

HITO 1

Blindless

MASA

Adrián Migueles D'Ambrosio

Alberto Gómez Castaño

Mario Miguel Cuartero

Sime Konstantinov Petrov

ÍNDICE

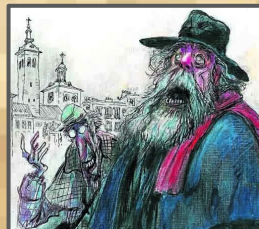
- DESCRIPCIÓN
- MECÁNICAS
- DINÁMICAS
- UML
- PROTOTIPO



DESCRIPCIÓN

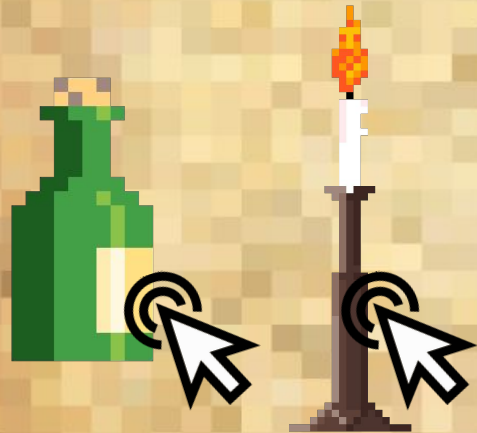


El objetivo del juego es ir avanzando en la historia pudiendo elegir distintos caminos que darán lugar a diferentes finales, según las decisiones que tome el jugador.



MECÁNICAS

Interacción mediante clics

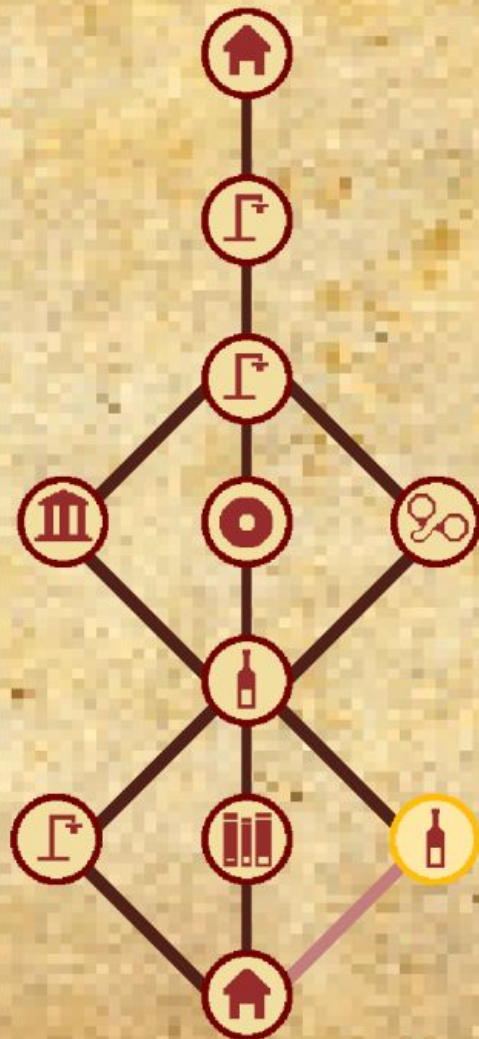


Vida



Deformaciones





TABERNA

Ptos posibles para ganar vida
+5

Ptos posibles para perder vida
-7

Tu vida
78/100

UML

CLASES:

Personaje

Escena

SUBCLASES:

Objeto

Max

Mapa

PROPIEDADES DE CLASE:

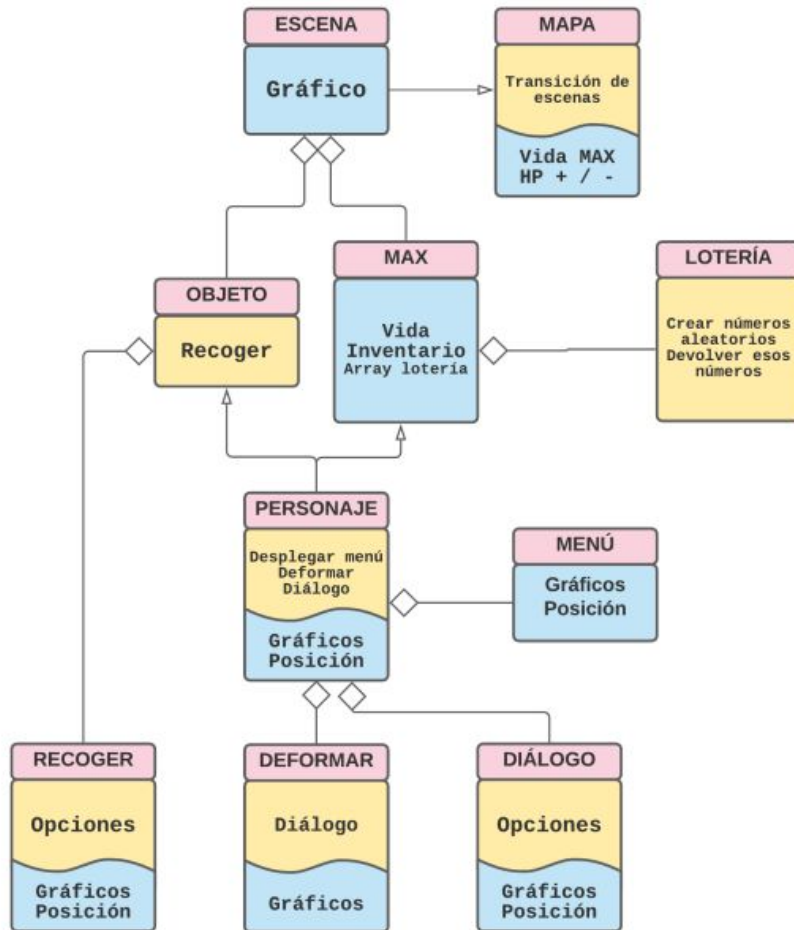
Recoger

Deformar

Diálogo

Lotería

Menú



PROTOTIPO

[Página web](#)

**GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN**

