Arquitetura de Computadores

PROF. DR. ISAAC

Reset

Reset (RST)

O Reset do 8051 é um pino físico chamado RST.

Com o Reset podemos reiniciar o programa através de uma chave ligada no pino RST.

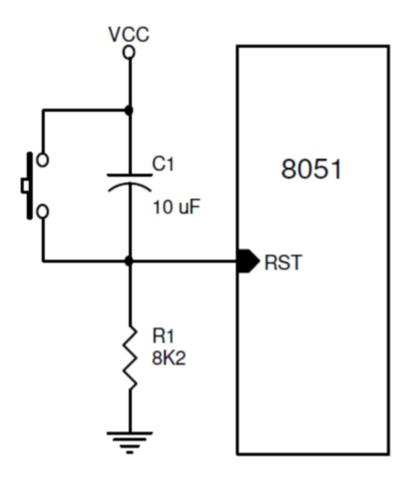
Reset (RST)

Para colocar o processador num estado conhecido, usa-se o recurso do reset.

A ativação da entrada RST leva os registradores do 8051 para os estados listados na tabela abaixo.

Recurso	Estado
PC	0000h
ACC	00h
В	00h
SP	07h
PSW	00h
DPTR	0000h
P0, P1, P2 e P3	FFh
RAM interna	Inalterada

Reset



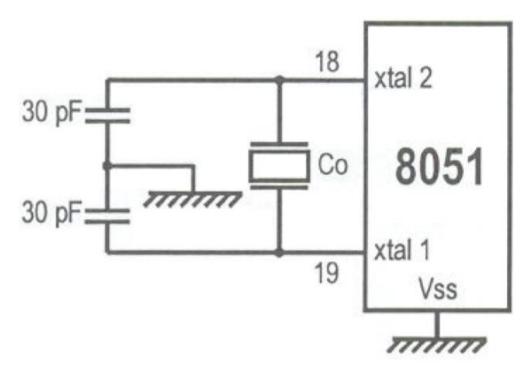
Sugestão de circuito para reset do 8051.

É definido pelo número de ciclos de clock necessários para que uma instrução seja executada

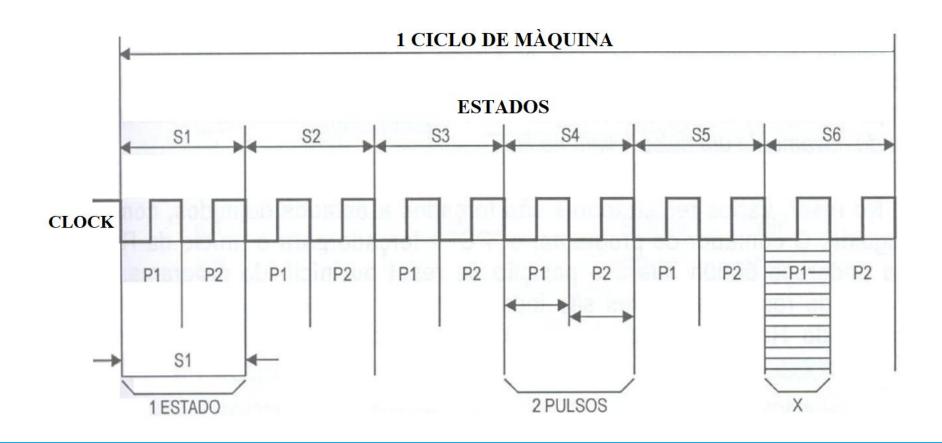
• Depende da instrução.

No 8051, 12 ciclos de clock são necessários para executar uma instrução (a mais simples).

Para gerar os pulsos necessários para os ciclos de máquina o 8051 costuma usar um cristal oscilador com 2 capacitors conforme circuito abaixo:



Um ciclo de máquina (MC) se constitui de seis estados (S1 a S6) que, por sua vez, correspondem a 12 pulsos P do clock.



Tempo por ciclo de máquina (TMC):

TMC = Clocks por ciclo de máquina / Frequência do clock

O tempo gasto para executar uma instrução é TINSTR

TINSTR = número de ciclos de máquina da instrução * TMC

Exemplo:

Supondo um 8051 com um clock de 12MHz:

- TMC = 12 / 12MHz = 0.000001s = 1.0 microsegundos
- A instrução NOP requer 1 ciclo de máquina.
- Logo, para este clock ela seria executada em 1.0 microsegundos.

Gerando delays (atrasos) controlados

Quanto tempo será gasto por esta subrotina?

```
DELAY:

mov R3, #200 ; 1 ciclo de máquina

LOOP:

djnz R3, LOOP ; 2 ciclos de máquina

RET ; 2 ciclo de máquina
```

Gerando delays (atrasos) controlados

```
DELAY:
```

mov R3, #200 ; 1 ciclo de máquina

LOOP:

djnz R3, LOOP ; 2 ciclos de máquina

RET ; 2 ciclo de máquina

Cálculo do tempo:

- Total de ciclo de máquinas = 200*2 + 1 + 2 = 403
- ightharpoonup Tempo = 403 * 1.0us (para o clock de 12 MHz)
- ➤ Tempo 403us

Da mesma forma podemos construir um delay a partir do tempo calculado de uma subrotina.

Exercícios

Exercício 1.

Exercício 1:

Calcule quanto tempo será gasto por esta subrotina, considerando um cristal de 12MHz?

```
;Subrotina para zerar a RAM interna
;RETORNA: posições de 0 a 127 da RAM interna zeradas
;USA: A e R0
;
ZERAR: CLR A ;A = 0, valor a ser escrito
    MOV R0,#127 ;R0 = endereço mais alto
ROT: MOV @R0,A ;zera posição apontada por R0
    DJNZ R0,ROT ;decrementa ponteiro e contador
    RET ;retorna da subrotina
```

Exercício 2.

Exercício 2:

Os dois programas abaixo fazem a mesma tarefa, zerar os registradores R5 e R6. Compare as duas soluções com relação ao tamanho de programa e tempo de execução.

```
MOV R6,#0 ; zera o MSB do somatório MOV R5,#0 ; zera o LSB do somatório

CLR A ; zera o MSB do somatório MOV R6,A ; zera o MSB do somatório ; zera o LSB do somatório ; zera o LSB do somatório
```

Exercício 3.

Exercício 3:

Escreva uma subrotina para consumir 500 μ s, ou seja, que gere um intervalo de tempo de 500 μ s, considerando que se usa um cristal de 12 MHz.

Exercício 4.

Exercício 4:

Escreva uma subrotina que consuma exatamente 10ms, considerando que se usa um cristal de 12 MHz.

Exercício 5.

Exercício 5:

Os 3 programas a seguir apresenta três possíveis soluções para o problema de se zerarem os oito registradores [R7, ... R0] do banco 0. Compare as soluções levando em conta o tamanho do programa e tempo de execução.

```
; Solução 1
                      ;Solução 2
                                            ;Solução 3
    MOV R7,#0
                           CLR A
                                                 CLR A
    MOV R6,#0
                          MOV
                              R7,A
                                                 MOV
                                                      R0,#8
    MOV R5, #0
                          MOV
                               R6,A
                                            LB: MOV
                                                      @RO,A
    MOV R4,#0
                          MOV
                              R5,A
                                                 DJNZ RO, LB
    MOV R3, #0
                          MOV
                              R4,A
    MOV R2,#0
                          MOV
                               R3,A
                              R2,A
    MOV R1,#0
                          MOV
    MOV R0,#0
                          MOV
                              R1,A
                          MOV
                               RO,A
```

Bibliografia

ZELENOVSKY, R.; MENDONÇA, A. Microcontroladores Programação e Projeto com a Família 8051. MZ Editora, RJ, 2005.

Gimenez, Salvador P. Microcontroladores 8051 - Teoria e Prática, Editora Érica, 2010.