## Ejercicios de Diagramas de Flujo

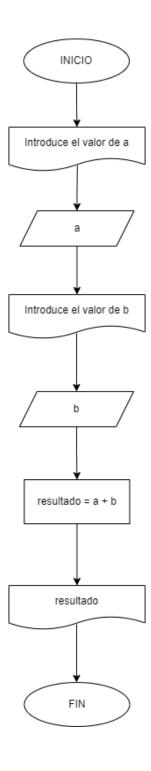


**Entornos de Desarrollo** 1º DAW Semipresencial

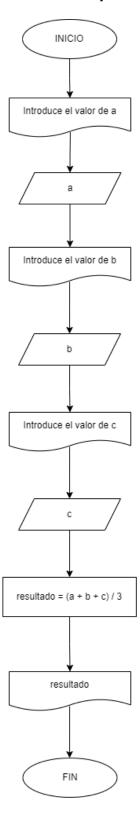
> **Alberto Requena Sáez** 14 de Noviembre de 2023

1	1
3	
4	
5	
6	
7	
8	8

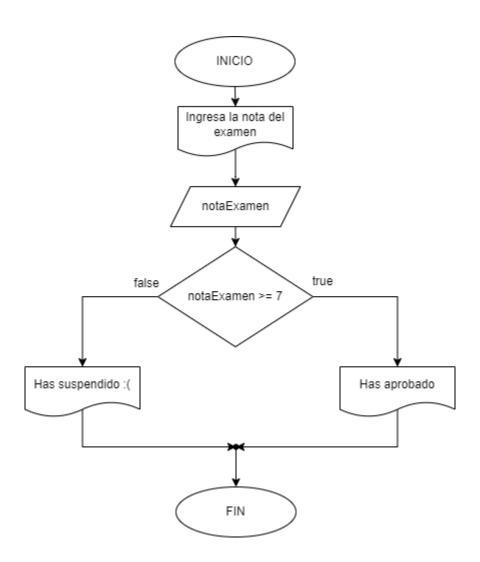
1. Hacer un programa que sume dos números y muestre el resultado.



## 2. Calcular el promedio de tres números e imprimir el resultado.

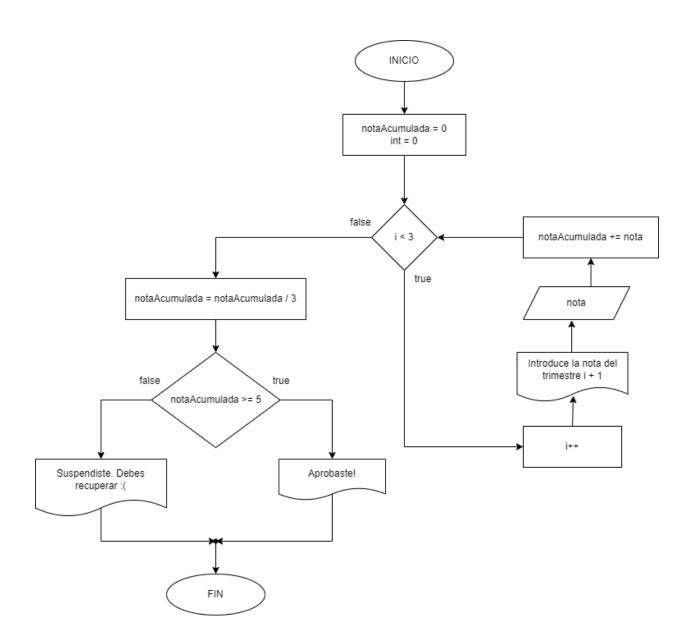


3. Ingresar la nota del examen de programación. Y, si es mayor o igual a siete, imprimir que aprobó, si no, que debe recuperar.

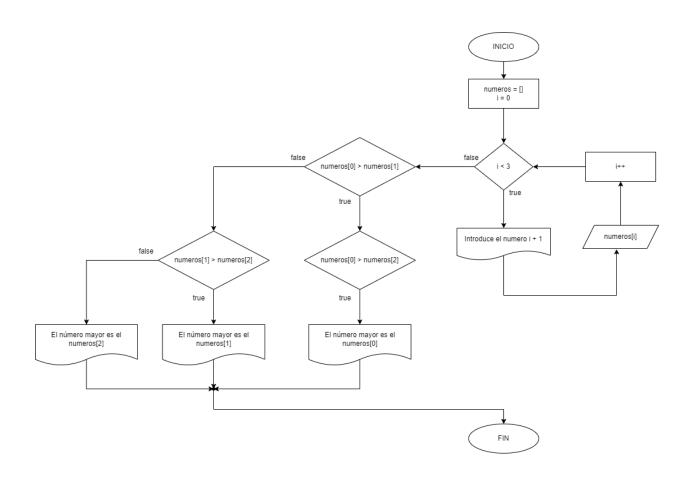


Calcular la nota del trimestre a partir de tres notas, luego determinar si aprobó o debe recuperar e informarlo.

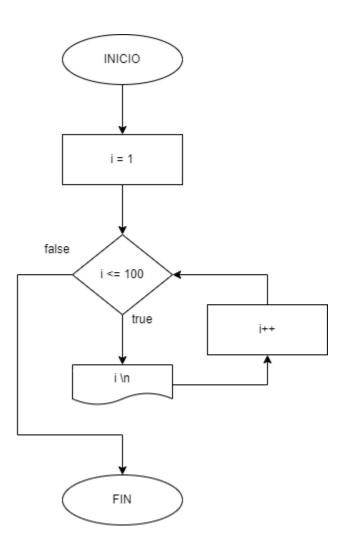
4.



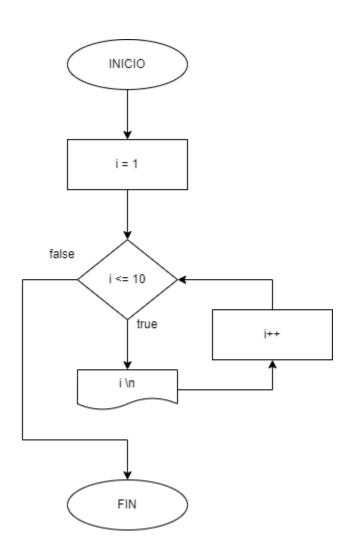
## 5. Dados 3 números determinar el mayor e informar por pantalla el resultado.



6. Hacer un programa que cuente desde uno hasta cien, imprimir el resultado.



7.
Contar e imprimir los números desde uno hasta diez.



8.

Ingresar un valor por teclado y determinar si es positivo, negativo o igual a cero, imprimir una leyenda en cada caso.

