

# Redes neuronales

Programa ejecutivo de Inteligencia Artificial

Año de realización: 2019-2020

**Alberto Torres Barrán**

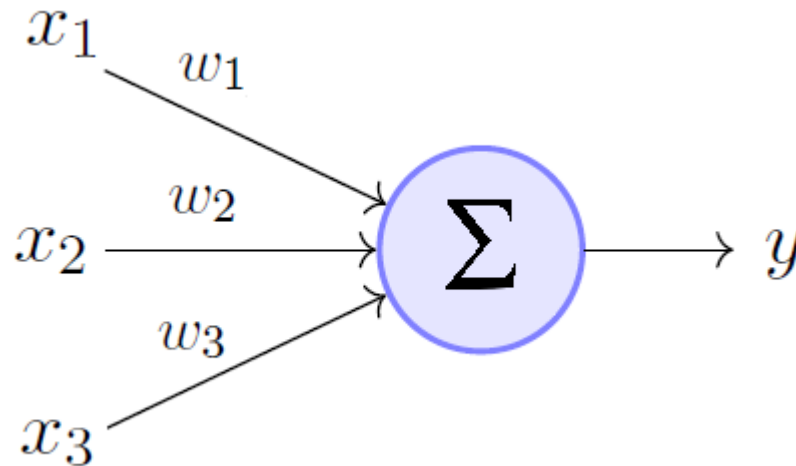
**alberto.torres@icmat.es**



# Introducción

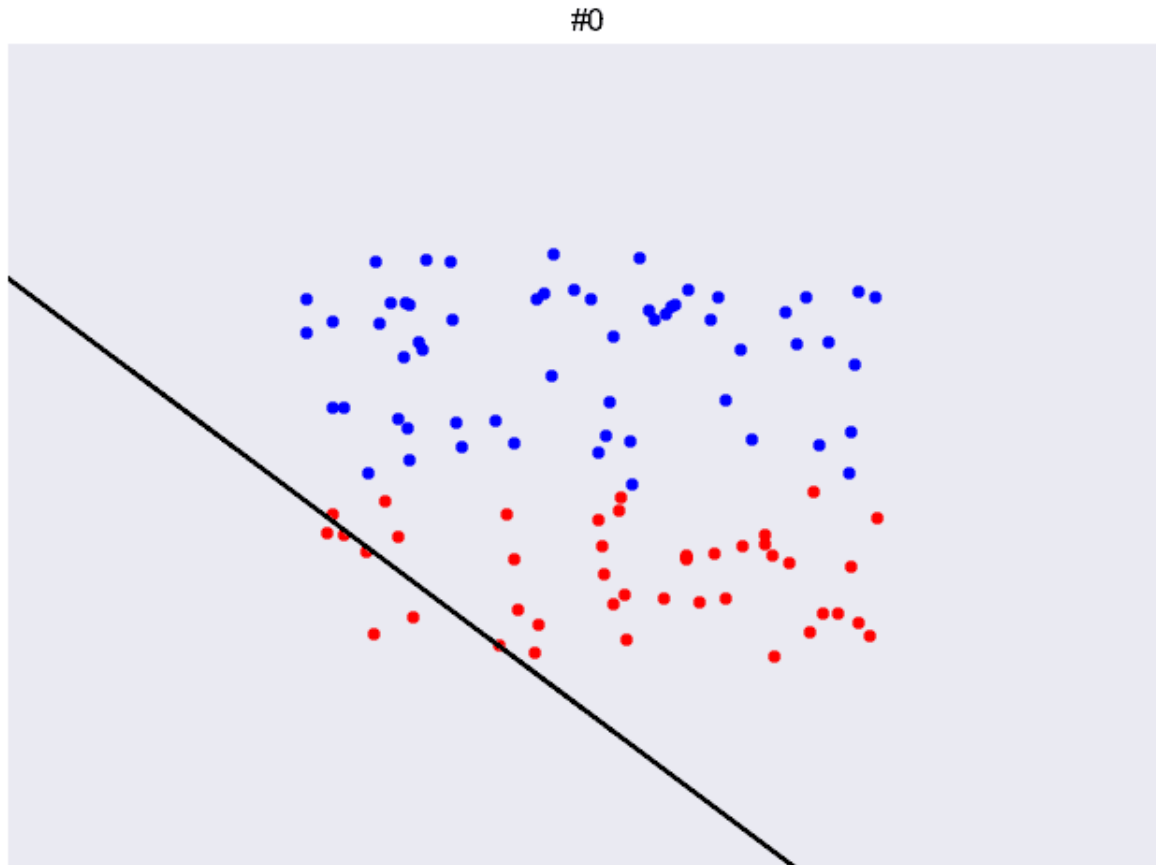
# Perceptrón

- Combinación lineal de las variables de entrada
- No linealidad: función de activación (por ejemplo la función escalón)



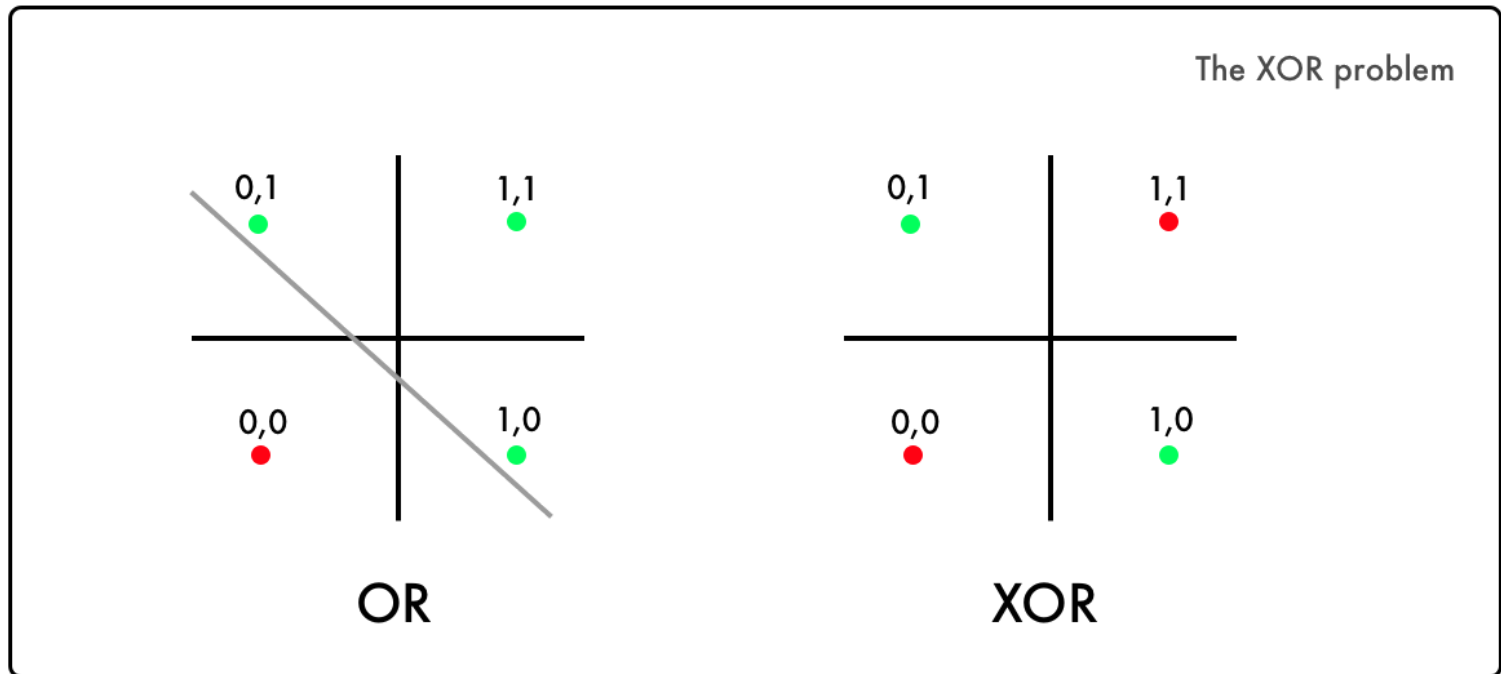
Fuente

# Ejemplo perceptron



# Problema XOR

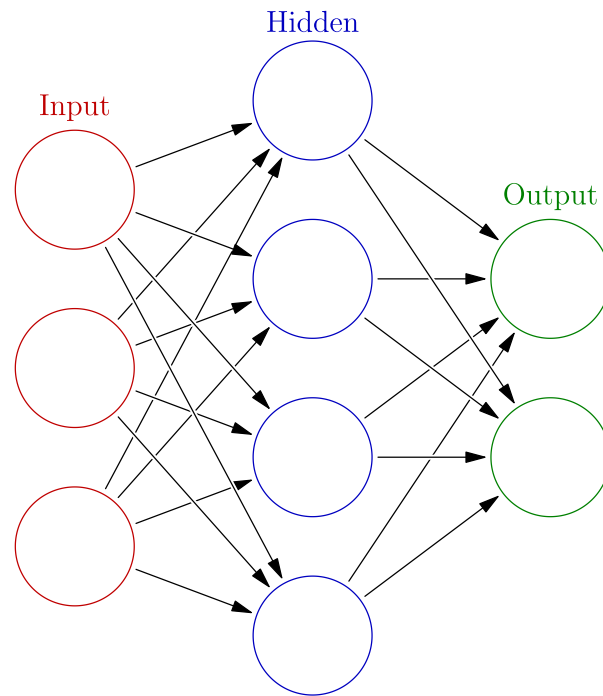
- Observaciones no separables linealmente  $\Rightarrow$  perceptrón no encuentra solución



Fuente

# Redes neuronales

- Añadimos una capa intermedia (capa oculta)
- Probar aquí: <http://playground.tensorflow.org>



Fuente

# Teorema de aproximación universal

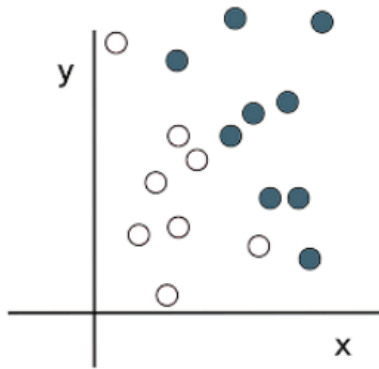
- Varias versiones, una de las primeras es de Cybenko (1989)
- Asumimos:
  - red neuronal feed-forward
  - una capa oculta
  - número de neuronas finito
  - algunas funciones de activación (por ej. sigmoidea)
- Aproxima cualquier función continua con precisión arbitraria
- **Pero:** el número de neuronas necesario es exponencialmente grande



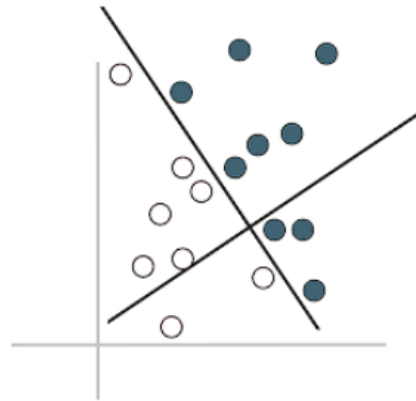
# Aprender representaciones

- Modelos como las SVMs generan una nueva representación de los datos de entrada en un espacio ampliado
- Esperamos que en este nuevo espacio el problema de aprendizaje sea más sencillo
- Esta nueva representación también se puede generar de forma manual (*feature engineering*)
- Crear nuevas variables es, típicamente:
  1. crítico para obtener buen rendimiento
  2. muy dependiente del problema
- Ejemplo: extraer variables de datos no tabulares (audio, video, imágenes, texto)

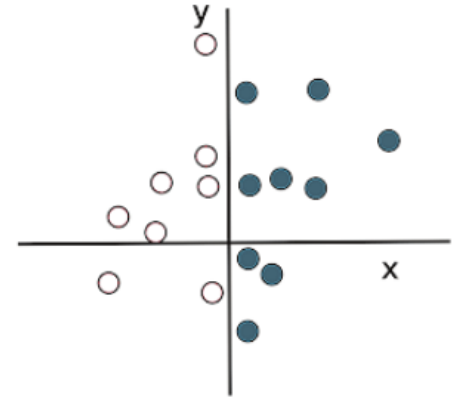
1: Raw data



2: Coordinate change



3: Better representation

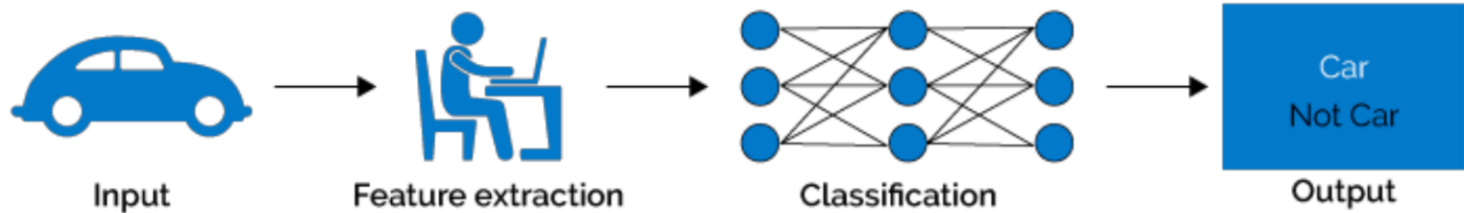


**Figure 1.4 Coordinate change**

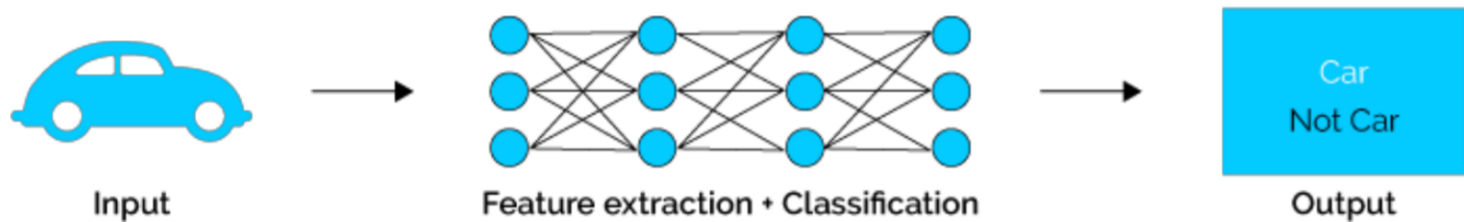
# RN vs otros modelos

- Automatizan la creación de nuevas variables
- Esto simplifica la resolución de nuevos problemas:
  1. no necesario tanto conocimiento específico
  2. proceso mucho menos costoso que crear nuevas variables a mano
- Además la creación de estas nuevas representaciones forma parte del aprendizaje
  - específicas para la tarea a resolver  $\Rightarrow$  mejor rendimiento

## Machine Learning

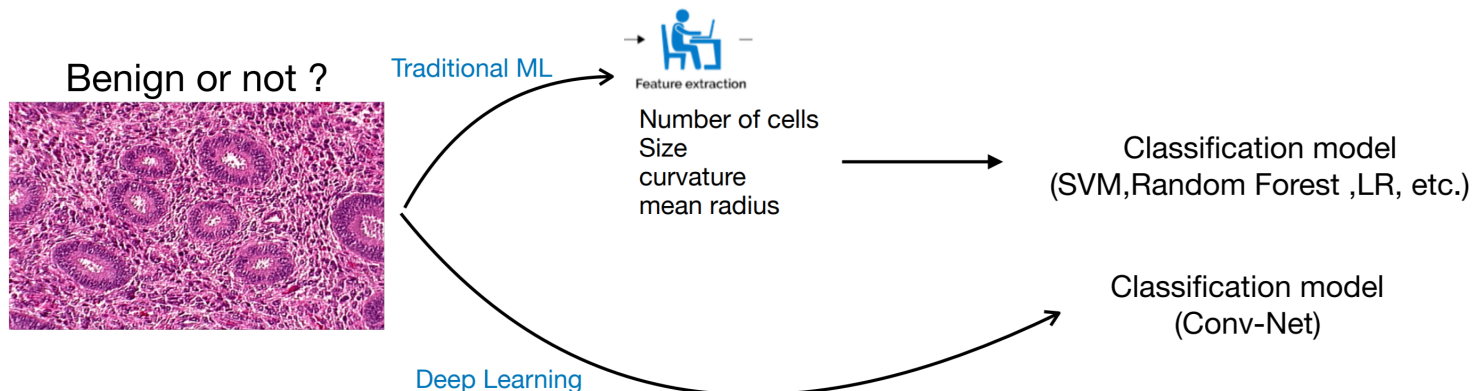


## Deep Learning



# Ejemplo

- Clasificar imágenes médicas en sano/enfermo
- Antes: una parte importante del trabajo consistía en procesar las imágenes del microscopio para extraer características:
  1. segmentar células
  2. identificar núcleo
  3. etc.
- Redes neuronales profundas extraen automáticamente características **útiles para la tarea de clasificar**



# ¿Por qué ahora?

- Redes convolucionales y *backpropagation* son de 1989
- Redes recurrentes como la LSTM de 1997
- Desde 2010 varios avances han contribuido al éxito de las redes neuronales:
  1. hardware
  2. datos
  3. avances algorítmicos

# Hardware

- Entre 1990 y 2010 las CPUs estándar incrementaron su velocidad un factor de 5000
- Modelos de redes neuronales entrenables en un portátil estándar
- No suficiente para modelos más complejos (recurrentes, convolucionales)
- GPUs: unidades de procesamiento gráfico
  1. procesadores más sencillos
  2. útiles para procesar grandes bloques de datos en paralelo
- Entrenar una red necesita muchas multiplicaciones de matrices
- NVIDIA Titan X (aprox. 1000\$) tiene 350 veces más potencia que un portátil moderno  
⇒ 6.6 trillones de operaciones en coma flotante/segundo

# Datos

- Desarrollo exponencial de la capacidad de almacenamiento
- Internet: recolectar y distribuir conjuntos de datos de forma sencilla
  1. Wikipedia (texto)
  2. Youtube (video)
  3. Flickr (imágenes)
- Competiciones de benchmark, por ej. ImageNet o Kaggle



# Algoritmos

- Hasta 2010 no existían formas fiables de entrenar redes neuronales profundas (solo 1 o 2 capas)
  1. se puede calcular el gradiente (*backpropagation*)
  2. la señal del error se desvanece en las capas intermedias
- Ciertos avances algorítmicos aliviaron el problema:
  1. mejores funciones de activación
  2. mejor inicialización de los pesos
  3. mejores algoritmos de optimización (variantes de SGD)
- Se pueden entrenar redes con 10 o más capas
- Hoy en día otros avances permiten entrenar modelos con cientos de capas

# Ventajas y desventajas

## Ventajas

- Simplicidad: no es necesario crear nuevas variables a mano
- Escalabilidad:
  1. paralelizacion en GPUs
  2. uso de mini-batches
- Versatilidad y reusabilidad:
  1. aprovechar representaciones aprendidas para otros problemas
  2. continuar el entrenamiento con nuevos datos

## Desventajas

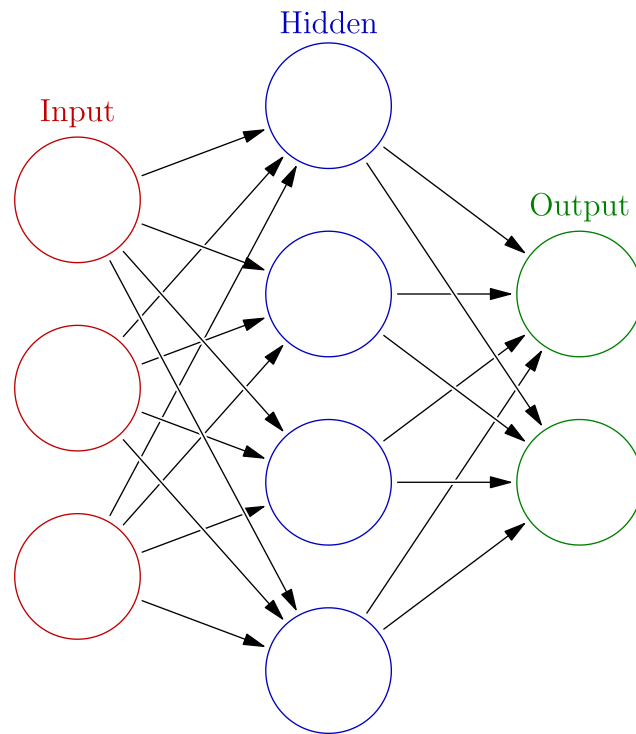
- Coste computacional y hardware
- Dificultad entrenamiento

# Democratización

- Antes: programar en GPUs  $\Rightarrow$  lenguajes específicos (CUDA) y C++
- Desde 2010: multiples librerias (Torch, Theano, Caffe, Tensorflow) que
  1. realizan diferenciación automática
  2. implementan tensores y operaciones con los mismos
  3. hacen uso de la GPU de forma transparente
- Ahora: varias librerías de alto nivel que implementan capas de aprendizaje profundo:
  1. **Keras**
  2. PyTorch

# Ejemplo Keras

- Problema de regresión con 2 salidas
- Arquitectura:



```

library(keras)

model <- keras_model_sequential()

# arquitectura
model %>%
  layer_dense(units = 4,
               activation = 'sigmoid',
               input_shape = c(3)) %>%
  layer_dense(units = 2,
               activation = 'linear')

# definir entrenamiento
model %>% compile(loss = "mse",
                  optimizer = optimizer_sgd())

# entrenamiento
model %>% fit(X_train, y_train,
             epochs = 10, batch_size = 128,
             validation_size = 0.2)

# error de test
model %>% evaluate(X_test)

```

# Perceptrón multicapa

# Introducción

- Hasta ahora hemos visto modelos de regresión y clasificación que recibían como input combinaciones lineales de *funciones base*.
- Para que estos modelos resulten prácticos, debemos adaptar las funciones base a los datos.
- Idea:
  1. Fijar el número de funciones base de antemano
  2. Darles forma paramétrica
  3. Aprender parámetros usando los datos.
- **Aprender la representación.**
- *Perceptrón multicapa* o *feed-forward neural network*.

# Perceptrón multicapa (1)

- ¿Cómo parametrizamos las funciones de base?
- Hasta ahora

$$y(x, w) = f \left( \sum_{j=1}^M w_j \phi_j(x) \right)$$

- Siendo  $f$  una **activación no lineal**.
- Objetivo: parametrizar  $\phi_j(x)$  y aprender los parámetros.
- Idea de las NN: parametrizar  $\phi_j(x)$  de la misma manera que  $y(x, w)$ .



# Perceptrón multicapa (2)

- MLP básico:

1. Construir  $M$  combinaciones lineales del input  $x_1, \dots, x_D$ :

$$a_j = \sum_{i=1}^D w_{ji}^{(1)} x_i + w_{j0}$$

2. Transformar cada activación  $a_j$  usando una función de activación **no lineal** y **diferenciable**:  $z_j = h(a_j)$ .

3. Repetir 1 y 2, tantas veces como **capas ocultas** queramos en la red.

4. Por último, en la capa de salida, las activaciones se transforman con una función de activación adecuada para producir los outputs  $y_k$ .

- Notación:  $w_{ji}$  son *pesos*,  $w_{j0}$  son *biases*,  $a_j$  son *activaciones*.

# Perceptrón multicapa (3)

- **Ejercicio:** ¿Por qué las activaciones tienen que ser funciones no lineales diferenciables?

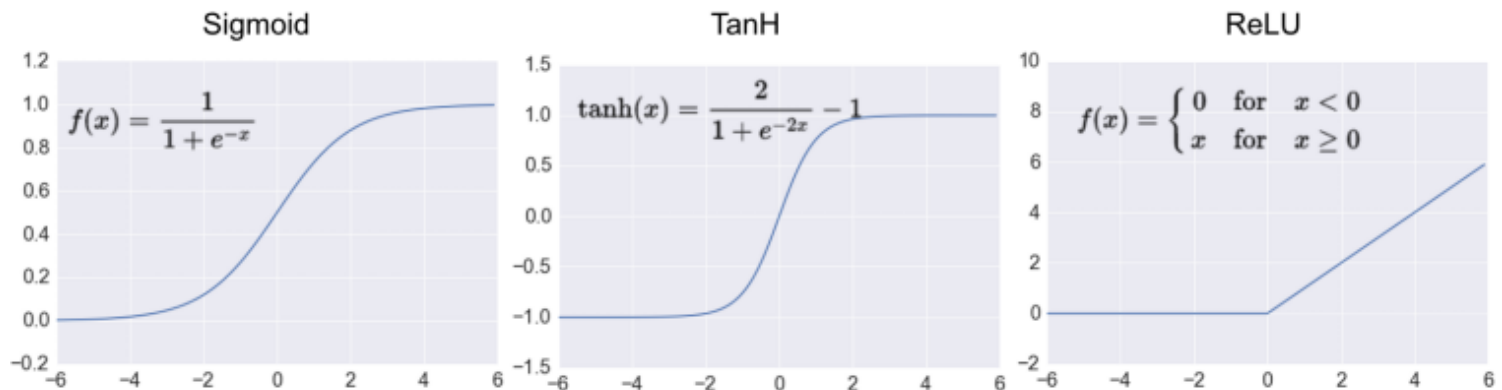
# Perceptrón multicapa (4)

- La función de activación de la capa de salida, dependerá de la naturaleza de los datos.
- Para problemas de regresión, la activación será la identidad  $y_k = a_k$ .
- Para clasificación binaria (output es una probabilidad) la activación será la sigmoide  $y_k = \sigma(a_k)$ .
- Para clasificación multiclase, usaremos la softmax.

$$\text{softmax}(a)_i = \frac{e^{a_i}}{\sum_k e^{a_k}}$$

# Perceptrón multicapa (5)

- ¿Funciones de activación de capas intermedias?
- Históricamente, la sigmoide.
- Hoy en día, las más conocidas son la *REctifier Linear Unit (RELU)*, tangente hiperbólica y variantes.

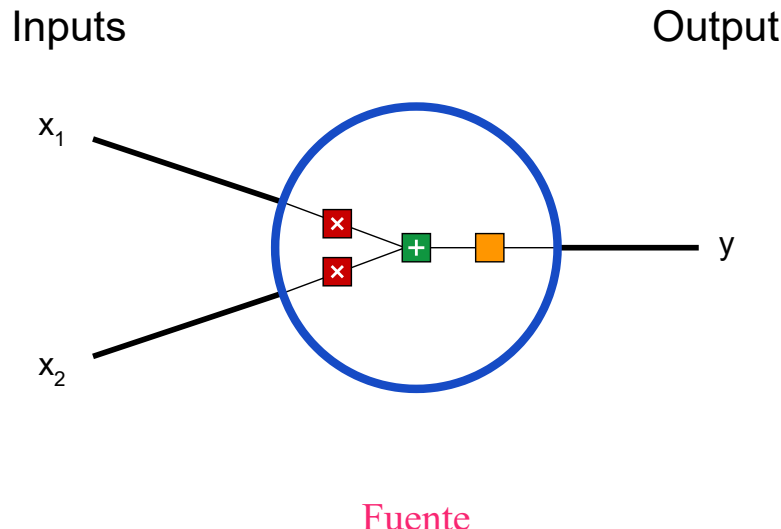


# Perceptrón multicapa (6)

- Componiendo lo visto, obtenemos una NN de dos capas (e.g. con salida binarias)

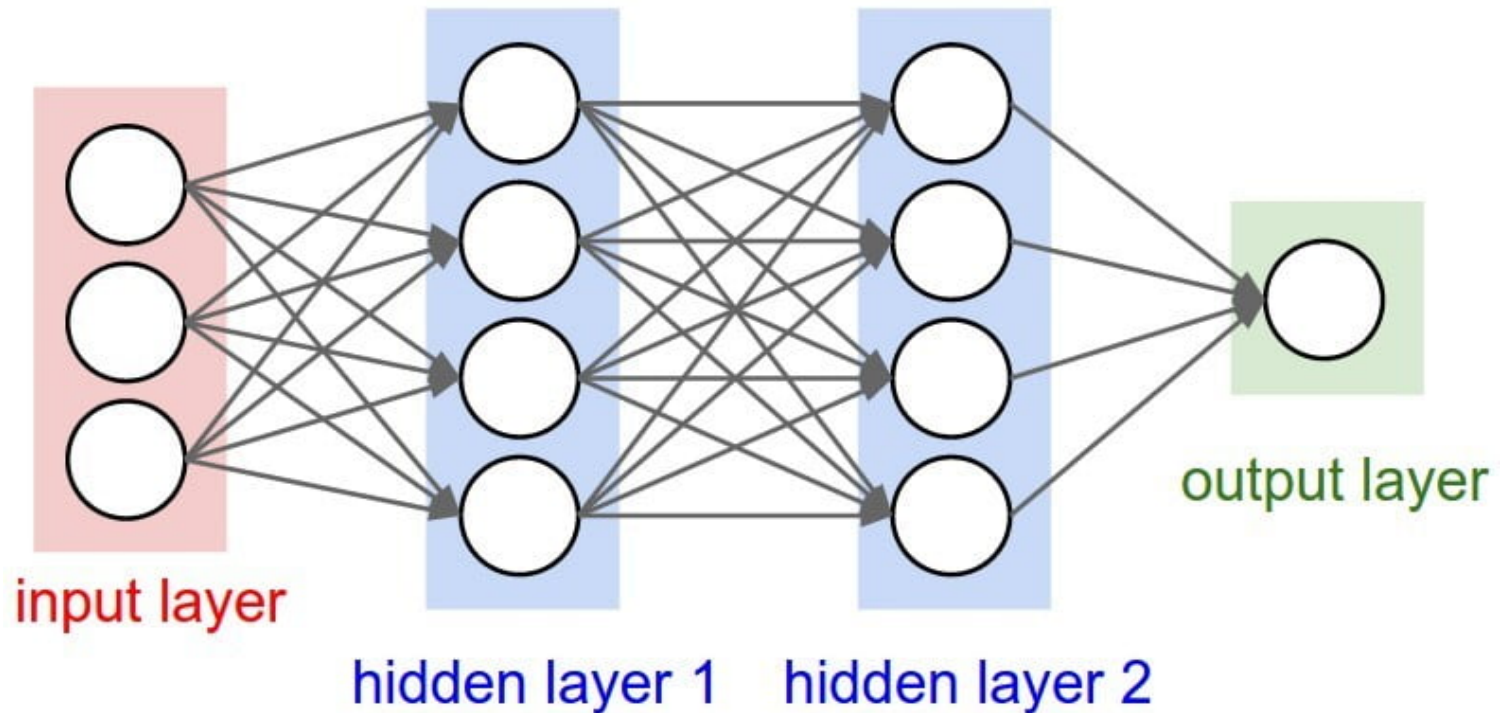
$$y(w, x) = \sigma \left( \sum_{j=0}^M w_j^{(2)} h \left( \sum_{i=0}^D w_{ji}^{(1)} x_i \right) \right)$$

- El proceso de evaluar esta función se denomina *forward propagation*.



# Perceptrón multicapa (7)

- Gráficamente...



# Perceptrón multicapa - Entrenamiento

# Entrenamiento de la red

- Para entrenar, necesitamos definir función objetivo (función de coste).
- Una opción: **mínimos cuadrados**.
- Si damos **interpretación probabilística** a la salida de la NN, conseguimos una visión más general.



# Regresión

- Asumiremos que el target  $t$  sigue una distribución normal

$$p(t|y(x, w), \beta^{-1})$$

- Donde la activación de la capa de salida es la identidad.
- Dado conjunto de entrenamiento  $X = \{x_1, \dots, x_N\}$ ,  $\mathbf{t} = t_1, \dots, t_N$ , maximizar la verosimilitud es equivalente a

$$w_{ML} = \arg \min_w E(w) = \arg \min_w \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \{y(x_n, w) - t_n\}^2$$

- Ojo: la **no linealidad** de la red hace que  $E(w)$  no sea convexo... en la práctica conseguiremos converger a mínimo local.
- En regresión multi-target, se asume **independencia condicional** de los targets dados  $x$  y  $w$  y el análisis es idéntico.

# Clasificación binaria

- $t = 1$  representa una pertenencia a una clase y  $t = 0$  a la otra. La NN tiene una única salida con activación sigmoide.

- Interpretamos  $y(x, w)$  como  $p(t = 1|x)$ . Entonces

$$p(t|x, w) = y(x, w)^t \{1 - y(x, w)\}^{1-t}$$

- Dado conjunto de entrenamiento, maximizar la verosimilitud equivale a minimizar la **entropía cruzada**

$$E(w) = - \sum_{n=1}^N \{t_n \log y_n + (1 - t_n) \log(1 - y_n)\}$$

- Para clasificación binaria **multi-etiqueta**, usamos una red con  $K$  outputs sigmoidales.
- Asumiendo independencia condiciones de las etiquetas dado el input, el análisis es idéntico.

# Clasificación multiclase

- Las  $K$  posibles clases se escriben en notación One-Hot-Encoding.
- Si la observación  $n$ -ésima, pertenece a la clase 1, entonces  $t_{n1} = 1$  y  $t_{nj} = 0$  para  $j \neq 1$ .
- La red tiene  $K$  salidas interpretadas como  $y_k(x, w) = p(t_{.k} = 1|x)$ .
- Maximizar la verosimilitud equivale a minimizar

$$E(w) = - \sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{nk} \log y_k(x_n, w)$$

- La red tiene  $K$  unidades de salida con activación softmax.

# Optimización

- Una vez definida la función de coste, hay que encontrar los pesos que la optimicen.
- $\nabla E(w) = 0$  no se puede resolver analíticamente. Tenemos que usar métodos numéricos iterativos.
- Los más importantes: **basados en el gradiente**, pues como veremos, evaluar el gradiente es muy eficiente gracias al algoritmo de *backpropagation*.
- Descenso por el gradiente requiere inicializar los pesos e iterar:

$$w^{t+1} = w^t - \eta \nabla E(w^t)$$

- En cada iteración, accedemos a todos los datos para calcular  $\nabla E(w^t) \dots$  complejidad  $\mathcal{O}(N)$ .

# Descenso por el gradiente estocástico (SGD)

- La función de coste tiene esta forma:

$$E(w) = \sum_{i=1}^N E_i(w)$$

- En cada iteración, escogemos **un dato** al azar

$$w^{t+1} = w^t - \eta_t \nabla_w E_i(w^t)$$

# Descenso por el gradiente estocástico (SGD)

- También podemos seleccionar un **minilote**  $\mathcal{B}$

$$w^{t+1} = w^t - \eta_t \nabla_w \frac{1}{B} \sum_{i \in \mathcal{B}} f_i(w^t)$$

- La complejidad pasa de  $\mathcal{O}(N)$  a  $\mathcal{O}(B)$ , además, no es necesario tener toda la matriz  $X$ , sino solo los datos del minilote  $\mathcal{B}$ .
- Otra ventaja: mayor probabilidad de escapar óptimos locales que con GD, un punto estacionario de la función objetivo en GD no lo será en SGD generalmente.

# Descenso por el gradiente estocástico (SGD)

- Usando resultados de aproximación estocástica de Robbins & Monro (1954), se puede demostrar convergencia a mínimo local siempre y cuando

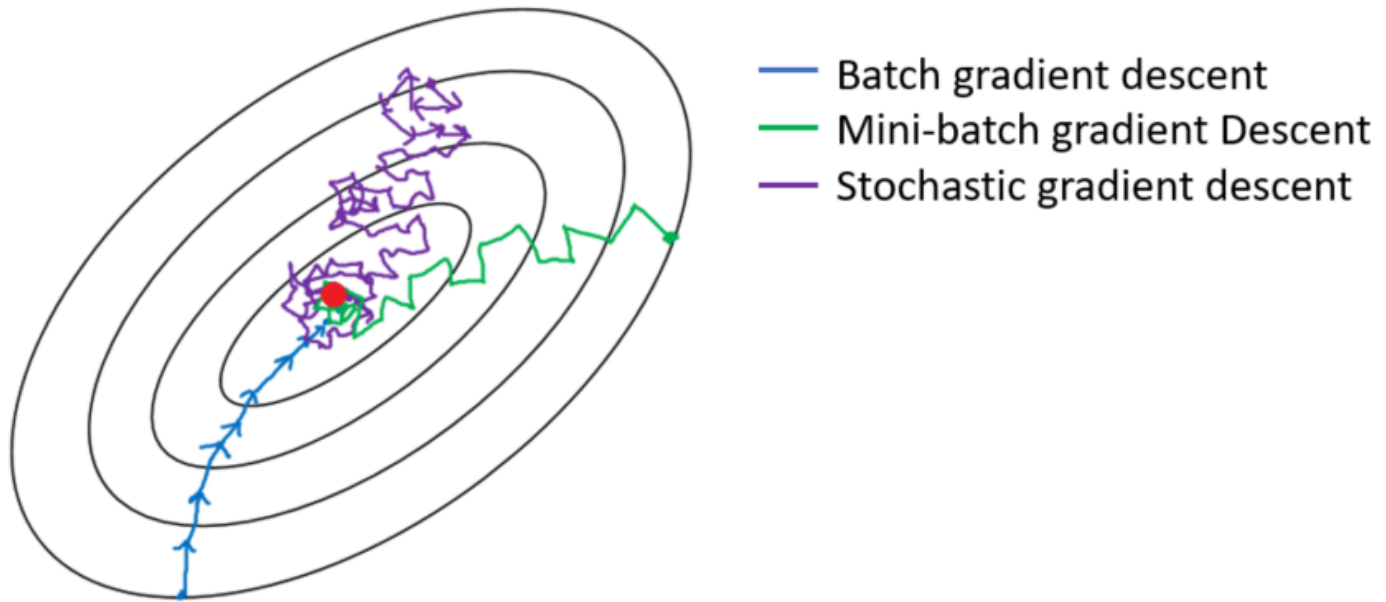
1. Las tasas de aprendizaje cumplen estas condiciones:

$$\sum_{t=0}^{\infty} \eta_t = \infty$$

$$\sum_{t=0}^{\infty} \eta_t^2 < \infty$$

2. El gradiente que se utiliza en cada iteración es un estimador **no sesgado** del gradiente.

# Efecto de la estocasticidad





# Nuevos desarrollos

- **Momento (1986)**

Ayuda a amortiguar las oscilaciones que hacen que SGD sea lento.

$$\begin{aligned}w^{t+1} &= w^t - v^{t+1} \\v^{t+1} &= \gamma v^t + \eta_t \nabla_w E_i(w^t)\end{aligned}$$

- **AdaGrad (2011)**

Adapta la tasa de aprendizaje a cada parámetro, disminuyéndola en parámetros con actualizaciones frecuentes (resp. aumentándola en parámetros con actualizaciones infrecuentes).

$$w_j^{t+1} = w_j^t - \frac{\eta}{\sqrt{G_{j,j}^t + \epsilon}} \nabla_w E_i(w^t)_j$$

donde  $G_{j,j}^t = \sum_{t'=0}^t (\nabla_w f_i(w^{t'})_j)^2$  (la suma de los gradientes al cuadrado para esa coordenada hasta  $t$ )

# Nuevos desarrollos

- **RMSProp**

Adapta la tasa de aprendizaje dividiéndola por una media del cuadrado de los gradientes anteriores, que decae exponencialmente.

- **Adam**, evolución de AdaGrad.
- Muchos más...
- Una revisión de los diferentes optimizadores puede encontrarse en [aquí](#).

# Perceptrón multicapa. Backpropagation

# Backpropagation (1)

- Técnica **eficiente** para evaluar  $\nabla E(w)$  aprovechando la estructura de perceptrones multicapa.
- En mayoría de problemas  $E(w) = \sum_n E_n(w)$ , nos centramos en evaluar  $\nabla E_n(w)$ .
- En un MLP, cada unidad calcula combinación lineal de sus inputs  $z_i$ ,  $a_j = \sum_i w_{ji} z_i$ .
- Como output devuelve  $z_j = h(a_j)$ .
- Supongamos que para cada instancia the train, hemos calculado inputs y outputs de todas las neuronas (*forward propagation*).
- Evaluamos la derivada de  $E_n$  respecto  $w_{ji}$

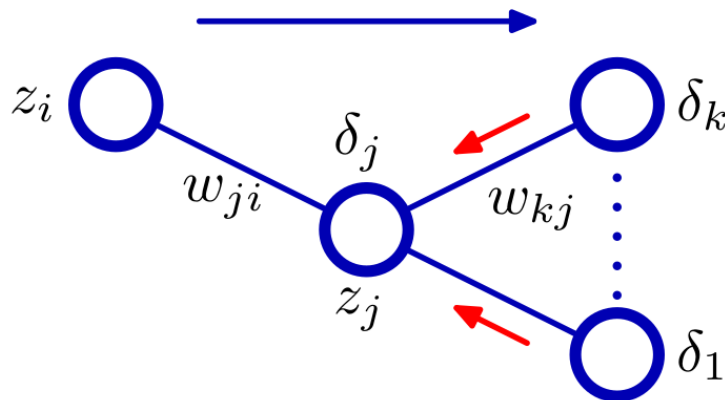
$$\frac{\partial E_n}{\partial w_{ji}} = \frac{\partial E_n}{\partial a_j} \frac{\partial a_j}{\partial w_{ji}} := \delta_j z_i$$

- Donde  $\delta_j = \frac{\partial E_n}{\partial a_j}$ .

# Backpropagation (2)

- Para calcular las derivadas, únicamente necesitamos calcular  $\delta_j$  para cada unidad.
- Para cualquier unidad oculta,  $E_n$  es función de  $a_j$ , únicamente a través de las  $a_k$  de la capa siguiente.

$$\delta_j = \frac{\partial E_n}{\partial a_j} = \sum_k \frac{\partial E_n}{\partial a_k} \frac{\partial a_k}{\partial a_j}$$



# Backpropagation (2)

- Efectuando las derivadas vemos que

$$\delta_j = h'(a_j) \sum_k w_{kj} \delta_k$$

- Para unidad de salida calcular  $\delta_j$  es trivial, e.g.  $E_n = \frac{1}{2}(y_n - t_n)^2$ , y la activación es la identidad, entonces

$$\delta = y_n - t_n$$

# Backpropagation (3)

- El algoritmo
  1. Meter vector  $x_n$  a la red y realizar el *forward pass* de la red, para calcular inputs y outputs en cada unidad.
  2. Evaluar  $\delta$  en la unidad de salida.
  3. Propagar las  $\delta$ 's hacia atrás para obtener  $\delta_j$  en cada unidad usando

$$\delta_j = h'(a_j) \sum_k w_{kj} \delta_k$$

4. Evaluar las derivadas usando

$$\frac{\partial E_n}{\partial w_{ji}} = \delta_j z_i$$

# Backpropagation (4)

- Aspecto crucial de *backpropagation* es su eficiencia.
- Sea  $W$  el número total de pesos.
- Calcular el gradiente usando *backpropagation*, requiere  $O(W)$  operaciones, para  $W$  suficientemente grande.
- Esto es así, pues el número de pesos suele ser mucho mayor que el número de neuronas.
- Esto implica que el cuello de botella en la computación es evaluar las combinaciones lineales. La evaluación de las activaciones requiere menos carga, pues hay tantas activaciones como neuronas.



# Backpropagation (5)

- **Ejercicio:** ¿Cuál es la complejidad de evaluar la derivada usando diferencias centrales?

$$\frac{\partial E_n}{\partial w_{ji}} = \frac{E_n(w_{ji} + \epsilon) - E_n(w_{ji} - \epsilon)}{2\epsilon} + O(\epsilon^2)$$

# Perceptrón multicapa. Regularización

# Regularización (1)

- Número de unidades de input y output se eligen teniendo en cuenta la dimensionalidad de los datos.
- Número de unidades ocultas  $M$ , es un hiperparámetro que regula la complejidad del modelo.
- Existirá un valor óptimo que equilibre entre underfitting y overfitting.
- Alternativa: escoger  $M$  lo suficientemente grande, y añadir regularizadores:
  1. L2:  $\lambda \|w\|_2^2$ , conocido como *weight decay*.
  2. L1:  $\lambda \|w\|_1$

# Regularización (2)

- Otra alternativa es usar *early stopping*.
- Como entrenamos de forma iterativa, podemos observar el comportamiento de una estimación del error de generalización mientras vamos entrenando.
- Guardamos un conjunto de validación, y en cada época, calculamos el error producido en este conjunto de validación.
- Observaremos que el error primero decrece, y después, cuando se hace overfitting, crece.
- Dejaremos de entrenar antes de que esto último suceda.
- Esto, en algunos casos, es equivalente a reducir la complejidad efectiva de la red.

# Regularización (3)

- Otra alternativa es usar *dropout*.
- En cada ejemplo de cada iteración del entrenamiento, "apagar" cada neurona con probabilidad  $1 - p$ .
- En cada iteración se entrena una red de tamaño efectivo menor.

