

HITO 3

Blindless

MASA

Adrián Migueles D'Ambrosio

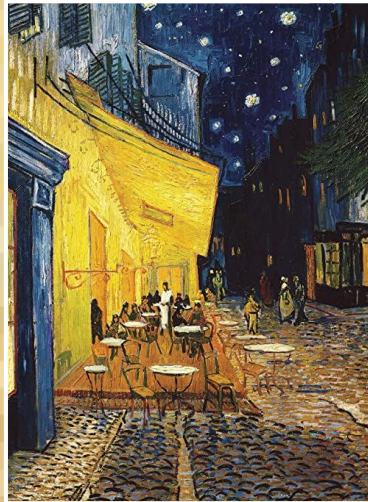
Alberto Gómez Castaño

Mario Miguel Cuartero

Sime Konstantinov Petrov

ÍNDICE

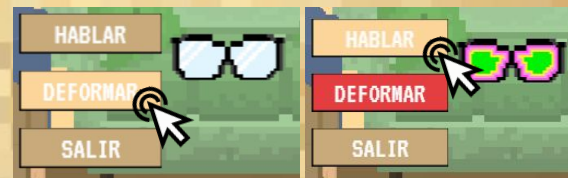
- DESCRIPCIÓN + MECÁNICAS
- AVANCES ACTUALES
- GESTIÓN DEL PROYECTO
- JUEGO Y WEB



DESCRIPCIÓN + MECÁNICAS

El objetivo del juego es ir avanzando en la historia pudiendo elegir distintos caminos que darán lugar a diferentes finales, según las decisiones que tome el jugador.

Interacción mediante clics



Vida



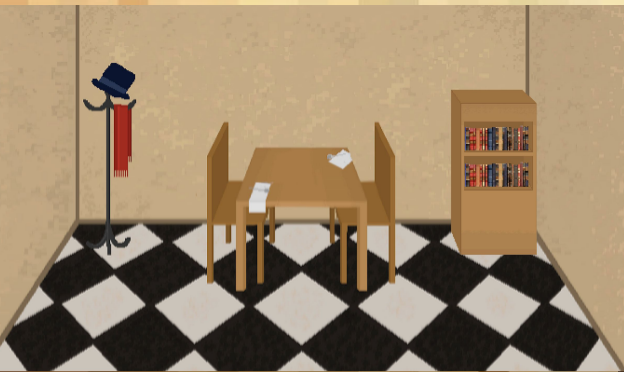
Deformaciones



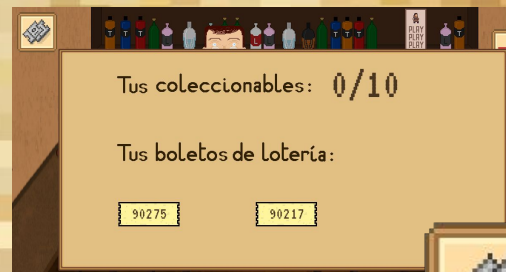
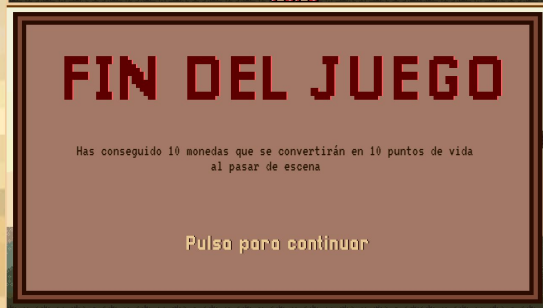
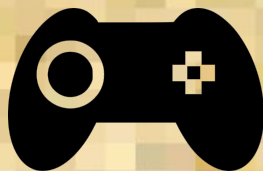




ESCENARIOS



AVANCES HITO 2



AVANCES HITO 2

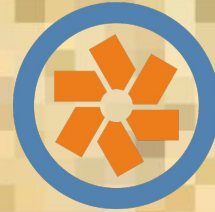
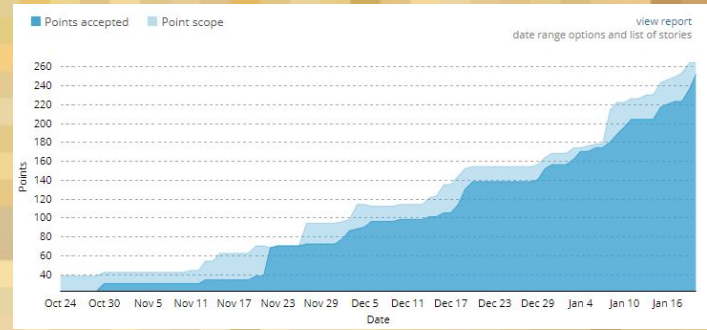


GESTIÓN

Done		
▶ 16 points	1 • 16 Oct 2020 - 22 Oct 2020 •	
▶ 6 points	2 • 23 Oct 2020 - 29 Oct 2020 •	
▶ 8 points	3 • 30 Oct 2020 - 5 Nov 2020 •	
▶ 0 points	4 • 6 Nov 2020 - 12 Nov 2020 •	
▶ 4 points	5 • 13 Nov 2020 - 19 Nov 2020 •	
▶ 38 points	6 • 20 Nov 2020 - 26 Nov 2020 •	
▶ 16 points	7 • 27 Nov 2020 - 3 Dic 2020 •	
▶ 12 points	8 • 4 Dic 2020 - 10 Dic 2020 •	
▶ 7 points	9 • 11 Dic 2020 - 17 Dic 2020 •	
▶ 33 points	10 • 18 Dic 2020 - 24 Dic 2020 •	
▶ 18 points	11 • 25 Dic 2020 - 31 Dic •	
▶ 18 points	12 • 1 - 7 Jan •	
▶ 30 points	13 • 8 - 14 Jan •	



Current Iteration... 22 + Add Story		
★	Como Mateo quiero tener un sprite. (AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como escena quiero tener coleccionables (AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como Don Peregrino Gay quiero tener un sprite. (SI)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero poder pasar los diálogos con clics. (AD, AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como personaje quiero tener transición al entrar en escena. (AD)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero que los pasos de escena tengan transiciones (AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero recibir las vida recibida en el minijuego (AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador que mi inventario se visualice. (SI, AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como Max quiero tener un inventario de los objetos. (SI, AL)	<input type="checkbox"/>
★	Como escena quiero tener objetos interactuables (AL, SI)	<input type="checkbox"/>
★	Como desarrollador quiero tener una rúbrica con la contribución individual de los integrantes del equipo sobre el proyecto. (SI)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero tener unidas todas las escenas (AL, SI)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero los diálogos de cada escena IV (SI, AL, AD, MA)	<input type="checkbox"/>
★	Como jugador quiero tener implementado el sonido en el juego. (AL, SI)	<input type="checkbox"/>
★	Como escena quiero tener objetos II (sprites) (MA, AL, SI)	<input type="checkbox"/> Finish
★	Como jugador quiero tener los sonidos del juego (AD, MA, SI)	<input type="checkbox"/> Finish
★	Como oficial quiero tener un sprite. (SI)	<input type="checkbox"/> Finish



JUEGO

Blindless

**GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN**

