LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Semestre Febrero - Junio 2020

EJERCICIO 1: Lenguajes de Programación y Compiladores

Lenguajes de Programación Utilizados:

Diego Estrada Talamantes:

Java: Intermedio

C++: Novato

Ruby: Novato

• JavaScript: Intermedio

TypeScript: Novato

• Python: Novato

Alberto García Viegas:

Java: Novato

• C++: Intermedio

JavaScript: Intermedio

Python: Novato

• GDScript: Novato

Ejemplos de errores de Léxico en C++:

```
<u>printear</u>("Un string bien sensual");<u>güail</u> (true) { // Código }
```

Ejemplos de errores de Sintaxis en C++:

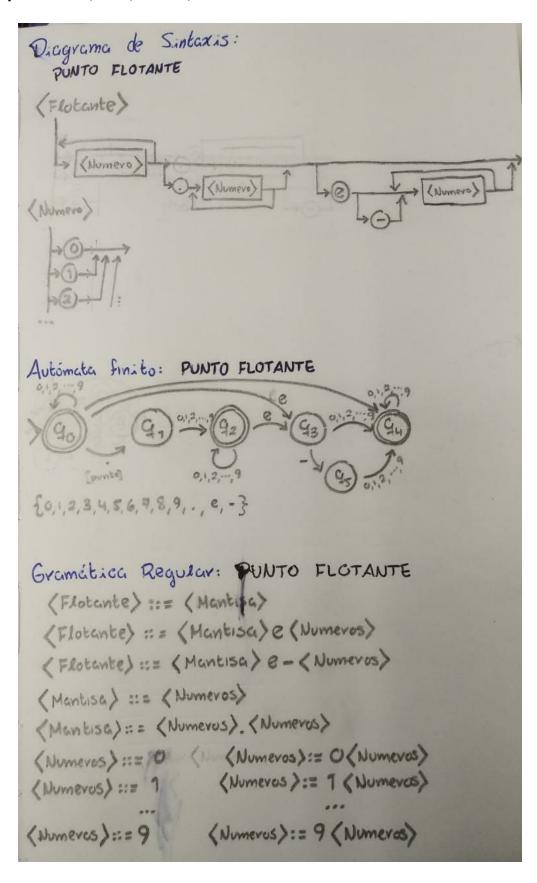
```
    cout << "Un string bien sensual"" (falta punto y coma)</li>
    for (int i = 0, i < 10, ++i) { // Código }</li>
```

Ejemplos de errores de Semántica en C++:

```
int a, b;
a = 10;
b = 5;
cout << "La suma de a y b es " << (a * b);</li>
while (i > 0) {
// Código
i++; // Este ciclo nunca terminará
```

Describir mediante un diagrama de sintaxis, un autómata finito y una gramática regular el léxico de los números de punto flotante:

Ejemplos: 21.46, 15.0, 2.56e2, 3e-2



Describir mediante una gramática libre de contexto y un diagrama de sintaxis la sintaxis correspondiente a la declaración de variables, de forma que reconozca declaraciones como las tres siguientes siguientes:

```
int x;
char c, s[10];
float f, g, h;
```

