

Mapa Mental Grupo 1

15/10/2020

Administrador (A)

- Administración de datos de comercios
- Administracion de usuarios
- Administración de puntos y promociones

Píldoras

- ❑ P1.2: Gestió Documental i estàndards (**git**) - [A][W][J]
- ❑ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació (**mysql/json**) - [A][W][J]
- ❑ P2.2: Persistència de la informació en local (**cookies**) - [A][W][J]
- ❑ P3.1: Programador nivell 1 (**estructuras de programación**) - [A][W][J]
- ❑ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) (**inserción de datos**) - [A][W][J]

Tecnologies

- HTML
- CSS
- PHP
- MySQL

Jocs (J)

- Basado en divulgación de los comercios
- Identificación de usuario
- Limites de uso y puntuación

Píldoras

- ❑ P1.2: Gestió Documental i estàndards (**git**) - [A][W][J]
- ❑ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació (**mysql/json**) - [A][W][J]
- ❑ P2.2: Persistència de la informació en local (**cookies**) - [A][W][J]
- ❑ P3.1: Programador nivell 1 (**estructuras de programación**) - [A][W][J]
- ❑ P4.1: Objectes del sistema (**objetos cliente**) - [W][J]
- ❑ P4.2: Elements del DOM (**objetos cliente**) - [W][J]
- ❑ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) (**inserción de datos**) - [A][W][J]
- ❑ P5.2: Reacció a esdeveniments (**gestión de eventos**) - [W][J]

Tecnologies

- JavaScript

Web (W)

- Atractiva
- Multi-idioma
- Comercios
 - Listado de comercios
 - Formulario de contacto
 - Material multimedia
- Usuarios
 - Registro de usuarios
 - Acceso a juegos
 - Consulta de puntos / descuentos / promociones
- Otros
 - Promocion Equipo Desarrollo
 - Formulario de contacto

Píldoras

- ☐ P1.2: Gestió Documental i estàndards (**git**) - [A][W][J]
- ☐ P2.1: Estructures per emmagatzemar informació (**mysql/json**) - [A][W][J]
- ☐ P2.2: Persistència de la informació en local (**cookies**) - [A][W][J]
- ☐ P3.1: Programador nivell 1 (**estructuras de programación**) - [A][W][J]
- ☐ P4.1: Objectes del sistema (**objetos cliente**) - [W][J]
- ☐ P4.2: Elements del DOM (**objetos cliente**) - [W][J]
- ☐ P5.1: Interacció entre sistemes (E/S) (**inserción de datos**) - [A][W][J]
- ☐ P5.2: Reacció a esdeveniments (**gestión de eventos**) - [W][J]

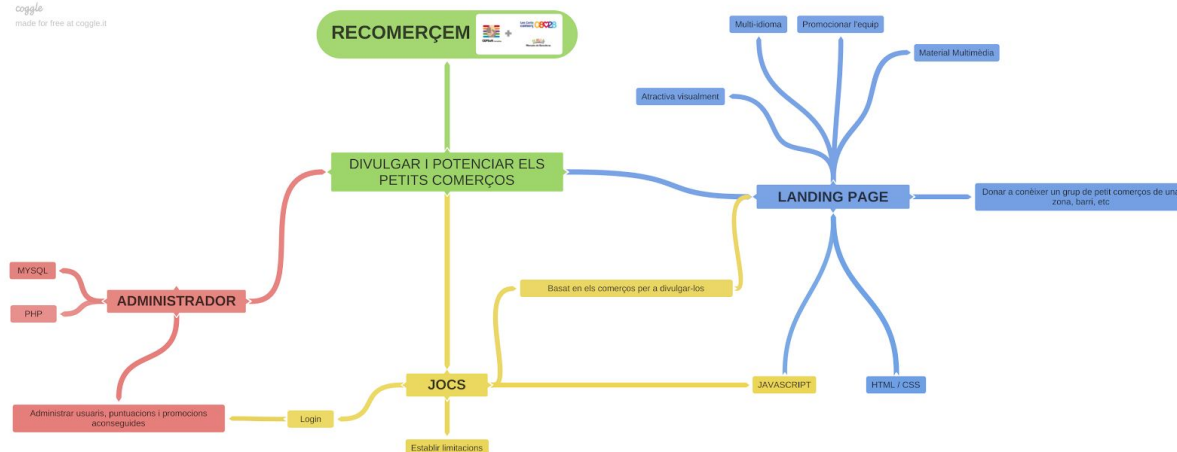
Tecnologías

- HTML
- CSS
- JavaScript
- SCSS

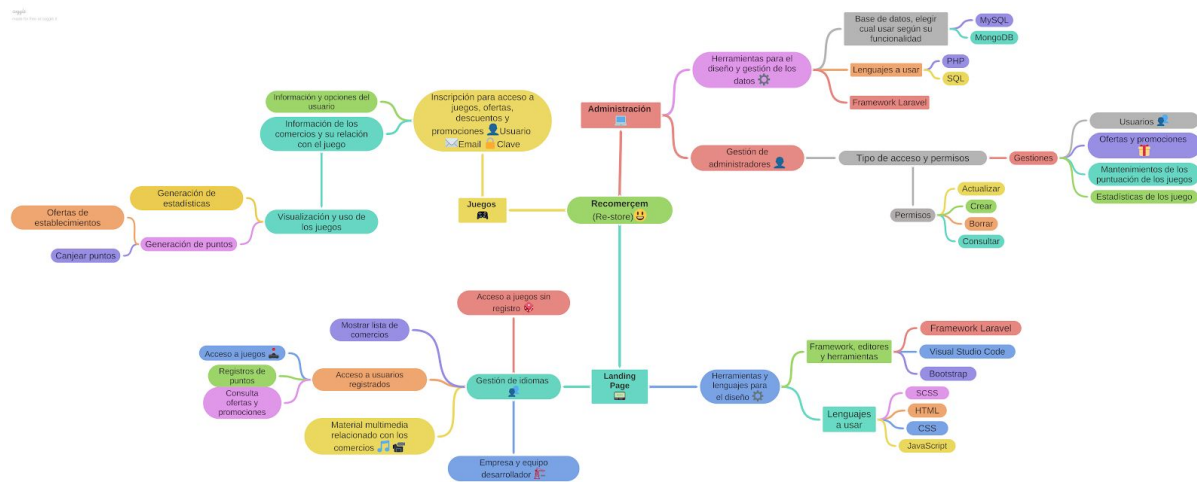


Mapa Mental - Albert Ricart

coggle
made for free at coggle.it

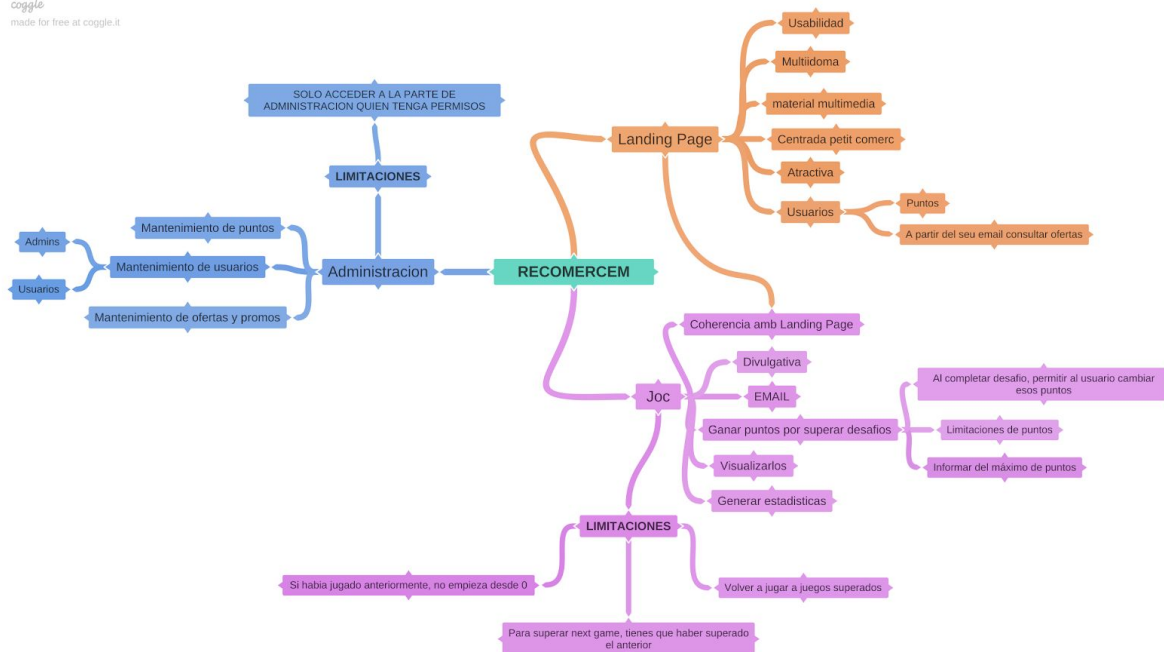


Mapa Mental - Tomas Estada



Mapa Mental - Mario de la Torre

coggle
made for free at coggle.it



Mapa Mental - Marcelo Goncervatt

