Guia de Testes de Segurança para a Aplicação

Este documento serve como uma checklist para verificar e melhorar a segurança da sua aplicação Flask.

1. Segurança no Backend (Flask)

A maior parte da lógica de segurança reside no servidor.

🔽 1.1. Validação de Entradas (Input Validation)

 Risco: Entradas maliciosas podem causar vários tipos de ataques, como Injeção de SQL (não aplicável aqui, pois não há BD SQL), Cross-Site Scripting (XSS) ou Negação de Serviço (DoS) ao enviar dados excessivamente grandes.

Mitigação no Código:

Limitamos o tamanho máximo das strings de entrada nas rotas /clima e /mare.
Se um utilizador enviar um nome de cidade com 1000 caracteres, o servidor irá rejeitá-lo com um erro 400 Bad Request em vez de tentar processá-lo.

Como Testar:

- Use ferramentas como o Postman ou curl para enviar pedidos às suas APIs com campos muito longos (ex: cidade com 500 caracteres). A aplicação deve retornar um erro 400 e não um erro 500 (erro interno).
- Tente enviar caracteres especiais ou scripts nos campos, por exemplo, no campo cidade: Recife<script>alert('XSS')</script>. Embora o nosso frontend não vá executar isto, é uma boa prática o backend ser robusto.

🔽 1.2. Prevenção de Cross-Site Scripting (XSS)

 Risco: Se a sua API refletisse a entrada do utilizador de volta para o HTML sem "limpeza", um atacante poderia injetar scripts maliciosos que seriam executados no navegador de outros utilizadores.

• Mitigação no Código:

- Content Security Policy (CSP): A biblioteca Flask-Talisman foi configurada com uma CSP estrita. Ela diz ao navegador para apenas carregar scripts e estilos de fontes confiáveis que nós definimos (unpkg.com para o mapa, por exemplo). Isso bloqueia a execução de scripts injetados de fontes desconhecidas.
- Frontend Seguro: O seu JavaScript atual insere os dados da API usando .textContent ou .innerHTML com dados controlados, o que é mais seguro. No entanto, a CSP é a defesa mais forte.

Como Testar:

o Abra as ferramentas de programador do seu navegador (F12), vá para a aba

"Console" e verifique se não há erros de CSP. Tente injetar um script simples num campo de entrada e veja se a CSP o bloqueia (aparecerá um erro no console).

🔽 1.3. Cabeçalhos HTTP Seguros

 Risco: Cabeçalhos mal configurados podem expor a sua aplicação a ataques como *clickjacking* (onde um site malicioso carrega o seu site num iframe invisível para enganar os utilizadores) ou MIME-sniffing.

Mitigação no Código:

 Flask-Talisman faz todo o trabalho pesado. Ele adiciona automaticamente cabeçalhos como X-Frame-Options: SAMEORIGIN (previne clickjacking), X-Content-Type-Options: nosniff, e Strict-Transport-Security.

Como Testar:

 Use as ferramentas de programador do navegador (F12), vá para a aba "Network", recarregue a página, clique no pedido principal (o primeiro da lista) e inspecione os "Response Headers". Verifique a presença destes cabeçalhos de segurança.

1.4. Limitação de Taxa (Rate Limiting)

 Risco: Um atacante (ou um script) pode sobrecarregar o seu servidor fazendo milhares de pedidos em poucos segundos, causando uma Negação de Serviço (DoS) e tornando a sua aplicação indisponível para utilizadores legítimos.

• Mitigação no Código:

 Flask-Limiter foi configurado para permitir apenas um número razoável de pedidos por minuto/hora de um mesmo endereço IP. Se o limite for excedido, o servidor responde automaticamente com um erro 429 Too Many Requests.

Como Testar:

- Num terminal, use um loop para fazer vários pedidos seguidos à sua API. Por exemplo, com curl: for i in {1..10}; do curl https://sua-app.onrender.com/clima?cidade=recife; echo; done
- Após o 6º pedido num minuto, você deverá começar a receber o erro 429.

🔽 1.5. Gestão de Segredos

 Risco: Colocar chaves de API, senhas ou outros segredos diretamente no código é um risco enorme. Se o seu código for partilhado ou vazar, os seus segredos serão expostos.

Mitigação no Código:

o Movemos a OPENWEATHER API KEY para uma variável de ambiente

(os.environ.get(...)). Isto é exatamente o que fizemos para a hospedagem no Render.

Como Testar:

 Verifique se n\u00e3o h\u00e1 nenhuma chave ou senha "hardcoded" (escrita diretamente) em nenhum dos seus ficheiros (.py, .html, .js).

2. Segurança no Frontend (JavaScript)

2.1. Manipulação Segura de Dados da API

 Risco: Inserir dados de uma API diretamente no HTML com element.innerHTML pode ser perigoso se a API estiver comprometida ou se os dados contiverem scripts maliciosos.

Mitigação no Código:

O seu JavaScript atual já é bom, mas a melhor defesa é a Content Security
Policy (CSP) que configurámos no backend. Mesmo que um script malicioso seja inserido no HTML, a CSP impedirá que ele seja executado.

3. Segurança na Hospedagem (Render)

3.1. HTTPS

• **Risco:** Sem HTTPS, toda a comunicação entre o navegador do utilizador e o seu servidor é em texto plano, podendo ser interceptada.

• Mitigação no Código:

 O Render configura automaticamente certificados SSL/TLS para a sua aplicação, garantindo que todo o tráfego seja encriptado (HTTPS).

• Como Testar:

 Acesse o seu site e verifique se o navegador mostra um cadeado na barra de endereços.

3.2. Manter as Dependências Atualizadas

 Risco: Bibliotecas desatualizadas (como Flask, Requests, etc.) podem ter vulnerabilidades de segurança conhecidas.

• Mitigação no Código:

 Use ferramentas de scan de segurança. O GitHub tem uma ferramenta integrada (Dependabot) que pode ser ativada no seu repositório. Ela irá notificá-lo automaticamente quando uma das suas dependências no requirements.txt tiver uma vulnerabilidade conhecida e até sugerir a atualização.

Como Ativar:

No seu repositório do GitHub, vá para Settings > Code security and

analysis e ative o Dependabot alerts.

Seguir esta checklist e usar o código reforçado colocará a sua aplicação num patamar de segurança muito bom para um projeto deste tipo.