

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Semana 1

Sesión 1 y 2 Entorno de desarrollo



Bienvenida





Mg. Ing. Guillermo Eduardo Peña Garcia



17 años de experiencia laboral en el Sistema Financiero y 4 años en la Docencia de Educación Superior.



Especialización en Proyectos, Inteligencia de Negocios, Ciencia de Datos, Finanzas, Storytelling y Desarrollo de Software.





gpenaga@continental.edu.pe 964 733 868



https://www.linkedin.com/in/guillermopenagarcia/





- 1. Perspectivas de la industria del desarrollo móvil.
- 2. Presentación del curso y socialización del sílabo.
- 3. IDE y estructura de un proyecto en Android Studio.
- 4. Clases Java y elementos XML de un proyecto de Android Studio.
- 5. JDK, SDK, AVD.
- 6. Ejecución en dispositivo real.





Actividades de aprendizaje

- Visualiza el o los siguientes recursos digitales por cada tema desarrollado en la semana: Los robots se hacen cargo (1/2) | DW Documental

https://www.youtube.com/watch?v=8w8Ra18Yiaw&t=366s

Los robots se hacen cargo (2/2) | DW Documental

https://www.youtube.com/watch?v=GOAiR8Z9w c

¿Está preparada América Latina para la nueva revolución industrial?

https://www.youtube.com/watch?v=LWJ5et3kXZg

- Y responde la siguiente pregunta: ¿Qué opinas técnicamente sobre los robots se hacen cargo?

¿Qué opinas técnicamente sobre si América Latina está preparada para la nueva ucontinental.edu.pe revolución industrial?





Cuarta (4ta) revolución industrial



Mecanización

Máquina de vapor, energía hidráulica y mecanización

Electricidad

Producción en masa, cadena de montaje y electricidad

Informática

Automatización, tecnologías de la información y la comunicación (TIC)

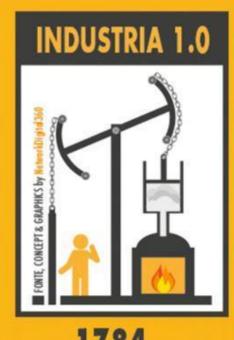
Digitalización

Internet de las cosas, la nube, coordinación digital, sistemas ciberfísicos y robótica





Cuarta (4ta) revolución industrial



1784

INDUSTRIA 2.0



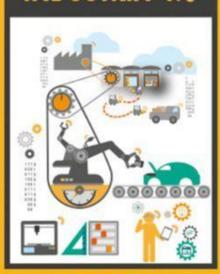
1870

INDUSTRIA 3.0



1970

INDUSTRIA 4.0



2011

REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

Introducción de equipos de producción mecánicos impulsados por agua y la energia del vapor.

REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

Introducción de la electricidad y del petróleo como fuente energética para la producción masiva (cadena de producción y concepto de división del trabajo en tareas).

REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

Automatización de la producción basada en el uso de sistemas electrónicos y Tecnologias de la Información (TIC).

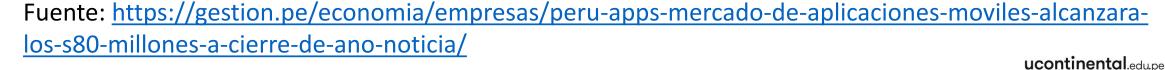
REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

Producción automatizada e interconectada basada en el uso de sistemas físicos cibeméticos (cyber phisical systems - CPS).



















Apps de pedidos y el uso en Perú frente a Latam, ¿en qué país operan mejor?

Estudio de Neurometrics revela fortalezas y debilidades de apps de pedidos de productos de supermercados en seis países de América Latina. Conozca las oportunidades de mejora de este canal de ventas digitales.

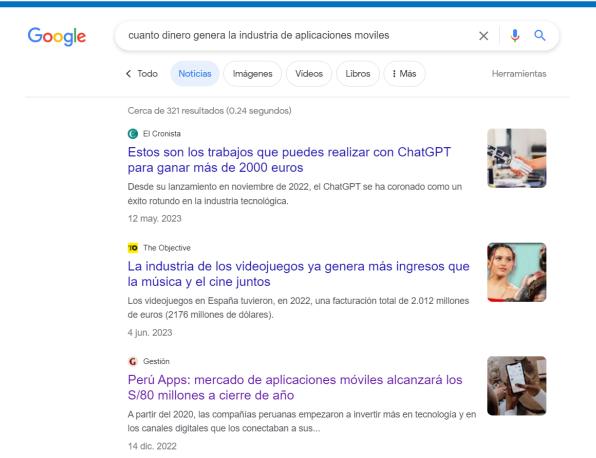


PUBLICIDAD

Fuente: https://gestion.pe/economia/empresas/apps-de-pedidos-y-la-experiencia-de-uso-en-peru- frente-latam-que-app-lidera-noticia/







Fuente:

https://www.google.com/search?q=cuanto+dinero+genera+la+insdutria+de+aplicaciones+moviles&sou rce=lmns&tbm=nws&bih=739&biw=1536&rlz=1C1UEAD esPE990PE990&hl=es&sa=X&ved=2ahUKEwjr ucontinental.edu.pe moyO-fmAAxXGNbkGHV6QAT0Q0pQJKAJ6BAgBEAY





Dinámica con el Chat GTP: ¿Cuanto dinero genera la industria aplicaciones móviles?

Default (GPT-3.5)



cuanto dinero genera la industria aplicaciones moviles



Hasta mi última actualización en septiembre de 2021, la industria de aplicaciones móviles era extremadamente lucrativa y estaba en constante crecimiento. Los ingresos generados por las aplicaciones móviles pueden provenir de varias fuentes, incluyendo:





La cantidad exacta de dinero que genera la industria de aplicaciones móviles puede variar enormemente según factores como el tipo de aplicación, su popularidad, el mercado objetivo y la estrategia de monetización. Según datos previos a 2021, se estimaba que la industria de aplicaciones generaba cientos de miles de millones de dólares anuales y que el crecimiento continuo estaba impulsado por la adopción cada vez mayor de dispositivos móviles en todo el mundo.





Dinámica con el Chat GTP: ¿Cual es la evolución de la industria de aplicaciones móviles?



cual es la evolución de la industria de aplicaciones móviles?



Hasta mi última actualización en septiembre de 2021, la industria de aplicaciones móviles había experimentado una evolución significativa desde sus inicios. Aquí hay una descripción general de algunas de las etapas clave en su evolución:

Es importante tener en cuenta que esta evolución es solo un resumen general hasta 2021. La industria de aplicaciones móviles sigue evolucionando constantemente, y es posible que haya habido más cambios y desarrollos después de esa fecha. Te recomiendo consultar fuentes actualizadas para obtener una visión más completa de la evolución más reciente de la industria de aplicaciones móviles.









https://rpp.pe/tecnologia/apps/la-industria-de-apps-en-el-2021-peru-es-de-los-paises-que-mas-descarga 49914 of the https://rpp.pe/tecnologia/apps/la-industria-de-apps-en-el-2021-peru-es-de-los-paises-que-mas-descarga noticia-1380213



Dinámica con el Chat GTP: ¿Cual es la evolución de la industria de aplicaciones móviles?



cual es la evolución de la industria de aplicaciones móviles?



Hasta mi última actualización en septiembre de 2021, la industria de aplicaciones móviles había experimentado una evolución significativa desde sus inicios. Aquí hay una descripción general de algunas de las etapas clave en su evolución:

Es importante tener en cuenta que esta evolución es solo un resumen general hasta 2021. La industria de aplicaciones móviles sigue evolucionando constantemente, y es posible que haya habido más cambios y desarrollos después de esa fecha. Te recomiendo consultar fuentes actualizadas para obtener una visión más completa de la evolución más reciente de la industria de aplicaciones móviles.



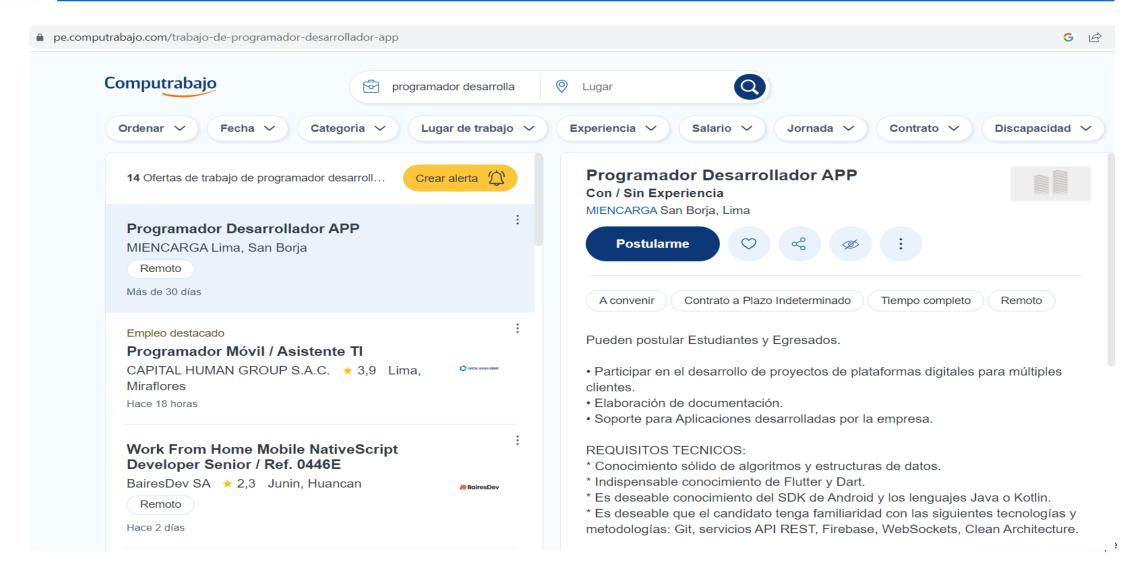




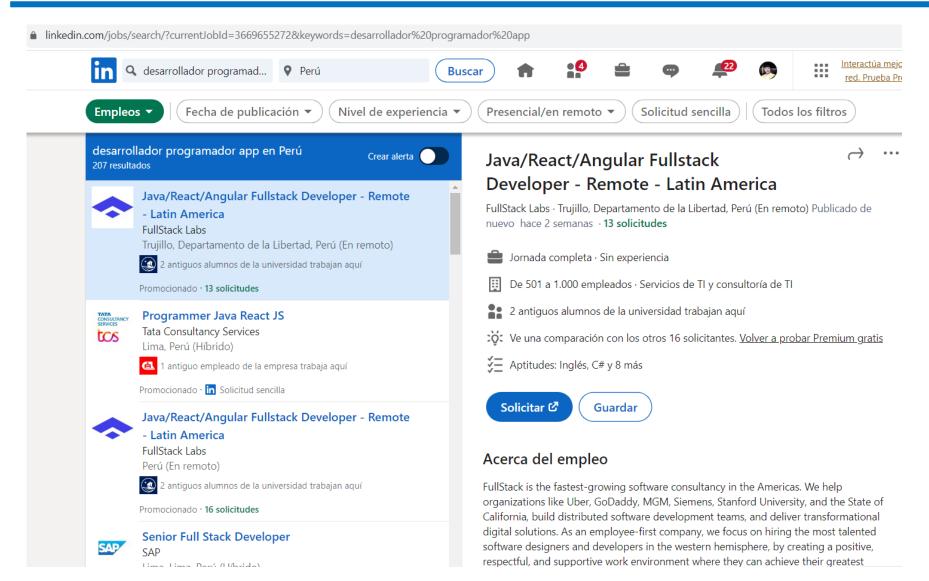


Fuente: https://gestion.pe/fotogalerias/10-habilidades-blandas-necesarias-para-iniciar-un-negocioemprendimiento-emprendedores-peru-noticia/















¿CUÁNTO GANA UN PROGRAMADOR EN EL PERÚ?

El salario de un programador depende de la compañía, la experiencia del programador y la zona geográfica. En el Perú, el programador gana entre S/1,824 y S/7,294, de acuerdo con el portal <u>Tu salario</u>.



Fuente: https://gestion.pe/economia/management-empleo/cuanto-puede-ganar-un-programador-en-el-peru-nnda-nnlt- noticia/











Objetivo: Diseñar, construir y probar aplicaciones móviles.



Entorno de desarrollo.



Servicios Web en aplicaciones móviles.



Persistencia de datos aplicaciones móviles.



Proyecto de aplicación móvil.



Unidad 1 - Entorno de desarrollo.

El Resultado de aprendizaje: El estudiante será capaz de diseñar interfaces de aplicaciones móviles bajo el estándar de Material.io,

Sábado		
Sesión 1: IDE y estructura de un proyecto en Android Studio. (3 h)	Sesión 2: Clases Java y elementos XML. (3 h)	
Sesión 3: Intents explícitos, implícitos, paso de parámetros. (3 h)	Sesión 4: Layouts, vistas y widgets (3 h)	
Sesión 5: Diseño de interfaces. (3 h)	Sesión 6: Estilos, temas, menús y notificaciones. (3 h)	
Sesión 7: Gráficos y animaciones. (3h)	Sesión 8: NavDreawer. (3h) ucontinental.edu.pe	



Unidad 2 - Persistencia de datos en aplicaciones móviles.

El Resultado de aprendizaje: El estudiante será capaz de desarrollar aplicaciones que almacenen datos tanto en archivos como en bases de datos locales y remotos.

Sábado		
Sesión 1: Archivo de preferencias (3 h)	Sesión 2: Almacenamiento en archivo de texto (3 h)	
Sesión 3: Acceso a base de datos Sqlite (3 h)	Sesión 4: Acceso a base de datos remota (3 h)	
Sesión 5: Acceso a base de datos remota (3 h)	Sesión 6: Tareas en background y content providers (3h)	
Sesión 7: Consumo de servicios Web SOAP y REST (3h)	Sesión 8: Consumo de servicios Web SOAP y REST (3h) ucontinental.edu.pe	





Unidad 3 - Servicios Web en aplicaciones móviles.

El Resultado de aprendizaje: El estudiante será capaz de desarrollar aplicaciones móviles que utilicen servicios web.

Sábado	
Sesión 1: Firma digital de la aplicación (3 h)	Sesión 2: Geolocalización con API Google maps (3 h)
Sesión 3: Firebase y almacenamiento en la nube (3 h)	Sesión 4: Firebase y almacenamiento en la nube (3 h)
Sesión 5: Firebase y almacenamiento en la nube (3 h)	Sesión 6: Firebase y almacenamiento en la nube (3h)
Sesión 7: Integración con redes sociales: Facebook, Twitter (3h)	Sesión 8: Seguridad y permisos (3h)
	ucontinental .edu.pe



Unidad 4 – Proyecto de aplicación móvil.

El Resultado de aprendizaje es que el estudiante será capaz de diseñar, construyendo y probando, un proyecto de aplicación móvil.

Sábado		
Sesión 1: Sensores y Camara (3 h)	Sesión 2: Proyecto de aplicación móvil (3 h)	
Sesión 3: Proyecto de aplicación móvil (3 h)	Sesión 4: Proyecto de aplicación móvil (3 h)	
Sesión 5: Proyecto de aplicación móvil (3 h)	Sesión 6: Programación de móviles multiplataforma (3h)	
Sesión 7: Programación de móviles multiplataforma (3h)	Sesión 8: Distribución de aplicaciones móviles (3h)	





JDK Development Kit 20.0.2 downloads

JDK 20 binaries are free to use in production and free to redistribute, at no cost, under the Oracle No-Fee Terms and Conditions.

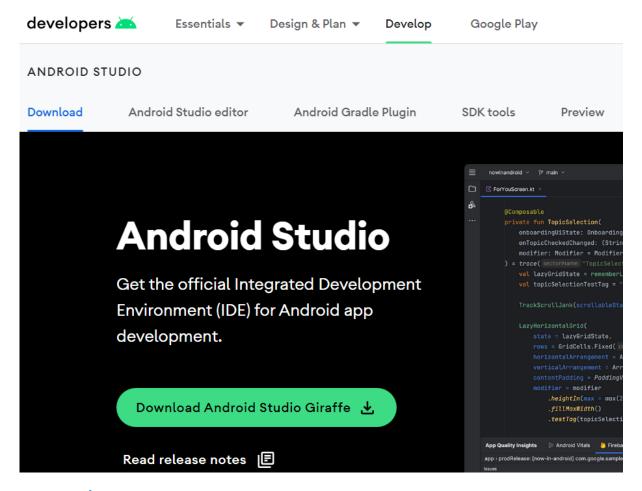
JDK 20 will receive updates under these terms, until September 2023 when it will be superseded by JDK 21.

Linux macOS Windows		
Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	180.99 MB	https://download.oracle.com/java/20/latest/jdk-20_windows-x64_bin.zip (sha256)
x64 Installer	160.12 MB	https://download.oracle.com/java/20/latest/jdk-20_windows-x64_bin.exe (sha256)
x64 MSI Installer	158.90 MB	https://download.oracle.com/java/20/latest/jdk-20_windows-x64_bin.msi (sha256)

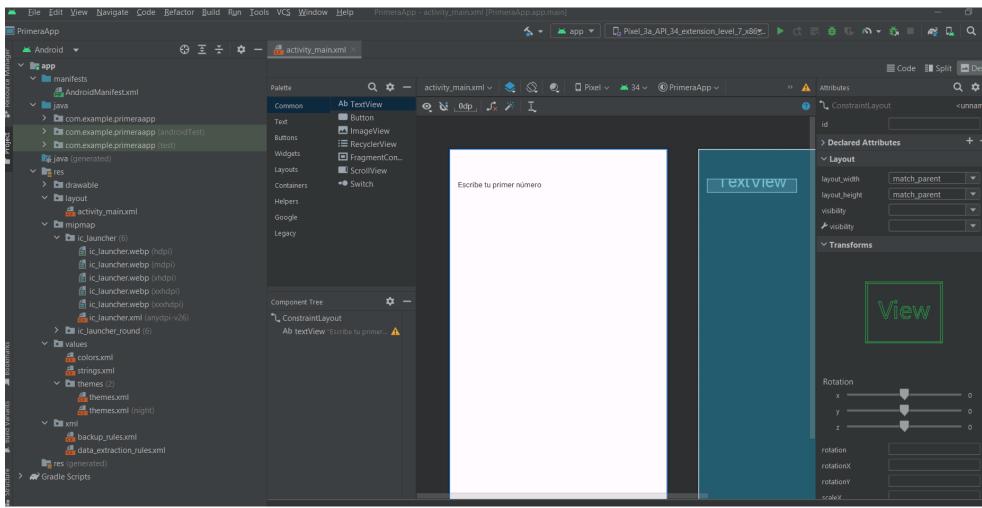




Herramientas a utilizar

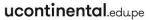












ucontinental.edu.pe