



Universidad  
Continental

# Desarrollo de Aplicaciones Móviles

## Semana 2

### Sesión 3 y 4

Intents explícitos, implícitos, paso de parámetros.

Layouts, vistas y widgets





# Agenda

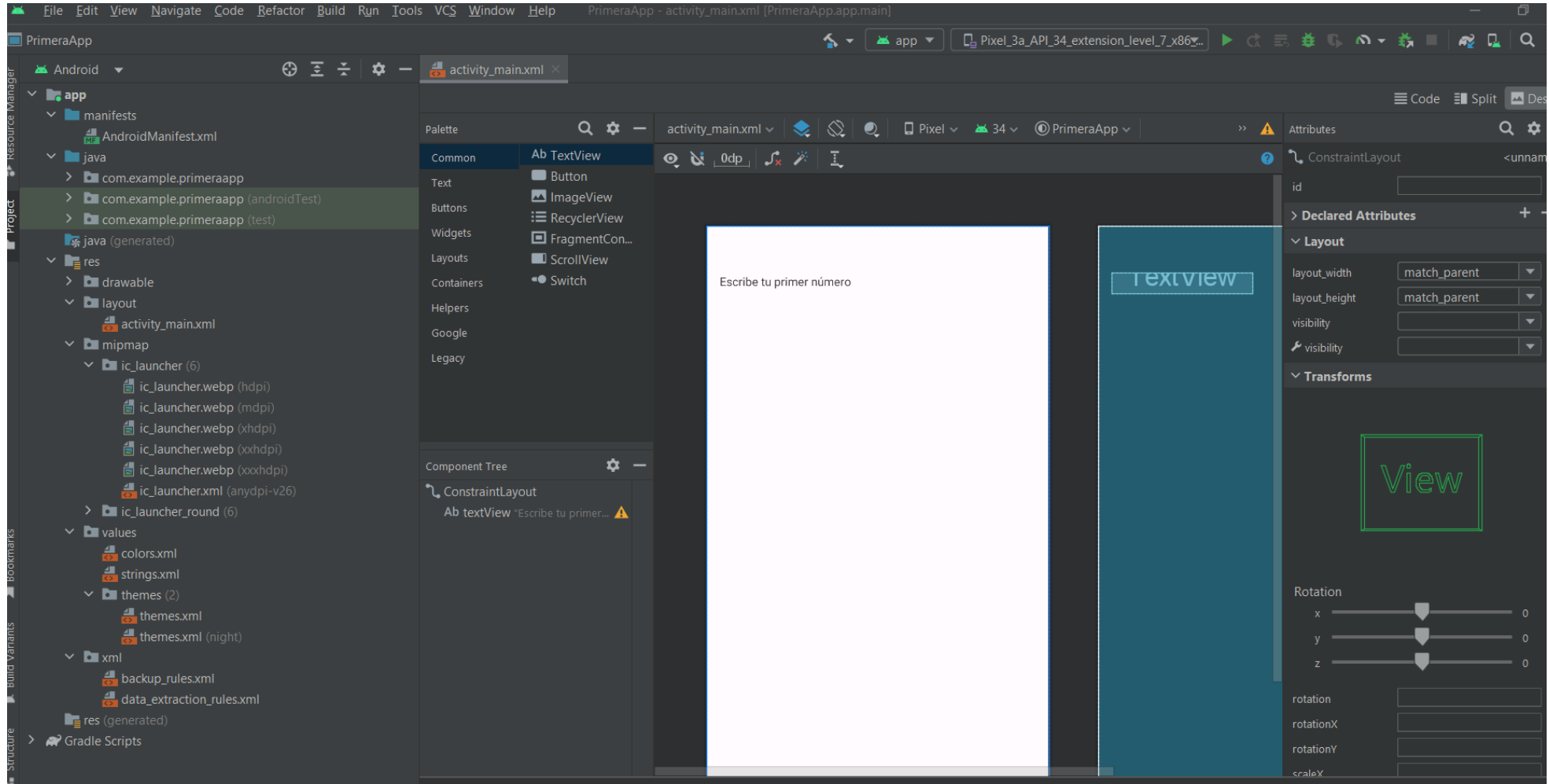
---

1. Mi primera App con Android Studio.
2. Agrupaciones y colecciones de widgets.



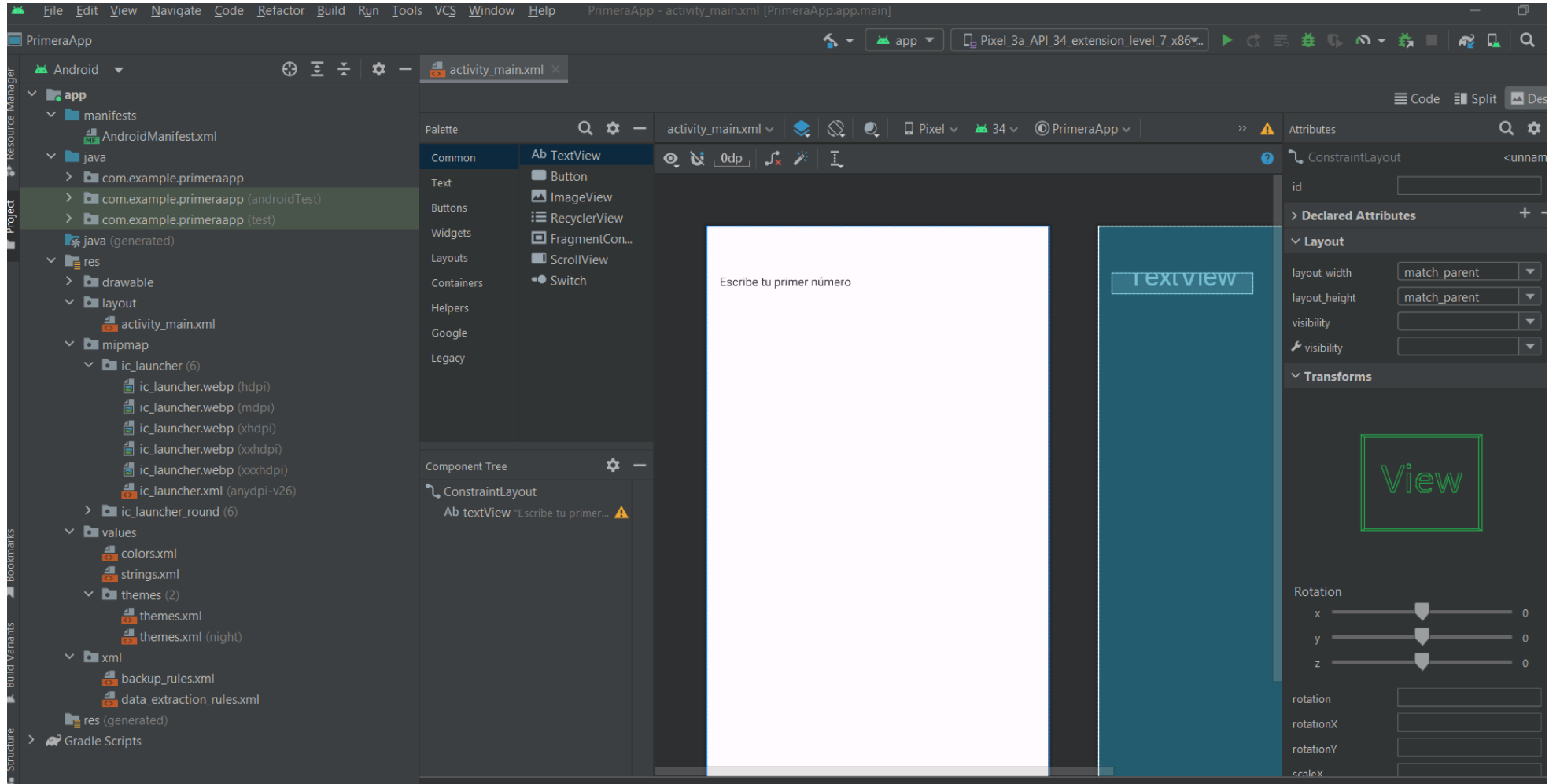


# Mi primera App



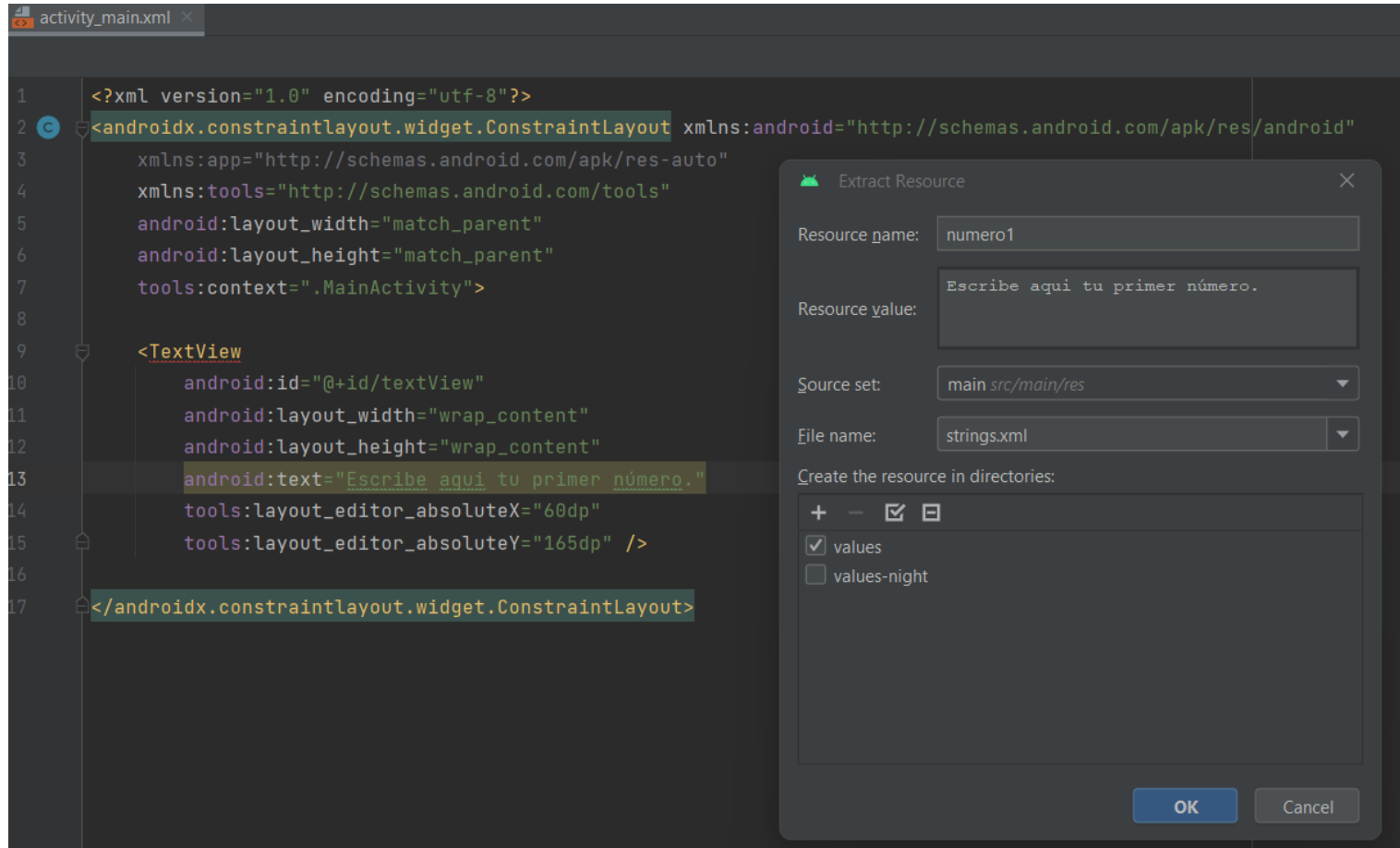


# Mi primera App



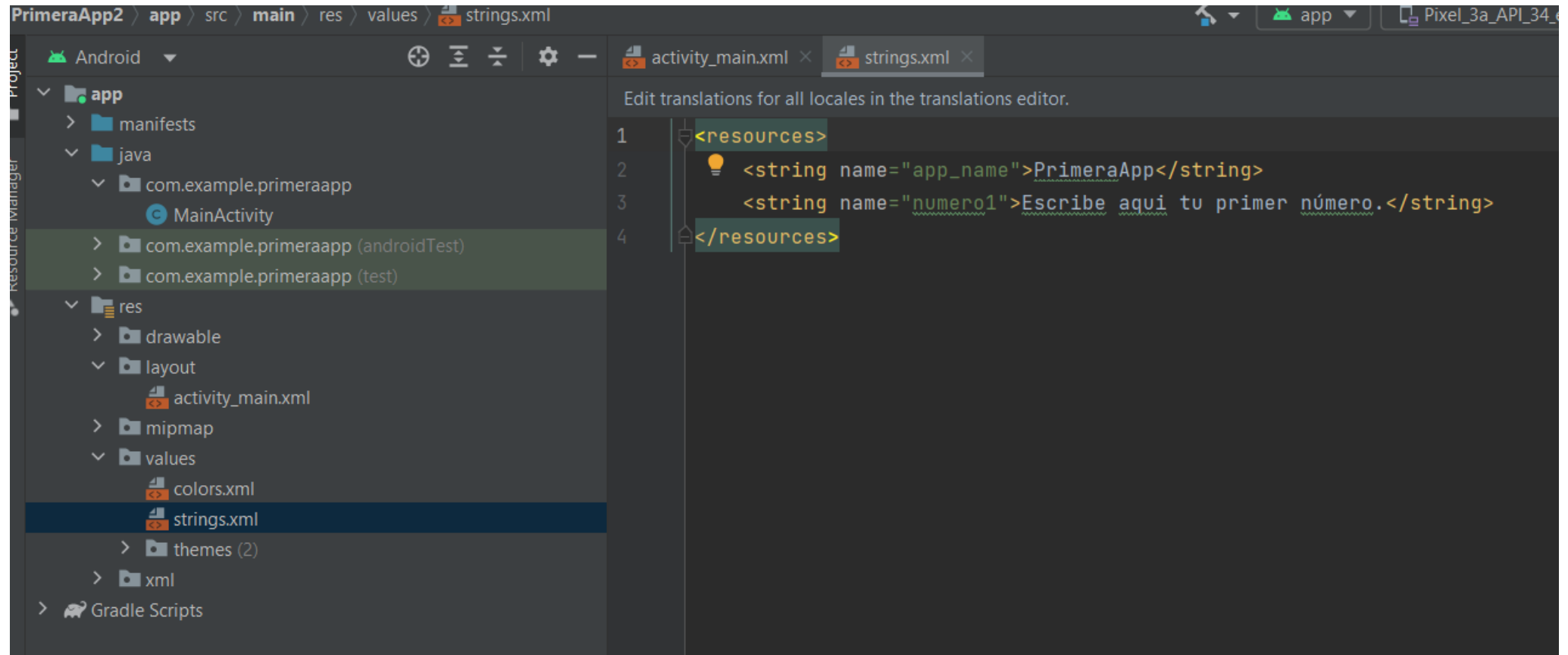


# Mi primera App



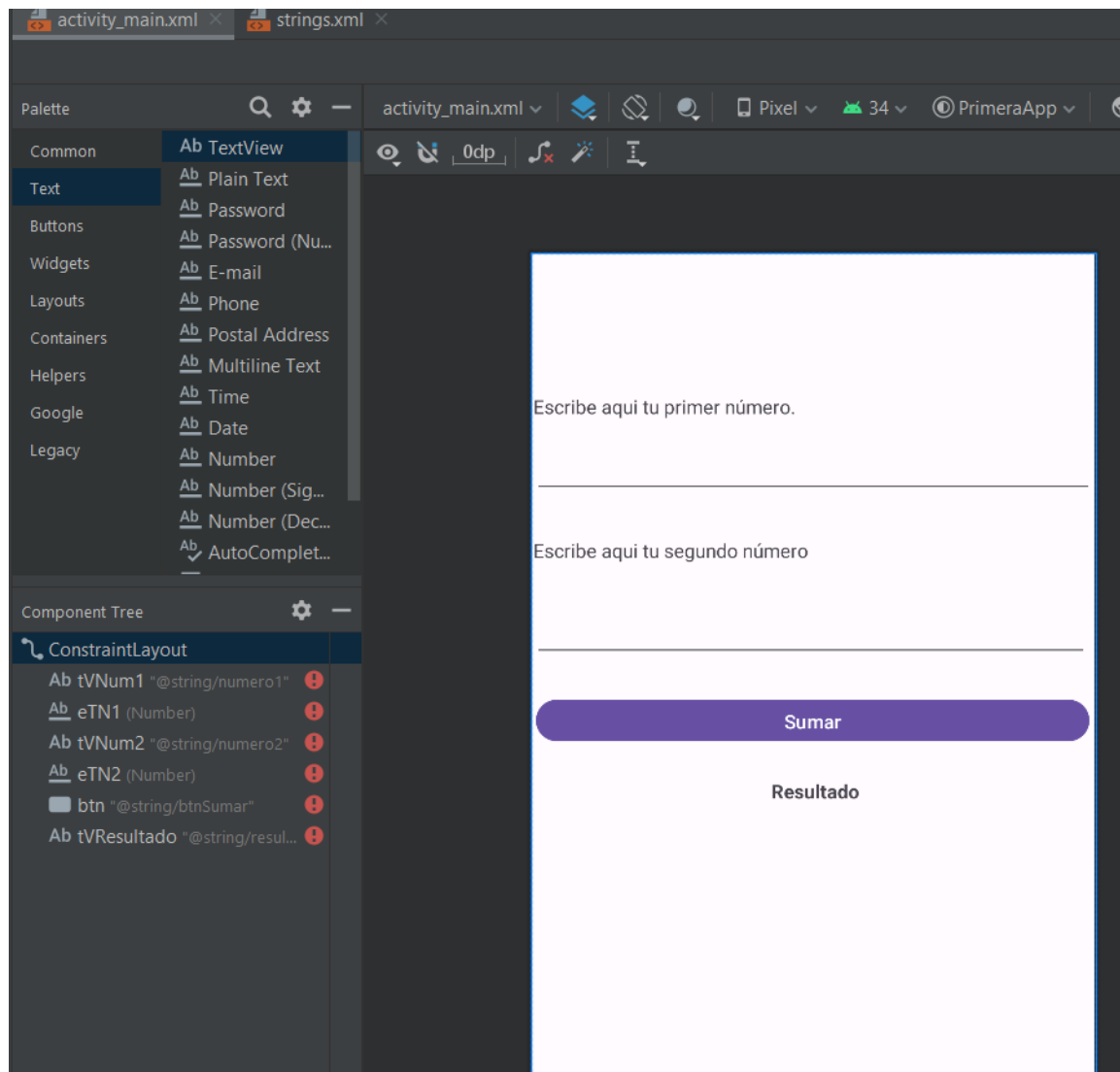


# Mi primera App





# Mi primera App





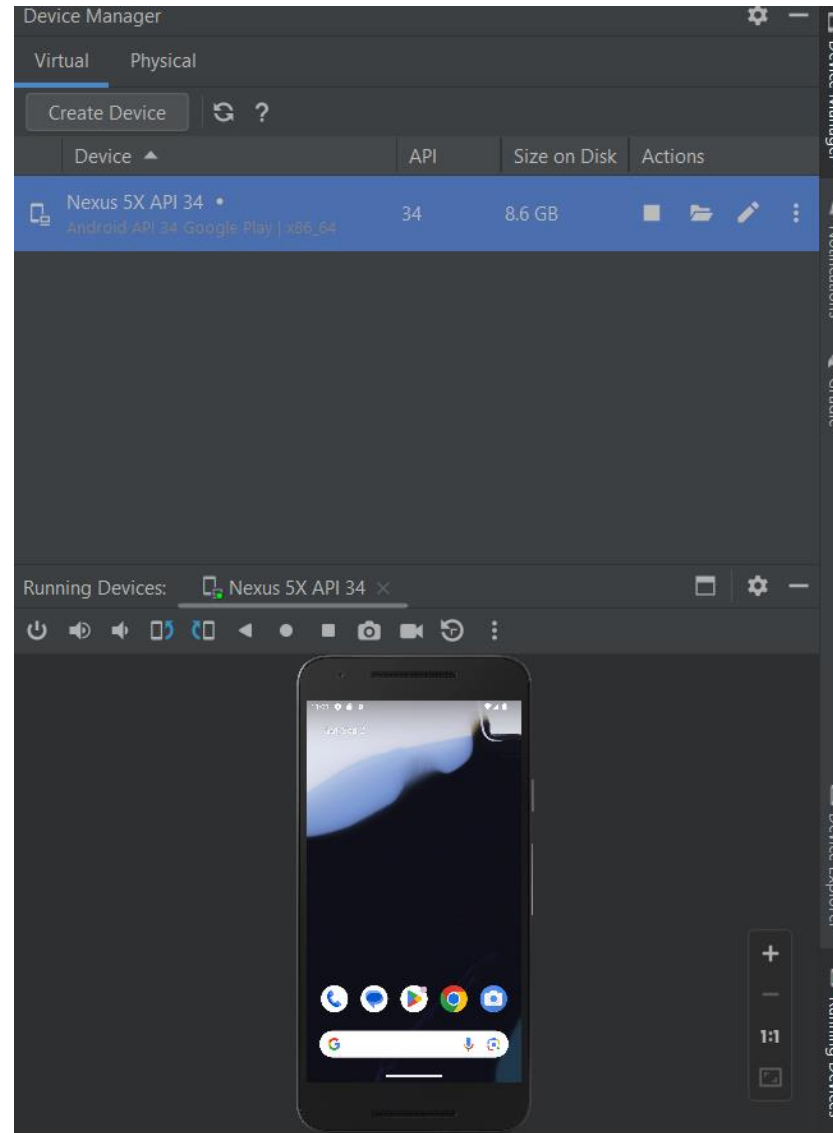
# Mi primera App

```
PrimeraApp2 > app > src > main > java > com > example > primeraapp > MainActivity
Project:
  app
  manifests
  java
    com.example.primeraapp
      MainActivity
    com.example.primeraapp (androidTest)
    com.example.primeraapp (test)
  res
    drawable
    layout
      activity_main.xml
    mipmap
    values
      colors.xml
      strings.xml
      themes (2)
    xml
  Gradle Scripts
Resource Manager:
  activity_main.xml
  MainActivity.java
  strings.xml
1 package com.example.primeraapp;
2
3 import ...
6
7 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
8
9     @Override
10    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11        super.onCreate(savedInstanceState);
12        setContentView(R.layout.activity_main);
13    }
14 }
```





# Mi primera App





GRACIAS



**ucontinental.edu.pe**