

W **Enterprise Architect (EA)** można zaprojektować schemat konteneryzacji, korzystając z notacji **UML** lub **ArchiMate**, a także z profilu **SysML**. Oto kroki do stworzenia schematu:

1. Wybór odpowiedniej notacji

- **UML Deployment Diagram** – jeśli chcesz przedstawić kontenery jako węzły (Nodes) i ich relacje.
- **ArchiMate Application & Technology Layer** – jeśli modelujesz architekturę na poziomie przedsiębiorstwa.
- **SysML Block Definition Diagram** – dla bardziej technicznych modeli infrastruktury.

2. Tworzenie modelu kontenerów

W UML najlepiej sprawdzi się **Deployment Diagram**, w którym:

- **Węzły (Nodes)** reprezentują serwery, maszyny wirtualne lub klastry Kubernetes.
- **Artefakty (Artifacts)** mogą oznaczać obrazy kontenerów (np. z Docker Hub).
- **Komponenty (Components)** oznaczają aplikacje działające w kontenerach.
- **Interfejsy (Interfaces) i zależności (Dependencies)** określają połączenia między usługami (REST, gRPC, MQTT itd.).

W ArchiMate:

- **Application Component** – mikroserwisy w kontenerach.
- **Technology Node** – klaster Kubernetes, serwer Docker.
- **Technology Service** – np. Load Balancer, Ingress Controller.

3. Modelowanie orkiestracji (np. Kubernetes)

- **Węzły (Nodes)** dla **Kubernetes Master i Worker Nodes**.
- **Artefakty (Artifacts)** jako **Pod-y** zawierające kontenery.
- **Komponenty (Components)** reprezentujące Deployment, ConfigMap, Secret.

4. Połączenia i zależności

- **Sieć (Networking)** – można dodać VLAN-y, Load Balancery, Service Mesh (np. Istio).
- **Persistent Storage** – wolumeny podłączone do kontenerów (Persistent Volume w Kubernetes).
- **CI/CD** – pipeline'y z GitLab CI, Jenkins.

5. Wizualizacja i dokumentacja

- W EA warto użyć **tagowanych wartości (Tagged Values)** do oznaczenia specyficznych elementów (np. wersji obrazów Dockera).
- Można wykorzystać **diagramy sekwencji (Sequence Diagrams)** do modelowania interakcji między kontenerami.