

# Mapa Mental Grupo 1

15/10/2020

## Administrador (A)

- Administración de datos de comercios
- Administracion de usuarios
- Administración de puntos y promociones

### Píldoras

- ❑ P1.2: Gestió Documental i estàndards ([git](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació ([mysql/json](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.2: Persistència de la informació en local ([cookies](#)) - [A][W][J]
- ❑ P3.1: Programador nivell 1 ([estructuras de programación](#)) - [A][W][J]
- ❑ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) ([inserción de datos](#)) - [A][W][J]

### Tecnologías

- HTML
- CSS
- PHP
- MySQL

## Jocs (J)

- Basado en divulgación de los comercios
- Identificación de usuario
- Limites de uso y puntuación

### Píldoras

- ❑ P1.2: Gestió Documental i estàndards ([git](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació ([mysql/json](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.2: Persistència de la informació en local ([cookies](#)) - [A][W][J]
- ❑ P3.1: Programador nivell 1 ([estructuras de programación](#)) - [A][W][J]
- ❑ P4.1: Objectes del sistema ([objetos cliente](#)) - [W][J]
- ❑ P4.2: Elements del DOM ([objetos cliente](#)) - [W][J]
- ❑ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) ([inserción de datos](#)) - [A][W][J]
- ❑ P5.2: Reacció a esdeveniments ([gestión de eventos](#)) - [W][J]

### Tecnologías

- JavaScript

## Web (W)

- Atractiva
- Multi-idioma
- Comercios
  - Listado de comercios
    - Formulario de contacto
  - Material multimedia
- Usuarios
  - Registro de usuarios
    - Acceso a juegos
  - Consulta de puntos / descuentos / promociones
- Otros
  - Promocion Equipo Desarrollo
    - Formulario de contacto

### Píldoras

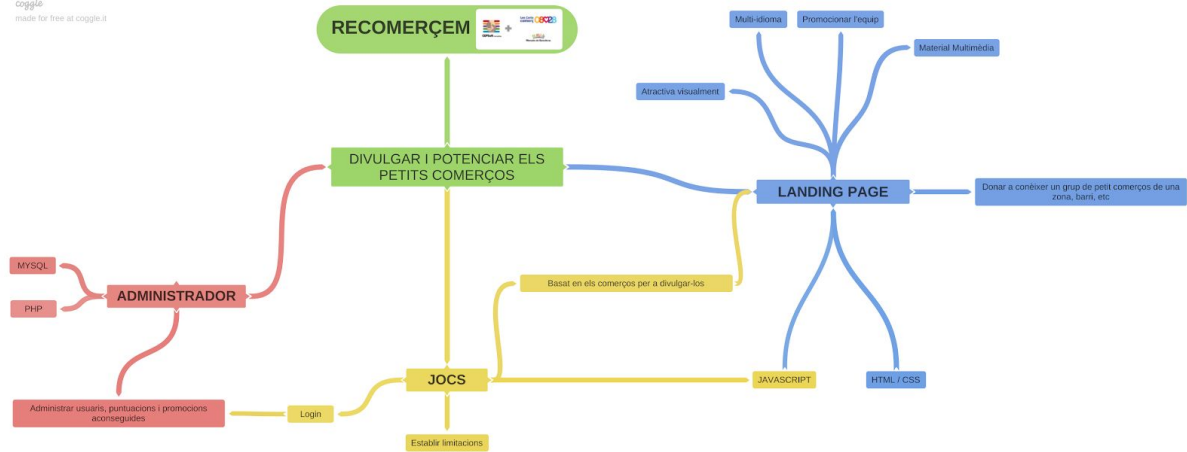
- ❑ P1.2: Gestió Documental i estàndards ([git](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació ([mysql/json](#)) - [A][W][J]
- ❑ P2.2: Persistència de la informació en local ([cookies](#)) - [A][W][J]
- ❑ P3.1: Programador nivell 1 ([estructuras de programación](#)) - [A][W][J]
- ❑ P4.1: Objectes del sistema ([objetos cliente](#)) - [W][J]
- ❑ P4.2: Elements del DOM ([objetos cliente](#)) - [W][J]
- ❑ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) ([inserción de datos](#)) - [A][W][J]
- ❑ P5.2: Reacció a esdeveniments ([gestión de eventos](#)) - [W][J]

### Tecnologías

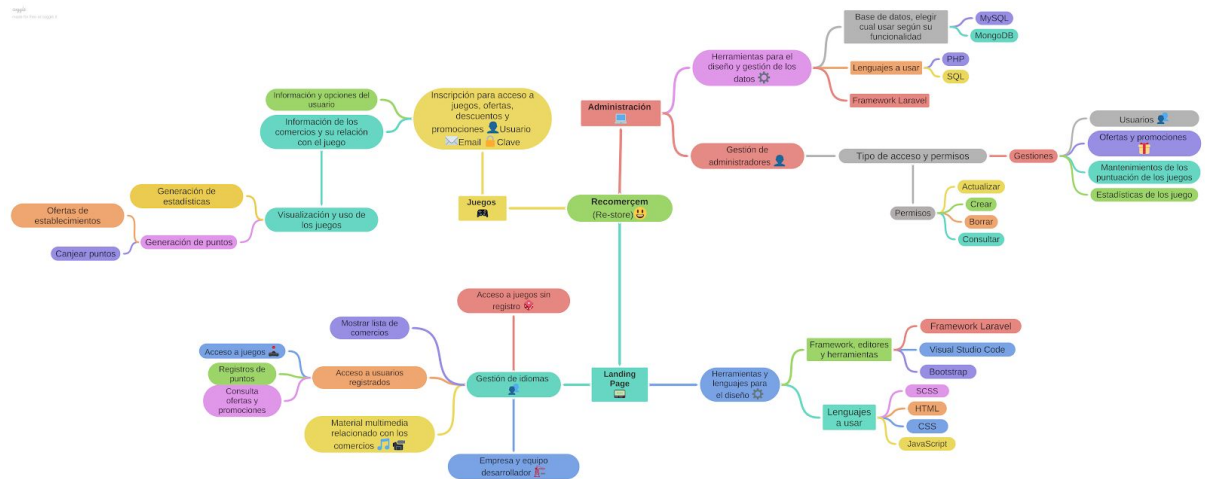
- HTML
- CSS
- JavaScript
- SCSS

## Mapa Mental - Albert Ricart

coggle  
made for free at coggle.it

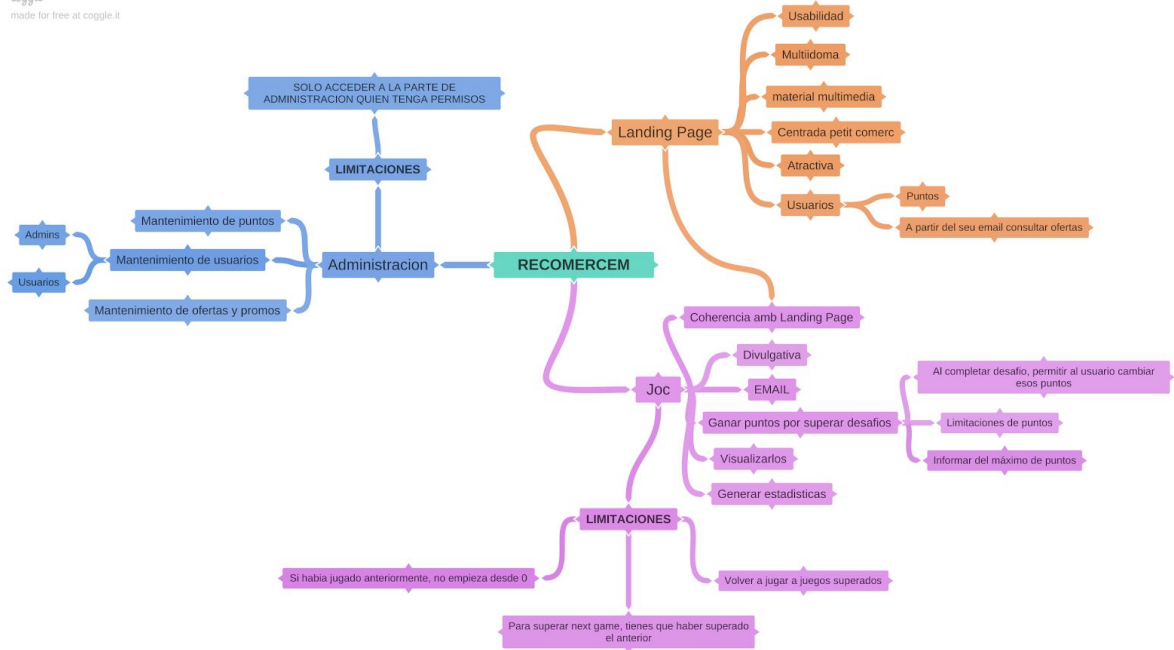


## Mapa Mental - Tomas Estada



## Mapa Mental - Mario de la Torre

coggle  
made for free at coggle.it



## Mapa Mental - Marcelo Goncervatt

