|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | |  |
| Test końcowy | | |  |
| ***Programowanie w języku C#*** | | |  |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię:*** proszę uzupełnij | ***Maksymalna: pkt.*** | |
| ***Nazwisko:*** proszę uzupełnij | ***Uzyskana:*** ***pkt.*** | |
| ***Data wypełnienia testu:*** |  | |
| ***Miejscowość:*** Sarnowy |  | |

1. **pod nazwą .NET kryją się dwa główne środowiska**

.NET Framework

SQL Server 2012 EXPRESS

Visual Studio

.NET My Services

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Common Language Runtime**

to środowisko uruchomieniowe dla platformy .NET, przewidziane do pracy na wielu systemach operacyjnych

Wieloplatformowa maszyna wirtualna obsługująca standardy Java 8

to środowisko uruchomieniowe dla platformy .NET, przewidziane do pracy tylko w systemie Windows

Kompilator dla wybranych frameworków takich np. jak JQuery

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Wspólny zestaw typów danych (Common Type System)**

nie jest związany z żadną składnią lub słowami kluczowymi, natomiast wiąże obiekty języka C# specjalnym ID

nie jest związany z żadną składnią lub słowami kluczowymi — definiuje jedynie zestaw typów danych

Jest związany z połączeniem pracy języka C# i bazy danych SQL

Żadna z odpowiedzi nie jest poprawna

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **W Microsoft Visual Studio pojęcie pułapka oznacza:**

Element obsługi błędów programu

miejsce, w którym wykonanie programu ma się zatrzymać

Analizator błędu połączony z Debuggerem

Żadna z odpowiedzi nie jest prawidłowa

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Refaktoryzacja kodu to:**

proces wprowadzania zmian w projekcie/programie, którego zasadniczo zmienia funkcjonalność aplikacji.

Kopiowanie kodu

Proces związany z analizą błędu związany z pracą interpretera

proces wprowadzania zmian w projekcie/programie, w wyniku którego zasadniczo nie zmienia się funkcjonalność.

***Liczba punktów: \_\_\_\_***

1. **Typ danych w języku C# opisujący liczby całkowite to:**

int

double

char

sbyte

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Jakie języki są używane w pracy w środowisku MS Visual Studio:**

C#

Visual Basic

Java

JavaScript

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowa deklaracja zmiennej w języku C# to:**

Int i;

String msg=”opis”;

Var i=2;

Int=i;

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowa deklaracja metody w języku C# to:**

Void nazwa() {//ciało metody}

Void nazwa(typ atrybut) {//ciało metody}

Method nazwa() {//ciało metody}

Class nazwa {//ciało metody}

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***

1. **Typy dynamiczne zostały wprowadzone do języka C# od wersji:**

C#5.0

C#4.0

C#3.0

Nie zostały wprowadzone

***Liczba punktów \_\_\_\_\_***