- 1. Wypożyczalnia filmów
- 2. Serwis rejestracyjny dla zawodników zawodów biegowych w górach
- 3. Aplikacja do rozwiązywania wybranych problemów matematycznych
- 4. Serwis transakcyjny(przelewy)
- 5. .....

## Wymogi:

- 1. Dowolna forma aplikacji: konsola, okno, strona www
- 2. Użycie zasad programowania obiektowego klasy obiekty (dziedziczenie, kompozycja, agregacja)
- 3. Zapis danych do bazy lub pliku (użycie źródeł danych)
- 4. Opis techniczny w dowolnej formie.
- 5. Przekazanie mi aplikacji z dokumentacją do dnia 12.04.2022 w dowolny sposób