|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2021.07.02 | |
| ***Programowanie aplikacji dla systemu Android – kurs podstawowy***  ***SK-INN-ANDRTA***  ***Data: 23.11.2023 – 24.11.2023***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_231123\_2551500INN\_140408AK\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię: proszę uzupełnić*** | ***Maksymalna: 13 pkt.*** | |
| ***Nazwisko: proszę uzupełnić*** | ***Uzyskana:*** *. ….* | |
| ***Data wypełnienia testu: proszę wybrać datę*** |  | |
| ***Miejscowość: proszę uzupełnić*** |  | |

1. **Na składni, jakiego języka opiera się język Java?**

PHP

C++

JavaScript

ColdFusion

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Środowisko deweloperskie dedykowane dla Androida to:**

Eclipse

Visual Studio

Android Studio

Adobe Dreamweaver

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Java zmienną x=3,4454554545**

Int x=3.4454554545

String x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Boolean x=3.4454554545

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Zapis Class NowaKlasa extends StaraKlasa oznacza:**

Dziedziczenie klasy StaraKlasa przez klasę NowaKlasa

Dziedziczenie klasy java.util przez klasę NowaKlasa

Wielowątkowość programu

Polimorfizm

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Klasa w Javie powinna być:**

Zapisana w osobnym pliku

Nazwana zawsze KlasaX

Przechowywana w folderze C:\Java

Zagnieżdżona w nawiasach kwadratowych

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Ustawienia aplikacji oraz środowiska Android znajdują się w pliku:**

Reqest.java

Main.xml

Native.log

AndroidManifest.xml

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Podstawowa klasa aplikacji Androida musi dziedziczyć klasę:**

Defeat

Activity

Start

onCreate

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Obiekt czytający zdarzenie w aplkacji np. dotknięcie palcem ekranu nazywamy:**

Class

Master

Listener

Reader

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Format pliku uruchomieniowego aplikacji Androida, powstały w procesie kompilacyjnym to:**

apk

dex

xml

class

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Podstawową platformą testową dla systemu Android jest:**

Samsung

Nexus

IPad

Dell

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **JSON to:**

Nazwa Listenera służącego do czytania ruchu kursora

Nazwa paczki uniwersalnej

Lekki format wymiany danych stworzony dla JavaScript

Sposób łączenia formularza z bazą danych SQLLite

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. [**System zarządzania bazą danych**](https://pl.wikipedia.org/wiki/System_zarz%C4%85dzania_baz%C4%85_danych)**oraz**[**biblioteka**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Biblioteka_programistyczna)[**C**](https://pl.wikipedia.org/wiki/C_(j%C4%99zyk_programowania))[**implementująca**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Implementacja_(informatyka))**taki system, obsługująca język**[**SQL**](https://pl.wikipedia.org/wiki/SQL) **to:**

SQLKite

SQLite

SQL Toolkit

Web Forms

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

1. **Obowiązkowe metody klasy AsyncTask to:**

doInBackground

onPostExecute

openSQL

httpRequest

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***