|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | |  |
| PRE-TEST | | |  |
| ***Programowanie w języku C++*** | | |  |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię:*** proszę uzupełnij | ***Maksymalna: pkt.*** | |
| ***Nazwisko:*** proszę uzupełnij | ***Uzyskana:*** ***pkt.*** | |
| ***Data wypełnienia testu:*** |  | |
| ***Miejscowość:*** proszę uzupełnij |  | |

**1.Jaki typ programowania prezentuje język C++**

strukturalny

obiektowy

funkcyjny

ekstremalny

**2.Która z poniższych instrukcji pozwala wczytać liczbę wprowadzoną z klawiatury i zapisać ją w zmiennej x typu int**

input x;

cin >> x;

get\_integer(&x);

read(x);

**3.Celem poniższego (fragmentu) programu jest znaleźć największą liczbę w tablicy pięcioelementowej**

int maksimum = 0;  
for (int i = 0; i < 5; i++)  
if (tab[i] > maksimum)  
maksimum = tab[i];  
cout << maksimum << "\n";

**Która tablica będzie źródłem niewłaściwego rozwiązania?**

[14, 0, 5, 6, -2]

[-5, -4, -9, -8, -3]

[3, 5, 1, 9, 2]

[7, -1, 9, -23, 1]

**4.Które stwierdzenia są prawdziwe**

W języku C++ jest wspierane jednodziedziczenie

W języku C++ są wspierane: dziedziczenie, kompozycja, agregacja

W języku C++ zapis dziedziczenia to słowo extends

W języku C++ nie istnieją interfejsy, abstrakcja jest realizowana tylko przez klasy abstrakcyjne

**5.Celem poniższego (fragmentu) programu jest obliczyć liczbę liter a w słowie S:**

int ile\_a = 0;  
for (int i = 0; i < S.length(); i++)  
if (???)  
ile\_a++;

**Co należy ulokować w nawiasie (???)**

S == ’a’

S[i] = ’a’

S[i] == ’a’

S == "a"

**6.Rozważmy poniższą funkcję:**

int f(int x) {

return x \* x;

}

**Wywołanie f(f(x)) oblicza**:

x2

x4

x3

x

**7.Zmienna przechowująca adres innej zmiennej to:**

super zmienna

wskaźnik

parser

odwołanie

**8.Obiekt jest niszczony za pomocą funkcji:**

konstruktor

main

destruktor

trigger

**9.Biblioteka OpenGL w języku C# przyjmuje:**

układ współrzędnych eliptycznych

prawoskrętny układ współrzędnych kartezjańskich

lewoskrętny układ współrzędnych kartezjańskich

układ współrzędnych cylindrycznych

**10.Do kolejki modułów Qt należą:**

QtCore

QtWebkit

QtPy

QtXMLConnector