**Tutorial.**

Buenas noches mi nombre es Isaac Laplante, soy estudiante del 5º semestre de la carrera Ingeniería de Sistemas en la Universidad Nacional Experimental de la Fuerza Armada (UNEFA –SEDE CHUAO) y curso la materia LENGUAJE DE PROGRAMACION II con el profesor e ingeniero Felipe Villamizar al que agradecemos el habernos enseñado una herramienta que está en etapa de crecimiento y evolución al mercado como lo es ODOO.

Antes de comenzar, quisiera impartir con ustedes un poco sobre lo que es esta herramienta que puede ser de gran utilidad para los desarrolladores y programadores de software el cual ayuda mucho a nivel de diseño, desarrollo y creaciones de módulos.

ODOO (anteriormente conocido como OpenERP) “*es un sistema de ERP integrado de código abierto actualmente producido por la empresa belga Odoo S.A.*

*Odoo es uno de los software de gestión empresarial más utilizado en el mundo, con más de 2.000.000 de usuarios, y con presencia en más de 120 países. Actualmente, más de 1500 desarrolladores trabajan diariamente para mejorar y optimizar todos sus procesos, adaptando y ajustando el software a los cambios del entorno.”*

Es una herramienta muy útil para el que desee desarrollar o programar módulos o diseñar un software para una institución o empresa y así ser manejable y visualmente llamativo para el entorno informático y moderno de estos tiempos.

Durante nuestro proceso de estudio de la materia, se nos presento un proyecto para desarrollarlo en esta gran herramienta que es la creación de varios módulos para la creación de una base de datos para los consejos comunales. Cada grupo desarrollo varios módulos (gestión de consejos comunales, viviendas, familias, noticias, encuestas, proyecto, etc.), pero quisiera compartir con ustedes un diseño que puede ser de utilidad si desean hacer algo llamativo dentro del modulo como lo es la función “statusbar” o “barras de estados”. Con esta función seguir un flujo específico del progreso que se está realizando dentro de la base de datos, es decir, permite seguir los pasos que realizamos dentro de nuestra base de datos o en nuestro caso, odoo.

Para crear estas barras de estados, debemos seguir los siguientes pasos:

1. Debemos crear un modelo y dentro de ese modelo crear un campo de selección:

Ej:

*Class statusbar (modelo. Model)*

*\_name = 'statusbar.demo'*

*State = fields. Selection ({*

*('concept' , 'Concept'),*

*('started' , 'Started' ) ,*

*(‘progress’, 'In progress’),*

*(finished' , 'Done' ) ,*

*}*

*default = 'concept')*

En este ejemplo, el campo de “*state*” es de tipo selección y en este se va a colocar las opciones que el usuario va a elegir. En esta opción, la primera parte es el nombre que llevara la base de datos donde se almacena estos campos y la segunda parte es el nombre que llevara para mostrar al usuario.

1. Crear la vista, y en la vista colocamos lo siguiente:

*< header >*

*< button string="Set to concept" type = "object" name="concept\_progressbar"/>*

*< button string="Set to started" type = "object" name ="started\_progressbar"/>*

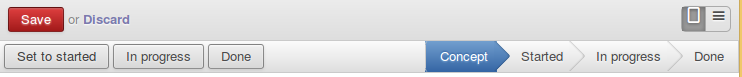
*< button string="In progress" type = "object" name ="progress\_progressbar"/>*

*< button string="Done" type = "object" name = "done\_progressbar"/ >*

*< field name = "state" widget = "statusbar" / >*

*< / header >*

Con esta sentencia dentro de nuestra vista, creamos un “*header”* o cabecera dentro de nuestro modulo de odoo y en el cual se visualizaran los 4 botones creados como se puede ver en la imagen.



Ya de esta manera, cada vez que realicemos una modificación o guardemos alguna información, el botón se va a posicionar en cada uno de los estados donde estemos posicionados.

Ya para finalizar, agradecemos a todos los que colaboraron en esta iniciativa y a cada uno de ustedes por elegir a ODOO como una herramienta moderna para futuras bases de datos para desarrolladores y programadores que deseen iniciar una nueva experiencia con esta útil y moderna base de datos. Feliz noche.

Caracas 02 de diciembre de 2016