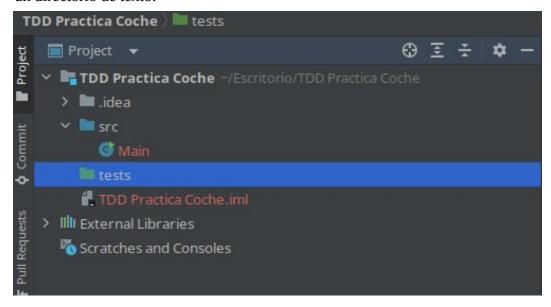
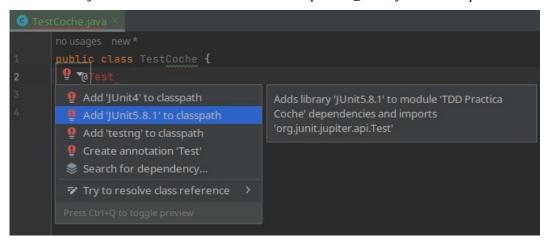
Memoria Mi primer TDD

Creamos el proyecto nuevo TDD Practica Coche, con el directorio tests, y éste lo marcamos como un directorio de texto:



Creamos la java class TestCoche e indicamos que es @test, y tenemos que añadir J Unit 5:



Instanciamos la clase coche aunque aún no exista en un método y la creamos:

```
import org.junit.jupiter.api.Test;

no usages new*

public class TestCoche {
    no usages new*

    @Test

public void test_crear_coche(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();

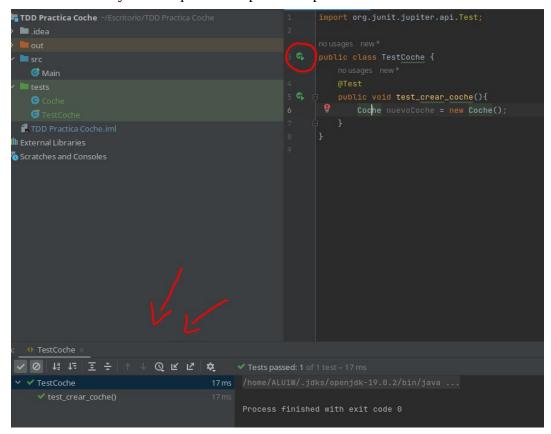
Create class'Coche'

Create interface 'Coche'

Create enum'Coche'

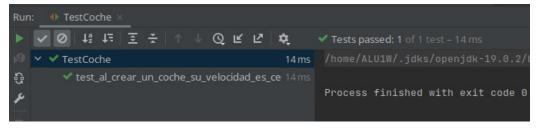
Create enum'Coche'
```

Le damos a Run y vemos que hemos pasado el primer test:



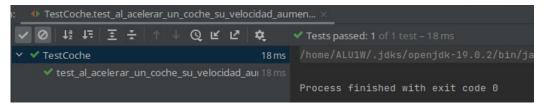
Mejoramos nuestro método usando Assertions.assertEquals y creamos la variable velocidad en la class Coche, ya que la requiere dentro de assert:

De nuevo pasamos el test:



Creamos otro método que aumenta la velocidad cuando acelere el coche y en la class Coche creamos el método acelerar:

Volvemos a pasar el test:



Creamos un método que disminuye la velocidad justo debajo del que la aumenta y en class Coche creamos el método decelerar:

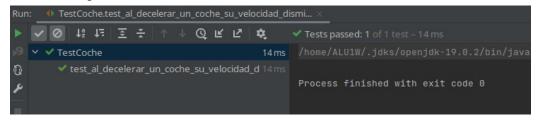
```
@Test
public void test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.acelerar( aceleracion: 30);
    Assertions.assertEquals( expected: 30, nuevoCoche.velocidad);
}

no usages new*
@Test
public void test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuve(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad = 50;
    nuevoCoche.decelerar( deceleracion: 20);
    Assertions.assertEquals( expected: 30, nuevoCoche.velocidad);
}

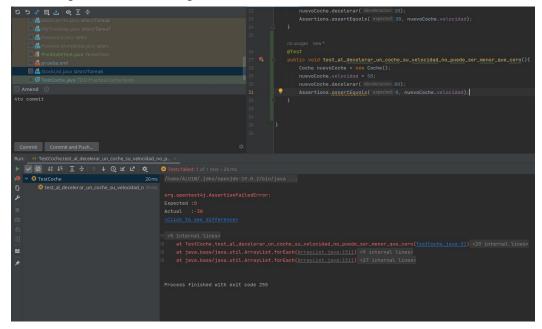
public class Coche {
    6 usages
    public int velocidad;
    1 usage new*
    public void acelerar(int aceleracion) {
        velocidad += aceleracion;
    }
}

1 usage new*
public void decelerar(int deceleracion) {
        velocidad -= deceleracion;
    }
}
```

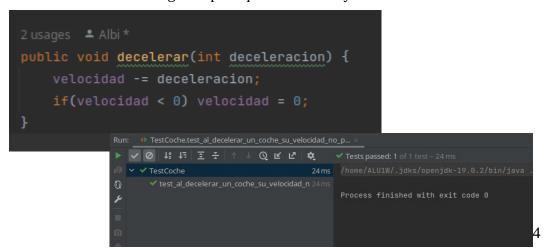
Volvemos a pasar el test:



Creamos otro método para que no haya velocidades negativas, osea por debajo del 0, y colocamos un valor para las variables, pero da error cuando lo testeamos:



Cambiamos un par de cosas en el método decelerar de la class Coche, como asignar la velocidad en cero cuando se vuelve negativa para que no dé error y volvemos a testear:



todo correcto (: