

HITO 2

BlindLess

MASA

Adrián Migueles D'Ambrosio
Alberto Gómez Castaño
Mario Miguel Cuartero
Sime Konstantinov Petrov

ÍNDICE

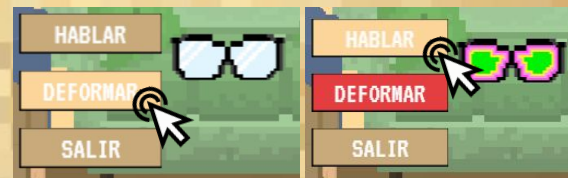
- DESCRIPCIÓN + MECÁNICAS
- DINÁMICAS
- AVANCES ACTUALES
- DEMO JUGABLE



DESCRIPCIÓN + MECÁNICAS

El objetivo del juego es ir avanzando en la historia pudiendo elegir distintos caminos que darán lugar a diferentes finales, según las decisiones que tome el jugador.

Interacción mediante clics



Vida



Deformaciones



AVANCES ACTUALES



- JS** boot.js
- JS** calle1.js
- JS** casa1.js
- JS** collet.js
- JS** escenaLibreria1.js
-  favicon.png
- JS** gafas.js
- #** game.css
-  GDD.pdf
-  index.html
- JS** inicio.js
- JS** latino.js
- JS** libreria.js
-  LICENSE
- JS** loteria.js
- JS** mapa.js
- JS** menu.js
- JS** personaje.js
- JS** phaser.js
-  README.md
- JS** ui.js
- JS** zaratustra.js

DEMO JUGABLE

[Página web](#)

**GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN**

