

## Zadanie

1. Stwórz plik osoby.js
2. Zbuduj klasę abstrakcyjną ModelOsoby() opartą na polach (imie,nazwisko,miasto)  
I zawierającą metodę abstrakcyjną aktywność()
3. Zbuduj klasy: Sportowiec, Urzednik, Agent dziedziczące klasę ModelOsoby()  
Zaimplementuj metodę aktywność() odpowiednio w klasach  
Sportowiec -> aktywność() -> BIEGI ULTRA  
Urzednik -> aktywność() -> YOGA  
Agent -> aktywność() -> SILOWNIA
4. Wyświetl w pliku HTML informacje na temat aktywności wybranych kategorii osób