|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2021.07.02 | |
| ***Podstawy programowania w języku Python - Szkolenie dla nieprogramistów***  ***SK-PYTHON-NIEPROG***  ***Data: 22-26.01.2024***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak; Tomasz Kaniecki***  ***TES\_221201\_2551500PYT\_140408AK\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię: proszę uzupełnić*** | ***Maksymalna: … pkt.*** | |
| ***Nazwisko: proszę uzupełnić*** | ***Uzyskana:*** *….* | |
| ***Data wypełnienia testu: proszę wybrać datę*** |  | |
| ***Miejscowość: proszę uzupełnić*** |  | |

1. **Cechy języka Python to:**

Wsparcie paradygmatów programowania obiektowego

Implementacja składni C++

Typowanie dynamiczne

Wieloplatformowość

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Środowiska deweloperskie dla języka Python to:**

Eclipse

Visual Studio 2019

PyCharm

Adobe Dreamweaver

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Pythonie zmienną x=** 3.4454554545

Int x=3.4454554545

x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Conv x=3.4454554545

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Tuple oznacza:**

Zmienną

Zbiór

Listę/Tablicę

Definicję klasy

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**5) Metoda listy, która konwertuje sekwencję s na listę to:**

s.count(x)

list(s)

s.append(x)

s.reverse()

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**6) Prawidłowa definicja metody to:**

def nazwa()

def okno(x=0, y=0,szerokosc=400, wysokosc=200)

metoda[]

method nazwa()

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**7) Instrukcje przepływu dostępne w Python to:**

if

while

for

foreach

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**8) Definicja klasy w Pythonie to:**

class Nazwa:

class: nazwa

\_class() nazwa:

Nazwa():

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**9) Prawidłowy zapis dziedziczenia klas to:**

class Szescian(Kwadrat):

class Szescian:Kwadrat

class Szescian extends Kwadrat:

class Szescian import Kwadrat

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**10) Obsługa wyjątków realizowana jest instrukcją:**

try-catch

try−except−else

if-else

exception

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***