

Projekty indywidualne:

Tematy -> wybór jednego tematu

1. Kosztownik -> program szacujący koszty wybranego przedsięwzięcia
  2. Elektorniczny planner -> realizacja zadań na osi czasowej (dzień, tydzień)
  3. Organizator treningów -> tworzenie planów treningowych
  4. Szafa -> aplikacja wprowadzająca rekomendację dress-code na różne okazje
- 
- Program w stylu: Konsola (możliwa praca indywidualna lub w dwójkach)
  - Przygotowanie projektu aplikacji (jakie są założenia, procesy biznesowe, scenariusze, cele)
  - Ewentualne diagramy
  - Napisanie szkieletu aplikacji, testowanie.
  - Zaprojektowanie i stworzenie bazy danych.
  - Połączenie aplikacji z bazą danych
  - Uruchomienie. Testowanie
  - Udokumentowanie