de classificar sequências temporais de diferentes cenários de condução. A abordagem consistiu em várias etapas de pré-processamento para garantir a qualidade e consistência dos dados antes de serem usados para treinar os modelos (ver Figura 26).

##### Processo de Tratamento de Dados

O processo de tratamento dos dados segue os seguintes passos:

A diagram of a company

Description automatically generated

Figura 28 - Etapas de processamento de dados (Segunda Abordagem)

1. **Importação dos Cenários**:

Os dados de diferentes cenários (como Aceleração, Travagem e Interseções) foram importados para os dois carros usados no estudo (BMW e Honda).

1. **Limpeza e Estruturação dos Dados**:

Durante a importação, as colunas irrelevantes como ***timestamp***, ***id***, e ***createdAt*** foram removidas.

1. **Aplicação de *Rolling Window***:

Para reduzir o ruído nos dados, foi aplicada uma técnica de ***Rolling Window***, com uma janela de tamanho 3, centrada, nas colunas dos acelerômetros e giroscópios. Esta técnica suaviza as flutuações bruscas nos dados, resultando em medições mais estáveis. Podemos ver um exemplo de aplicação desta técnica na Tabela 7 e na Tabela 8.

Tabela 7 - Dados antes de aplicar *Rolling Window*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| accelerometerX | accelerometerY | accelerometerZ | gyroscopeX | gyroscopeY | gyroscopeZ |
| 0.204224 | 0.574472 | 0.015077 | 0.001833 | 0.00672 | 0.003054 |
| 0.230342 | 0.175526 | 0.122981 | -0.00061 | 0 | -0.00244 |
| 0.199742 | 1.303585 | -0.18821 | 0.014661 | -0.01344 | -0.00305 |
| 0.003083 | 0.753614 | 0.103433 | 0.034208 | -0.01161 | -0.01161 |
| 0.202767 | 0.281722 | 0.290354 | 0.023213 | -0.01527 | -0.03665 |
| … | … | … | … | … | … |

Tabela 8 - Dados depois de aplicar *Rolling Window*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| accelerometerX | accelerometerY | accelerometerZ | gyroscopeX | gyroscopeY | gyroscopeZ |
| 0.217283 | 0.374999 | 0.069029 | 0.000611 | 0.00336 | 0.000305 |
| 0.211436 | 0.684528 | -0.01672 | 0.005294 | -0.00224 | -0.00081 |
| 0.144389 | 0.744242 | 0.012736 | 0.016086 | -0.00835 | -0.0057 |
| 0.135198 | 0.77964 | 0.068527 | 0.024027 | -0.01344 | -0.0171 |
| 0.054488 | 0.322867 | 0.121088 | 0.019344 | -0.01018 | -0.03014 |
| … | … | … | … | … | … |

1. **Normalização dos Dados**:

Após a suavização dos dados, foi aplicada uma normalização nas colunas do acelerômetro e giroscópio, escalando os valores para um intervalo entre 0 e 1. Esta etapa é fundamental para melhorar a performance do modelo e aumentar a precisão do mesmo.

1. **Criação de Sequências Temporais**:

Os dados então estruturados em sequências temporais com uma janela de tamanho 16, com um deslocamento de 1. A etiqueta associada a cada sequência foi definida como a mais frequente dentro daquela janela.

1. **Divisão dos Dados**:

Os dados foram divididos em conjuntos de treino, teste e validação, com proporções de **70%**, **20%** e **10%**, respetivamente. Essa divisão foi feita de forma estratificada para garantir que a distribuição das classes fosse consistente em todos os conjuntos.

* **70%**: Treino
* **20%**: Teste
* **10%**:Validação

1. **Codificação de Etiquetas**:

As etiquetas de classe (***Slow***, ***Normal***, ***Aggressive***) foram codificadas utilizando o ***LabelEncoder*** da biblioteca **sklearn**, transformando as etiquetas categóricas em valores numéricos que podem ser interpretados pelo modelo.

### Modelos

##### *Stacked* LSTM

**Descrição do Modelo**

O modelo *Stacked* LSTM foi projetado para a classificação de sequências temporais com base nos dados de sensores do IPL-*Dataset*.

**Arquitetura da Rede**

* **Entrada**: A entrada do modelo foi configurada para aceitar sequências temporais de comprimento 16 e 8 atributos (dados normalizados dos acelerômetros e giroscópios nos três eixos, mais latitude e longitude).
* **Camadas LSTM Empilhadas**: O modelo utiliza três camadas LSTM empilhadas, cada uma com 32 unidades. Cada uma dessas camadas é seguida por uma camada de ***Batch* *Normalization*** para estabilizar e acelerar o treino, garantindo que as distribuições dos dados em cada **mini-batch** permaneçam consistentes.
  + A primeira camada LSTM processa a sequência e passa a saída para a próxima camada.
  + A segunda camada LSTM adiciona profundidade ao modelo, processando a saída da camada anterior.
  + A terceira camada LSTM retorna uma sequência de saída final que é processada pela camada densa.
* **Camada de *Dropout***: Após a última camada LSTM, foi adicionada uma camada de ***Dropout*** com uma taxa de **0.4** para reduzir o risco de ***overfitting***, o que envolve desligar aleatoriamente uma fração das unidades de rede durante o treino.
* **Camada de Saída**: Os dados processados pelas camadas LSTM são então passados por uma camada densa com função de ativação **softmax**, que produz as probabilidades para cada uma das três classes: ***Slow***, ***Normal***, ***Aggressive***.

##### *Bidirectional* LSTM

**Descrição do Modelo**

Ao contrário das LSTMs tradicionais, que processam as sequências de dados em uma única direção (do passado para o futuro), o *Bidirectional* LSTM processa a sequência de dados em ambas as direções. Isso permite que o modelo capture tanto as informações passadas quanto as futuras em qualquer ponto da sequência o que se pode demonstrar muito vantajoso para o nosso problema.

**Arquitetura da Rede**

* **Entrada**: Idêntico à *Stacked* LSTM, a entrada do modelo foi configurada para aceitar sequências temporais de comprimento 16 e 8 atributos.
* **Camadas LSTM Bidirecionais**: O modelo utiliza três camadas LSTM bidirecionais, cada uma com 64 unidades. Cada uma dessas camadas é seguida por uma camada de ***Batch* *Normalization*** e ***Dropout*** para prevenir ***overfitting*** e acelerar o treino.
  + A primeira camada LSTM bidirecional processa a sequência e passa a saída para a próxima camada.
  + A segunda camada também é LSTM bidirecional e adiciona profundidade ao modelo.
  + A terceira e última camada LSTM bidirecional retorna uma sequência de saída final que é processada pela camada densa.
* **Camada de Saída**: Após as camadas LSTM, os dados passam por uma camada densa com função de ativação **softmax**, que produz a probabilidade para cada uma das três classes: ***Slow***, ***Normal***, ***Aggressive***.

##### Compilação e Treino

Os modelos foram compilados utilizando o otimizador ***Adam*** e a função de perda ***Sparse* *Categorical* *Entropy***, adequada para problemas de classificação com múltiplas classes. O treino dos modelos foi conduzido com um número máximo de **150 épocas** e um ***batch* de tamanho 16**, utilizando callbacks como ***EarlyStopping***, ***ReduceLROnPlateau*** e ***ModelCheckpoint*** para monitorar e ajustar automaticamente hiperparâmetros.

# Testes e Resultados

Neste capítulo iremos apresentar através de tabelas comparativas de métricas de avaliação sobre as diferentes arquiteturas desenvolvidas nas duas abordagens.

O principal objetivo dos testes é avaliar a precisão e a robustez do modelo LSTM classificador de condução, garantindo que ele possa ser aplicado eficazmente em cenários reais.

## Resultados

### Primeira Abordagem - Classificação Binária de Manobras

Tabela 9 - Comparação de métricas entre os modelos Primeira Abordagem

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Metrics** | ***Proposed* ConvLSTM** | **BiLSTM** | ***Stacked* LSTM** |
| ***Accuracy*** | 97.71% | 96.06% | 96.38% |
| ***Precision*** | 95.40% | 84.66% | 95.00% |
| ***F1 Score*** | 93.02% | 87.56% | 85.65% |
| ***Recall*** | 93.96% | 81.66% | 89.29% |
| ***Hamming Loss*** | 0.20% | 0.33% | 0.32% |
| ***Jaccard Score*** | 88.95% | 72.69% | 81.95% |

##### Análise de resultados

Nesta seção, discutimos os resultados obtidos e comparamos o desempenho das diferentes arquiteturas de redes neurais.

Durante a fase de treinos dos modelos, concentramos todos os esforços para reduzir ao máximo o ***val\_loss*** e a ***loss*** visto a ***accuracy*** durante o treino não ser um bom indicador em problemas de classificação binária. Para uma melhor compreensão dos resultados decidimos representar graficamente o desempenho dos modelos. Com isto podemos observar que:

**Convolutional LSTM**

Por cada época de treino, a ***loss*** e a ***val\_loss*** foram diminuindo até chegarem a um valor muito baixo o que indica que indica que não ouve ***overfitting*** pois ambas diminuíram progressivamente como podemos observar na Figura 27. Esta foi a arquitetura a atingir mais rapidamente valores próximos de **0,** logo a partir da **2º época.**

A graph with blue and orange lines

Description automatically generated

Figura 29 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem

Na Figura 28 conseguimos realizar uma comparação entre os valores reais e os valores previstos pelo modelo nos **30** primeiros casos. Com isto conseguimos observar que o modelo para índices onde os valores reais são **0**, ou seja, a maioria dos casos, o modelo consegue prever com elevada precisão valores muito próximos de **0**. Por outro lado, o modelo também consegue prever com elevado grau de proximidade valores próximos de **1**.

A graph with blue and red lines

Description automatically generated

Figura 30 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo *Convolutional* LSTM Primeira Abordagem

**Stacked LSTM**

Neste modelo conseguimos perceber que a diminuição da ***loss*** e a ***val\_loss*** foi um bocado menorpor cada época de treino e conseguiram chegar a valores perto de **0** um bocado mais lentamente que a ***Convolutional* LSTM**. Também não existiu risco de overfitting como podemos comprovar na Figura 29.

A graph with a line

Description automatically generated

Figura 31 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem

Ao contrário do que acontece da arquitetura ***Convolutional***, a ***Stacked LSTM*** teve mais dificuldades em prever os valores nos **30** primeiros casos. Com isto conseguimos observar que o modelo para índices onde os valores reais são **0**, ou seja, a maioria dos casos, acerta em grande parte deles, mas falha numa parte significativa, sendo estes erros muito próximos aos valores reais. Por outro lado, o modelo também consegue prever com um grau significativo de proximidade valores próximos de **1**, mas com alguns erros também (ver Figura 30).

A graph of blue and red lines

Description automatically generated

Figura 32 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo *Stacked* LSTM Primeira Abordagem

**Bidirectional LSTM**

A arquitetura ***Bidirecional*** foi mais rápida, comparando com a ***Stacked* LSTM,** a atingir valores da ***loss*** e ***val\_loss*** próximos de 0. Neste modelo conseguimos perceber que a partir da **3º ronda** os estes valores já estão abaixo do 0.1 o que na ***Stacked* LSTM** só ocorre a partir da **24 º ronda.** Também não existiu risco de *overfitting* como podemos comprovar na Figura 31.

A graph with blue and orange lines

Description automatically generated

Figura 33 - Comparação da *loss* e *val\_loss* para o modelo Bidirecional LSTM Primeira Abordagem

Em contrapartida a **Bidirecional LSTM** teve dificuldades em prever os valores nos **30** primeiros casos. Com isto conseguimos observar que o modelo para índices onde os valores reais são **0**, ou seja, a maioria dos casos, acerta em grande parte deles, mas, como na ***Stacked* LSTM** falha também numa parte significativa, sendo estes erros muito próximos aos valores reais. Por outro lado, o modelo também consegue prever com um grau significativo de proximidade valores próximos de **1**, mas com alguns erros significativos (ver Figura 32).



Figura 34 - Comparação dos valores reais vs valores previstos pelo modelo Bidirecional LSTM Primeira Abordagem

### Segunda Abordagem - Classificação Multiclasse de Estilos de Condução

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metric** | **BiLSTM** | ***Stacked* LSTM** |
| ***Train Accuracy*** | **99.48%** | 97.91% |
| ***Test Accuracy*** | 96.20% | 91.89% |
| ***Train Loss*** | 0.0171 | 0.0765 |
| ***Test Loss*** | 0.1003 | 0.2373 |
| ***Precision*** | 84.66% | 92.02% |
| ***Recall*** | 81.66% | 92.28% |
| ***F1 Score*** | 87.56% | 92.07% |
| ***MPCE*** | 3.81% | 7.72% |

Tabela 10 - Comparação de resultados dos modelos da Segunda abordagem

***Stacked* LSTM**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Class*** | ***PCE*** | ***Accuracy*** | ***Precison*** | ***Recall*** | ***F1-score*** |
| ***Slow*** | 10.2% | 89.8% | 95% | 90% | 92% |
| ***Normal*** | 6.7% | 93.3% | 86% | 93% | 89% |
| ***Aggressive*** | 6.3% | 93.7% | 96% | 94% | 95% |

Tabela 11 - Resultados por classe do modelo *Stacked* LSTM (Segunda abordagem)

A green bar graph with white text

Description automatically generated

Figura 35 - Erro por classe *Stacked* LSTM (Segunda abordagem)

A green squares with white text

Description automatically generated

Figura 36 - Matriz de Confusão *Stacked* LSTM (Segunda abordagem)

**Bidirecional LSTM**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Class*** | ***PCE*** | ***Accuracy*** | ***Precison*** | ***Recall*** | ***F1-score*** |
| ***Slow*** | 3.39% | 96.6% | 97% | 97% | 97% |
| ***Normal*** | 5.12% | 94.9% | 96% | 95% | 95% |
| ***Aggressive*** | 2.91% | 97.1% | 96% | 97% | 97% |

Tabela 12 - Resultados por classe do modelo Bidirecional LSTM (Segunda abordagem)

A graph showing a number of green rectangular bars

Description automatically generated

Figura 37 - Erro por classe Bidirecional LSTM (Segunda abordagem)

A green squares with white text

Description automatically generated

Figura 38 -Matriz de Confusão Bidirecional LSTM (Segunda abordagem)

##### Análise de resultados

Nesta seção, discutimos os resultados obtidos e comparamos o desempenho das diferentes arquiteturas de redes neurais. Observamos que:

## Considerações Finais

# Artigo Científico

Para complementar o nosso projeto, foi-nos proposto pelos orientadores redigirmos um artigo científico para documentar e compartilhar a nossa abordagem e os resultados que obtemos com a implementação. Aceitando esta proposta, elaboramos o artigo intitulado de “An LSTM-Based Approach for Driving Behaviour Classification”. Preparamos este artigo com o intuito de fornecer uma visão abrangente da nossa abordagem ao problema, destacando a preparação dos dados e a criação e treino dos modelos.

Acreditamos que este artigo não só documenta o processo de desenvolvimento, mas também contribui para a literatura existente sobre o tema uma vez se diferenciando de técnicas e métodos utilizados noutros trabalhos, mais concretamente na preparação dos dados. O artigo completo está disponível em anexo:



Anexo 1 - Artigo desenvolvido

# Conclusão e Trabalho Futuro

Concluindo, consideramos que os objetivos delineamos para o desenvolvimento deste projeto foram cumpridos através da criação e treino de várias arquiteturas LSTM para fins comparativos. As arquiteturas desenvolvidas

# Bibliografia

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | R. Anyoha, “The History of Artificial Intelligence,” 28 August 2017. [Online]. Available: https://sitn.hms.harvard.edu/flash/2017/history-artificial-intelligence/. |
| [2] | S. A. S. A. Alowais, “Revolutionizing healthcare: the role of artificial intelligence in clinical practice,” *BMC Med Educ,* 2023. |
| [3] | IBM, “What is ML?,” [Online]. Available: https://www.ibm.com/topics/machine-learning. |
| [4] | IBM, “ What is deep learning?,” [Online]. Available: https://www.ibm.com/topics/deep-learning. |
| [5] | Nvidia, “Deep Learning,” [Online]. Available: https://developer.nvidia.com/deep-learning. |
| [6] | S. Teles, “Processamento de Linguagem Natural com Deep Learning: Uma nova Era,” 4 August 2020. [Online]. Available: https://medium.com/data-hackers/a-revolu%C3%A7%C3%A3o-no-processamento-de-linguagem-natural-com-deep-learning-eba175f64c01. |
| [7] | “O que é Redes Neurais (Neural Networks)? - Glossário de Automação,” [Online]. Available: https://glossario.maiconramos.com/glossario/o-que-e-redes-neurais-neural-networks/. |
| [8] | AWS, “O que é RNN? — Explicação sobre redes neurais recorrentes,” [Online]. Available: https://aws.amazon.com/pt/what-is/recurrent-neural-network/. |
| [9] | maryangelabermudez, “ Nessa rede de deep learning a saída de um neurônio é aplicada como entrada no próprio neurônio,” [Online]. Available: https://brainly.com.br/tarefa/56827023. |
| [10] | Á. G. A. F. d. C. C. W. d. S. &. F. M. Z. Modesto, “ Mapeamento tecnológico da aplicação de redes neurais para eficiência energética de sistemas de bombeamento.,” *Revista de Tecnologia Aplicada,* p. 82–95, 2023. |
| [11] | I. K. Ihianle, A. O. Nwajana, S. H. Ebenuwa, R. I. Otuka, K. Owa e M. O. Orisatoki, “A deep learning approach for human activities recognition from multimodal sensing devices,” 2020. [Online]. |
| [12] | L. C. Chen, J. T. Sheu, Y. J. Chuang e Y. Tsao, “Predicting the Travel Distance of Patients to Access Healthcare Using Deep Neural Networks,” 2022. [Online]. Available: /pmc/articles/PMC8809644/. |
| [13] | AWS, “O que é Python? – Explicação sobre a linguagem Python,” [Online]. Available: https://aws.amazon.com/pt/what-is/python/. |
| [14] | GeeksforGeeks, “What is Python? it’s Uses and Applications,” [Online]. Available: https://www.geeksforgeeks.org/what-is-python/. |
| [15] | Python, “os - Python documentation,” [Online]. Available: https://docs.python.org/3/library/os.html. |
| [16] | Python, “math - Python documentation,” [Online]. Available: https://docs.python.org/3/library/math.html. |
| [17] | NumPy, “NumPy documentation,” [Online]. Available: https://numpy.org/doc/stable/. |
| [18] | pandas, “pandas documentation,” [Online]. Available: https://pandas.pydata.org/docs/index.html. |
| [19] | Matplotlib, “Matplotlib documentation,” [Online]. Available: https://matplotlib.org/stable/index.html. |
| [20] | seaborn, “seaborn documentation,” [Online]. Available: https://seaborn.pydata.org/. |
| [21] | TensorFlow, “About TensorFlow,” [Online]. Available: https://www.tensorflow.org/about. |
| [22] | Keras, “About Keras,” [Online]. Available: https://keras.io/about/. |
| [23] | scikit-learn, “scikit-learn documentation,” [Online]. Available: https://scikit-learn.org/stable/. |
| [24] | Folium, “Folium documentation,” [Online]. Available: https://python-visualization.github.io/folium/latest/. |
| [25] | Lucidchart, “O que é diagramação inteligente?,” [Online]. Available: https://www.lucidchart.com/blog/pt/diagramas-inteligentes. |
| [26] | S. d. Microsoft, “Introdução ao Microsoft Teams,” [Online]. Available: https://support.microsoft.com/pt-pt/office/introdu%C3%A7%C3%A3o-ao-microsoft-teams-b98d533f-118e-4bae-bf44-3df2470c2b12. |
| [27] | Visual Studio Code , “Visual Studio Code Frequently Asked Questions,” [Online]. Available: https://code.visualstudio.com/Docs/supporting/faq. |
| [28] | K. Saleh, M. Hossny e S. Nahavandi, “Driving behavior classification based on sensor data fusion using LSTM recurrent neural networks,” 7 2018. [Online]. |
| [29] | M. A. Khodairy e G. Abosamra, “Driving Behavior Classification Based on Oversampled Signals of Smartphone Embedded Sensors Using an Optimized Stacked-LSTM Neural Networks,” 2021. [Online]. |
| [30] | E. Carvalho, B. V. Ferreira, J. Ferreira, C. De Souza, H. V. Carvalho, Y. Suhara, A. S. Pentland e G. Pessin, “Exploiting the use of recurrent neural networks for driver behavior profiling,” 6 2017. [Online]. |
| [31] | Visual Studio, “Visual Studio Code Frequently Asked Questions,” [Online]. Available: https://code.visualstudio.com/Docs/supporting/faq. |
| [32] | S. J. Russell e P. Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, London: Pearson, 2021. |
| [33] | Rodrigo Alves, “Principais bibliotecas do Python para Ciência de Dados,” [Online]. Available: https://www.dio.me/articles/principais-bibliotecas-do-python-para-ciencia-de-dados. |
| [34] | A. G. Modesto, F. C. Almeida, W. S. Corrêa e M. Z. Fortes, “Mapeamento Tecnológico da Aplicação de Redes Neurais para Eficiência Energética de Sistemas de Bombeamento,” 2 2023. [Online]. Available: https://www.cc.faccamp.br/ojs-2.4.8-2/index.php/RTA/article/view/1865. |
| [35] | Microsoft, “Introdução ao Microsoft Teams,” [Online]. Available: https://support.microsoft.com/pt-pt/office/introdu%C3%A7%C3%A3o-ao-microsoft-teams-b98d533f-118e-4bae-bf44-3df2470c2b12. |
| [36] | Medium, “Processamento de Linguagem Natural com Deep Learning: Uma nova Era | by Savio Teles | Data Hackers,” [Online]. Available: https://medium.com/data-hackers/a-revolu%C3%A7%C3%A3o-no-processamento-de-linguagem-natural-com-deep-learning-eba175f64c01. |
| [37] | Medium, “OpenCV e TensorFlow, o que são e o melhor modo de aplicar eles | by Diogo Goes Zanetti,” [Online]. Available: https://omegadiogo.medium.com/opencv-e-tensorflow-o-que-s%C3%A3o-e-o-melhor-modo-de-aplicar-eles-71db48cc7f43. |
| [38] | Maicon Ramos, “O que é Redes Neurais (Neural Networks)? - Glossário de Automação,” [Online]. Available: https://glossario.maiconramos.com/glossario/o-que-e-redes-neurais-neural-networks/. |
| [39] | Lucidchart, “O que é diagramação inteligente?,” [Online]. Available: https://www.lucidchart.com/blog/pt/diagramas-inteligentes. |
| [40] | INOVAPROJ, “NumPy: A Biblioteca Fundamental para Computação Científica em Python,” [Online]. Available: https://www.inovaproj.com.br/engenharia/matem%C3%A1tica-computacional/artigos/numpy-a-biblioteca-fundamental-para-computa%C3%A7%C3%A3o-cient%C3%ADfica-em-python. |
| [41] | GeeksforGeeks, “What is LSTM - Long Short Term Memory?,” [Online]. Available: https://www.geeksforgeeks.org/deep-learning-introduction-to-long-short-term-memory/. |
| [42] | GeeksforGeeks, “LSTM Full Form - Long Short-Term Memory,” [Online]. Available: https://www.geeksforgeeks.org/lstm-full-form-long-short-term-memory/. |
| [43] | Didática Tech, “Matplotlib na prática: códigos úteis e comandos essenciais,” [Online]. Available: https://didatica.tech/matplotlib-na-pratica-codigos-uteis-e-comandos-essenciais/. |
| [44] | Brainly, “Nessa rede de deep learning a saída de um neurônio é aplicada como entrada no próprio neurônio,” [Online]. Available: https://brainly.com.br/tarefa/56827023. |
| [45] | Amazon, “O que é RNN? — Explicação sobre redes neurais recorrentes,” [Online]. Available: https://aws.amazon.com/pt/what-is/recurrent-neural-network/. |
| [46] | Amazon, “O que é Python? – Explicação sobre a linguagem Python,” [Online]. Available: https://aws.amazon.com/pt/what-is/python/. |
| [47] | Y. Cai, R. Zhao, H. Wang, L. Chen, Y. Lian e Y. Zhong, “CNN-LSTM Driving Style Classification Model Based on Driver Operation Time Series Data,” *IEEE Access,* vol. 11, pp. 16203-16212, 2023. |
| [48] | A. M. Darsono, N. H. Mat Yazi, A. S. Ja’Afar, M. A. Othman e M. I. Ahmad, “Utilizing LSTM Networks for the Prediction of Driver Behavior,” *Przeglad Elektrotechniczny,* vol. 2024, nº 4, pp. 182-185, 2024. |
| [49] | Y. Xing, C. Lv, H. Wang, D. Cao e E. Velenis, “An ensemble deep learning approach for driver lane change intention inference,” *Transportation Research Part C: Emerging Technologies,* vol. 115, p. 102615, 6 2020. |
| [50] | M. Shahverdy, M. Fathy, R. Berangi e M. Sabokrou, “Driver behavior detection and classification using deep convolutional neural networks,” *Expert Systems with Applications,* vol. 149, p. 113240, 7 2020. |

# Bibliografia Antiga

[1] *Processamento de Linguagem Natural com Deep Learning: Uma nova Era | by Savio Teles | Data Hackers | Medium*. (n.d.). Retrieved August 13, 2024, from <https://medium.com/data-hackers/a-revolu%C3%A7%C3%A3o-no-processamento-de-linguagem-natural-com-deep-learning-eba175f64c01>

[2] *O que é Redes Neurais (Neural Networks)? - Glossário de Automação*. (n.d.). Retrieved August 13, 2024, from https://glossario.maiconramos.com/glossario/o-que-e-redes-neurais-neural-networks/

[3] *O que é RNN? — Explicação sobre redes neurais recorrentes — AWS*. (n.d.). Retrieved August 13, 2024, from https://aws.amazon.com/pt/what-is/recurrent-neural-network/

[4] *Nessa rede de deep learning a saída de um neurônio é aplicada como entrada no próprio neurônio e/ou em - brainly.com.br*. (n.d.). Retrieved August 13, 2024, from https://brainly.com.br/tarefa/56827023

[5] Modesto, Á. G., Almeida, F. da C., Corrêa, W. da S., & Fortes, M. Z. (2023). Mapeamento tecnológico da aplicação de redes neurais para eficiência energética de sistemas de bombeamento. Revista de Tecnologia Aplicada, 82–95. <https://doi.org/10.48005/2237-3713RTA2022V11N3P8295>

[6] *O que é Python? – Explicação sobre a linguagem Python – AWS*. (n.d.). Retrieved August 6, 2024, from <https://aws.amazon.com/pt/what-is/python/>

[7] *What is Python? it’s Uses and Applications - GeeksforGeeks*. (n.d.). Retrieved August 6, 2024, from <https://www.geeksforgeeks.org/what-is-python/>

[8] *NumPy: A Biblioteca Fundamental para Computação Científica em Python*. (n.d.). Retrieved August 15, 2024, from <https://www.inovaproj.com.br/engenharia/matem%C3%A1tica-computacional/artigos/numpy-a-biblioteca-fundamental-para-computa%C3%A7%C3%A3o-cient%C3%ADfica-em-python>

[9] Matplotlib na prática: códigos úteis e comandos essenciais - Didática Tech. (n.d.). Retrieved August 15, 2024, from <https://didatica.tech/matplotlib-na-pratica-codigos-uteis-e-comandos-essenciais/>

[10] Principais bibliotecas do Python para Ciência de Dados. (n.d.). Retrieved August 15, 2024, from <https://www.dio.me/articles/principais-bibliotecas-do-python-para-ciencia-de-dados>

[11] OpenCV e TensorFlow, o que são e o melhor modo de aplicar eles | by Diogo Goes Zanetti | Medium. (n.d.). Retrieved August 15, 2024, from <https://omegadiogo.medium.com/opencv-e-tensorflow-o-que-s%C3%A3o-e-o-melhor-modo-de-aplicar-eles-71db48cc7f43>

[12] *O que é diagramação inteligente?| Lucidchart*. (n.d.). Retrieved August 7, 2024, from <https://www.lucidchart.com/blog/pt/diagramas-inteligentes>

[13] *Introdução ao Microsoft Teams - Suporte da Microsoft*. (n.d.). Retrieved August 7, 2024, from <https://support.microsoft.com/pt-pt/office/introdu%C3%A7%C3%A3o-ao-microsoft-teams-b98d533f-118e-4bae-bf44-3df2470c2b12>

[14] *Visual Studio Code Frequently Asked Questions*. (n.d.). Retrieved August 7, 2024, from <https://code.visualstudio.com/Docs/supporting/faq>

[15] Xing, Y., Lv, C., Wang, H., Cao, D., & Velenis, E. (2020). An ensemble deep learning approach for driver lane change intention inference. *Transportation Research Part C: Emerging Technologies*, *115*, 102615. https://doi.org/10.1016/J.TRC.2020.102615

[16] Deo, N., & Trivedi, M. M. (n.d.). *Multi-Modal Trajectory Prediction of Surrounding Vehicles with Maneuver based LSTM*.

[17] Darsono, A. M., Mat Yazi, N. H., Ja’Afar, A. S., Othman, M. A., & Ahmad, M. I. (2024). Utilizing LSTM Networks for the Prediction of Driver Behavior. *Przeglad Elektrotechniczny*, *2024*(4), 182–185. https://doi.org/10.15199/48.2024.04.34

[18] Shahverdy, M., Fathy, M., Berangi, R., & Sabokrou, M. (2020). Driver behavior detection and classification using deep convolutional neural networks. *Expert Systems with Applications*, *149*, 113240. https://doi.org/10.1016/J.ESWA.2020.113240

[19] Cai, Y., Zhao, R., Wang, H., Chen, L., Lian, Y., & Zhong, Y. (2023). CNN-LSTM Driving Style Classification Model Based on Driver Operation Time Series Data. *IEEE Access*, *11*, 16203–16212. https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3245146

[20] *LSTM Full Form - Long Short-Term Memory - GeeksforGeeks*. (n.d.). Retrieved July 17, 2024, from https://www.geeksforgeeks.org/lstm-full-form-long-short-term-memory/

[21] *What is LSTM - Long Short Term Memory? - GeeksforGeeks*. (n.d.). Retrieved July 17, 2024, from <https://www.geeksforgeeks.org/deep-learning-introduction-to-long-short-term-memory/>

# Anexos

[Anexo 1 - Artigo desenvolvido 82](#_Toc176009231)

# Glossário

Elemento a figurar, **quando aplicável**.