
Classificació de caràcters (2)

P58653_ca

Feu un programa que llegeixi un caràcter i que indiqui si és una lletra, si és una vocal, si és una consonant, si és una lletra majúscula, si és una lletra minúscula, i si és un dígit.

Per comoditat a l'hora de resoldre aquest exercici, useu el procediment

```
void escriu_linia (char c, string s, bool b) {  
    cout << s << "(" << c << ") = ";  
    if (b) cout << "cert" << endl;  
    else cout << "fals" << endl;  
}
```

que escriu en una línia si el caràcter *c* és un *s* o no, en funció del booleà *b*. Per exemple, la crida `escriu_linia ('J', "lletra", true)`; escriu la primera línia del primer exemple de sortida.

Entrada

L'entrada consisteix en un caràcter dels que es pot escriure, com ara una lletra, o un dígit, o un símbol de puntuació.

Sortida

Indiqueu si el caràcter donat és una lletra, una vocal, una consonant, una lletra majúscula, una lletra minúscula i un dígit, seguint el format dels exemples.

Exemple d'entrada 1

J

Exemple de sortida 1

```
lletra('J') = cert  
vocal('J') = fals  
consonant('J') = cert  
majuscula('J') = cert  
minuscula('J') = fals  
digit('J') = fals
```

Exemple d'entrada 2

6

Exemple de sortida 2

```
lletra('6') = fals  
vocal('6') = fals  
consonant('6') = fals  
majuscula('6') = fals  
minuscula('6') = fals  
digit('6') = cert
```

Exemple d'entrada 3

.

Exemple de sortida 3

```
lletra('.') = fals  
vocal('.') = fals  
consonant('.') = fals  
majuscula('.') = fals  
minuscula('.') = fals  
digit('.') = fals
```

Informació del problema

Autor : Jordi Petit

Generació : 2014-03-13 22:24:56

© *Jutge.org*, 2006–2014.

<http://www.jutge.org>