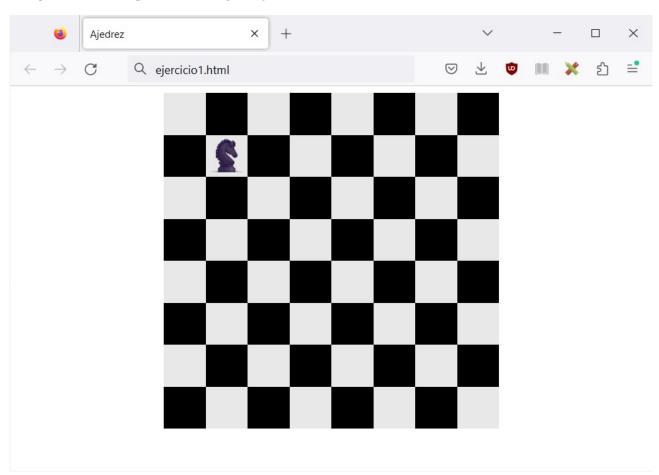
# EXAMEN 1ª Evaluación **Diseño de Interfaces Web**

## 1 Ejercicio obligatorio – 1,5 puntos

Nombre del archivo: «ejercicio1.html».

A partir del documento proporcionado en HTML y **no modificable** a excepción de la parte indicada entre comentarios, crea el diseño en CSS para que se muestre un tablero de ajedrez y coloca en uno de los escaques (casillas) la pieza de la imagen adjunta.



Cada escaque deberá tener un **tamaño de 50 × 50 píxeles** y los colores de fondo serán **#000000** y **#E8E8E8**. La posición correcta del tablero en el navegador es la que se muestra en la imagen.

## 2 Ejercicios a seleccionar – 2,5 puntos (1,25 puntos × ejercicio)

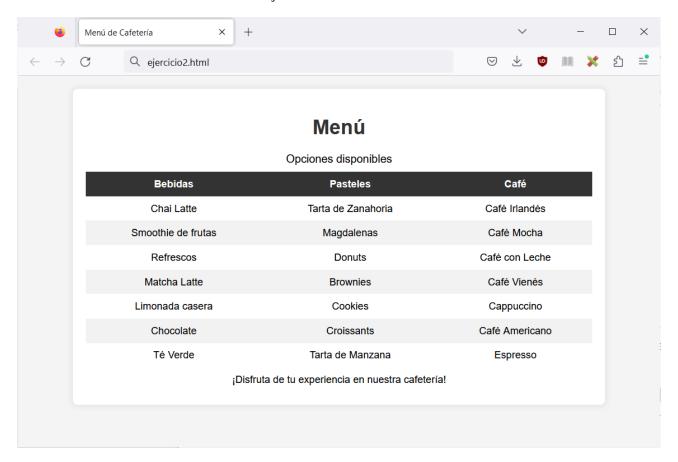
De los cuatro ejercicios que aparecen a continuación **se seleccionarán dos ejercicios** que serán los que se entregarán y valorarán junto al ejercicio obligatorio. En caso de entregar más, no se valorarán.

#### 2.1 Ejercicio 2

Nombre del archivo: «ejercicio2.html».

Diseño de Interfaces Web 2º DAW

Crea una página web que simule la **carta de una cafetería**, similar a la imagen que aparece a continuación. Deberás utilizar HTML y CSS para lograr este diseño, que debe ser responsive, adaptándose correctamente a diferentes tamaños de pantalla, manteniendo la **legibilidad y el diseño**. Es posible utilizar cualquier fuente mientras sea *sans-serif* así como los colores de letra y fondo que se deseen siempre y cuando sean legibles. El texto de la carta está en el documento adjunto.



#### 2.2 Ejercicio 3

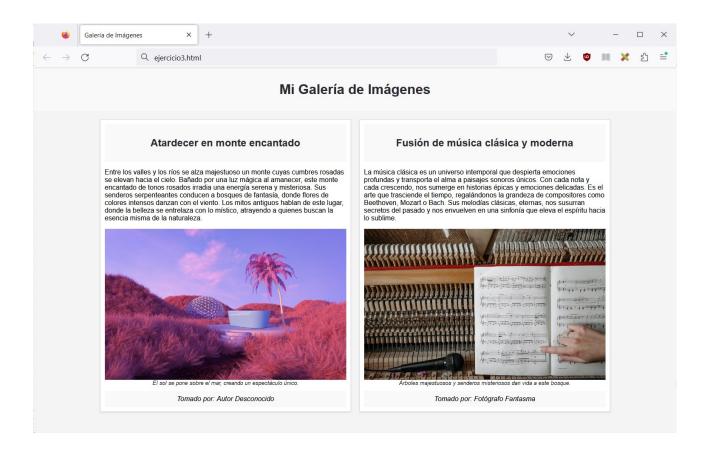
Nombre del archivo: «ejercicio3.html».

Crea una sección de galería de imágenes responsive donde cada una de ellas contendrá un título, un texto, un pie de imagen y un autor. Para ello puedes basarte en la imagen que aparece a continuación.

Tienes libertad para elegir los elementos HTML a nivel semántico que consideres adecuados siempre y cuando tengan sentido, así como los colores y los tipos de letra para la creación del diseño.

A resoluciones pequeñas, deberá verse a una columna.

Diseño de Interfaces Web 2º DAW



## 2.3 Ejercicio 4

Nombre del archivo: «ejercicio4.html».

Utilizando **SVG** crea dos elementos, uno de ellos un **polígono** de **seis lados** (puede ser tanto regular como irregular) y el otro será una **elipse**. Tanto el polígono como la elipse tendrán un color de fondo amarillo y un trazado de color negro. El trazado del polígono será de 2 píxeles de anchura. La elipse, por otra parte, tendrá un radio menor de 100px y un radio mayor de 150px.

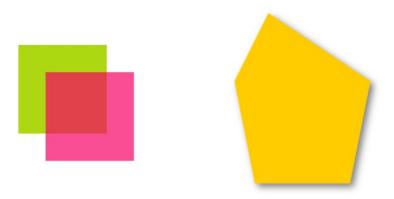
#### 2.4 Ejercicio 5

Nombre del archivo: «ejercicio5.html».

Utilizando el elemento < canvas > de HTML5 dibuja los elementos que aparecen en la imagen.

- El primer elemento está formado por dos cuadrados, siendo el primero de ellos de color #ADD711 y el segundo de color #F60164. El cuadrado que se encuentra delante tiene una transparencia (*globalAlpha*).
- El segundo de los elementos es un polígono con cinco vértices (**no** tiene por qué ser similar al de la figura, sólo es un ejemplo) y su color es #FFCC00. Debe mostrarse su sombra con desplazamiento (*shadowOffsetX* y *shadowOffsetY*) y desenfoque.

Diseño de Interfaces Web 2º DAW



# 3 Entrega

Se entregarán los ejercicios en el enlace correspondiente de Aules, sin comprimir y con los nombres que figuran en cada uno de ellos. Sólo se entregará un documento por ejercicio.