Tecnologie Web T 18 Gennaio 2019 – Compito

Tempo a disposizione: 3 ore

La soluzione comprende la **consegna elettronica** dei seguenti file mediante l'apposito applicativo Web **esamix** (http://esamix.labx):

Sessione.zip file zip contenente il sorgente java/class e pagine Web per punto 1 **Takeaway.zip** file zip contenente il sorgente java/class, file xml/xsd e txt per punto 2

Ricetta.zip file zip contenente il sorgente java/class e txt per punto 3

Ogni file .zip consegnato DEVE CONTENERE TUTTI e SOLI i file creati/modificati e/o ritenuti importanti in generale ai fini della valutazione (ad esempio, descrittori, risorse statiche o dinamiche, codice Java e relativi .class, ecc.) e NON dell'intero progetto

N.B. Per superare la prova scritta di laboratorio ed essere ammessi all'orale, è necessario totalizzare almeno 18 punti (su un totale disponibile di 33), equamente distribuiti sui tre esercizi, ovvero almeno 6 punti sul primo esercizio, 6 punti sul secondo esercizio e 6 punti sul terzo esercizio

Studenti in debito di Tecnologie Web L-A

Viene richiesto lo svolgimento dei soli esercizi 1 (17 punti) e 2 (16 punti). Tempo a disposizione: 2 ore.

I 18 punti necessari per l'ammissione all'orale sono così distribuiti: almeno 10 punti sul primo esercizio e almeno 8 punti sul secondo

ESERCIZIO 1 (11 punti)

Si realizzi uno strumento di gestione per sessioni di una applicazione Web qualsiasi, basato principalmente su tecnologia Java servlet, JSP e Javascript.

L'applicazione Web dovrà prevedere sia utenti connessi dopo autenticazione (tramite username e password) sia senza autenticazione. L'implementazione della logica di business dell'applicazione Web può essere lasciata vuota; semplicemente deve essere possibile per un utente aprire una sessione di interazione (con autenticazione o meno) e terminarla (terminazione automatica di default dopo 10 minuti).

Lo strumento di gestione deve invece consentire all'amministratore dell'applicazione (username=admin; password=admin), tramite una pagina JSP, di visualizzare le statistiche relative alle sessioni correnti (ovvero ancora non terminate) e recenti (terminate non oltre 6 ore). Le statistiche devono includere: ora di inizio e di fine sessione; username associato (in caso di autenticazione); numero totale di sessioni correnti e recenti per ogni username e globalmente per non autenticati.

Inoltre, lo strumento di gestione deve permettere all'amministratore, tramite una servlet, di copiare tutto lo stato di sessione di una sessione corrente verso un'altra sessione corrente e di visualizzarlo a schermo (come sequenza di nomi di attributo, tralasciandone i valori); il trasferimento di tali dati verso il cliente Web deve essere effettuato tramite JSON. L'amministratore potrà ovviamente scegliere sessione_sorgente e sessione_destinazione fra tutte le sessioni correnti.

Inoltre, si risponda, come commento al codice sorgente della servlet:

- se uno stesso utente (sia autenticato sia no) cerca di aprire più sessioni correnti, che cosa succede? Problemi di concorrenza e corse critiche?
- se più amministratori cercano di effettuare concorrentemente copie che impattano sulle stesse sessioni correnti, che cosa succede? Problemi di concorrenza e corse critiche?

Tecnologie Web T 18 Gennaio 2019 – Compito

ESERCIZIO 2 (11 punti)

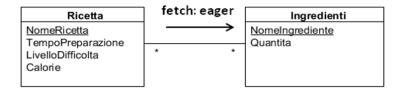
Si progetti una grammatica **XML Schema**, e un suo **documento XML** di esempio, per la modellazione delle informazioni relative al servizio on-line "**Ristoranti Takeaway**", nel rispetto delle seguenti specifiche:

- Il servizio comprende i migliori ristoranti di una data località presso i quali l'utente può effettuare un'ordinazione di portate pronte al consumo.
- Ogni ristorante è caratterizzato da un nome (obbligatorio), da una località (obbligatoria), da un indirizzo completo (obbligatorio) composto da via, numero civico e CAP da un numero di telefono (obbligatorio) costituito da prefisso e numero e da un link a sito web dedicato se presente (opzionale).
- Inoltre, ogni ristorante espone le proprie offerte dividendo i piatti in cinque diverse categorie; nello specifico, antipasti, primi, secondi, contorni e dessert. Ogni categoria riporta l'elenco dei nomi dei piatti offerti, con associata la lista degli ingredienti che lo compongono e il relativo prezzo.

Si realizzi quindi l'applicazione Java "Takeaway" che, facendo uso del parser SAX e del documento XML di esempio realizzato al punto precedente, esponga il metodo getNumeroPortateOfferte (), unitamente a suo un main di prova in grado di calcolare il numero di portate offerte. Stampare il risultato prodotto dal metodo getNumeroPortateOfferte sul file Takeaway.txt.

ESERCIZIO 3 (11 punti)

Partendo dalla realtà illustrata nel diagramma UML di seguito riportato, si fornisca una soluzione alla gestione della persistenza basata su Pattern DAO in grado di "mappare" efficientemente e con uso di ID surrogati il modello di dominio rappresentato dai JavaBean Ricetta e Ingredienti del diagramma UML con le corrispondenti tabelle relazionali derivate dalla progettazione logica del diagramma stesso.



Nel dettaglio, dopo aver creato da applicazione Java gli schemi delle tabelle all'interno del proprio schema nel database TW_STUD di DB2 (esplicitando tutti i vincoli opportuni), implementato i JavaBean e realizzato le classi relative al Pattern DAO per l'accesso CRUD alle tabelle, si richiede l'implementazione di un metodo in grado di restituire i nomi delle ricette più "ricche"/più "povere", ovvero composte dal maggior/minor numero di ingredienti.

Si crei poi un main di prova in grado di:

- (i) inserire due o più tuple nelle tabelle di interesse;
- (ii) fare uso corretto del metodo realizzato al punto precedente al fine di produrre la stampa del risultato sul file **Ricetta.txt**.

N.B. L'implementazione del Pattern DAO deve limitarsi al solo DBMS DB2. La soluzione deve sfruttare il mapping N-M specificato nell'UML e propendere per il caricamento indicato nello stesso. Ogni ulteriore scelta da parte dello studente deve essere opportunamente giustificata con commenti nel codice.