Arquitetura de Computadores

PROF. ISAAC

- 1) Escreva as instruções para os seguintes casos:
- a) Mova para o registrador R1 o valor de 20h;
- b) Mova para o acumulador o valor que está no registrador R1;
- c) Mova para o endereço 40h o valor de 30h;
- d) Mova para o registrador R1 o valor do registrador R3;
- e) Incremente o valor que está no registrador R3;
- f) Decremente o valor do endereço 40h;
- g) Deixe o valor do acumulador como zero;

2) Desenvolva um código para as operações a seguir:

- a) Coloque qualquer valor entre 32 e 127 no registrador R1;
- b) Coloque qualquer valor entre 32 e 127 no endereço 20h;
- c) Some ao acumulador o valor que está no registrador R1 com o do endereço 20h;
- d) Some em R2 o valor que está em R2 com o valor que está em R1;
- e) Incremente o valor que está em R2 e em seguida some com o valor do acumulador;
- f) Some ao acumulador o valor presente no endereço indicado pelo registrador R1 (acesso indireto);

3) Quais valores estão na memória depois da execução do código abaixo?

- 1. MOV A,#00H
- 2. MOV 20H,#100B
- 3. MOV 21H,#10
- 4. MOV 22H,#20H
- 5. MOV R0,#20H
- 6. ADD A,R0
- 7. ADD A,@R0

- 8. INC R0
- 9. ADD A,R0
- 10. ADD A,@R0
- 11. INC R0
- 12. ADD A,R0
- 13. ADD A,@R0

Obs: Execute o programa passo a passo e observe os valores que estão sendo armazenados na memória e **descreva linha a linha**. Lembre-se que os valores na memória estão em hexadecimal

4) Escreva um código para as seguintes equações:

```
a) A = A + R1;
b) A = R2 + R1;
c) A = R2 + R1; (faça acesso indireto com R1);
d) A = R0 + 1;
e) R3 = R2 + R1;
f) R4 = R0 + R1 (com acesso indireto aos valores de R0 e R1);
```

Obs: Coloque valores nos registradores e nas memória do acesso indireto para verificar o funcionamento do seu programa.

5) Qual a diferença entre um microcontrolador e um microprocessador?

- 6) Acesse a documentação do Arduino Uno e compare com o 8051.
- Compare as memórias indicando o tamanho de cada uma delas e o que elas armazenam.
- Frequência do clock.
- Quantidade de portas digitais.
- Os dois possuem processador de quantos bits?

https://docs.arduino.cc/resources/datasheets/A000066-datasheet.pdf

			bytes	MC	Op1	Op2	Ор3
		Rn	1	1	E8+n	-	-
MOV	A,	end8	2	1	E5	end8	-
l		@Ri	1	1	E6+i	-	-
		#dt8	2	1	74	dt8	-
		Α	1	1	F8+n	-	-
MOV	Rn,	end8	2	2	A8+n	end8	-
		#dt8	2	1	78+n	dt8	-
		Α	2	1	F5	end8	-
l		Rn	2	2	88+n	end8	-
MOV	end8,	end8	3	2	85	end8 (fonte)	end8 (destino)
l		@Ri	2	2	86+i	end8	-
		#dt8	3	2	75	end8	dt8
			1	1	F6+i	-	-
MOV	@Ri	end8	2	2	A6+i	end8	-
		#dt8	2	1	76+i	dt8	-
MOV	DPTR	#dt16	3	2	90	MSB(dt16)	LSB(dt16)

			Bytes	MC	Op1	Op2
		Rn	1	1	28+n	-
ADD	A,	end8	2	1	25	end8
		@Ri	1	1	26+i	-
		#dt8	2	1	24	dt8

		Bytes	MC	Ор1	Op2
	Α	1	1	14	-
DEC	Rn	1	1	18+n	-
	end8	2	1	15	end8
	@Ri	1	1	16+i	-

		Bytes	MC	Op1	Op2
	Rn	1	1	38+n	-
ADDC A,	end8	2	1	35	end8
	@Ri	1	1	36+i	-
	#dt8	2	1	34	dt8

		Bytes	MC	Op1	Op2
	А	1	1	04	-
INC	Rn	1	1	08+n	-
	end8	2	1	05	end8
	@Ri	1	1	06+i	-

		Bytes	MC	Ор1	Op2
	Rn	1	1	98+n	-
SUBB A,	end8	2	1	95	end8
	@Ri	1	1	96+i	-
	#dt8	2	1	94	dt8

		Bytes	MC	Ор
CLR	Α	1	1	E4

		Bytes	MC	Ор
MUL	AB	1	4	A4
DIV	AB	1	4	84

Bibliografia

Gimenez, Salvador P. Microcontroladores 8051 - Teoria e Prática, Editora Érica, 2010.

ZELENOVSKY, R.; MENDONÇA, A. Microcontroladores Programação e Projeto com a Família 8051. MZ Editora, RJ, 2005.