|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | *Test końcowy* | | | *PS-06-01-Z1/03* *Ważne od: 2021.07.02* | |  |
|  | ***Programowanie Java na poziomie średnio zaawansowanym. Akademia IT***  ***SK-JAV-PROGR***  ***Data: 19.11.2024 – 21.11.2024***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***LIS\_241119\_2551500JAV\_140408AK\_*** | | | | | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię: proszę uzupełnić*** | ***Maksymalna: …..*** | |
| ***Nazwisko: proszę uzupełnić*** | ***Uzyskana: ….*** | |
| ***Data wypełnienia testu: proszę wybrać datę*** | | |
| ***Miejscowość: proszę uzupełnić*** | | |

1. **Na składni, jakiego języka opiera się język Java?**

PHP

C++

JavaScript

ColdFusion

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Środowisko deweloperskie dedykowane dla języka Java to:**

Eclipse

Visual Studio

IntelliJ

Adobe Dreamweaver

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Java zmienną x=3,4454554545**

Int x=3.4454554545

String x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Boolean x=3.4454554545

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Zapis Class NowaKlasa extends StaraKlasa oznacza:**

Dziedziczenie klasy StaraKlasa przez klasę NowaKlasa

Dziedziczenie klasy java.util przez klasę NowaKlasa

Wielowątkowość programu

Polimorfizm

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Klasa w Javie powinna być:**

Zapisana w osobnym pliku

Nazwana zawsze dużą literą

Przechowywana w folderze C:\Java

Zagnieżdżona w nawiasach kwadratowych

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Komentarz w języku Java jest realizowany poprzez następujące symbole:**

/\* tekst \*/

// tekst

-- tekst

<!—tekst

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Pętla for each to konstrukcja**

która pozwala na wybiórcze przeglądanie iloczynów kartezjańskich dwóch tabel

która pozwala na sekwencyjne przeglądanie różnych zbiorów danych.

która pozwala na sekwencyjne przeglądanie tablic

nie istnieje w języku Java

*Liczba punktów: \_\_\_\_*

1. **Instrukcje sterujące występujące w Języku Java to:**

Select case

Switch

If

Return

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Typ enum**

Nie istnieje w języku Java

Pozwala on na definiowane wybranego zbioru możliwych wartości.

Pozwala on na definiowane tablic

Pozwala na definiowanie klasy abstrakcyjnej

*Liczba punktów: \_\_\_\_*

1. **Klasę generyczną definiujemy w następujący sposób:**

Nie istnieje w języku Java

class Name<T1, T2, ..., Tn>

class Name<int, bool, double,…>

generic class Name

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Za tworzenie wątku odpwiada klasa:**

Thread

Run

Worker

Wr

*Liczba punktów: \_\_\_\_*