

# Arquitetura de Computadores

---

PROF. ISAAC

# Professor



**Prof. Dr. Isaac Jesus da Silva**

isaacjesus@fei.edu.br

- Técnico em Mecatrônica (SENAI Armando Arruda Pereira)
- Engenheiro Eletricista com Ênfase em Eletrônica (FEI)
- Mestre em Inteligência Artificial Aplicada à Automação (FEI)
- Doutor em Inteligência Artificial Aplicada à Automação (FEI)
- Coordenador da Categoria de Corrida de Robôs Humanoides na RoboCup Brasil.

<http://www.cbrobotica.org/>

- Pesquisador e Competidor em Competições internacionais de Robótica.

<https://www.robocup.org/>

- Desenvolvedor de robôs móveis para aplicações em empresas.
- Pesquisas com Machine Learning e Visão Computacional.



<http://lattes.cnpq.br/4632647003093335>

# Critério de Avaliação

$$MF = (0,2*LAB + 0,3*Projeto + 0,5*Prova)$$

- **LAB**: Atividades em Laboratório com entrega no Moodle.
- **Projeto**: Projeto.
- **Prova**: Prova Teórica.
- **MF**: Média Final.

Se **MF** for menor que **5** o aluno tem direito a prova **SUB**.

A **SUB** pode substituir a nota **Projeto** ou **Prova** (apenas uma delas), substituindo a que resultar em maior nota MF.

# Objetivos da Matéria

- Estudo da arquitetura interna dos processadores usuais.
- Experimentar programação em baixo nível (assembly).
- Pra que?
  - Introduzir o trabalho de um compilador;
  - Entender melhor como um computador funciona e o que uma linguagem de alto nível faz; Consequências:
  - Não reclamar mais de linguagens de programação em alto nível.

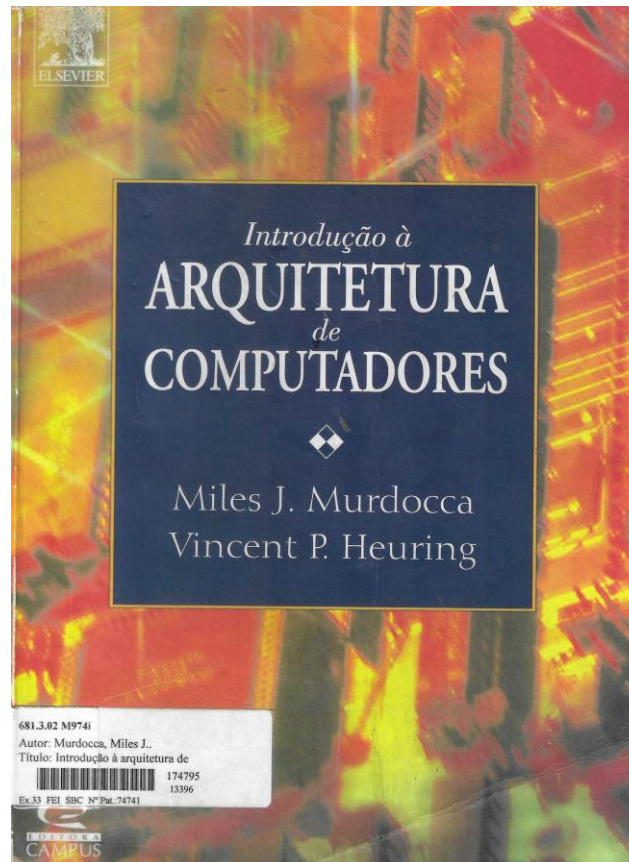
# Bibliografia

- Stallings, William. **Arquitetura e organização de computadores**. 8. ed. Prentice-Hall,. 2010.



# Bibliografia

- Miles J. Murdocca & Vincent P. Heuring. **Introdução a Arquitetura de Computadores**. 4ª Ed. Elsevier. 2014



# Bibliografia

- Tanenbaum, S.A. **Organização Estruturada de Computadores.** 6ª Ed, Pearson, 2013



# Bibliografia

- Gimenez, Salvador P. **Microcontroladores 8051 - Teoria e Prática**, Editora Érica, 2010





# Bibliografia

- Zelenovsky, Ricardo, and Alexandre Mendonça. **Microcontroladores: Programação e Projeto com a Família 8051**. MZ Editora, 2005.



# Um pouco de História

---

# Marcos da arquitetura de computadores

- Alguns marcos no desenvolvimento do computador digital moderno:

Ano	Nome	Construído por	Comentários
1834	Máquina analítica	Babbage	Primeira tentativa de construir um computador digital
1936	Z1	Zuse	Primeira máquina de calcular com relés
1943	COLOSSUS	Governo britânico	Primeiro computador eletrônico
1944	Mark I	Aiken	Primeiro computador norte-americano de uso geral
1946	ENIAC	Eckert/Mauchley	A história moderna dos computadores começa aqui
1949	EDSAC	Wilkes	Primeiro computador com programa armazenado
1951	Whirlwind I	MIT	Primeiro computador de tempo real
1952	IAS	von Neumann	A maioria das máquinas atuais usa esse projeto
1960	PDP-1	DEC	Primeiro minicomputador (50 vendidos)
1961	1401	IBM	Máquina para pequenos negócios, com enorme popularidade

# Marcos da arquitetura de computadores

- Alguns marcos no desenvolvimento do computador digital moderno:

Ano	Nome	Construído por	Comentários
1962	7094	IBM	Dominou computação científica no início da década de 1960
1963	B5000	Burroughs	Primeira máquina projetada para uma linguagem de alto nível
1964	360	IBM	Primeira linha de produto projetada como uma família
1964	6600	CDC	Primeiro supercomputador científico
1965	PDP-8	DEC	Primeiro minicomputador de mercado de massa (50 mil vendidos)
1970	PDP-11	DEC	Dominou os minicomputadores na década de 1970
1974	8080	Intel	Primeiro computador de uso geral de 8 bits em um chip
1974	CRAY-1	Cray	Primeiro supercomputador vetorial
1978	VAX	DEC	Primeiro superminicomputador de 32 bits
1981	IBM PC	IBM	Deu início à era moderna do computador pessoal

# Marcos da arquitetura de computadores

- Alguns marcos no desenvolvimento do computador digital moderno:

Ano	Nome	Construído por	Comentários
1981	Osborne-1	Osborne	Primeiro computador portátil
1983	Lisa	Apple	Primeiro computador pessoal com uma GUI
1985	386	Intel	Primeiro ancestral de 32 bits da linha Pentium
1985	MIPS	MIPS	Primeira máquina comercial RISC
1985	XC2064	Xilinx	Primeiro FPGA (Field-Programmable Gate Array)
1987	SPARC	Sun	Primeira estação de trabalho RISC baseada em SPARC
1989	GridPad	Grid Systems	Primeiro computador tablet comercial
1990	RS6000	IBM	Primeira máquina superescalar
1992	Alpha	DEC	Primeiro computador pessoal de 64 bits
1992	Simon	IBM	Primeiro smartphone
1993	Newton	Apple	Primeiro computador palmtop (PDA)
2001	POWER4	IBM	Primeiro multiprocessador com chip dual core

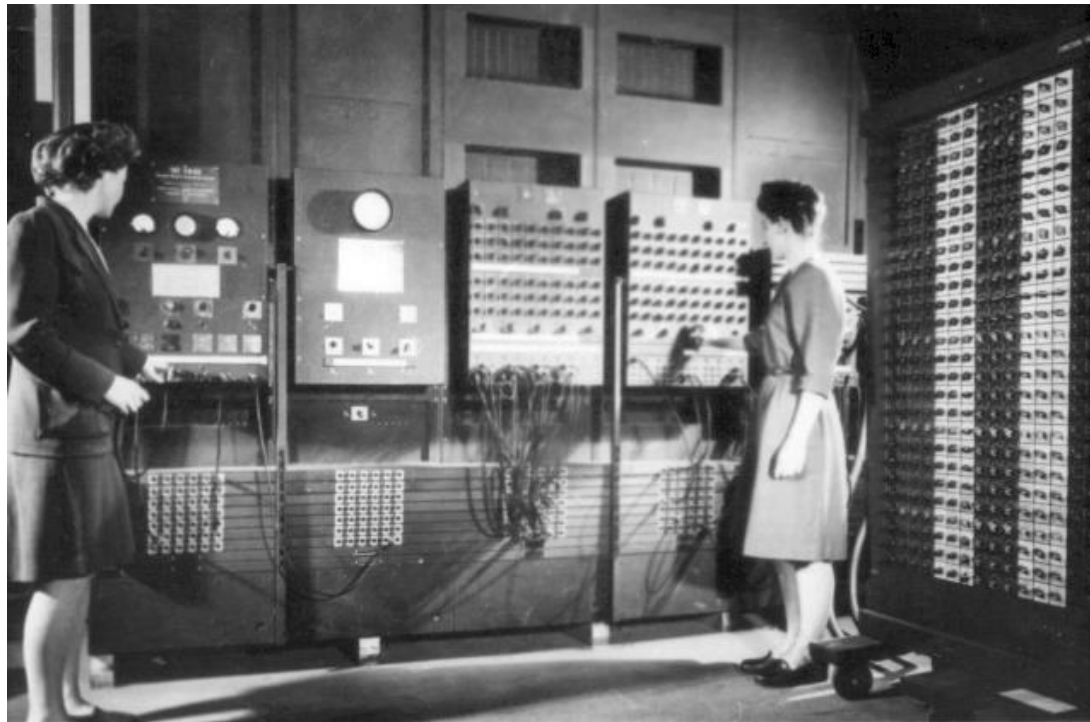
# Marcos da arquitetura de computadores

- A primeira pessoa a construir uma máquina de calcular operacional foi o cientista francês Blaise Pascal (1623–1662), em cuja honra a linguagem Pascal foi batizada.



# Marcos da arquitetura de computadores

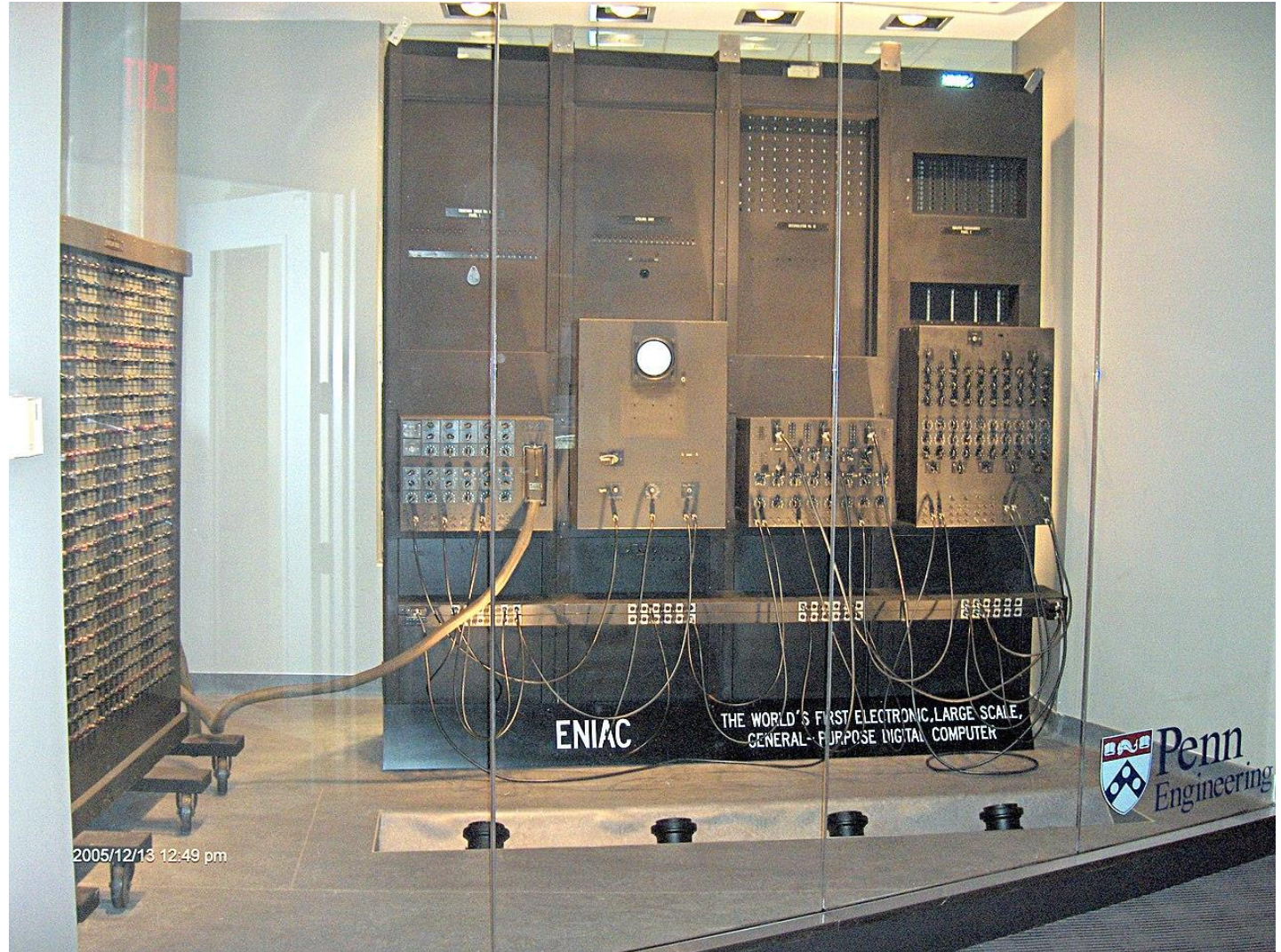
- Em 1943, e Mauchley e seu aluno de pós-graduação, J. Presper Eckert, passaram a construir um computador eletrônico, ao qual deram o nome de ENIAC.





# Marcos da arquitetura de computadores

- ENIAC.





# Marcos da arquitetura de computadores

- O transistor foi inventado no Bell Labs em 1948 por John Bardeen, Walter Brattain e William Shockley, pelo qual receberam o Prêmio Nobel de física de 1956.



# Marcos da arquitetura de computadores

- A invenção do circuito integrado de silício por Jack Kilby e Robert Noyce em 1958 permitiu que dezenas de transistores fossem colocados em um único chip.
- Na década de 1980, a VLSI (Very Large Scale Integration) tinha possibilitado colocar primeiro dezenas de milhares, depois centenas de milhares e, por fim, milhões de transistores em um único chip.



# Marcos da arquitetura de computadores

- Em 1989, a Grid Systems lançou o primeiro tablet, denominado GridPad. Ele consistia em uma pequena tela em que os usuários poderiam escrever com uma caneta especial, para controlar o sistema.



# Marcos do PC (Personal Computer)

- Em 1976, dois jovens chamado Steve Jobs e Steve Wozniac, iniciou uma empresa chamada Apple.



# Marcos do PC (Personal Computer)

- Em 1977, foi lançado o Apple II com teclado integrado.



# Marcos do PC (Personal Computer)

- Em 1980, a IBM percebeu que precisava entrar nesse novo mercado.
- A empresa já dominava o mercado de computadores de grande porte.



# Marcos do PC (Personal Computer)

- No entanto a IBM precisava de um sistema operacional para seu novo computador, então uma pequena empresa chamada Microsoft ofereceu o sistema operacional PC-DOS.





# Marcos do PC (Personal Computer)

- Em 1983 e 1984 a Apple lançou os computadores Apple Lisa e Apple Macintosh.



Apple Lisa



Apple Macintosh



# Marcos do PC (Personal Computer)

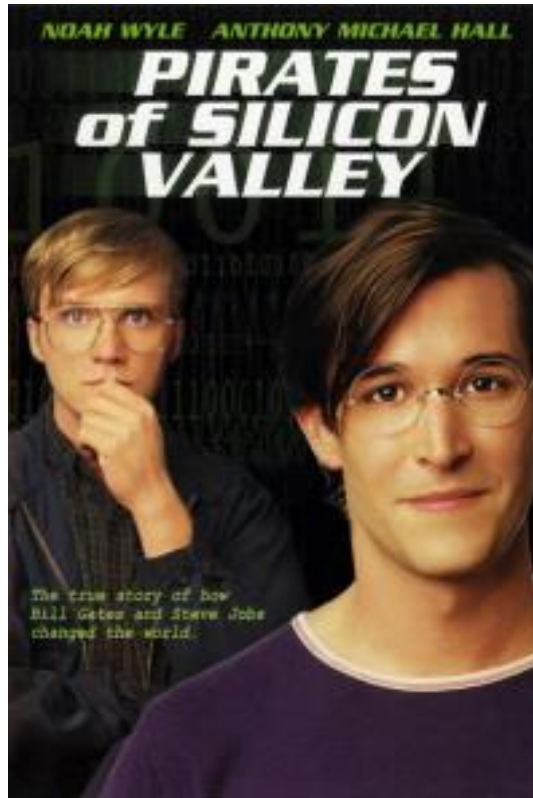
- No entanto, a interface gráfica e o mouse dos computadores da Apple deixavam a IBM décadas atrás.



Apple Macintosh

# Marcos do PC (Personal Computer)

- O filme Pirates of Silicon Valley conta um pouco da história do surgimento da Apple e da Microsoft. Assim como diversos documentários que detalham mais essas histórias.



# Exemplo

---

# Exemplo

---

- Nesse exemplo, suponha que você trabalhe em uma empresa de tecnologia e seu diretor pediu para você realizar a **compra** de **notebooks** para a equipe de desenvolvimento.
- Seu diretor apresentou alguns modelos de notebooks novos e usados e ele pediu para **escolher** o que possua **maior desempenho**.
- Você resolve começar **analisando** os **processadores**.

# Métricas de Desempenho

---

- **Tempo de Resposta:**  
Quanto tempo demora para executar uma tarefa.
- **Vazão (throughput):**  
Trabalho total feito por unidade de tempo.  
Exemplo: transações por hora.

**Qual processador possui melhor desempenho?**

**i3 ou i7**

**i3-8100B**

**i7-2620M**

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2					
I3-8100B	4					

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2	4				
I3-8100B	4	4				

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.



# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2	4	2.7 GHz			
I3-8100B	4	4	3.6 GHz			

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2	4	2.7 GHz	3.4 GHz		
I3-8100B	4	4	3.6 GHz	N/A		

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2	4	2.7 GHz	3.4 GHz	4 MB	
I3-8100B	4	4	3.6 GHz	N/A	6 MB	

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-2620M	2	4	2.7 GHz	3.4 GHz	4 MB	35W
I3-8100B	4	4	3.6 GHz	N/A	6 MB	65W

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_Intel\\_Core\\_i3\\_microprocessors](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Intel_Core_i3_microprocessors)

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_Intel\\_Core\\_i7\\_microprocessors](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Intel_Core_i7_microprocessors)

**Qual processador possui melhor desempenho?**

**i5 ou i7**

**Processadores da mesma geração.**

i7-8750H

i5-8500B

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6					
I5-8500B	6					

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6	12				
I5-8500B	6	6				

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6	<b>12</b>	2.2 GHz			
I5-8500B	6	6	<b>3.0 GHz</b>			

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.



# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6	<b>12</b>	2.2 GHz	4.10 GHz		
I5-8500B	6	6	<b>3.0 GHz</b>	4.10 GHz		

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6	<b>12</b>	2.2 GHz	4.10 GHz	9 MB	
I5-8500B	6	6	<b>3.0 GHz</b>	4.10 GHz	9 MB	

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-8750H	6	<b>12</b>	2.2 GHz	4.10 GHz	9 MB	<b>45 W</b>
I5-8500B	6	6	<b>3.0 GHz</b>	4.10 GHz	9 MB	65 W

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_Intel\\_Core\\_i5\\_microprocessors](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Intel_Core_i5_microprocessors)

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_Intel\\_Core\\_i7\\_microprocessors](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Intel_Core_i7_microprocessors)

**Qual processador possui melhor desempenho?**

**i7 ou i7**

**Processadores da mesma geração.**

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

**Qual processador possui melhor desempenho?**

**i7-10750H ou i7-10510U**

**Processadores da mesma geração.**

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6					
I7-10510U	4					

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6	12				
I7-10510U	4	8				

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6	12	2.6 GHz			
I7-10510U	4	8	1.8 GHz			

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>



# Análise de Desempenho

## Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6	12	2.6	5.0 GHz		
I7-10510U	4	8	1.8	4.9 GHz		

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

# Análise de Desempenho

## Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6	12	2.6	5.0 GHz	12 MB	
I7-10510U	4	8	1.8	4.9 GHz	8 MB	

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://www.dell.com/pt-br/shop/notebooks-dell/inspiron-15-5000/spd/inspiron-15-5590-laptop/ci5590w2053305brw>

<https://www.dell.com/pt-br/shop/gaming-and-games/novo-dell-g3-15/spd/g-series-15-3500-laptop/g3500w7200w>

# Análise de Desempenho

## Qual processador possui melhor desempenho?

---

Model Number	Cores	Threads	Frequency	Max Turbo Frequency	Cache	TDP
I7-10750H	6	12	2.6	5.0 GHz	12 MB	45W
I7-10510U	4	8	1.8	4.9 GHz	8 MB	15W

Modelo de processadores utilizados geralmente em Notebooks.

<https://ark.intel.com/content/www/br/pt/ark/products/201837/intel-core-i7-10750h-processor-12m-cache-up-to-5-00-ghz.html>

<https://ark.intel.com/content/www/br/pt/ark/products/196449/intel-core-i7-10510u-processor-8m-cache-up-to-4-90-ghz.html>

# Análise de Desempenho

Qual processador possui melhor desempenho?

---

## **Conclusão:**

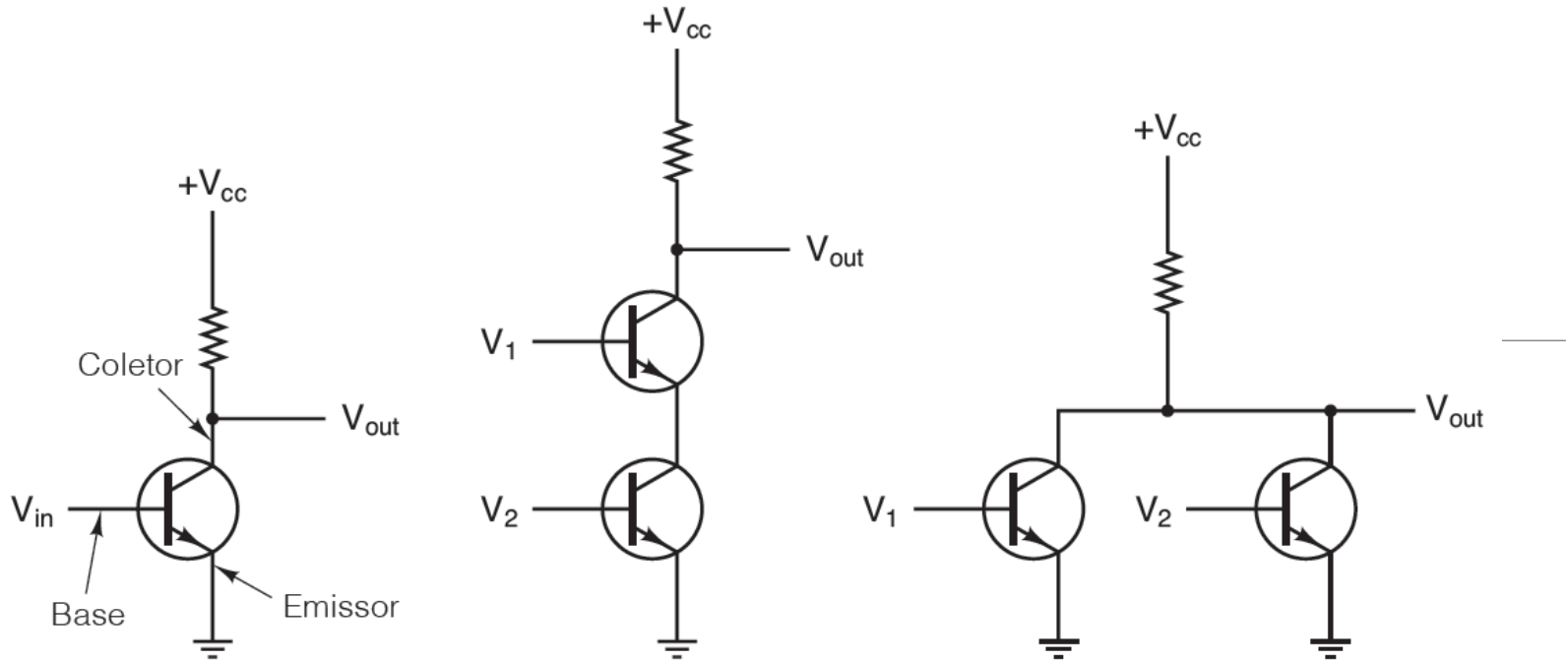
O desempenho de um processador varia de acordo com sua arquitetura.

# Processadores

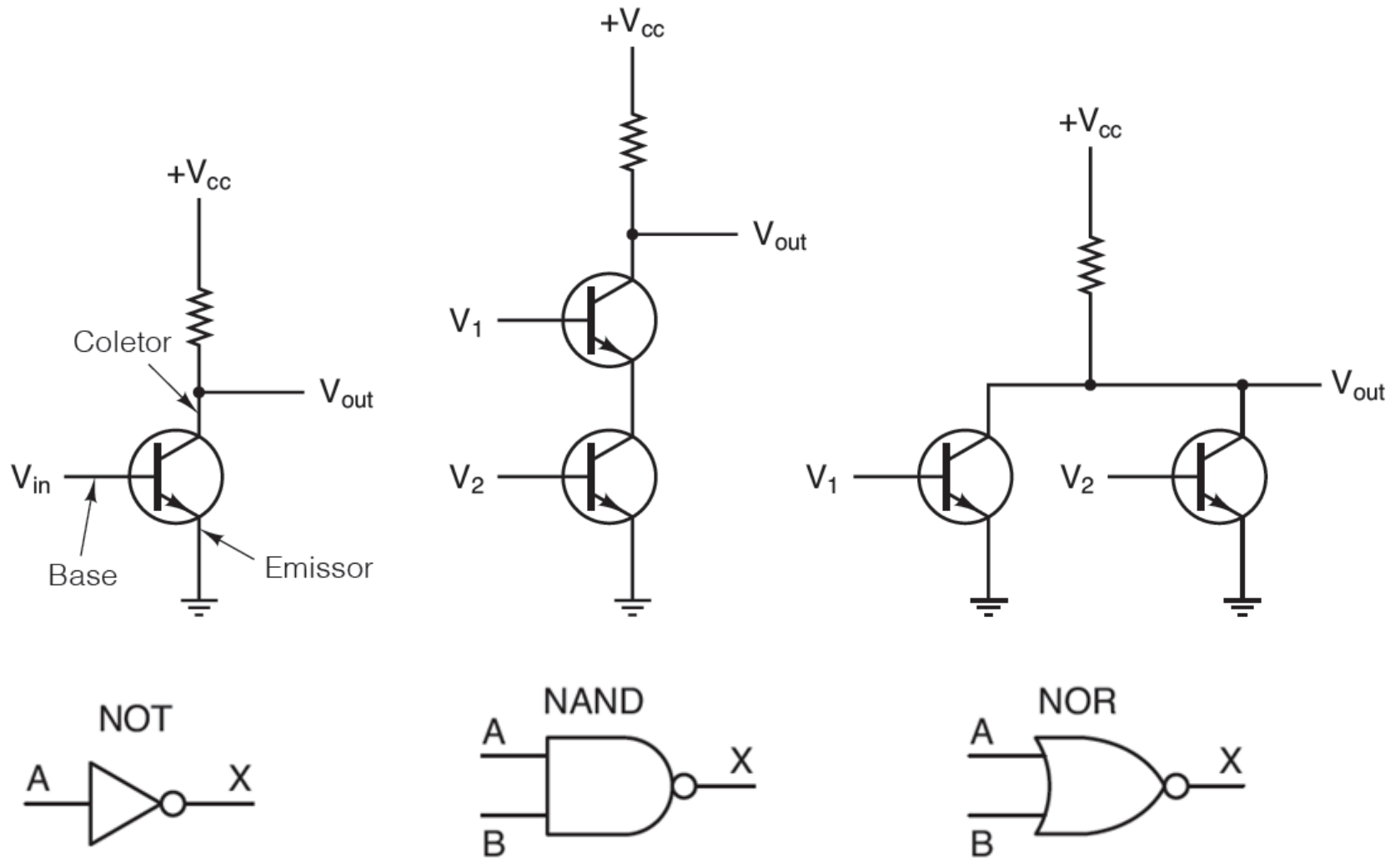
---

# Portas e álgebra booleana

- Minúsculos dispositivos eletrônicos, denominados **portas** (*gates*), podem calcular várias funções dos sinais.
- Inversor de transistor. Porta NAND. Porta NOR.

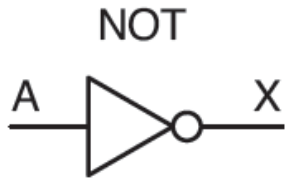


# Portas e álgebra booleana

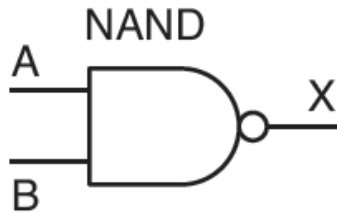


# Portas e álgebra booleana

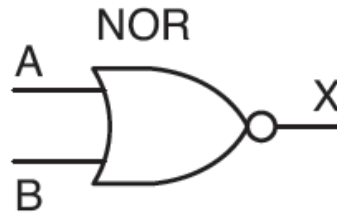
- Símbolos e comportamento funcional das cinco portas básicas.



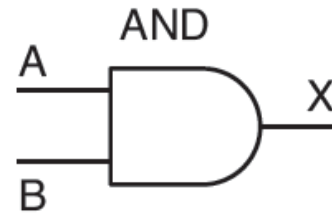
A	X
0	1
1	0



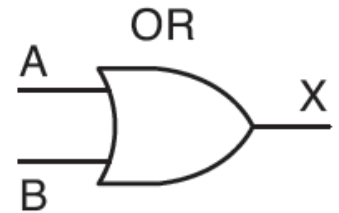
A	B	X
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



A	B	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



A	B	X
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



A	B	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

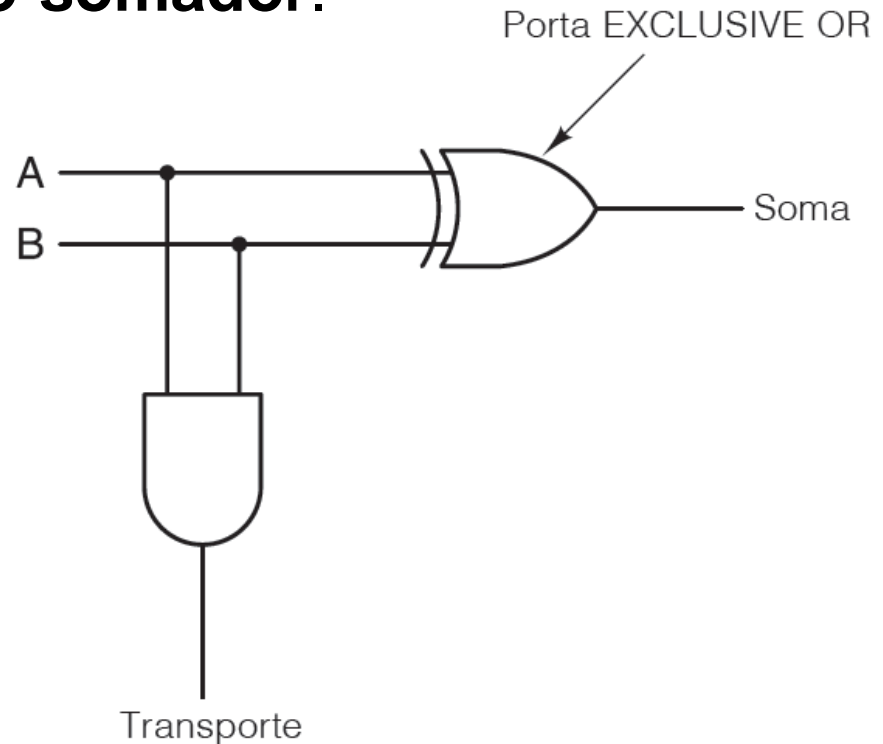


# Circuitos

## Exemplo:

- Um circuito para calcular o bit de soma e o de transporte é conhecido como um **meio-somador**.

A	B	Soma	Transporte
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

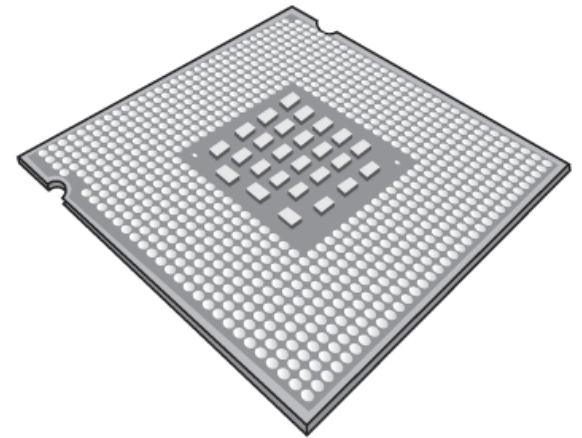
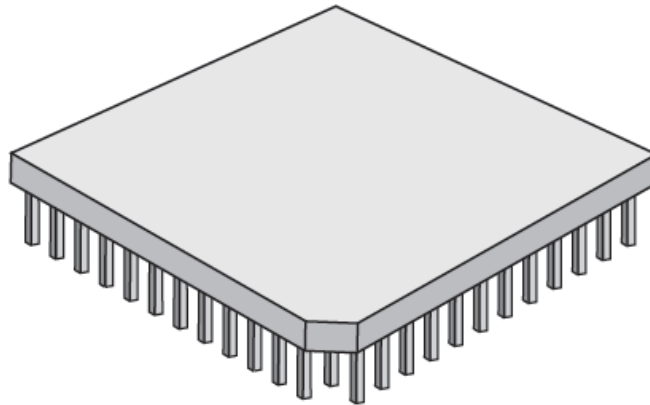
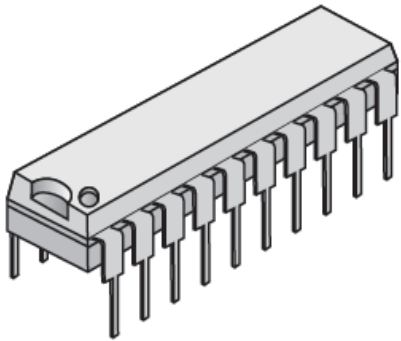


# Circuitos integrados

- Portas lógicas ou circuitos são fabricadas e vendidas em unidades denominadas **circuitos integrados**, muitas vezes denominados **ICs** ou **chips**.
- Um IC é um pedaço quadrado de silício de tamanho variado.
- ICs costumam ser montados em pacotes retangulares de plástico ou cerâmica.

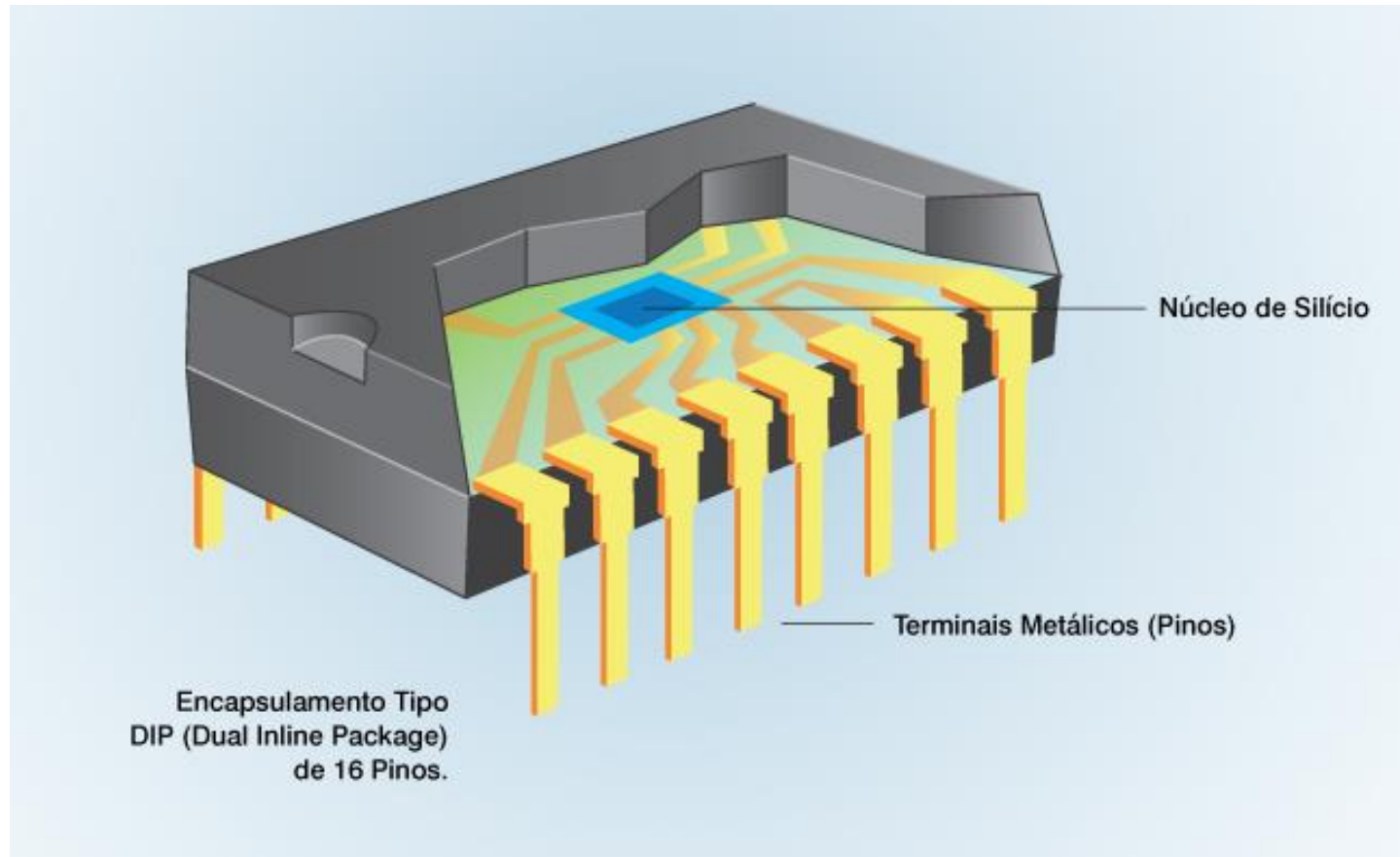
# Circuitos integrados

- Tipos comuns de pacotes de circuito integrado, incluindo um pacote *dual-in-line*, ou DIP, PGA e LGA.



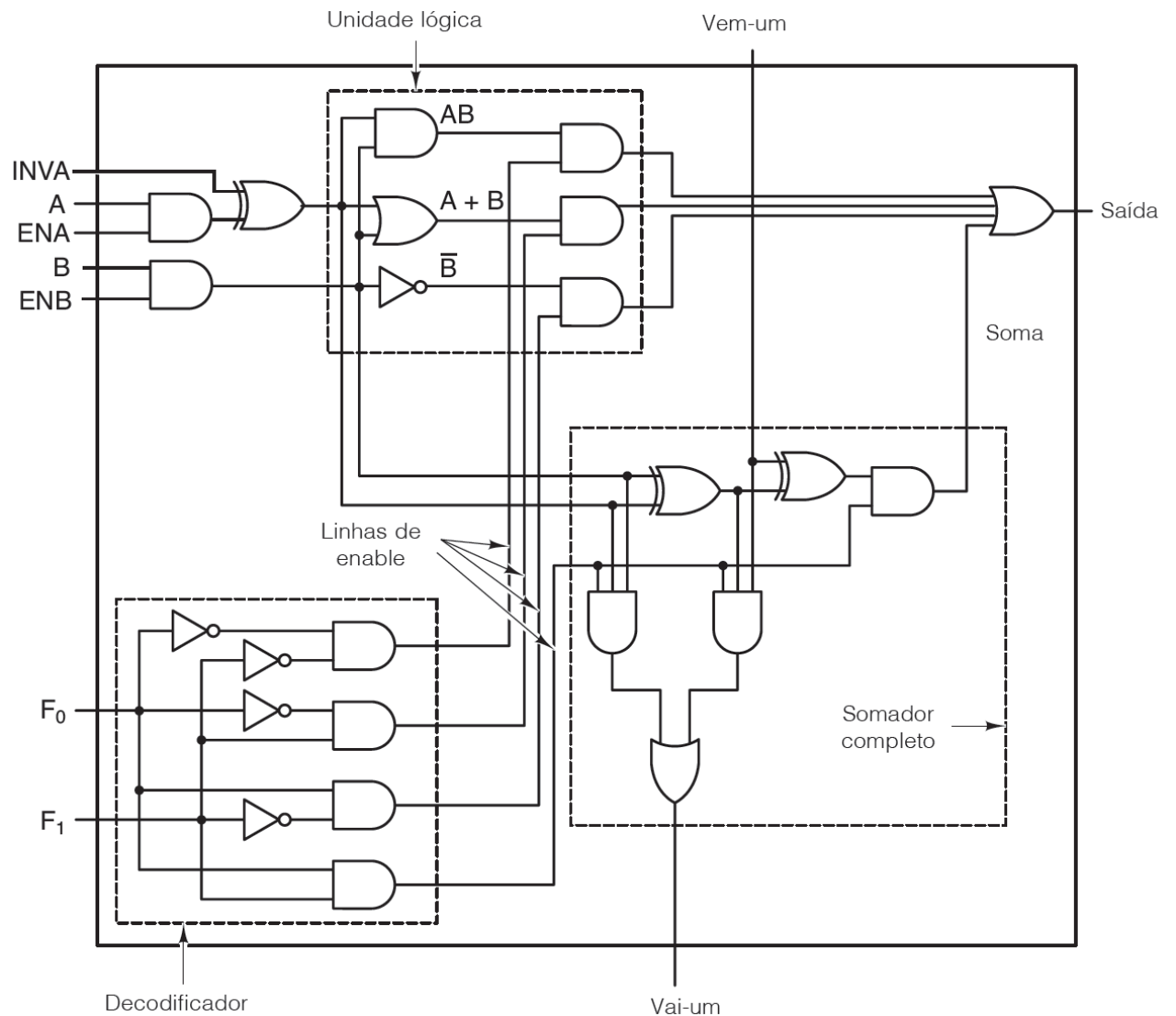
# Circuitos integrados

- Exemplo de encapsulamento do CI.



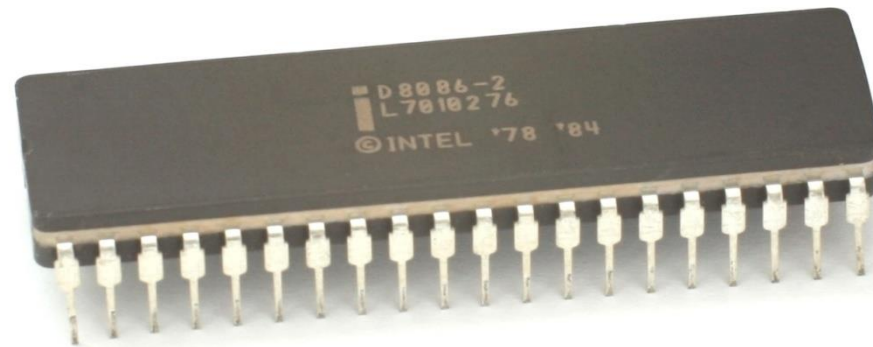
# Circuitos aritméticos

- ULA de 1 bit.



# Microprocessador (CPU)

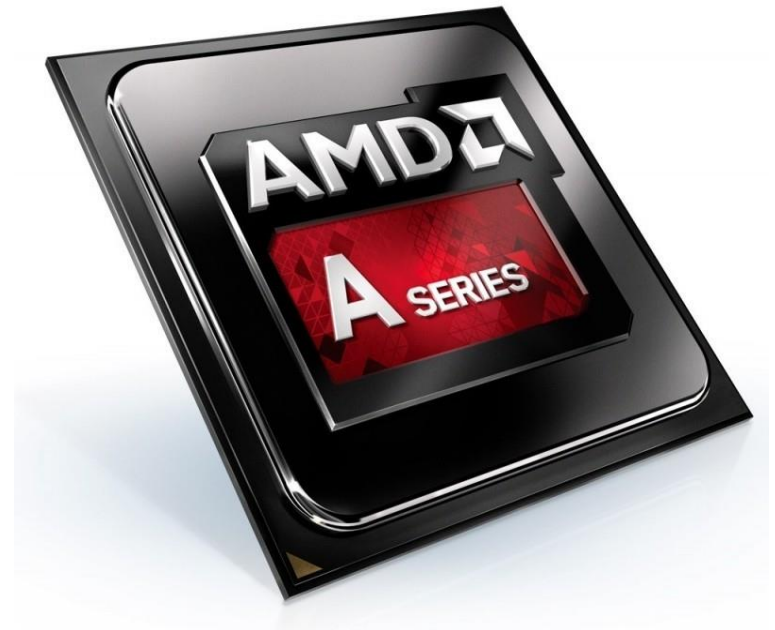
- **Microprocessador é um circuito integrado responsável pela execução dos cálculos e operações através das instruções solicitadas por um programa em um computador (tomada de decisão).**



Microprocessador 8086

# Microprocessador (CPU)

- Microprocessador geralmente chamado apenas de processador ou CPU (do inglês Central Processing Unit - Unidade Central de Processamento)
- 

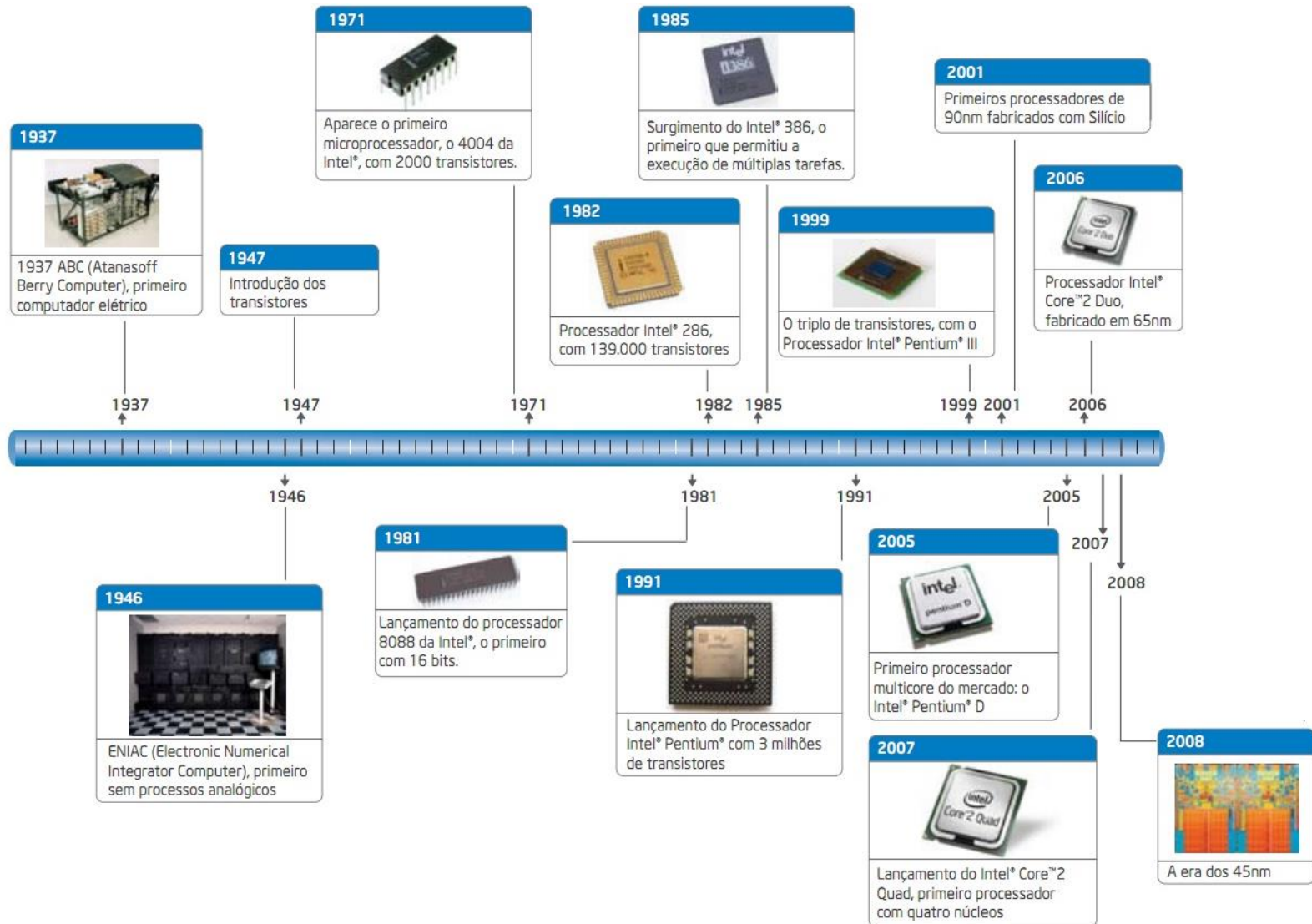


# Evolução da arquitetura Intel x86

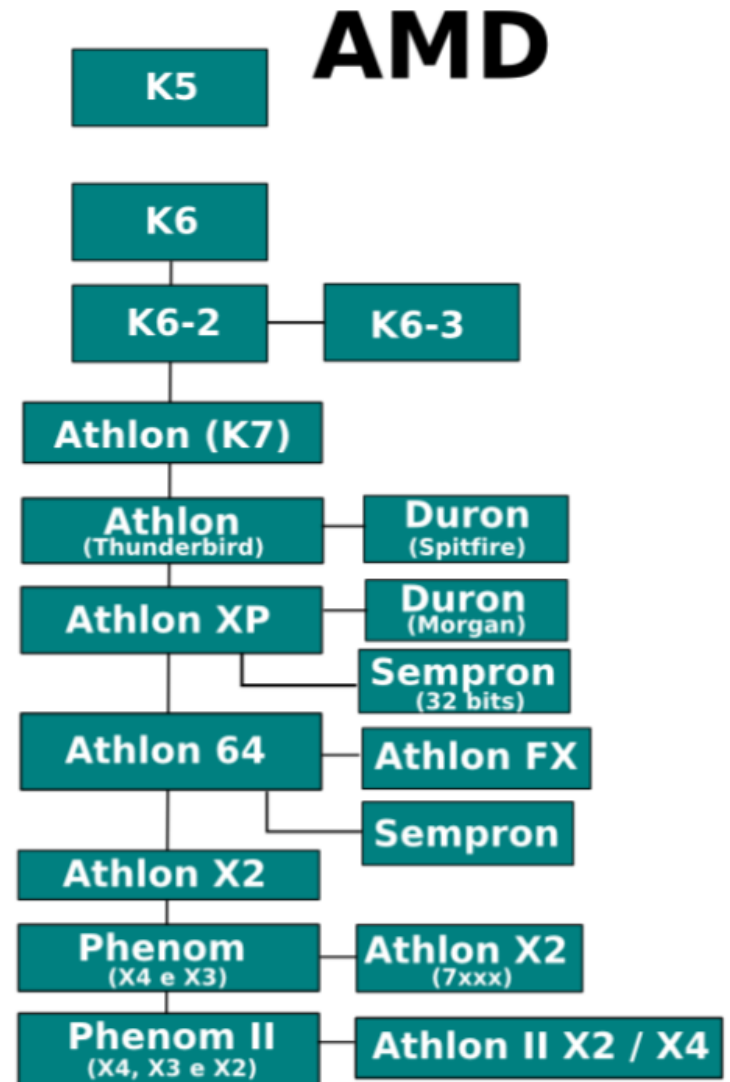
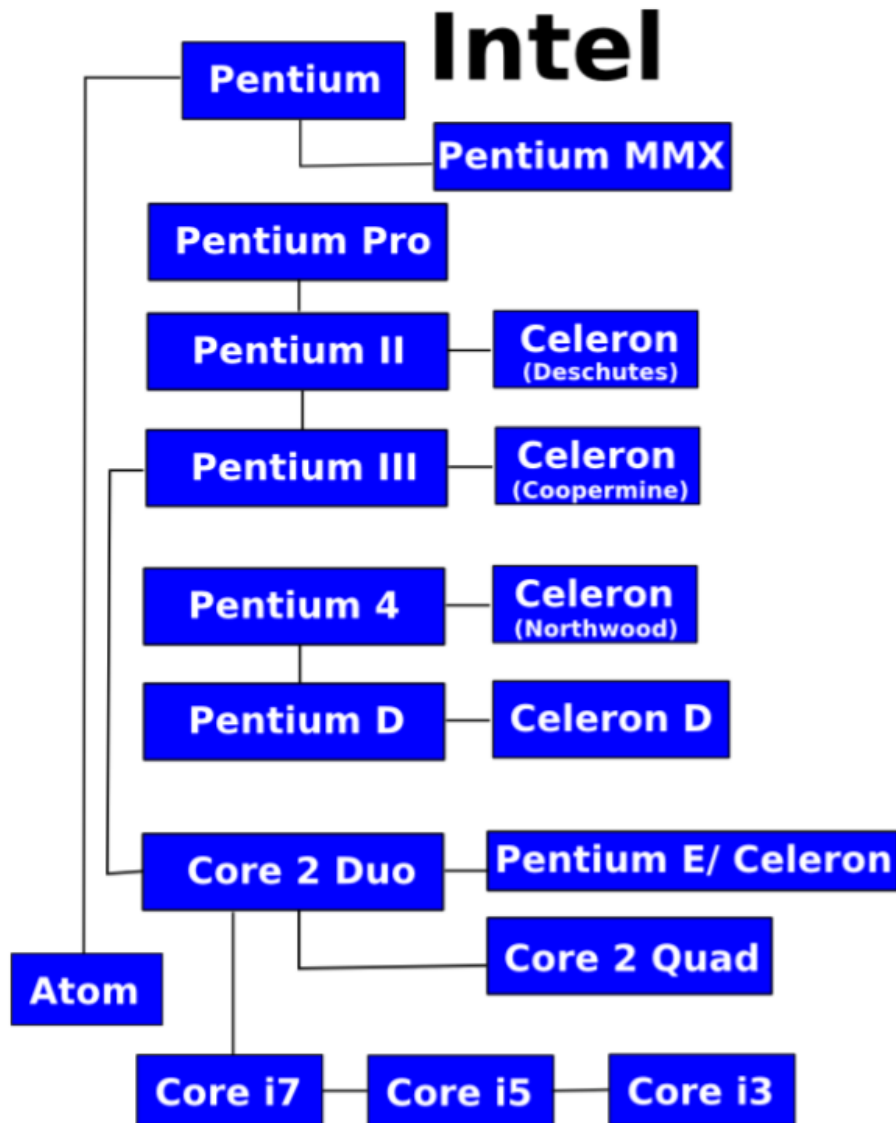
- As propostas dos x86 atuais representam os resultados de décadas de esforço de projeto em computadores com conjunto complexo de instruções (**CISC** — do inglês, **Complex Instruction Set Computers**).
- Uma técnica alternativa para o projeto do processador é o computador com conjunto de instruções reduzido (**RISC** — do inglês, **Reduced Instruction Set Computers**). A arquitetura ARM é usada em uma grande variedade de sistemas embarcados e é um dos sistemas baseados em RISC mais poderosos e bem projetados no mercado.



# Evolução da arquitetura Intel x86

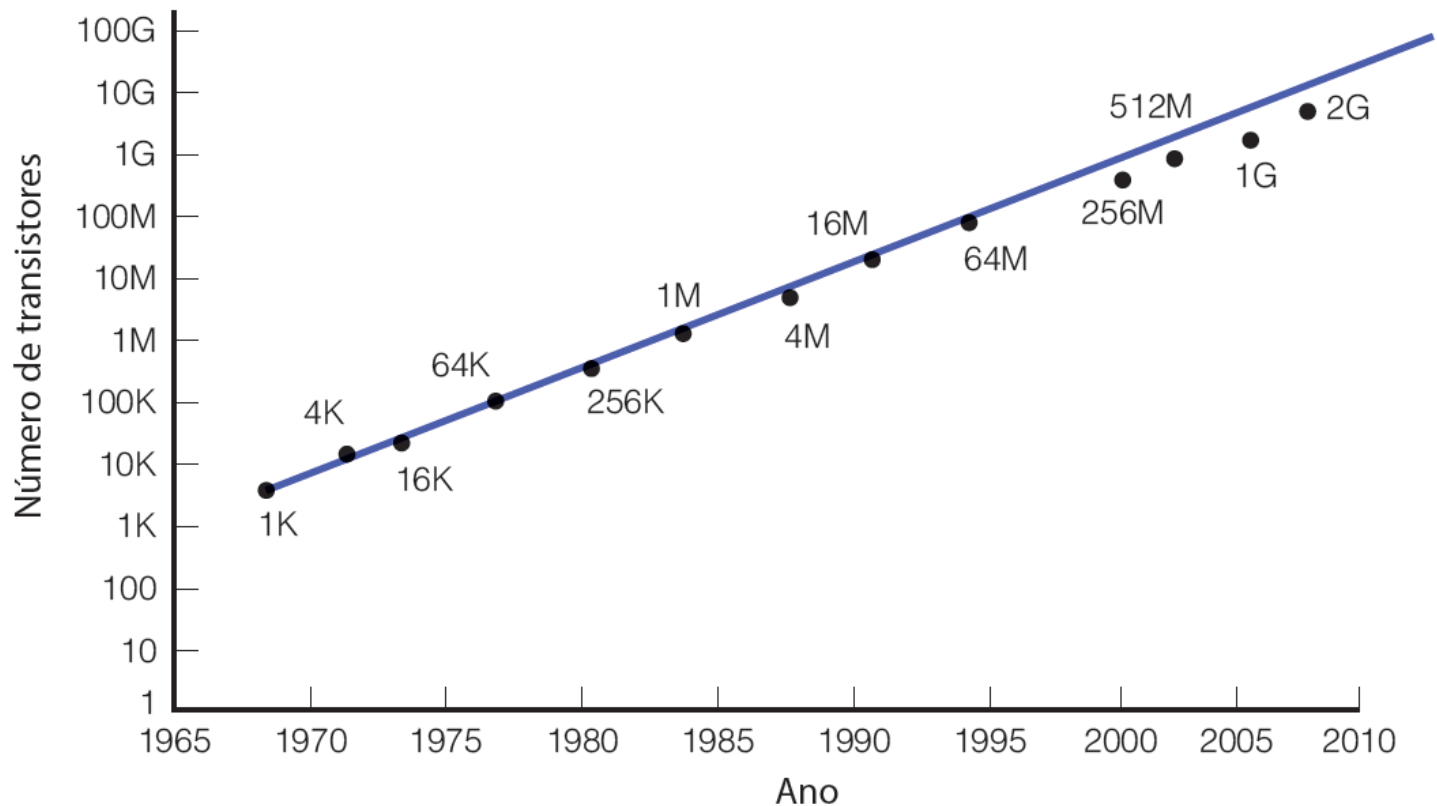


# Microprocessadores (CPU)

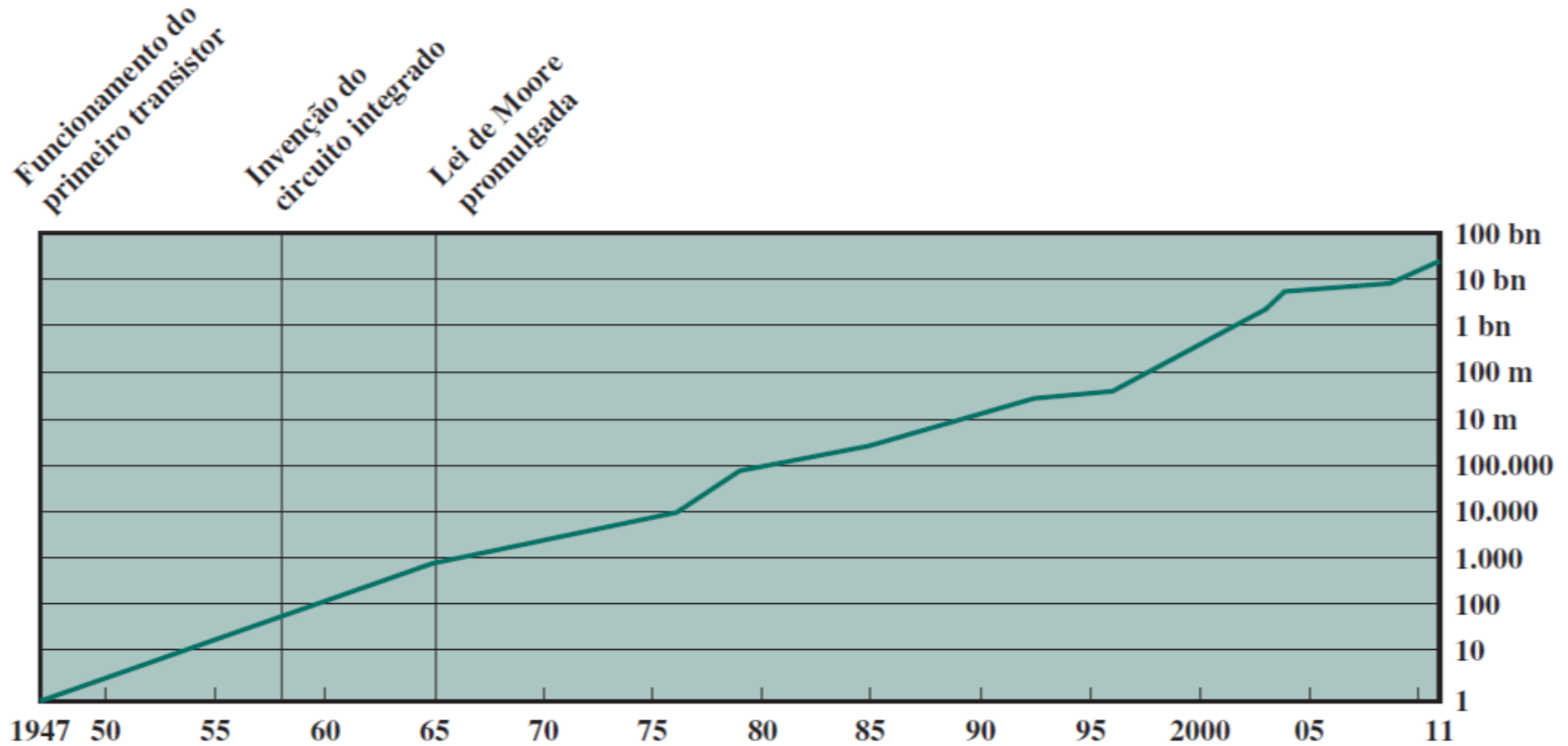


# Lei de Moore

- A lei de Moore prevê um aumento anual de 60% no número de transistores que podem ser colocados em um chip.



# Lei de Moore



Essa figura reflete a famosa lei de Moore, que foi proposta por Gordon Moore, cofundador da Intel, em 1965 (MOOR, 1965).

# Arquitetura de Computadores

	(a) Processadores da década de 1970				
	4004	8008	8080	8086	8088
Introduzido	1971	1972	1974	1978	1979
Velocidade de clock	108 kHz	108 kHz	2 MHz	5 MHz, 8 MHz, 10 MHz	5 MHz, 8 MHz
Largura do barramento	4 bits	8 bits	8 bits	16 bits	8 bits
Número de transistores	2.300	3.500	6.000	29.000	29.000
Dimensão da tecnologia de fabricação ( $\mu\text{m}$ )	10	8	6	3	6
Memória endereçável	640 bytes	16 kB	64 kB	1 MB	1 MB

# Arquitetura de Computadores

	(b) Processadores da década de 1980			
	80286	386TM DX	386TM SX	486TM DX CPU
Introduzido	1982	1985	1988	1989
Velocidade de clock	6–12,5 MHz	16–33 MHz	16–33 MHz	25–50 MHz
Largura do barramento	16 bits	32 bits	16 bits	32 bits
Número de transistores	134.000	275.000	275.000	1,2 milhão
Dimensão da tecnologia de fabricação ( $\mu\text{m}$ )	1,5	1	1	0,8–1
Memória endereçável	16 MB	4 GB	16 MB	4 GB
Memória virtual	1 GB	64 TB	64 TB	64 TB
Cache	—	—	—	8 kB

# Arquitetura de Computadores

	(c) Processadores da década de 1990			
	486TM SX	Pentium	Pentium Pro	Pentium II
Introduzido	1991	1993	1995	1997
Velocidade de clock	16–33 MHz	60–166 MHz,	150–200 MHz	200–300 MHz
Largura do barramento	32 bits	32 bits	64 bits	64 bits
Número de transistores	1,185 milhão	3,1 milhões	5,5 milhões	7,5 milhões
Dimensão da tecnologia de fabricação ( $\mu\text{m}$ )	1	0,8	0,6	0,35
Memória endereçável	4 GB	4 GB	64 GB	64 GB
Memória virtual	64 TB	64 TB	64 TB	64 TB
Cache	8 kB	8 kB	512 kB L1 e 1 MB L2	512 kB L2

# Arquitetura de Computadores

	(d) Processadores recentes			
	Pentium III	Pentium 4	Core 2 Duo	Core i7 EE 4960X
Introduzido	1999	2000	2006	2013
Velocidade de clock	450–660 MHz	1,3–1,8 GHz	1,06–1,2 GHz	4 GHz
Largura do barramento	64 bits	64 bits	64 bits	64 bits
Número de transistores	9,5 milhões	42 milhões	167 milhões	1,86 bilhão
Dimensão da tecnologia de fabricação (nm)	250	180	65	22
Memória endereçável	64 GB	64 GB	64 GB	64 GB
Memória virtual	64 TB	64 TB	64 TB	64 TB
Cache	512 kB L2	256 kB L2	2 MB L2	1,5 MB L2/15 MB L3
Número de <i>cores</i>	1	1	2	6



# Arquitetura de Computadores

## Arquitetura x86

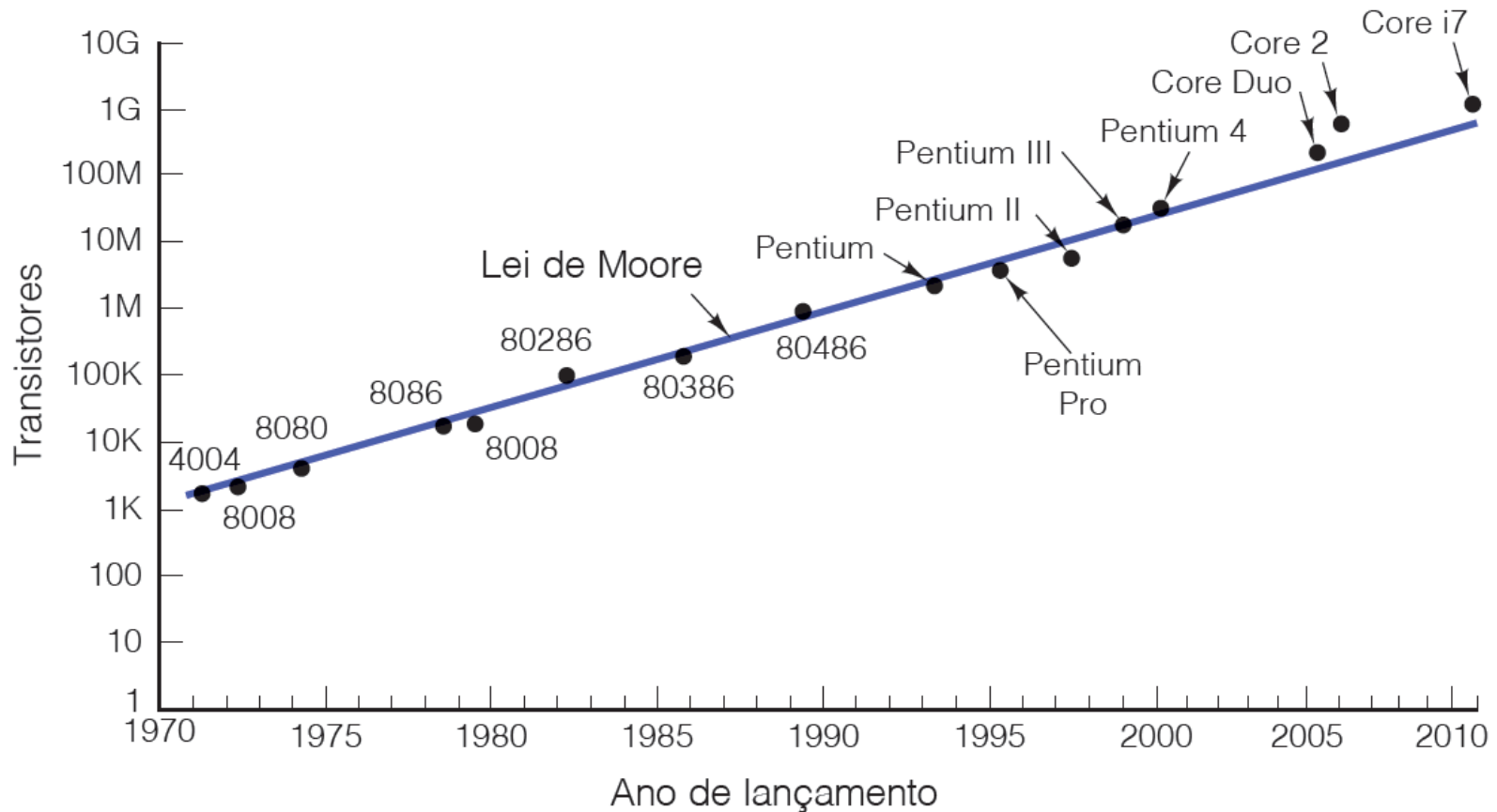
- Principais membros da família de CPUs da Intel.

Chip	Data	MHz	Trans.	Memória	Notas
4004	4/1971	0,108	2.300	640	Primeiro microprocessador em um chip
8008	4/1972	0,108	3.500	16 KB	Primeiro microprocessador de 8 bits
8080	4/1974	2	6.000	64 KB	Primeira CPU de uso geral em um chip
8086	6/1978	5–10	29.000	1 MB	Primeira CPU de 16 bits em um chip
8088	6/1979	5–8	29.000	1 MB	Usada no IBM PC
80286	2/1982	8–12	134.000	16 MB	Com proteção de memória
80386	10/1985	16–33	275.000	4 GB	Primeira CPU de 32 bits
80486	4/1989	25–100	1,2M	4 GB	Memória cache de 8 KB embutida
Pentium	3/1993	60–233	3,1M	4 GB	Dois <i>pipelines</i> ; modelos posteriores tinham MMX
Pentium Pro	3/1995	150–200	5,5M	4 GB	Dois níveis de cache embutidos
Pentium II	5/1997	233–450	7,5M	4 GB	Pentium Pro mais instruções MMX
Pentium III	2/1999	650–1.400	9,5M	4 GB	Instruções SSE para gráficos em 3D
Pentium 4	11/2000	1.300–3.800	42M	4 GB	<i>Hyperthreading</i> ; mais instruções SSE
Core Duo	1/2006	1.600–3.200	152M	2 GB	Dual cores em um único substrato
Core	7/2006	1.200–3.200	410M	64 GB	Arquitetura <i>quad</i> core de 64 bits
Core i7	1/2011	1.100–3.300	1.160M	24 GB	Processador gráfico integrado

# Lei de Moore

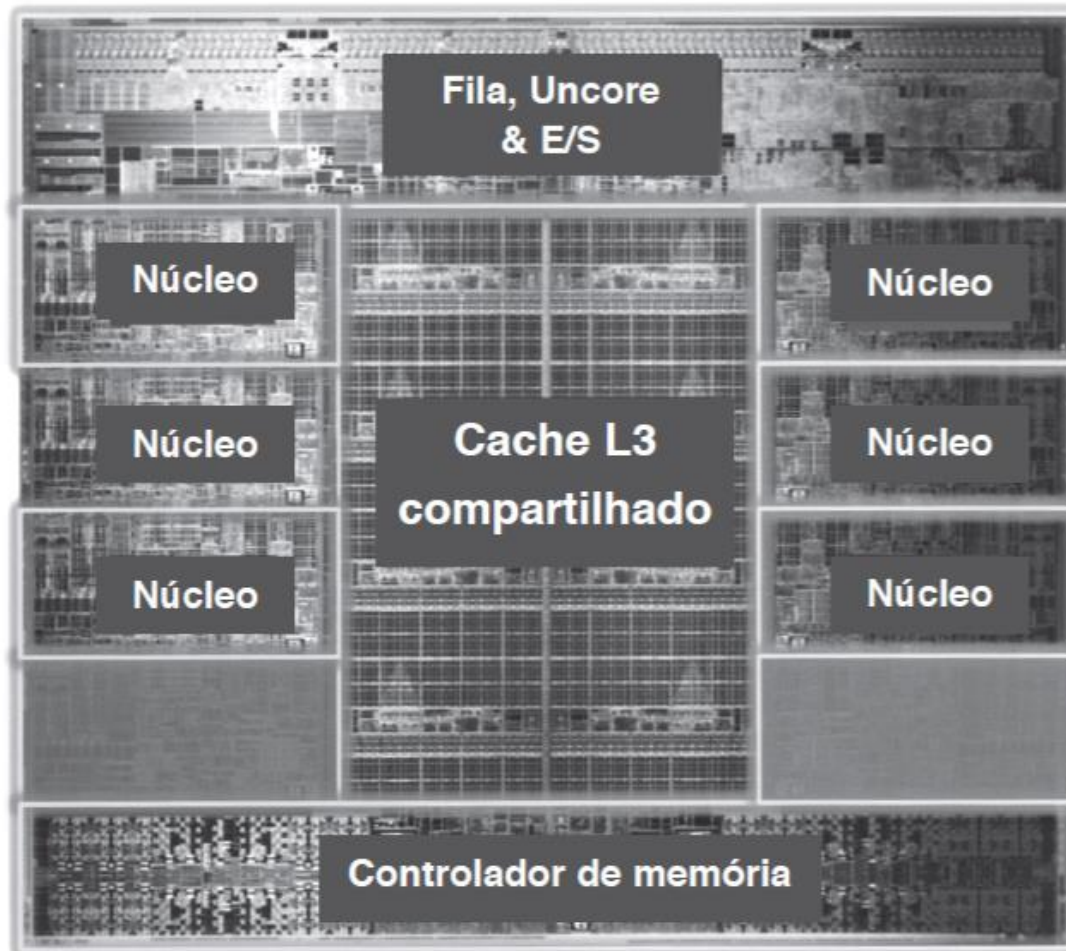
## Arquitetura x86

- Lei de Moore para chips de CPU (Intel).



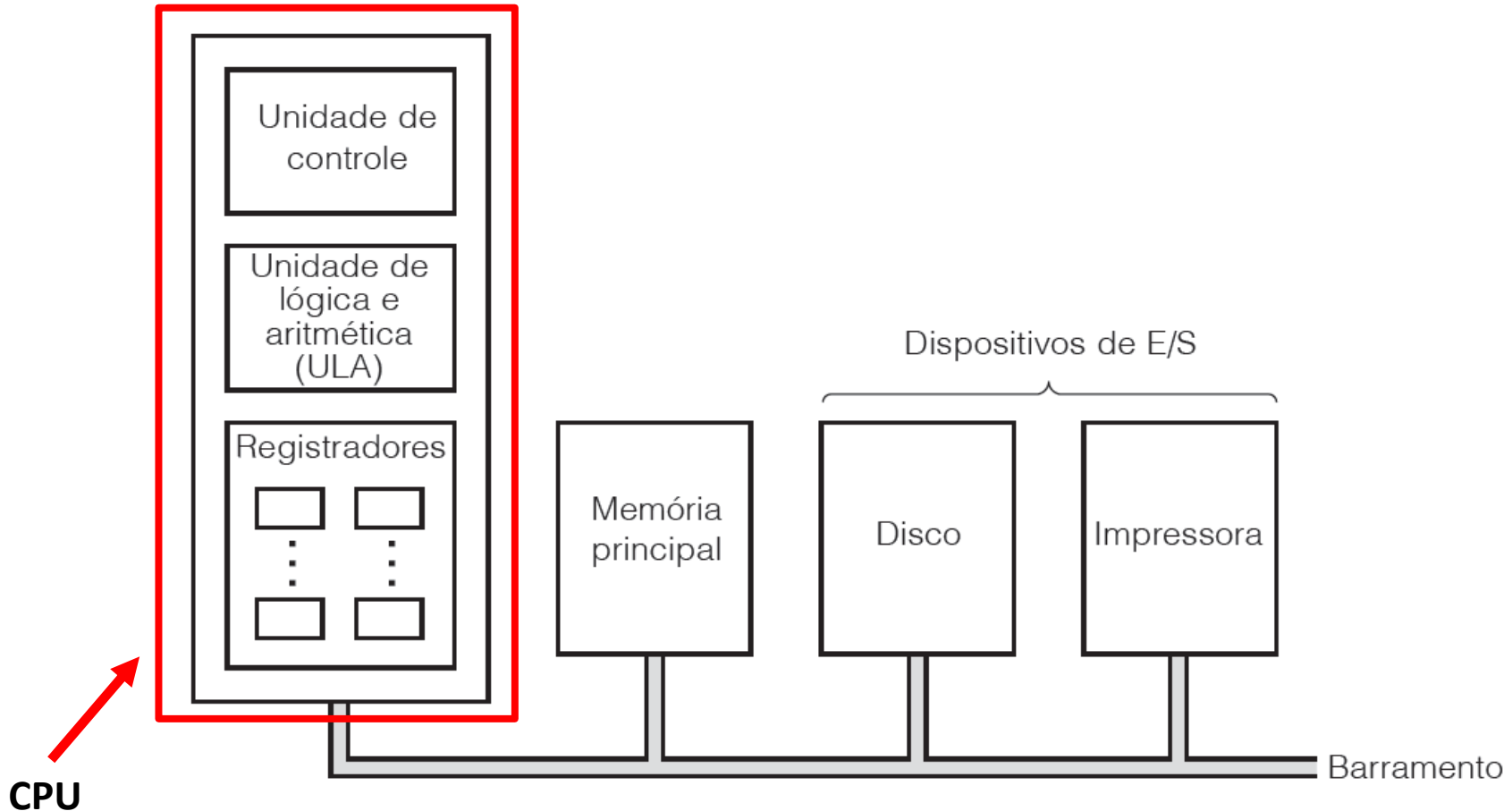
# Microprocessador (CPU)

O chip Intel Core i7-3960X. O substrato tem  $21 \times 21$  mm e 2,27 bilhões de transistores. Direitos da fotografia da Intel Corporation, 2011, reprodução permitida.



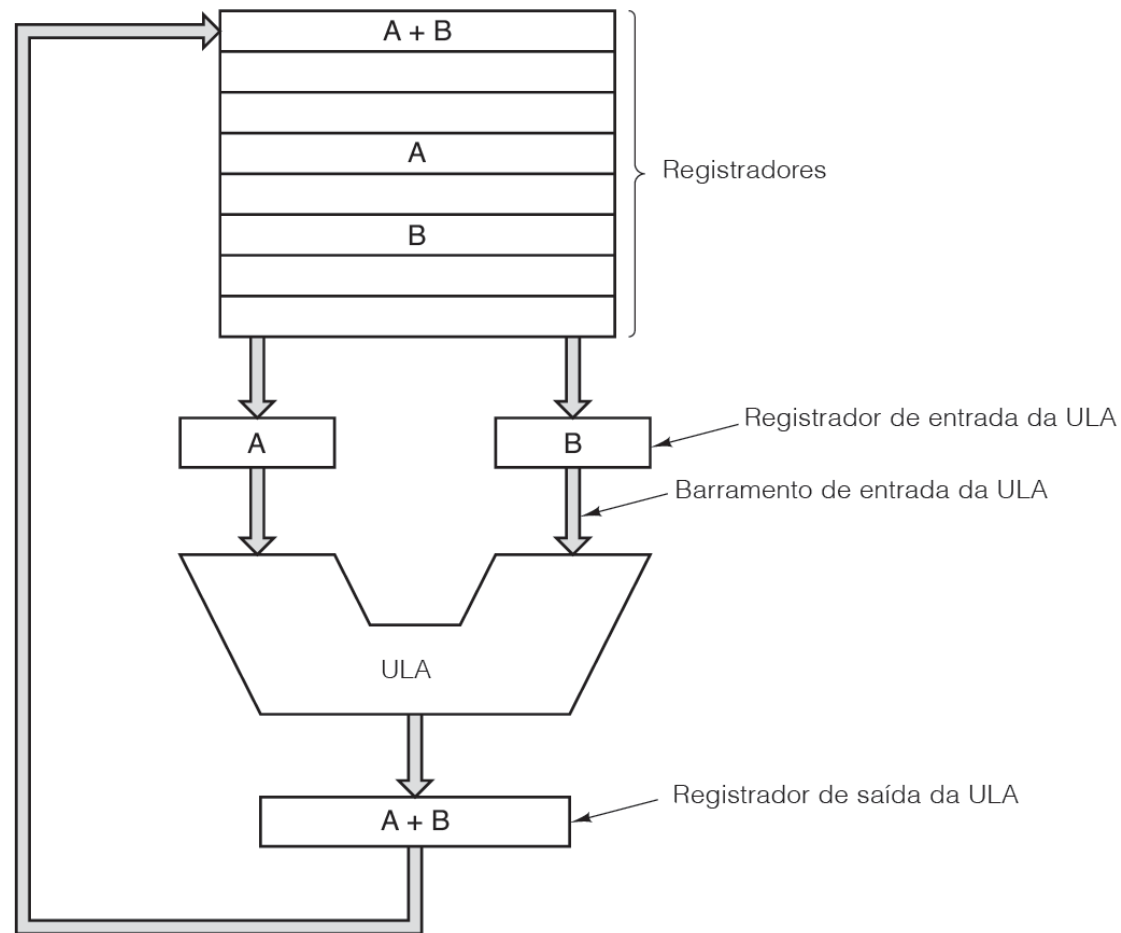
# Processadores - CPU

- A CPU (Central Processing Unit – unidade central de processamento) é o “cérebro” do computador.

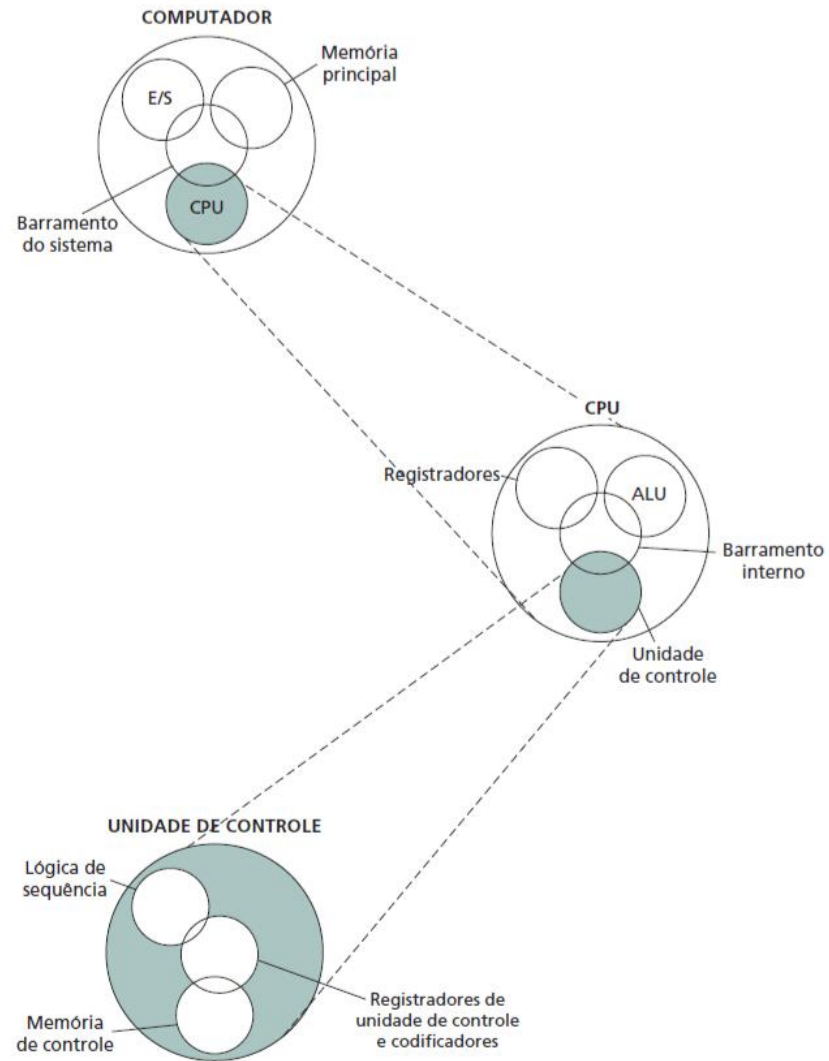


# Organização da CPU

- O caminho de dados de uma típica máquina de von Neumann.



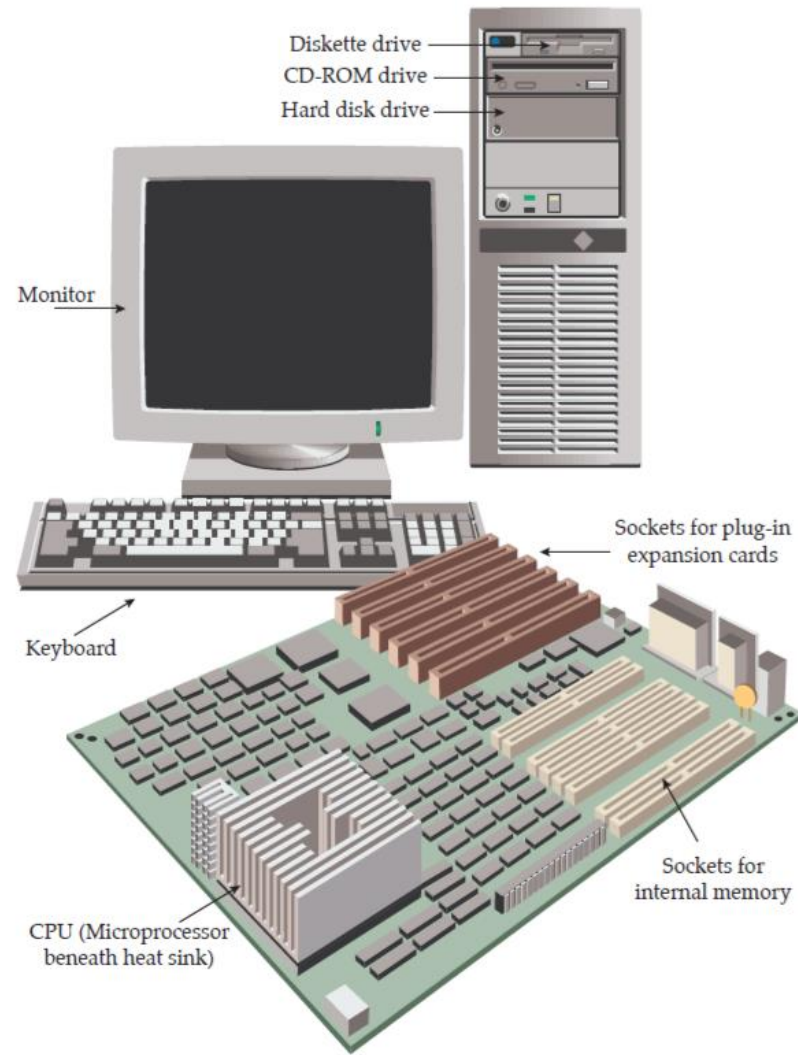
# CPU



# Componentes básico de um computador

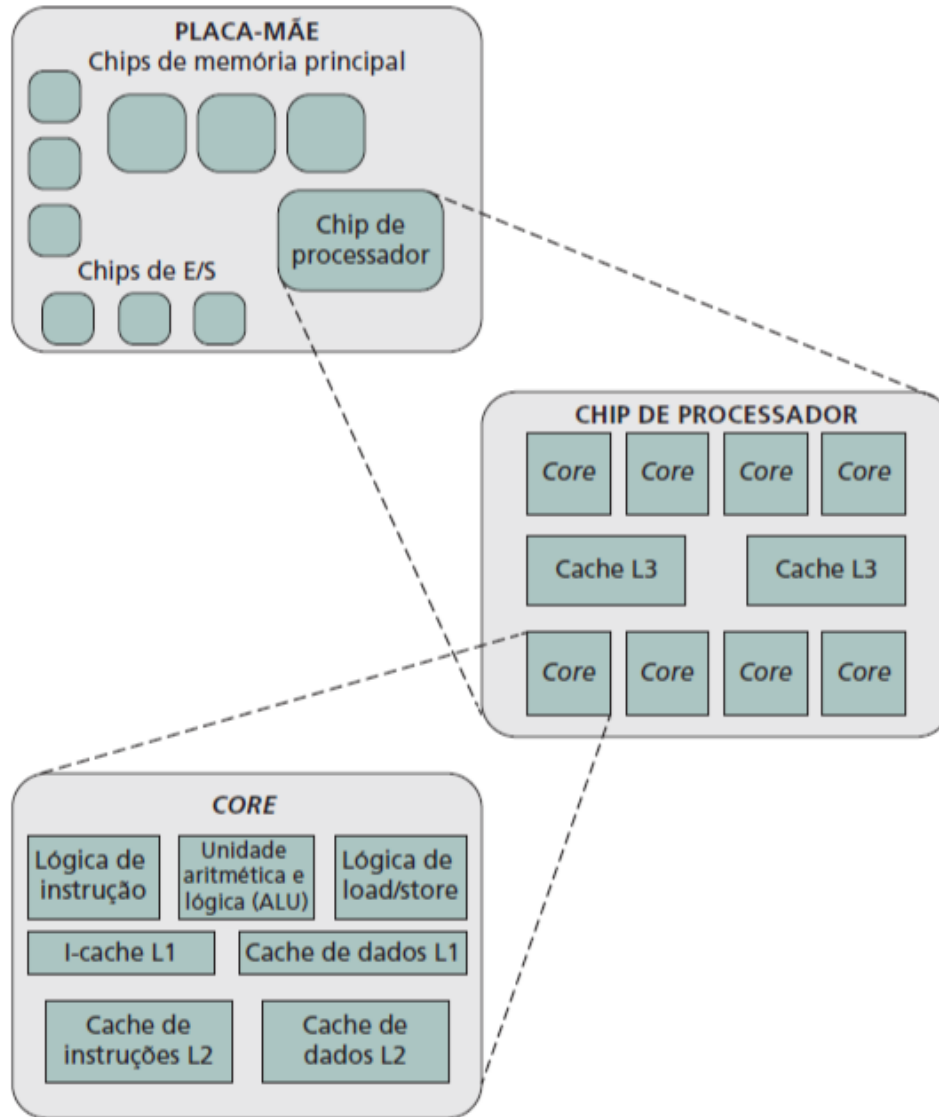
---

# Componentes Básicos de um Computador

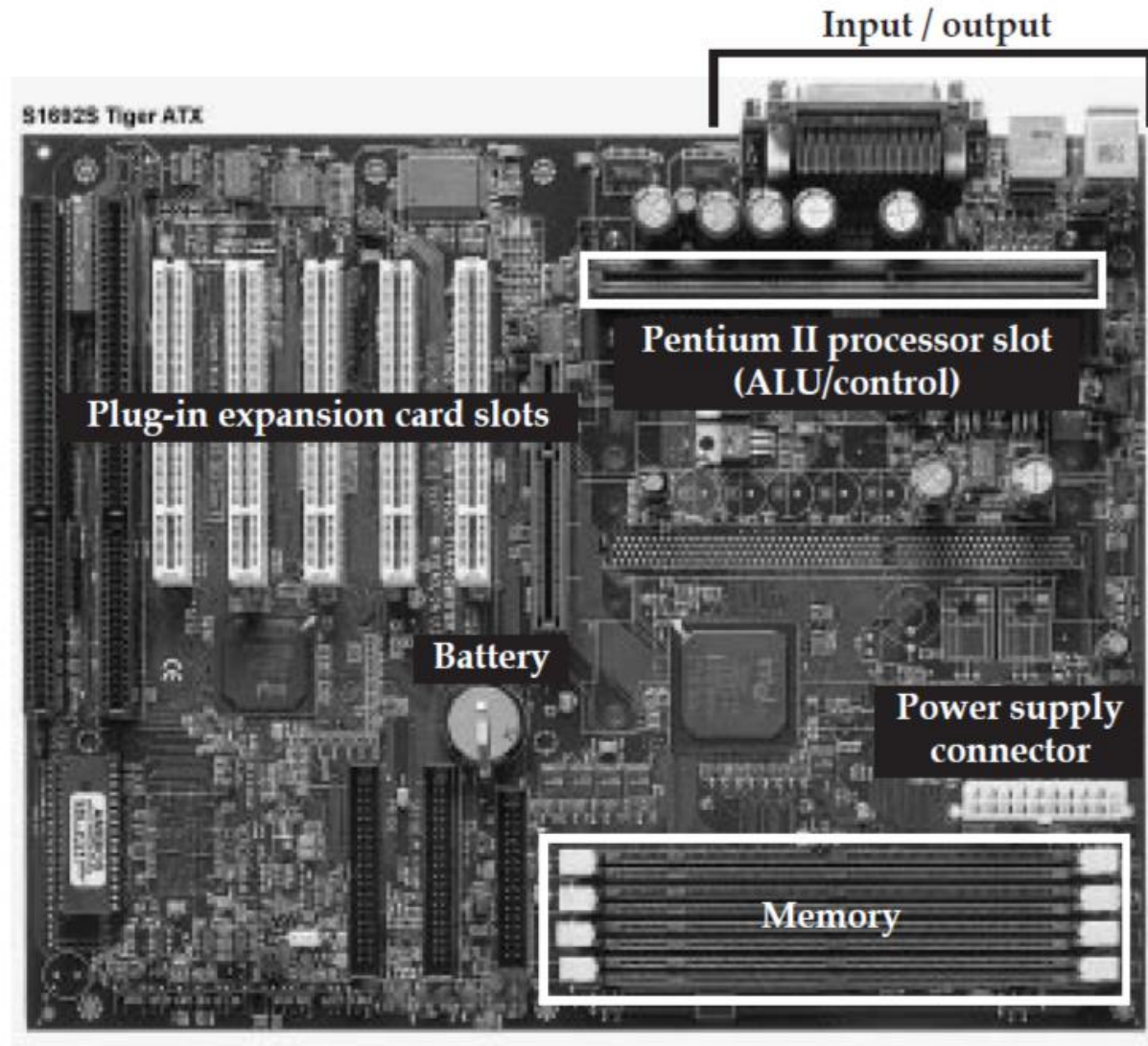




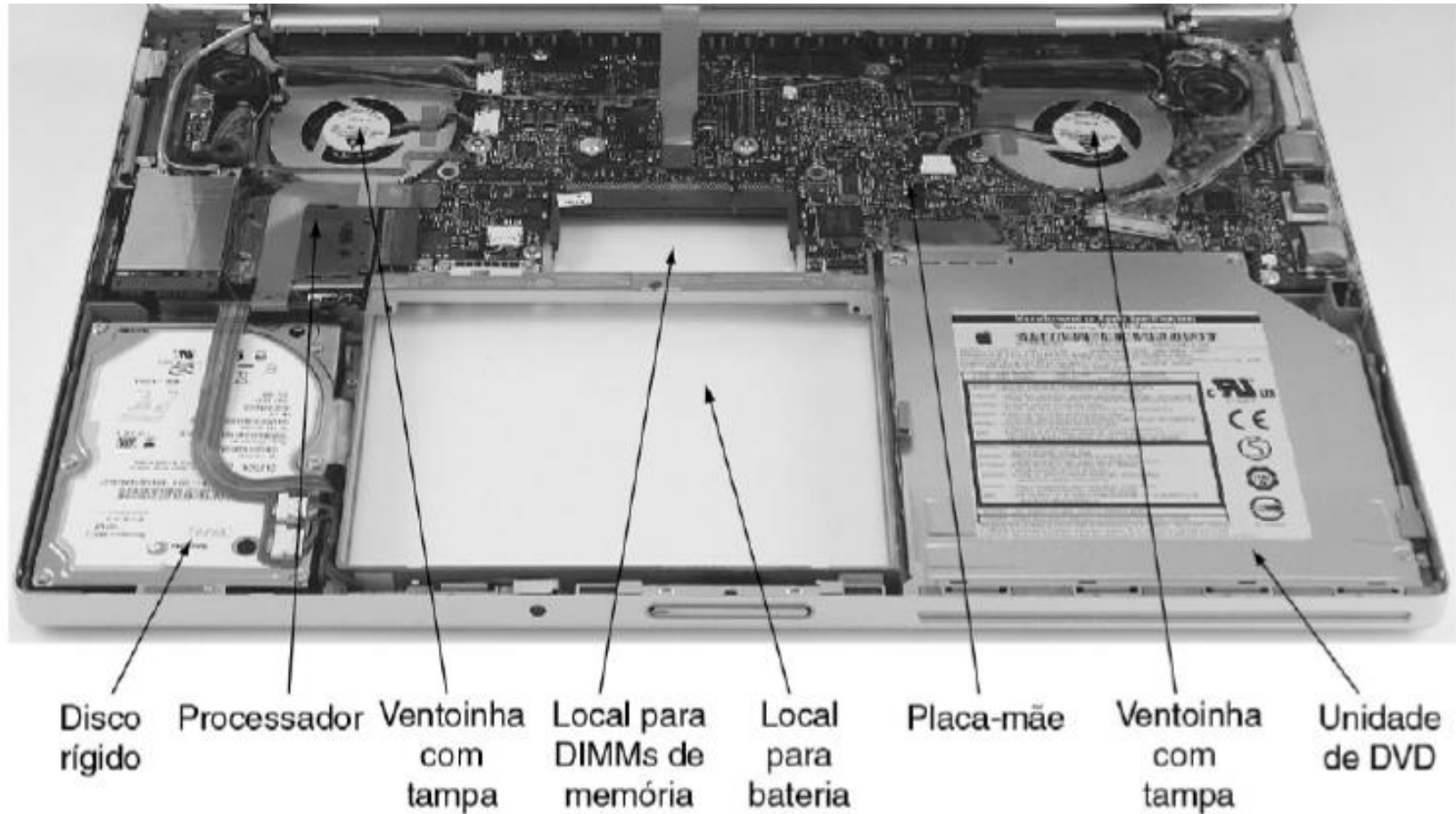
# Arquitetura de Computadores



# Componentes Básicos de uma placa mãe

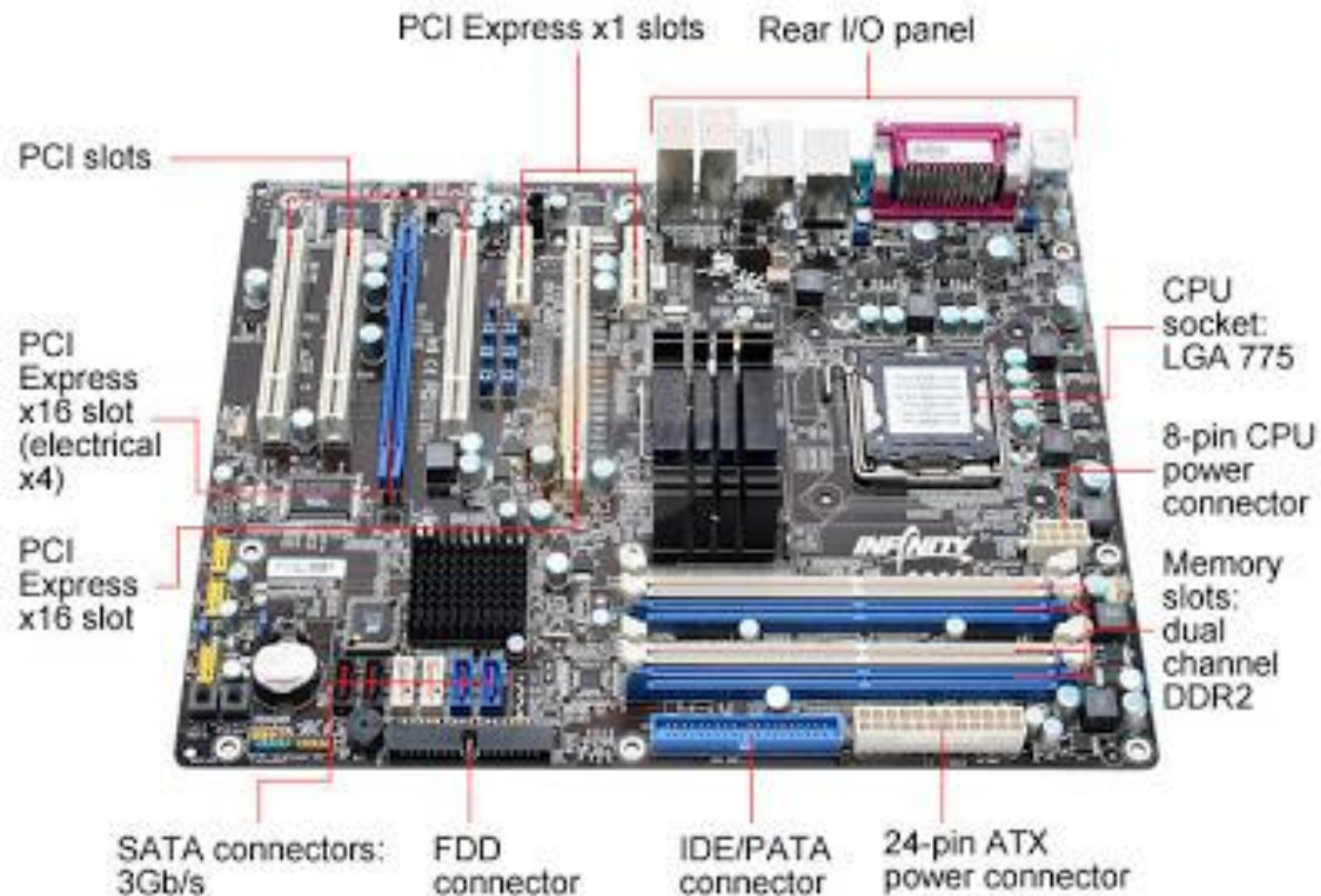


# Componentes Básicos de um notebook



Dentro de um notebook

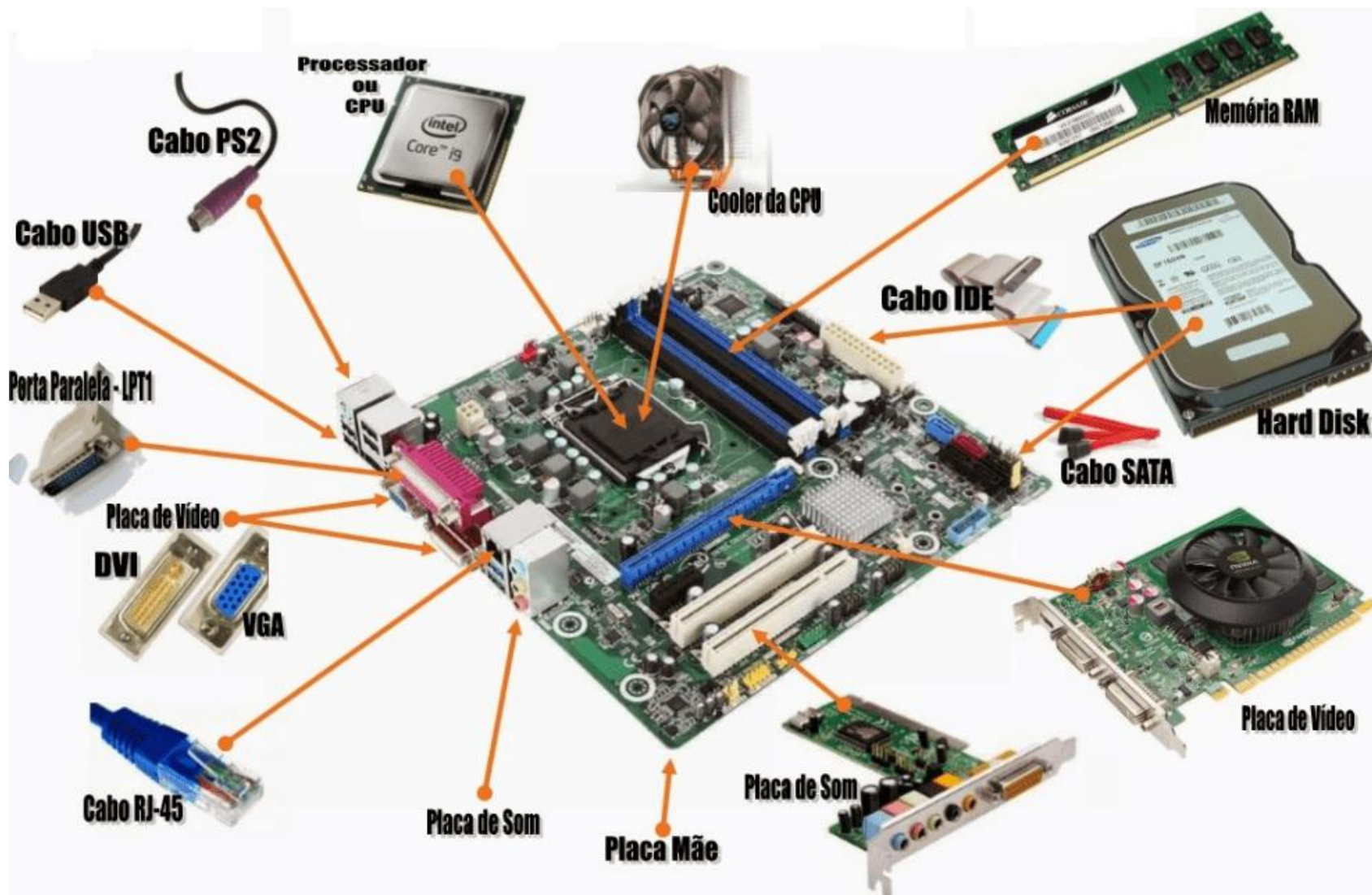
# Componentes Básicos de uma placa-mãe



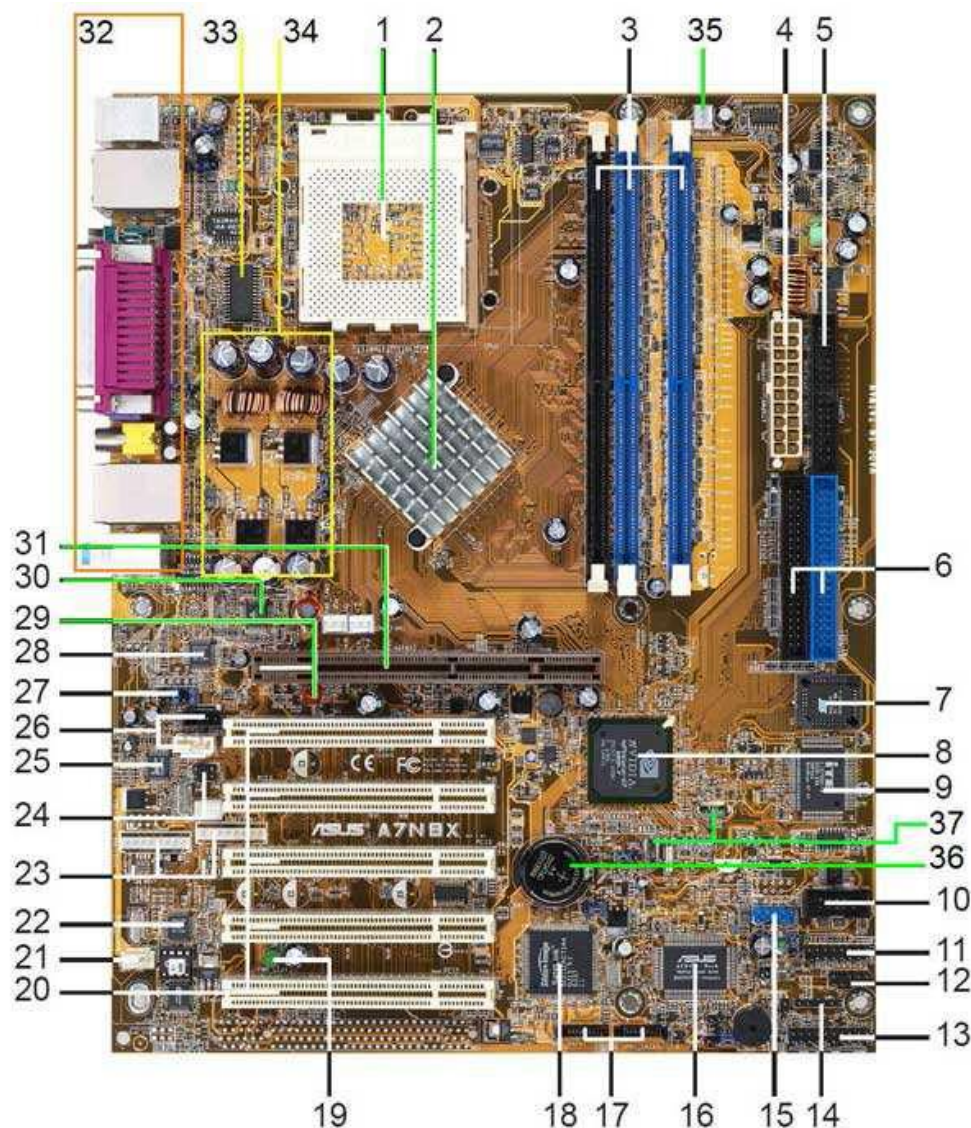
Placa mãe de um Desktop



# Componentes Básicos de um Computador



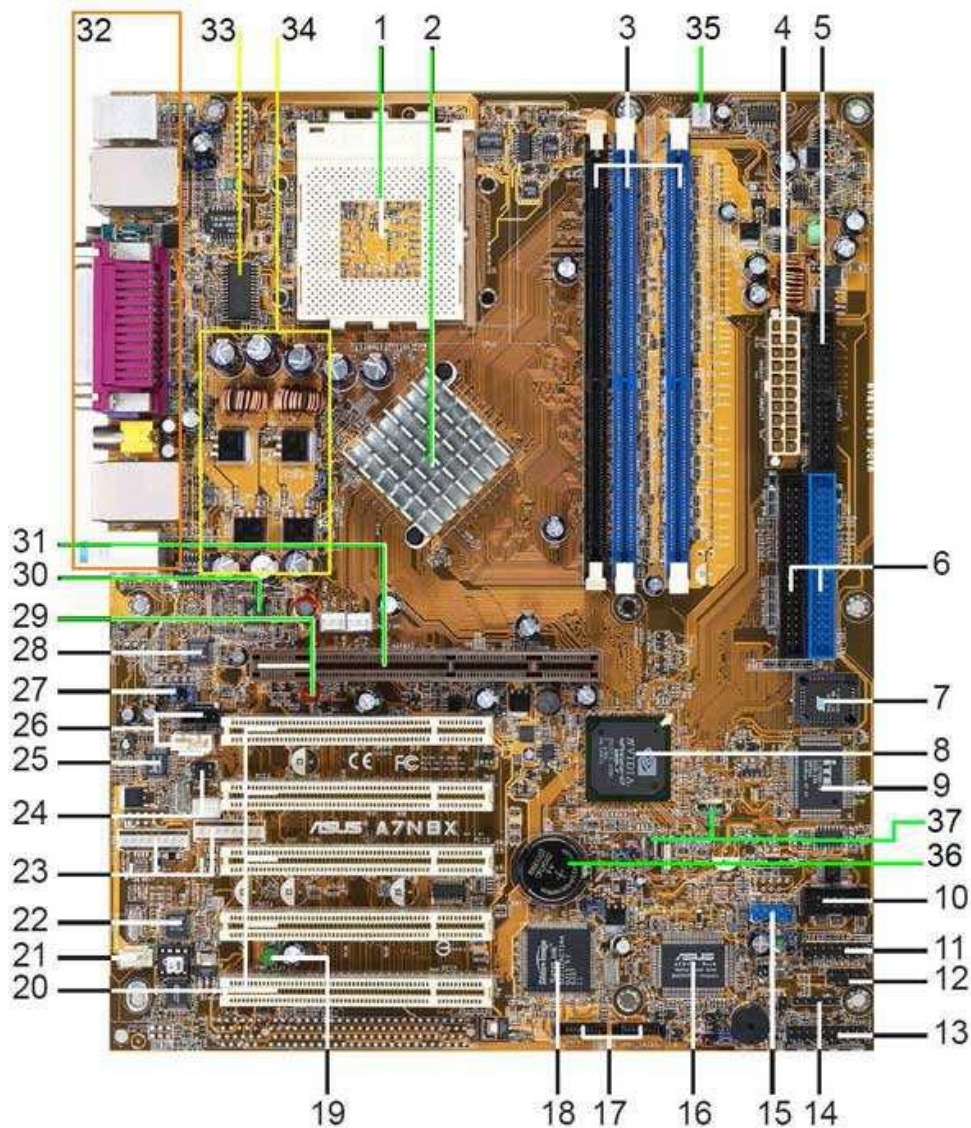
# Componentes da Placa-Mãe



1. Soquete do Processador
2. Chipset
3. Soquetes de memória RAM
4. Conector de alimentação
5. Conector do drive de disquete
6. Conectores IDE
7. Chip de memória ROM
8. Chipset
9. Controladora Multi I/O
10. Conector da Porta Serial
11. Conector do Joystick
12. Conector para infra-vermelho
13. Conectores do gabinete
14. Conector SMBus

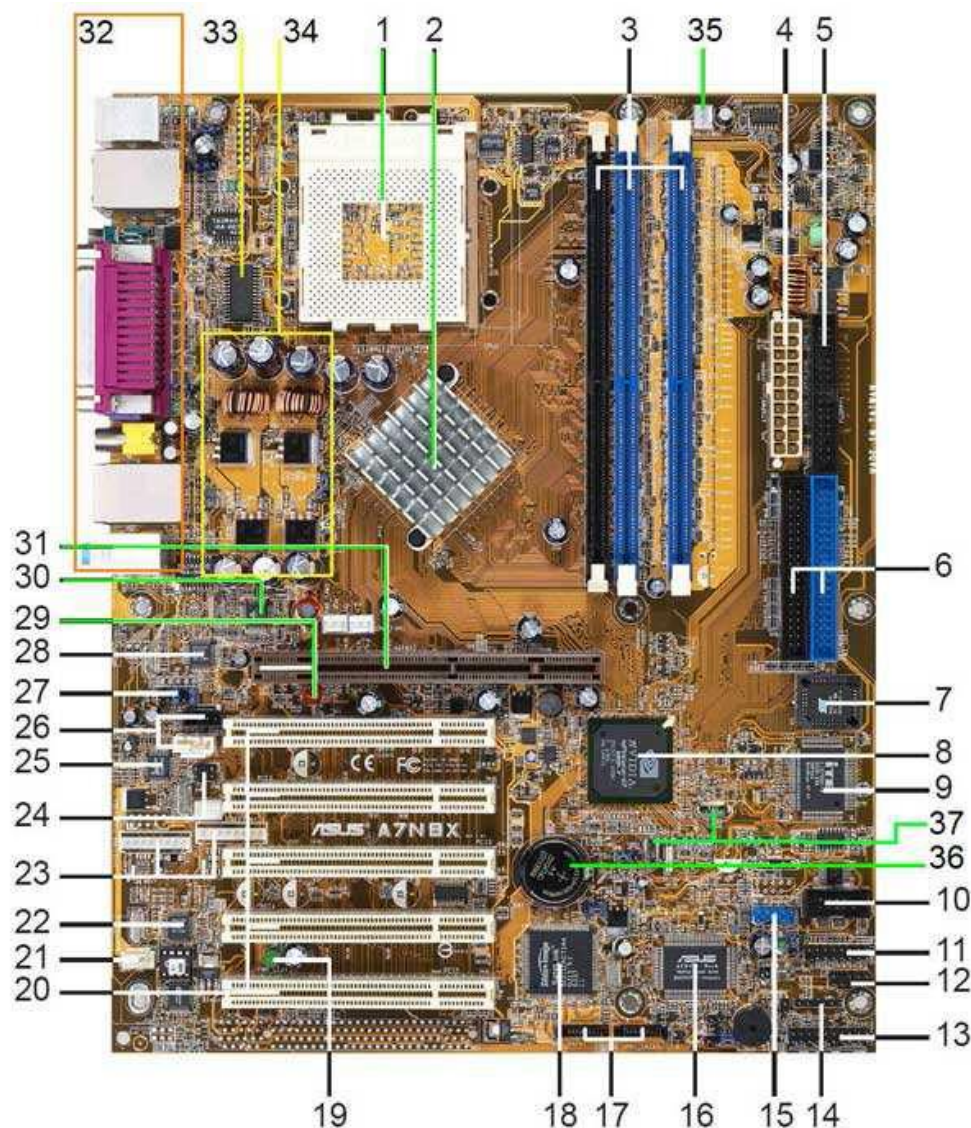


# Componentes da Placa-Mãe



15. Conector USB
16. Chip de monitoramento
17. Conectores SATA
18. Chip controlador SATA
19. LED indicador de alimentação
20. Slots PCI
21. Conector de áudio p/ modem
22. Chip controlador IEEE 1394a
23. Conectores IEEE 1394a
24. Conector S/PDIF
25. Chip de áudio
26. Conectores CD/AUX
27. Conectores de áudio p/ gab.

# Componentes da Placa-Mãe



- 28. Chip de rede
- 29. LED para placa AGP
- 30. Chip de rede
- 31. Slot AGP
- 32. Conectores Externos
- 33. Gerador de clock
- 34. Regulador de voltagem
- 35. Conectores do cooler
- 36. Bateria
- 37. Cristal



# Bibliografia

---

Stallings, Willian. Arquitetura e Organização de Computadores. 10ª Ed, Pearson, 2017.

Murdocca, Miles J., and Vincent P. Heuring. Introdução à arquitetura de computadores. Elsevier, 2001.

David A. Patterson & John Hennessy. Organização e projeto de computadores: A interface de Hardware e Software. 4ª Ed. Elsevier. 2014.