

PRÁCTICA 3.03 Gestor de tareas

Normas de entrega

- En cuanto al **código**:
 - en la **presentación interna**, importan los **comentarios**, la claridad del código, la significación de los nombres elegidos; todo esto debe permitir considerar al programa como **autodocumentado**. No será necesario explicar que es un **if** un **for** pero sí su funcionalidad. Hay que comentar las cosas destacadas y, sobre todo, las **funciones** y **clases** empleadas. La ausencia de comentarios será penalizada,
 - en la **presentación externa**, importan las leyendas aclaratorias, información en pantalla y avisos de ejecución que favorezcan el uso de la aplicación,
 - si no se especifica lo contrario, la información resultante del programa debe aparecer en la consola del navegador **console.log(información)**,
 - los ejercicios deben realizarse usando **JavaScript ES6** y usar el modo estricto (**use strict**) No se podrá utilizar *jQuery* ni cualquier otra biblioteca (si no se especifica lo contrario en el enunciado),
 - para el nombre de **variables**, **constantes** y **funciones** se utilizará *lowerCamelCase*,
- En cuanto a la **entrega** de los archivos que componen los ejercicios:
 - todos los ejercicios en **una carpeta** (creando las **subcarpetas** necesarias para documentación anexa como imágenes o estilos) cuyo nombre queda a discreción del discente,
 - el nombre de los ficheros necesarios para resolver el ejercicio será el número de ejercicio que contenga,
 - el código contendrá ejemplos de ejecución, si procede, y
 - la carpeta será comprimida en formato **ZIP** y será subida a **Aules** de forma puntual.

Ejercicio 1 - Gestor de tareas

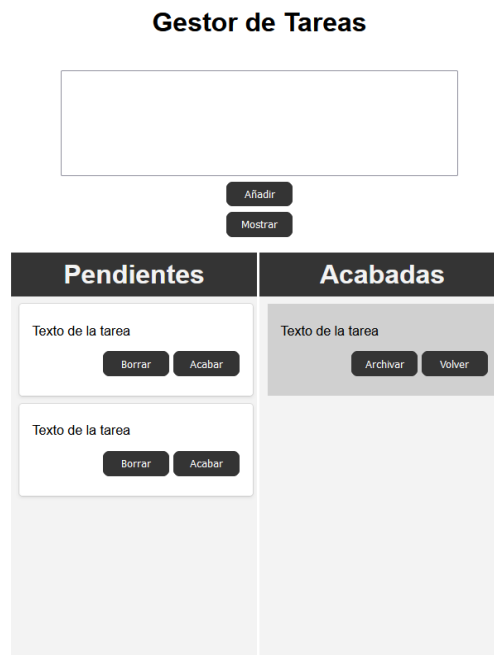


Figura 1: Aspecto general de la aplicación

Escribe el código **CSS** y **JavaScript** necesario (**sin modificar el HTML de forma estática**) para que se pueda realizar el siguiente comportamiento:

- todos los eventos serán manejados a través de **onClick** recibiendo una función declaración y un identificador como parámetro (no se debe usar otra técnica ni pasar el objeto **this** al evento),
- las tareas de prueba deben eliminarse de forma dinámica al cargar la aplicación,
- todos los cambios de estilo en las etiquetas se realizarán con clases **CSS**,
- si se pulsa el botón **Añadir** se añada un **<div>** a las tareas pendientes con el contenido del **<textarea>** y limpiando el contenido tras su copia. Si el **<textarea>** está vacío debe ~~insultar~~ informar al usuario y no añadir ninguna tarea,
- las tareas (elementos **<div>**) deben contener dos botones: **Borrar** y **Acabar** ,
- cuando se pulsa sobre el botón **Acabar** de una tarea pendiente se quitará de la lista de tareas pendientes y pasará a la lista de tareas acabadas. Además realizará estas acciones:
 - se cambiará el color de fondo de la tarea a verde y el texto del botón **Acabar** debe cambiar a **Volver** , y el del botón **Borrar** a **Archivar** ,
 - si se pulsa sobre el botón **Volver** de una tarea acabada se quitará de la lista de tareas acabadas y volverá a la lista de tareas pendientes con el formato y texto de los botones originales,
 - si se pulsa sobre el botón **Archivar** en una tarea desaparecerá del listado de acabadas pero no se eliminará,
 - cuando se pulse en el botón **Mostrar** se volverán a mostrar las tareas finalizadas y ocultas.