

Arquitetura de Computadores

PROF. DR. ISAAC

Exercícios

Exercícios

Exercício 1:

Coloque cada dígito do seu número de matrícula na memória iniciando no endereço 20h (cada número em um byte da memória).

Escreva uma subrotina para calcular o somatório dos valores do vetor que contém o seu número de matrícula, cujo está no endereço 20h. (Utilize estrutura de repetição)

Armazene o resultado da soma no endereço 30h.

Termine o programa com um laço infinito.

Exercícios

Exercício 2:

Funções iterativas são funções que utilizam estruturas de controle de fluxo iterativas, como loops, para repetir uma sequência de instruções até que uma condição seja atendida.

Qual é a diferença entre uma função recursiva e uma função iterativa em termos de desempenho e consumo de memória?

Exercícios

Exercício 3:

Qual é o principal problema que pode ocorrer quando criamos funções recursivas em programas? Como podemos evitá-lo?.

Exercícios

Exercício 4:

Faça uma função recursiva (sub-rotina recursiva) com o problema que você respondeu no exercício anterior.

Execute o programa e apresente a imagem da Tela do programa executado.

Bibliografia

ZELENOVSKY, R.; MENDONÇA, A. Microcontroladores Programação e Projeto com a Família 8051. MZ Editora, RJ, 2005.

Gimenez, Salvador P. Microcontroladores 8051 - Teoria e Prática, Editora Érica, 2010.