11_Distribuciones_de_probabilidad_tarea_01

Alberto Simón

12/05/2025

Repasando la Distribución Normal: usando Tablas y Estandarizando

Pregunta 1

La cantidad de tiempo (en horas) utilizada para completar un producto determinado sigue una distribución N (10, 2). Calcula la probabilidad de que se tarde:

```
d_mu = 10
d_sig = 2
  a) Menos de 6 horas
z1 = (6-d_mu)/d_sig
## [1] -2
p1_tabla = 0.9772 # tabla
p1_tabla
## [1] 0.9772
1 - p1_tabla
## [1] 0.0228
p(z \le -2) = 1 - p(z \le 2) = 0.0228
En R:
pnorm(6,10,2)
## [1] 0.02275013
  b) Entre 7 y 13 horas
z2 = (7-d_mu)/d_sig
z2
## [1] -1.5
z3 = (13-d_mu)/d_sig
z3
## [1] 1.5
p2\_tabla = 0.5 - 0.4332 \# tabla
p3_{tabla} = 0.5 + 0.4332 \# tabla
p3_tabla - p2_tabla
```

```
## [1] 0.8664 p(-1,5 \leq z \leq 1,5) = 1 - p(z \leq 2) = 0.8664
```

En R:

```
pnorm(13,10,2) - pnorm(7, 10, 2)
```

[1] 0.8663856

Pregunta 2

El valor (en millones) de las ventas anuales realizadas en la Discográfica "Hasta quedarnos sin tímpanos" sigue un modelo normal de media igual a 200 y desviación típica igual a 40.

```
d_mu = 200
d_sig = 40
```

a) Calcula la probabilidad de que el número de ventas sea exactamente igual a 200 (millones)

$$p(z = 200 \cdot 10^6) = 0$$

b) Calcula la probabilidad de que el número de ventas sea mayor que 250 (millones)

```
z1 = (250-d_mu)/d_sig
z1
```

[1] 1.25

```
p1 = 0.5 + 0.3944 # tabla
1-p1
```

[1] 0.1056

$$p(z > 250 \cdot 10^6) = 1 - p(z \le 250 \cdot 10^6) = 0.1056$$

En R:

```
1 - pnorm(250,200,40)
```

[1] 0.1056498

c) Calcula la probabilidad de que el número de ventas sea menor o igual que 100 (millones)

```
z2 = (100-d_mu)/d_sig
z2
```

[1] -2.5

```
p2 = 0.5 - 0.4938 # tabla
p2
```

[1] 0.0062

$$p(z \le 100 \cdot 10^6) = 0.0062$$

En R

```
pnorm(100,200,40)
```

[1] 0.006209665

Pregunta 3

Las puntuaciones obtenidas en un examen tipo test realizado a un grupo de opositores se distribuyen normalmente con media 50 y desviación típica 6.5. Calcula:

```
d_mu = 50
d_sig = 6.5
```

a) Probabilidad de tener una puntuación menor a 23 puntos.

```
z1 = (23-d_mu)/d_sig
z1
```

[1] -4.153846

p1 = 0.5 - 0.5 # tabla

$$p(x \le 23) = p(z \le -4.153846) = 0$$

En R:

```
pnorm(23,50,6.5)
```

[1] 1.634665e-05

b) Probabilidad de tener entre 27.3 y 43.1 puntos

```
z2 = (27.3-d_mu)/d_sig
z3 = (43.1-d_mu)/d_sig
z2
```

[1] -3.492308

z3

[1] -1.061538

```
p2 = 0.5 - 0.4998 # tabla
p3 = 0.5 - 0.3554 # tabla
p3-p2
```

[1] 0.1444

$$p(27, 3 \le x \le 43, 1) = p(z \le -3, 492308) - p(z \le -1, 061538) = 0.1444$$

En R:

```
pnorm(43.1,50,6.5)-pnorm(27.3,50,6.5)
```

[1] 0.1439832

c) Probabilidad de tener más de 62 puntos

```
z3 = (62-d_mu)/d_sig
z3
```

[1] 1.846154

```
p3 = 0.5 + 0.4678 # tabla
1 - p3
```

[1] 0.0322

$$p(x \ge 62) = 1 - p(z \le 1.846154) = 0.0322$$

En R:

```
1 - pnorm(62,50,6.5)
## [1] 0.03243494
  d) Probabilidad de tener 32 puntos o menos
z4 = (32-d_mu)/d_sig
z4
## [1] -2.769231
p4 = 0.5 - 0.4972 \# tabla
## [1] 0.0028
     p(x \le 32) = p(z \le -2.769231) = 0.0028
En R:
pnorm(32,50,6.5)
## [1] 0.002809441
  e) Halla el número de puntos que se deben obtener para que la probabilidad de sacar menos de esa cantidad
     de puntos sea de 0.045
z = -1.695 # Interpolando valores de la tabla
x = z*d_sig + d_mu
## [1] 38.9825
     x = 38,925
En R:
pnorm(x, 50, 6.5)
## [1] 0.04503771
  f) Repite el apartado anterior, pero esta vez para obtener una probabilidad de 0.45
z = -0.127 # Interpolando velores de la tabla
x = z*d_sig + d_mu
## [1] 49.1745
     x = 49.11745
En R:
pnorm(x, 50, 6.5)
```

[1] 0.4494702